

Matheus Pagaime

Estudante de Ciência da Computação na Universidade São Judas Tadeu, com perfil proativo e comunicativo. Busco constantemente ampliar meus conhecimentos na área de TI, com o objetivo de me tornar um profissional de destaque no setor.

Rua Luiz Scott, 165
Barueri, São Paulo, 06440-260
+55 11 97703-5162
matheus.pagaim05@gmail.com

EXPERIÊNCIA

NICE, São Paulo — *Estagiário*

DESDE DE DEZEMBRO DE 2024 - ATUAL

Estágio em engenharia de soluções da NICE, trabalhei com o processo de vendas técnico com foco coordenado no desenvolvimento e configuração de soluções em todo o portfólio Cloud da NICE por meio de descoberta, coleta de requisitos, validação e demonstração.

FORMAÇÃO

ETEC Prof^a Ermelinda Giannini Teixeira, Escola em Santana de Parnaíba — *Técnico integrado ao ensino médio*

JANEIRO DE 2020 - DEZEMBRO DE 2022

Escola em tempo integral com curso técnico em desenvolvimento de sistemas e integrada ao ensino médio.

Universidade São Judas Tadeu, São Paulo, Campus Paulista — *Bacharelado*

FEVEREIRO DE 2023 - DEZEMBRO DE 2026

Cursando ciência da computação no período noturno.

CURSOS

Become a Data Scientist — *LinkedIn Learning, Learning Path*

Carga horária de 23 horas.

Power BI: sintetize grandes volumes de dados com rapidez — *EAD, Anhembí Morumbi*

Carga horária de 78 horas.

HARD SKILLS

Avançado – Banco de dados, Ciência de Dados, Office365, MySQL, Figma.

Intermediário – PHP, Python, Java, Infraestrutura de Redes, C, C++, C#, Hardware, .Net, HTML, CSS, JavaScript, Adobe Premiere, Adobe Photoshop, IA, Power BI, Windows, UML.

Básico – Regex, Mongo DB, R, Linux, XML, AutoCad, AWS, Azure, LGPD/GDPR.

SOFT SKILLS

Proativo

Comunicativo

Acolhimento a feedback

Facilidade com trabalho em equipe

Criativo

IDIOMAS

Inglês – Avançado

PROJETOS

Booktopia

Projeto de avaliação A3 realizado na Universidade São Judas Tadeu ao decorrer do ano de 2023, neste projeto foram criados um aplicativo desktop para a compra de livros utilizando Java e mySql, também foi desenvolvida uma infraestrutura de rede voltada à segurança de dados.

Casa Mnemosine

Ao decorrer do 2º semestre do ano de 2024 foi desenvolvido o projeto A3 "Casa Mnemosine: uma plataforma de venda e compra de livros", desenvolvido para as unidades curriculares de "Modelos, Métodos e Técnicas da Engenharia de Software" e "Gestão e Qualidade de Software".

O projeto teve como objetivo criar o escopo de uma aplicação e aplicar conceitos avançados de modelos e gestão de qualidade de software, utilizando práticas como Scrum, CMMI, MPS-BR, ISOs, prototipação com Figma e testes de funcionalidade.