

# Relatório de Avaliação (Programação Concorrente - Laboratório 3)

Matheus da Cruz Percine Pinto (DRE: 121068501)  
Universidade Federal do Rio de Janeiro

## 1. Introdução

Este relatório mostra e analisa dados relativos a programas que objetivam realizar a multiplicação de duas matrizes de tamanho NxM, por meio de tabela com dados, gráficos de aceleração e eficiência e configuração da máquina usada. Neste relatório, compara-se a versão sequencial e concorrente. Quanto à forma concorrente, foi utilizado o método separação por linha alternada. Foram testadas multiplicações entre matrizes de tamanho 500x500, 1000x1000 e 2000x2000 para 1, 2, 4 e 8 threads. As médias foram calculadas por meio de uma média aritmética e seus valores foram considerados para geração de gráficos e cálculos de aceleração e eficiência.

Fórmulas usadas para o cálculo de aceleração e eficiência:

$$A = \frac{T_{sequencial}}{T_{paralelo}}$$

- $A$ : Aceleração
- $T_{sequencial}$ : Tempo de execução da versão sequencial do programa
- $T_{paralelo}$ : Tempo de execução da versão paralela do programa

$$E = \frac{A}{P}$$

- $E$ : Eficiência
- $A$ : Aceleração
- $P$ : Número de processadores ou threads

## 2. Configuração da Máquina Usada

```
matheus@matheus-RV411-RV511-E3511-S3511-RV711:~$ screenfetch
      . /+o+- matheus@matheus-RV411-RV511-E3511-S3511-RV711
      yyyyy- -yyyyyy+
      ://+///// -yyyyyyo
      .++ .:/+++++/- .+sss/`
      .:++o: /+++++/:--:/-
      o:+o+:+. ``.-/oo+++++/
      .:o+:o:/ . `+sssoo+/
      .++/+:+oo+o: ` /sssooo.
      /+++//+:`oo+o /:--:.
      \+/+o+++`o+o ++//.
      .++ .o+++oo+: ` /dddhhh.
      .+.o+oo: . `oddhhhh+
      \+.+o+o+`-````. :ohdhhhh+
      `:o+++ `ohhhhhhhhyo++os:
      .o: `syhhhhhh/.oo++o`
      /osyyyyyyo++ooo++/
      ```` +oo++o\ :
      `oo++.
```

3. Tabela de dados

SEQUENCIAL >						
	2000x2000		execução 1	execução 2	execução 3	
		tempo inicialização	0. 113000	0. 97707	0. 109561	média: 0.395226
		tempo multiplicação	123. 452775	123. 279830	115. 203130	média: 120.645245
		tempo finalização	0. 229301	0. 223504	0. 220776	média: 0.224527
		tempo total	123. 795076	123. 601040	115. 533467	média: 120.976527
	1000x1000		execução 1	execução 2	execução 3	
		tempo inicialização	0. 036119	0. 038047	0. 037792	media: 0.037319
		tempo multiplicação	14. 640248	14. 727953	15. 538423	media: 14.968875
		tempo finalização	0. 015142	0. 011784	0. 011386	media: 0.012771
		tempo total	14. 691509	14. 777785	15. 587601	media: 15.018965
	500x500		execução 1	execução 2	execução 3	
		tempo inicialização	0. 005717	0. 007625	0. 010639	media: 0.007994
		tempo multiplicação	1. 438722	1. 537857	1. 568133	media: 1.514904
		tempo finalização	0. 004659	0. 002741	0. 003093	media: 0.003498
		tempo total	1. 449098	1. 548223	1. 581865	media: 1.526395

