

PLANO DE ENSINO – 1º SEMESTRE DE 2014

Aprovação do
Coordenador do Curso

Data ____/____/____

Assinatura

01	Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	
	Disciplina: Engenharia de Software I	Área: Ciência da Computação
	Código:	
Docente: Cristina Corrêa de Oliveira		
<hr/>		
ANO/TURNO: 2012/Tarde e Noite Nº de horas aula semanal: 4 Nº de horas aula total: 80		Nº TOTAL DE AULAS TEÓRICAS: 40 Nº TOTAL DE AULAS PRÁTICAS/LABORATÓRIO: 40
<hr/>		
02	OBJETIVO GERAL DA ÁREA / DISCIPLINA	
	Aplicar os princípios e conceitos da Engenharia de Software na implementação do componente software, como parte dos Sistemas de Informação e iniciar a modelagem de software (requisitos).	
<hr/>		
03	Habilidades Prévias Recomendadas	
Conhecimentos em algoritmos, conhecimento de software		
<hr/>		
04	EMENTA:	
	Objetivos, conceitos e evolução da Engenharia de Software. Paradigmas de desenvolvimento de software. Evolução das metodologias de sistemas e suas principais técnicas. Processo de desenvolvimento de software. Modelos de software. Ciclo de vida. Qualidade de software e seus modelos. Melhores práticas no desenvolvimento de software.	
<hr/>		
05	BIBLIOGRAFIA BÁSICA	
	PRESSMAN, R. S. Engenharia de software. 6.ed. McGraw-Hill, 2006.	
06	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	
	SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8.ed. Addison Wesley, 2007. PILONE, D e MILES, R. Use A Cabeça - Desenvolvimento de Software. Alta Books, 2008. GUEDES, G. UML 2 – Uma Abordagem Prática. São Paulo: Novatec, 2009. KANAT-ALEXANDER, M. As Leis Fundamentais do Projeto de Software. São Paulo: Novatec, 2012	
<hr/>		
07	CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO	
	NP = NOTA DE PROCESSO PF – Individual, a ser realizada no Período de Avaliações Finais, conf. Calendário Escolar. A1 (Peso 2) ; A2 (peso 3) ; PF (Peso 5). Todas as avaliações valem de 0 a 10.	

	$NP = \frac{(2 \times A_1) + (3 \times A_2) + (5 \times PF)}{10}$ <p>, Se NP estiver entre 3,00 e a Nota Mínima de Aprovação do Curso o aluno estará de Exame na Disciplina.</p> <p>A1 – Prova Parcial A2 – Atividades – 10% Volere + 20% (Caso Uso, Projeto Interface, Exercícios Caso Uso, Exercícios Teste) PF – Prova Final</p>
08	MÉTODOS DE RECUPERAÇÃO DA APRENDIZAGEM
	<p>Tendo em vista que a Recuperação é uma nova chance para o aluno, tem-se:</p> $NF = \frac{NP + NE}{2}$ <p>NF (Nota Final após Exame) nunca será maior que Nota Mínima de Aprovação do curso em questão.</p>

DATA 1/2/2014

Assinatura do Professor

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
ÁREA: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
DISCIPLINA : Engenharia de Software I

SEMANA	Data Prevista	CH	CONTEÚDO	Objetivo de Aula	Metodologia
1º	24/01	04	Apresentação da Disciplina e Critérios de Avaliação; O Papel Evolutivo do Software; O Produto Software; Camadas da Engenharia de Software; Ferramentas CASE.	Definições básicas e introdutórias para entender o processo de desenvolvimento de software bem como as atividades pertinentes ao processo	Expositiva
2º	31/01	04	Processo de Software; Modelos de Processo de Software (Cascata, Espiral, Incremental, Prototipagem); Etapas de Processo.	Entender o processo de desenvolvimento de software e o uso de ferramentas para auxiliar o desenvolvimento	
3º	07/02	04	Processo de Engenharia de Requisitos (Elicitação, Análise) Elicitação de requisitos	Explicar a importância dos requisitos no desenvolvimento de software e diferenciá-los.	Expositiva/ Prática
4º	14/02	04	Processo de Engenharia de Requisitos (Especificação e Validação). Requisitos de Software: ISO 9126. Definição do programa para atividade de teste Definição de novo produto		
5º	21/02	04	Pretotipação - Criação de Pretótipos		
6º	28/02	04	Diagrama e Especificação de Casos de Uso Definição do projeto Principal		

