

Condição de relevância: Expressão SQL. Condição necessária para verificar se o campo realmente é importante.

Condição de editabilidade: Expressão SQL. Condição que determina se um campo pode ser editado ou não.

Valor do Campo não pode ser nulo: Com essa opção ativada ele não aceita valores nulos para o campo. Lembrando que o zero não é considerado um valor nulo e o vazio (" ") é considerado nulo.

Condição de Validação: Expressão SQL utilizada para evitar cadastramento indesejados.

Obs.: Ao se cadastrar alguma condição, esta deve prever o conteúdo **VÁLIDO** para o campo, pois se for falso será mostrado a mensagem de erro. A tela a seguir mostra um exemplo em que não será permitido o cadastramento do campo no caso deste estar vazio ou zerado.

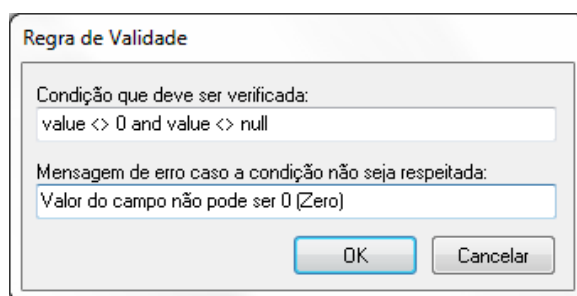


Figura 04 – Exemplo de Condição de Validação

A variável interna **value**, sempre deverá ser utilizada quando se deseja criar uma condição dentro do próprio campo, e nesta regra se deseja fazer referência a este conteúdo. Obs.: O não uso do **value** fará com que seja mostrado uma mensagem advertindo o usuário que este fazendo uma auto-referência ao campo.

6.3 Regras

A utilização de Regras LSP no Gerador de Telas podem ser feita por 4 (quatro) locais que são:

- Botão Regra da Interface
- Ação da Interface
- Botão Regra da Tabela
- Ação da Tabela

Obs.: Para edição de regras no Editor de Templates utilizamos HTML e Java Script e nas Regras da interface utilizamos a linguagem LSP, tendo cuidado e a visão de que apenas algumas funções de programador e algumas variáveis de sistemas estarão disponíveis no editor de Regras e que, além disso, existem comandos específicos, destinados a utilização específica deste editor, ou seja, só serão utilizados dentro das regras do Gerados de Telas. Alguns comandos específicos utilizados neste item são:

CodOpe: Variável obrigatória ao criar uma **Regra da Tabela**. Esta variável serve para identificar o estado em que a tela e/ou tabela se encontra no momento. CodOpe é um campo de interface adicionado automaticamente pelo SGI, ele não pode ser removido. Sua função é auxiliar o usuário na montagem das regras, pois ao efetuar algumas ações no formulário ele tem seu valor alterado, possibilitando assim, a separação da execução dos blocos de código das regras.

Descrição dos valores do CodOpe e quais os momentos que cada um é atribuído:

"Todos os direitos são reservados para a Senior Sistemas. Nenhuma parte deste material e/ou treinamento poderá ser reproduzida em qualquer forma ou por qualquer meio eletronicamente, mecanicamente, por fotocópias, gravação ou outros, sem a prévia autorização da Senior Sistemas, sujeitando-se o cliente às penalidades previstas em Lei específica."

PRODUTO		SISTEMA / ÁREA	MÓDULO / GESTÃO	CAPÍTULO
FERRAMENTAS	FERRAMENTAS	TODO GERADOR DE TELAS	Gerador de Telas	06 - Regras de Validação

- **Iniciando:** Será atribuído este valor para o CodOpe na inicialização do formulário. É o primeiro valor que o CodOpe receberá.
- **DepoisSelecionar:** Este valor é atribuído após selecionar um registro.
- **AntesInserir:** Este valor é atribuído após clicar no botão **Inserir**, porém o bloco de código é executado antes que seja feita a transação com o banco de dados.
- **DepoisInserir:** Diferente do "AntesInserir", a regra será executada após a transação com o banco de dados.
- **AntesAlterar:** Este valor é atribuído após clicar no botão **Alterar**, porém o bloco de código é executado antes que seja feita a transação com o banco de dados.
- **DepoisAlterar:** Diferente do "AntesAlterar", a regra será executada após a transação com o banco de dados.
- **AntesExcluir:** Este valor é atribuído após clicar no botão **Excluir**, porém o bloco de código é executado antes que seja feita a transação com o banco de dados.
- **DepoisExcluir:** Diferente do "AntesExcluir", a regra será executada após a transação com o banco de dados.
- **AoCancelar:** Este valor será atribuído ao clicar no botão **Cancelar**.