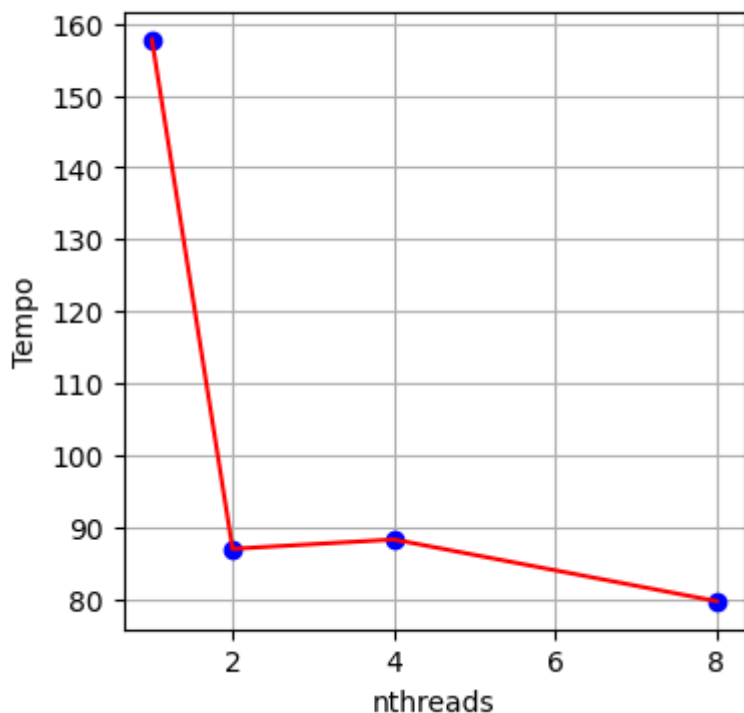
CONCORRENTE >								
	2000x2000 (1 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
		tempo inicialização	0. 110004	0. 507706	0. 236039	media: 0.284583	0. 766785	0. 766785
		tempo multiplicação	152. 661603	159. 751803	159. 310898	media: 157.241434		
		tempo finalização	0. 207847	0. 266886	0. 260484	media: 0.2450723		
		tempo total	152. 979454	160. 526395	159. 807421	media: 157.771090		
	2000x2000 (2 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
		tempo inicialização	0. 405361	0. 094516	0. 103791	media: 0.201223	1. 390481	0. 695241
		tempo multiplicação	86. 105040	84. 753949	88. 865253	media: 86.574747		
		tempo finalização	0. 192639	0. 232842	0. 256693	media: 0.227391		
		tempo total	86. 703040	85. 081307	89. 225738	media: 87.003362		
	2000x2000 (4 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
		tempo inicialização	0. 105708	0. 110750	0. 114392	media: 0.110283	1. 370011	0. 342503
		tempo multiplicação	93. 286575	85. 218590	85. 307661	media: 87.937609		
		tempo finalização	0. 210865	0. 281583	0. 273907	media: 0.255452		
		tempo total	93. 603148	85. 610923	85. 695960	media: 88.303344		
	2000x2000 (8 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
		tempo inicialização	0. 097521	0. 100403	0. 103548	media: 0.100491	1. 517186	0. 189648
		tempo multiplicação	77. 981612	87. 115128	80. 049917	media: 81.715552		
		tempo finalização	0. 273047	0. 276613	0. 276613	media: 0.275424		
		tempo total	78. 352180	80. 430078	80. 430078	media: 79.737445		
1000x1000 (1 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência	
	tempo inicialização	0. 038134	0. 029111	0. 029592	media: 0.032279	0. 654773	0. 654773	
	tempo multiplicação	22. 046073	23. 163880	23. 441231	media: 22.883728			
	tempo finalização	0. 040897	0. 012990	0. 011126	media: 0.021671			
	tempo total	22. 125105	23. 205981	23. 481949	media: 22.937678			
1000x1000 (2 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência	
	tempo inicialização	0. 033137	0. 037777	0. 038447	media: 0.036454	1. 295548	0. 647774	
	tempo multiplicação	11. 163379	11. 846618	11. 622576	media: 11.544191			
	tempo finalização	0. 013236	0. 011525	0. 011554	media: 0.012105			
	tempo total	11. 209753	11. 895920	11. 672577	media: 11.592750			
1000x1000 (4 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência	
	tempo inicialização	0. 031291	0. 027968	0. 032349	media: 0.030536	1. 515389	0. 378847	
	tempo multiplicação	9. 675988	9. 748426	10. 174658	media: 9.866357			
	tempo finalização	0. 014736	0. 015343	0. 012125	media: 0.014068			
	tempo total	9. 722016	9. 791737	10. 219132	media: 9.910962			
1000x1000 (8 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência	
	tempo inicialização	0. 027671	0. 028348	0. 031024	media: 0.029014	1. 700233	0. 212529	
	tempo multiplicação	9. 021923	9. 105754	8. 245832	media: 8.791170			
	tempo finalização	0. 014315	0. 013204	0. 012352	media: 0.013290			
	tempo total	9. 063909	9. 147306	8. 289208	media: 8.833474			

