

06.04.2020

## Instigando a programação com o *App. Inventor*

### Resumo

Este projeto visa a aplicação, avaliação e criação de materiais de apoio para métodos de aprendizagem que se utilizam da ferramenta *App Inventor* para jovens do nível médio. Os artefatos gerados durante o decorrer do projeto serão compilados e descritos em detalhes de forma didática no portal do LIAG. Por fim, serão entregues junto com os artefatos, relatórios de *feedback* para o cliente, apontando forças e fraquezas dos métodos utilizados, além de uma avaliação pessoal de cada integrante do projeto.

### Escopo

Aplicação, avaliação e criação de vídeos e/ou materiais de apoio de um método dos dois especificados pelo professor.

Ensinar programação para jovens do ensino médio com o *App. Inventor*.

Dar feedback do método selecionado.

### Não escopo

Garantir que os alunos aprendam com um dos dois métodos.

Aulas presenciais.

### Stakeholders

Cliente	Marcus Carvalho.
Patrocinador	Não há patrocinador, pelo que entendemos.
Gerente do projeto	Kauan da Silva.
membros do projeto	Lourenzo Boas, Matheus Rosisca, Matheus Cumpian e João Vítor Basso.

### Cronograma macro

São 5 entregas, 1º chapter e cronograma, 2º monitoramento e controle dos primeiros resultados obtidos, 3º documentos de "evidência objetiva" de execução, monitoramento e controle e dos resultados obtidos até o momento, 4º Entrega de todos os documentos/printscreens/relatórios do projeto (incluindo encerramento) e prévia de apresentação do evento para professor e 5º entrega e apresenta final.

### Custos previsto

A previsão é de nós não gastamos dinheiro com a realização do projeto, somente tempo, com uma previsão de gastamos 42 horas com todos os relatórios, aulas, feedbacks e entregáveis para finalizar o projeto.

### Análise de riscos inicial

Risco	Probabilidade	Resposta
Os alunos encontrados desistirem	ALTA	EVITAR
Site do <i>App Inventor</i> parar de funcionar	BAIXA	ACEITAR
O método escolhido não funcionar	MÉDIA	MITIGAR
A internet não funcionar para os alunos ou representante do projeto	BAIXA	ACEITAR