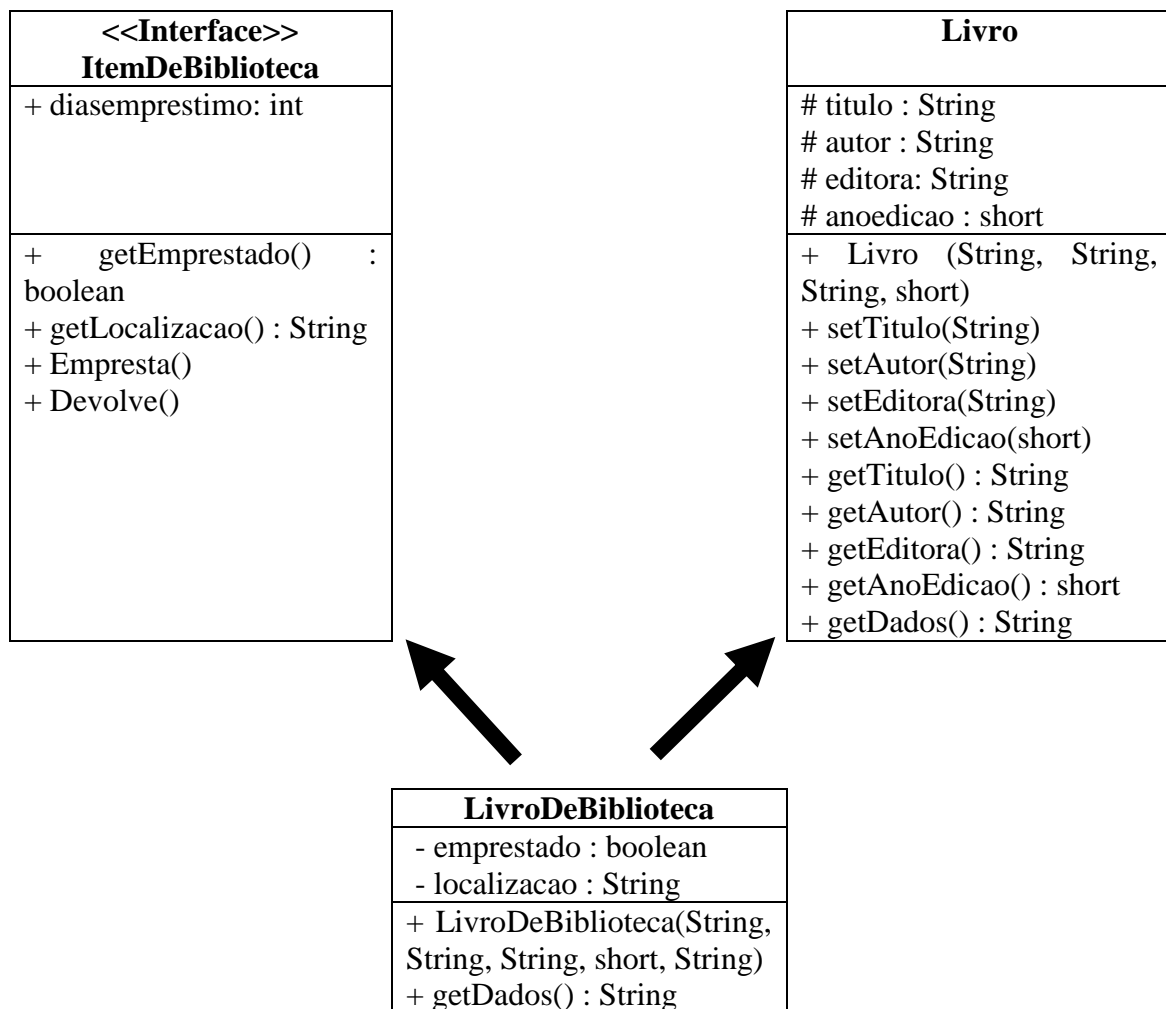




A classe LivroDeBiblioteca é um exemplo de “herança múltipla”, ao mesmo tempo que receberá por herança as propriedades e métodos da classe Livro, deverá implementar os métodos da interface ItemDeBiblioteca [exemplo extraído do livro: Introdução à Programação Orientada a Objetos usando JAVA – Série Campus/SBC – Rafael Santos – Editora Campus - 2003]

Exercício 01

Crie a estrutura de classes referenciada abaixo:



Interface ItemDeBiblioteca

- ItemDeBiblioteca deve ser descrita como uma interface;
- Todas as propriedades de uma interface são implicitamente consideradas static e final, portanto, devem ser inicializadas em sua declaração, assim sendo inicialize diasemprestimo com 7.

Classe Livro



- O método `getDados()` deve devolver uma string formatada da seguinte maneira:

 Título = Introdução à POO usando JAVA

 Autor = Rafael Santos

 Editora= Campus/SBC

 Ano = 2003

Classe LivroDeBiblioteca

- A classe em questão deverá ser herdeira de `Livros` além de implementar os métodos de `ItemDeBiblioteca`;
- O construtor deverá repassar ao construtor da super classe os 4 primeiros parâmetros recebidos, com o quinto inicializar a localização, o campo `emprestado` deverá ser colocado em falso;
- O método `getEmprestado()` da interface `ItemDeBiblioteca` deve ser implementado e nos devolver a propriedade `emprestado` da classe em questão;
- O método `getLocalizacao()` da interface `ItemDeBiblioteca` deve ser implementado e nos devolver a propriedade `localizacao` da classe em questão;
- O método `Empresta()` da interface `ItemDeBiblioteca` deve ser implementado, colocando em true a propriedade `emprestado` da classe em questão;
- O método `Devolve()` da interface `ItemDeBiblioteca` deve ser implementado, colocando em false a propriedade `emprestado` da classe em questão;
- O método `getDados()` deve sobrescrever o método da classe pai acrescentando a este também a localização do livro;

Exercício 02

Com a finalidade de testar a estrutura criada vamos agora criar a classe `Demo` que deve conter apenas o método `main()`.

Usando a classe `LivroDeBiblioteca` instanciar o objeto `L1` que deve representar o livro “Introdução à POO usando JAVA” do Prof. Rafael Santos editado pela editora Campus/SBC no ano de 2003 e que em nossa biblioteca se localiza em: “g11p17”.

Apenas para se certificar que o objeto foi criado corretamente exiba os dados deste objeto.

Verifique se o livro `L1` está disponível. Se estiver empreste-o, informando o fato através da seguinte mensagem:

```
O livro Introducao a POO usando JAVA foi emprestado com sucesso!  
Devera ser devolvido em 7 dias.
```

Caso contrário informe o fato através de mensagem.

Para testar a possibilidade de se solicitar o empréstimo de um livro já emprestado repita o procedimento acima.