500x500 (1 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
	tempo inicialização	0. 010580	0. 007960	0. 008805	media: 0.009115		
	tempo multiplicação	1. 879792	1. 875610	1. 870879	media: 1.875427		
	tempo finalização	0. 003488	0. 003474	0. 003465	media: 0.003476		
	tempo total	1. 893860	1. 887044	1. 883148	media: 1.888017		
500x500 (2 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
	tempo inicialização	0. 008337	0. 007622	0. 008307	media: 0.008089		
	tempo multiplicação	0. 910583	0. 877834	1. 106299	media: 0.964905		
	tempo finalização	0. 003854	0. 002673	0. 003044	media: 0.003190		
	tempo total	0. 922774	0. 888129	1. 117650	media: 0.976184		
500x500 (4 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
	tempo inicialização	0. 007728	0. 006985	0. 007359	media: 0.007357		
	tempo multiplicação	1. 020936	0. 862645	0. 953795	media: 0.945792		
	tempo finalização	0. 003206	0. 004471	0. 003203	media: 0.003627		
	tempo total	1. 031870	0. 874101	0. 964357	media: 0.956776		
500x500 (8 thread(s))		execução 1	execução 2	execução 3		Aceleração	Eficiência
	tempo inicialização	0. 006992	0. 008145	0. 008243	media: 0.007793		
	tempo multiplicação	0. 937843	0. 952915	0. 853812	media: 0.914857		
	tempo finalização	0. 002698	0. 002883	0. 002658	media: 0.002746		
	tempo total	0. 947532	0. 963943	0. 864713	media: 0.925396		