Exemplo:

```
Se (CodOpe <> "Inicializando")
Inicio
    /** Bloco de Comandos ***/
Fim;

Se (CodOpe = "AntesInserir")
Inicio
    /** Bloco de Comandos ***/
Fim;

Senao
    Se (CodOpe = "AntesAlterar")
    Inicio
        /** Bloco de Comandos ***/
    Fim;
    Senao
        Se (CodOpe = "AntesExcluir")
        Inicio
            /** Bloco de Comandos ***/
        Fim;
```

Cancel (1): Cancela a execução do Estado que está sendo executado no momento.

Campos da Tabela: Os campos da Tabela que estão definidas na interface, para que sejam identificados devem ter o seguinte formato → **NomeTabela_NomeCampo**. Obs.: O “_” (sublinhado ou underline) substitui o “.” (ponto) na identificação de um campo da tabela.

Exemplo:

```
Definir Alfa VCodCar;
Definir Alfa VClaSal;
Definir Alfa VNivSal;

/** Atribuição de campos da Tabela Histfun,
    definida na interface ***/

VEstCar = HistFun_EstruturaCargo;
VCodCar = HistFun_Cargo;
VEstSal = HistFun_EstruturaSalarial;
VClaSal = HistFun_Classe;
VNivSal = HistFun_Nivel;
VCodMot =HistFun_Motivo;
```

MsgErro: Permite mostrar uma mensagem de erro durante a execução de um processo, desde que na sequência do comando seja executado o comando Cancel(1).

Exemplo:

```
Se (CodOpe = "AntesInserir")
Inicio
  Se (HstFun_DataInicio = 0)
  Inicio
    MsgErro = "A data de início deve ser preenchida!";
    Cancel(1)
  Fim
Fim
```

Atenção!

Nem Todos os comandos disponíveis nas regras, gerador e importação e exportação estão disponíveis também nas regras do SGI.

Um formulário HTML é o local onde serão criadas e/ou passados os dados referentes a uma interface, e compreende ou representa a forma em que os campos serão apresentados e/ou cadastrados. Todos os campos **Simples** devem ser configurados, assim como na hora em que estiver configurando um campo do formulário ou de uma grid. Os tipos possíveis de utilização são:



Tipo Primário: Corresponde

Escala: Número de casas decimais após a vírgula.

9	Edição de campos numéricos (mantém os zeros a esquerda do valor)
Z	Edição de campos numéricos (não mostra os zeros a esquerda do valor)
A	Caracteres alfanuméricos (permite letras maiúsculas e minúsculas)
U	Caractere Maiúsculo
L	Caractere Minúsculo
DD	Dia
MM	Mês
YYYY	Ano

Valor	Edição	Apresentação
10	9999	0010
1.565	999.999	001.565
10,56	99999,99	00010,56
10,56	Z9,99	10,56
3.876,41	ZZZ.ZZZ.ZZ9,99	3.876,41
Texto Normal	A[20]	Texto Normal
Texto Maiúsculo	U[20]	TEXTO MAIÚSCULO
Texto Minúsculo	L[20]	texto minúsculo
22/03/2011	MM/YYYY	03/2011
22/03/2011	MM	03
22/03/2011	YYYY	2011
22/03/2011	DD	22
22/03/2011	DD/MM/YYYY	22/03/2011

"Todos os direitos são reservados para a Senior Sistemas. Nenhuma parte deste material e/ou treinamento poderá ser reproduzida em qualquer forma ou por qualquer meio eletronicamente, mecanicamente, por fotocópias, gravação ou outros, sem a prévia autorização da Senior Sistemas, sujeitando-se o cliente às penalidades previstas em Lei específica."

3º Passo: Criar um filtro de dados na **Tabela** principal. Este filtro trará para a tela apenas dados que forem verdadeiro perante a cláusula SQL informada.