7º	07/03	04	Diagrama e Especificação de Casos de Uso Definição do cenário com entrega do cenário Entrega protótipos e caso de uso em papel	Desenvolvimento de Casos de Uso visando a modelagem dinâmica do sistema	
8º	14/03	04	Desenvolvimento de Caso de Uso Entrega protótipos e caso de uso em papel		
9º	21/03	04	Avaliação P1 Entrega programa para teste em sala de aula	Avaliação	
10º	28/03	04	Verificação e Validação de Software Introdução a teste e Plano de Teste Entrega caso de teste versão intermediária	Compreender as diferenças entre validação e verificação, entender as técnicas de verificação estáticas no processo de desenvolvimento. Compreender os diferentes tipos de Teste de Software	Expositiva
11º	04/04	04	Qualidade de Código, Refatoração Entrega Atividade Caso Uso do Cenário Principal	Compreender a qualidade no processo de produção de software	Expositiva Prática
12º	11/04	04	Desenvolvimento Atividade de Teste Entrega caso de teste versão final com programa	Atividade para desenvolvimento de caso de teste utilizando testes caixa preta	
13º	18/04	04	Atividade Programada - Exercício de Refatoração	Compreender o conceito de interface e sua importância	Expositiva
14º	25/04	04	Projeto de Interface com o Usuário Prototipagem de Interface a partir de Casos de Uso Entrega Atividade Protótipo em Papel		Expositiva/ Prática
15º	02/05	04	Atividade Programada Desenvolvimento e entrega de Protótipos com Ferramentas.		
16º	09/05	04	Projeto de Interface com o Usuário Prototipagem de Interface a partir de Casos de Uso	Desenvolvimento do Projeto de Interface	Prática
17º	16/05	04	Avaliação Final (P2) Entrega Volere Projeto Principal	Avaliação	

18º	23/05	04	Introdução Métodos Ágeis Entrega Atividade Projeto de Interface com GUI	Introdução aos Métodos Ágeis com desenvolvimento e entrega rápida	Expositiva
19º	30/05	04	Vista de Prova e Entrega das Notas		
20º	06/06	04	Exame	Avaliação	

DATA 24/01/2014

Assinatura do Professor

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO DA FATEC-ZL

Fica definido o Critério de Avaliação da Faculdade de Tecnologia da Zona Leste, a vigorar a partir do 2º SEMESTRE DE 2010.

O presente Critério de avaliação divide-se em duas partes: PROCESSO e EXAME

PROCESSO

Constituído por Avaliações Parciais (no mínimo uma) e Prova Final (Peso de 50%).

Exemplo:

Considere duas avaliações parciais (A_1 e A_2) e uma Prova Final (PF).

A_1 e A_2 poderão ser trabalhos, provas individuais e/ou em duplas, desde que avaliem, progressivamente, o aprendizado do aluno.

PF – Individual, a ser realizada na 17ª semana da disciplina.

Todas as avaliações valem de 0 a 10.

Os pesos são os seguintes: A_1 (Peso 2), A_2 (peso 3), PF (Peso 5).

Nesse caso, a fórmula da Nota de Processo (NP) é:

$$NP = \frac{(2 \times A_1) + (3 \times A_2) + (5 \times PF)}{10}$$

Na 18ª semana, o professor realiza a Vista de Prova e o aluno toma ciência de sua situação:

Se a NP for maior ou igual a 6,00, o aluno está aprovado (O professor informa essa nota para a secretaria).

Se a NP estiver entre 3,0 e 5,99, o aluno está de Exame (a ser realizado em data a combinar)

Se a NP for menor que 3,00, o aluno está retido por nota (O professor informa essa nota para a secretaria).

EXAME

O aluno foi informado na 19ª semana que está de Exame, o qual acontece em data previamente acordada entre professor e aluno da disciplina.

Tendo em vista que o Exame é uma nova chance para o aluno, por uma questão de justiça, a nota máxima pós-exame é 6,0 (Nota de aprovação), conforme segue:

$$NF = \frac{NP + NE}{2}$$

Se NF for menor que 6,00, o aluno está retido por nota. (O professor informa essa nota para a secretaria).

Se NF for igual ou maior que 6,0, o aluno está aprovado com média 6,0 (O professor informa 6,0 para a secretaria).

A presente instrução deverá ser adotada por todos os docentes que ministram aulas na FATEC-ZL. Casos omissos serão tratados em conjunto pelo Professor Coordenação e Direção da unidade.

Atenciosamente,

Prof. Dra. Anna Cristina Barbosa Dias de Carvalho

Diretor da FATEC-ZL