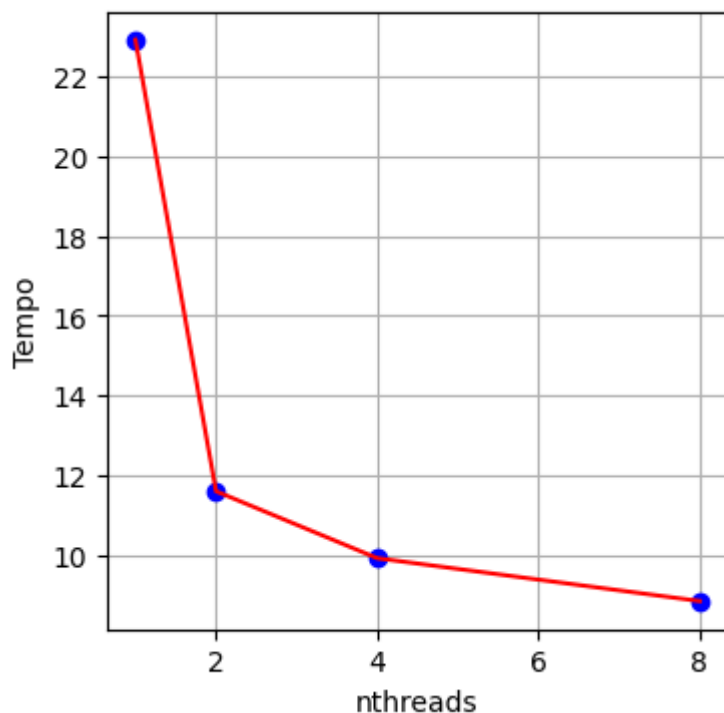
## 4. Gráficos

### 4.1. Gráficos de: Tempo Total de Execução x Número de Threads

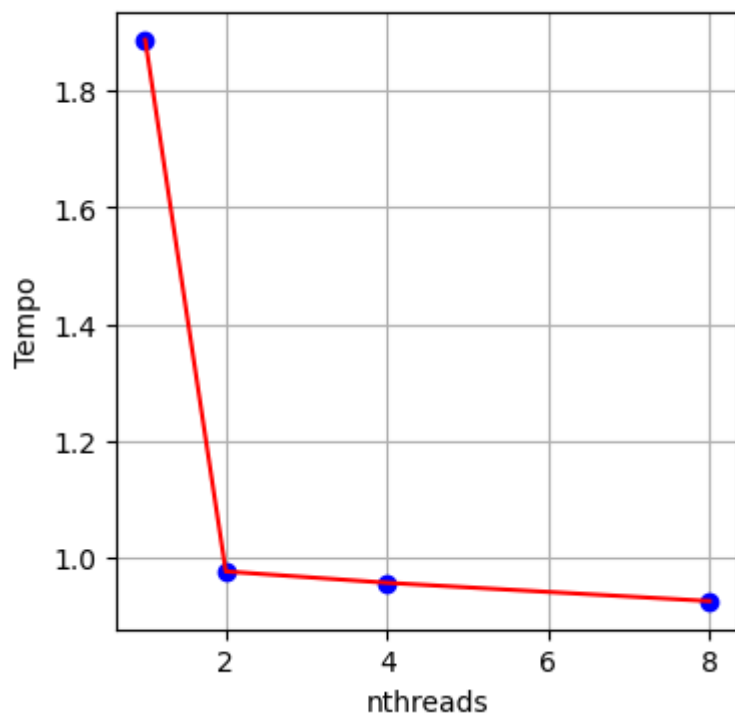