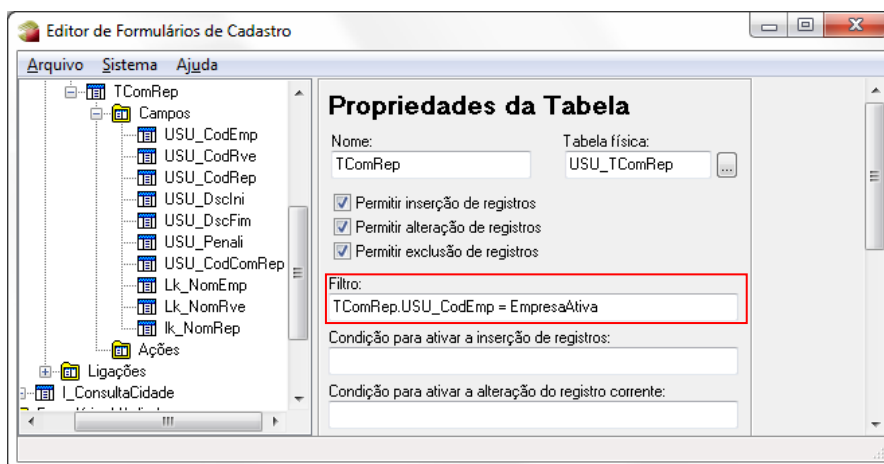


Figura 07 - : Criando um filtro de dados na Tabela principal

4º Passo: Para que seja possível ocultar o campo chave do Formulário (no caso a empresa), é necessário carregar este campo da tabela previamente com o valor da empresa ativa, informando este valor no item **Fórmula do valor Padrão**, como demonstrado a seguir:

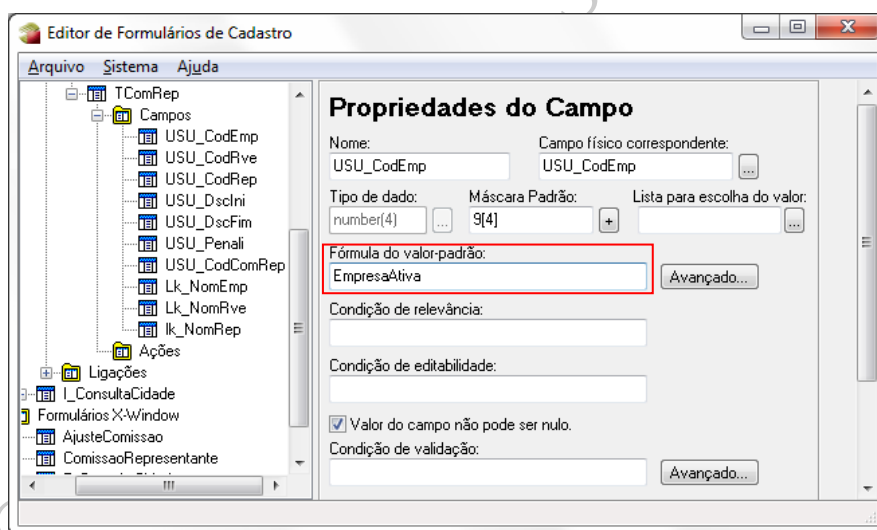


Figura 08 – Inserindo a Fórmula do valor Padrão

6.6 Exercícios

1. Criar no **Sapiens** uma interface e um formulário para gerar uma tela igual à demonstrada a seguir:

Consulta de Família de Produtos

Família Serviço

Tipo Produto Serviço

Origem Produto Serviço

2. Criar no **Vetorh** uma interface e um formulário para gerar uma tela igual à demonstrada a seguir:

Consulta de Colaboradores

Tipo Colaborador: 1 (dropdown) Empregado

Colaborador: 1 (dropdown) Alexandre Martins

Data Admissão: 05/01/1999 (dropdown)

Situação: 001 (dropdown) Trabalhando

Estado Civil: 1 (dropdown) Solteiro

Buttons: N/A, Cancelar, Excluir, Ajuda, Sair

3. Criar no **Acesso** uma interface e um formulário para gerar uma tela igual à demonstrada a seguir:

Consulta de Colaboradores

Tipo Colaborador: 3 (dropdown) Parceiro

Colaborador: 1 (dropdown) George Vitório

Data Admissão: 02/05/2001 (calendar icon)

Situação: 001 (dropdown) Trabalhando

Estado Civil: 1 (dropdown) Solteiro

Buttons: [Navigation icons], [N/A], [Cancelar], [Excluir], [Ajuda], [Sair]