2000x2000



1000x1000

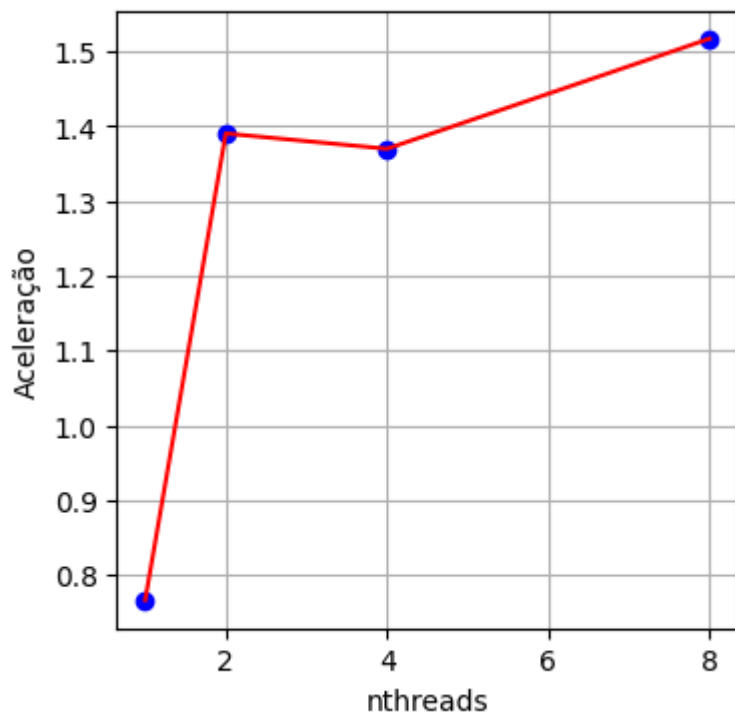


500x500

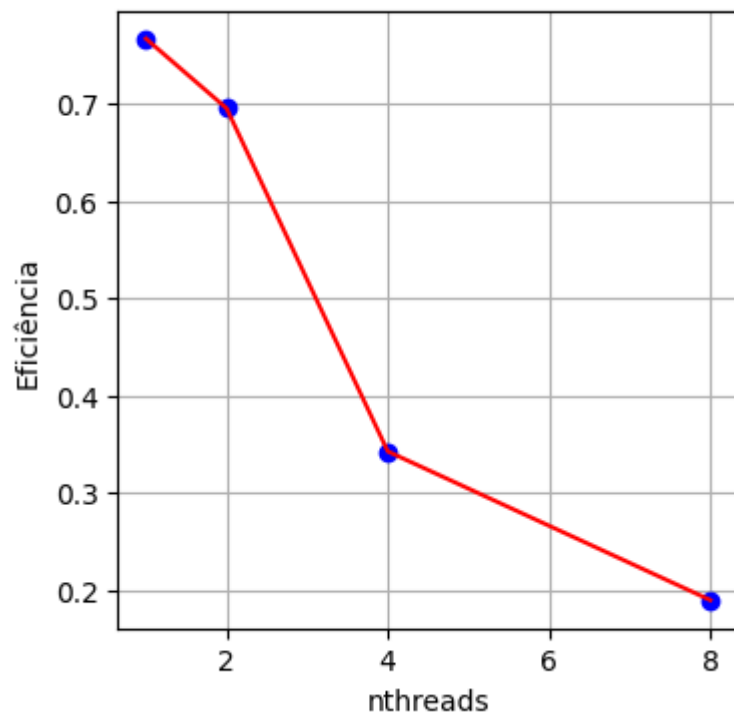


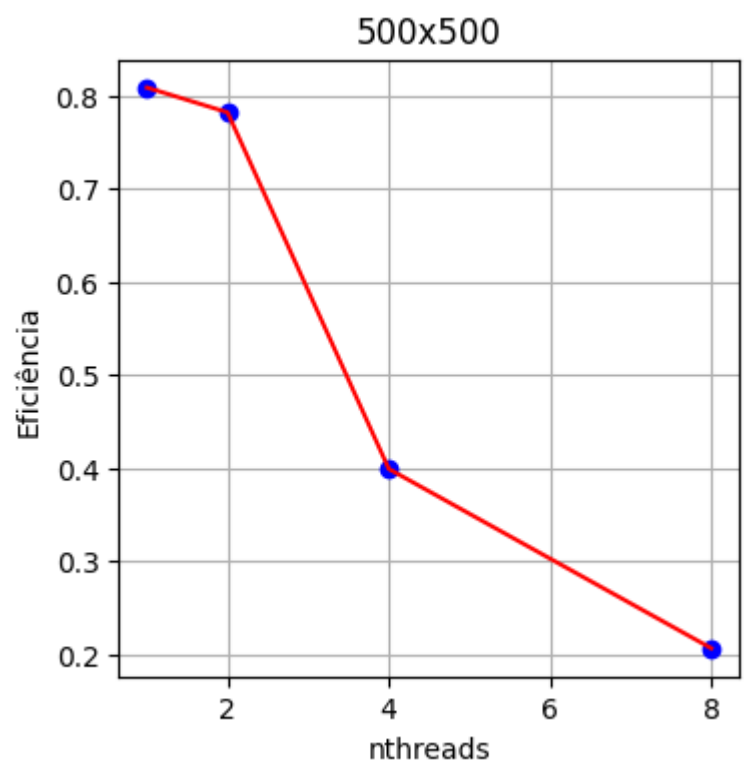
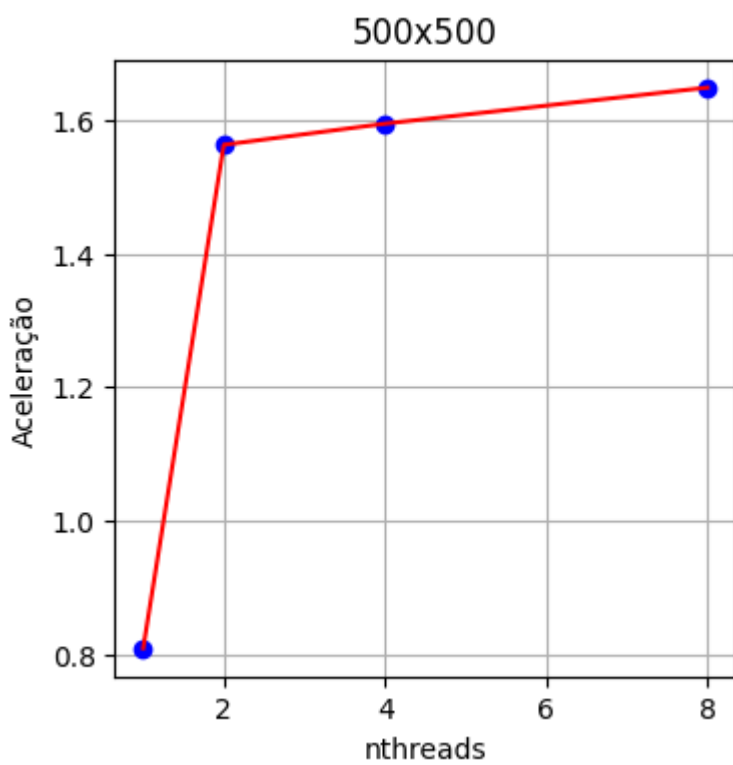
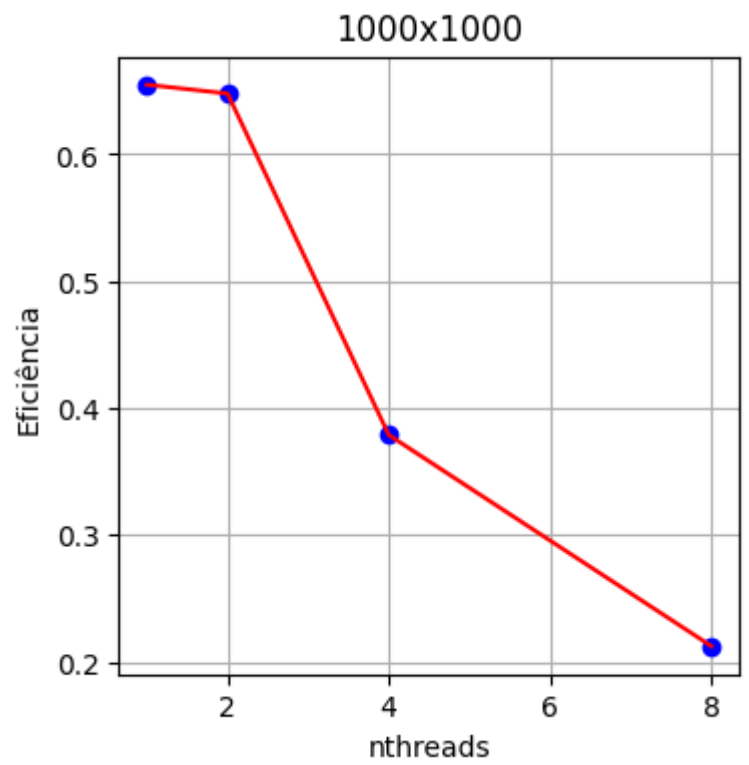
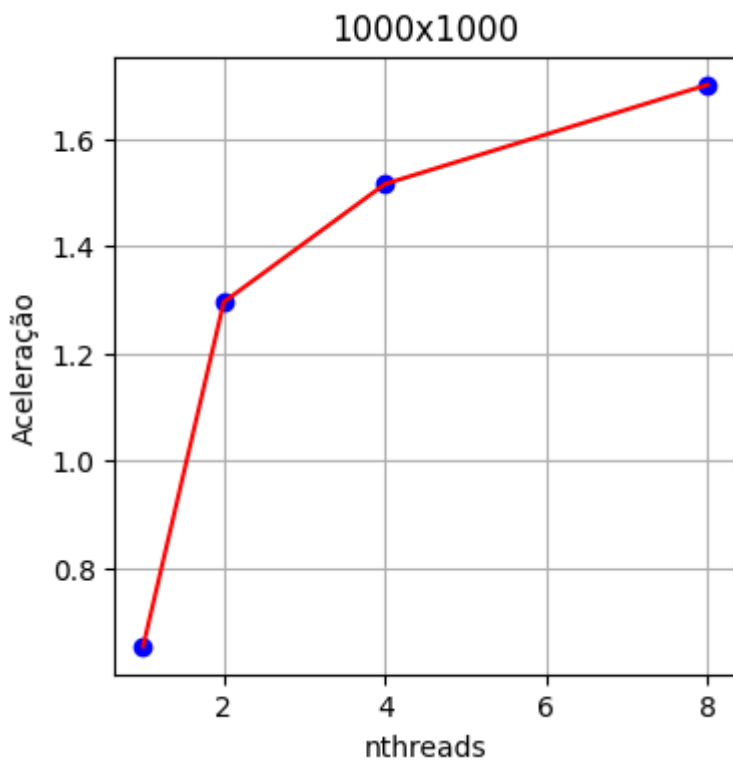
#### 4.2. Gráficos de: Aceleração/Eficiência x Número de Threads

2000x2000



2000x2000





## 5. Conclusão

De forma geral, a forma concorrente demanda menos tempo de execução do que a forma sequencial, porém não podemos dizer isso no caso em que há somente 1 thread, pois há um tempo gasto na criação da thread que a forma sequencial não gasta.

Quanto aos gráficos de Tempo Total de Execução x Número de Threads, podemos observar que o tempo decai à medida que o número de threads aumenta, pois a tarefa é dividida entre vários “trabalhadores” (threads).

Quanto aos gráficos de Aceleração x Número de Threads, podemos observar que a aceleração aumenta à medida que o número de threads aumenta. Isso ocorre, pois como a aceleração é  $[\text{tempo Sequencial}] / [\text{tempo Concorrente}]$  e mantendo o numerador fixo, o denominador vai diminuindo à medida que o número de threads aumenta e, conseqüentemente, o valor da fração aumenta. O denominador vai diminuindo pela explicação dada no parágrafo anterior.

Quanto aos gráficos de Aceleração x Número de Threads, podemos observar que a eficiência diminui à medida que o número de threads aumenta. Isso ocorre, pois como a eficiência é  $[\text{aceleração}] / [\text{número de threads}]$ , se mantermos o numerador fixo e aumentarmos o denominador, conseqüentemente, o valor da fração vai diminuindo. Tomando uma abordagem do ponto de vista de arquitetura de computadores, podemos dizer que a eficiência vai diminuindo por conta de overhead de criação e gerenciamento de threads e concorrência em recursos compartilhados. A criação e o gerenciamento de threads em um programa paralelo também têm um custo associado. À medida que o número de threads aumenta, o sistema operacional e a própria aplicação precisam gastar mais tempo e recursos para criar, destruir e gerenciar as threads. Esse overhead pode se tornar significativo em cenários onde o tempo de computação de cada thread é relativamente curto. Em programas paralelos que compartilham recursos, como CPUs, memória e dispositivos de E/S, o aumento do número de threads pode levar a uma competição mais intensa por esses recursos. Isso pode resultar em contenção e atrasos à medida que as threads disputam acesso aos recursos compartilhados, reduzindo assim a eficiência.