

Introdução

Desenvolvimento Web I

Ricardo de la Rocha Ladeira

{ricardo.ladeira@ifc.edu.br}



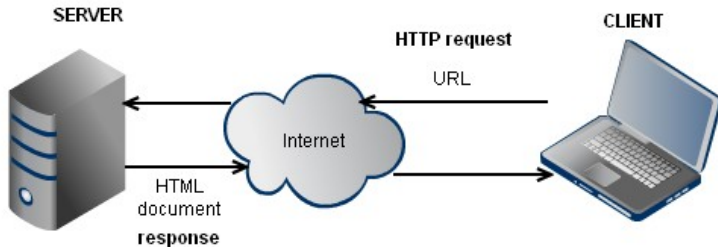
INSTITUTO FEDERAL

Catarinense

Campus Blumenau

Introdução

Figura: Requisição e Resposta de Página web.



Fonte: TABLELESS, 2016.

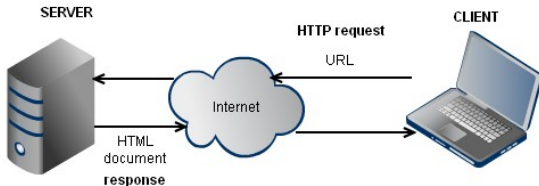
Introdução

- ▶ **Desenvolvimento *web*** é a ação de construir páginas *web*.
- ▶ Mas o que é ***web***?

Introdução

- ▶ **Desenvolvimento *web*** é a ação de construir páginas *web*.
- ▶ Mas o que é ***web***? É um Sistema de Informação que contém um conjunto de arquivos interligados.
- ▶ ***Web*** e Internet não são sinônimos.
- ▶ A comunicação na *web* é baseada no protocolo HTTP.

Introdução



- A requisição é feita para um servidor *web*, e, normalmente, por um **browser** (navegador *web*).



Introdução

Profissionais

- ▶ Alguns profissionais envolvidos na criação de páginas *web*:
- ▶ *Web designer*
- ▶ Arquiteto da Informação
- ▶ **Desenvolvedor *front-end***
- ▶ Desenvolvedor *back-end*

Introdução

Conhecimentos

- ▶ Conhecimentos importantes no desenvolvimento *web*:
 - ▶ Usabilidade
 - ▶ Teoria das Cores
 - ▶ Arquitetura da Informação
 - ▶ Tipografia
 - ▶ Linguagens de Marcação
 - ▶ Lógica de Programação
 - ▶ Folhas de Estilo
 - ▶ Edição de Imagens

Introdução

Desenvolvedor *front-end*

- ▶ Lida com a **interface**, ou seja, a parte do *website* através da qual o usuário interage com o sistema.
- ▶ O *front-end* executa do lado cliente (*client-side*).
- ▶ HTML
- ▶ CSS
- ▶ JavaScript

Introdução

- ▶ O *browser* é responsável por interpretar os códigos para um formato legível, mas não é a única ferramenta capaz de requisitar páginas web.
- ▶ Exemplo:

```
> telnet blumenau.ifc.edu.br 80  
> get / HTTP/1.1  
> host: blumenau.ifc.edu.br
```

Introdução

Back e Front-end

Contato

Preencha o formulário abaixo para entrar em contato conosco, enviar suas dúvidas, críticas ou sugestões.

Selecione a opção desejada ▼

Informe seu nome

Qual o seu email?

Informe seu telefone

Informe o assunto da mensagem

Mensagem

Enviar

Introdução

Características Desejáveis

- ▶ Como deve ser um *website*?

Introdução

Características Desejáveis

- ▶ Como deve ser um *website*?
- ▶ E como ele não deve ser?
- ▶ `sh 01abresite.sh 01bons.txt`
- ▶ `sh 01abresite.sh 01ruins.txt`

Introdução

Histórico

[Find It](#)
[Product Information](#)
[Customer Support](#)
[Technology & Research](#)
[Developer World](#)
[Groups & Interests](#)
[Resources Online](#)
[About Apple](#)

[Apple Sites Worldwide](#)
[Switzerland](#)



Welcome to Apple 1997



Introducing CyberDrive

Register today for a free CD-ROM.

[What's Hot](#)

Preorder Mac OS 8

Now you can [preorder Mac OS 8](#) described by Macworld

Be the First to Know

Learn about new Macintosh software releases the moment

EMATE 300

Mobile, Affordable, & Smart



MOVIES FROM MARS

QuickTime VR Takes You Out of this World



Introdução

└─ Introdução

└─ Hoje

Introdução

Hoje



Introdução

Ferramentas

- ▶ Construtores de site
 - ▶ Jimdo
 - ▶ Squarespace
 - ▶ Wix
 - ▶ Yola
- ▶ Plataformas gerenciadoras de conteúdo
 - ▶ Drupal
 - ▶ Joomla!
 - ▶ Wordpress
- ▶ Editor HTML
 - ▶ Aptana
 - ▶ Dreamweaver
 - ▶ Sublime Text
 - ▶ Visual Studio Code
- ▶ Editor de texto simples
 - ▶ Gedit
 - ▶ Mousepad
 - ▶ Notepad

Introdução

Ferramentas

- ▶ Editor de imagens (para quem cria a aparência do site)
- ▶ Principais navegadores web.
- ▶ Ter somente um não adianta?

Introdução

Publicação

- ▶ Contratar um serviço de hospedagem (pago ou grátis).
- ▶ Enviar os arquivos do site para o servidor hospedeiro, por um programa de FTP.
- ▶ Adquirir um domínio (.com, .org, .net...)

Introdução

Padronização da web

- ▶ W3C: World Wide Web Consortium.
- ▶ Organização que define padrões para criação e interpretação de páginas web.
- ▶ Verificar se a página está de acordo com o padrão:
<http://validator.w3.org/>
- ▶ Alguns navegadores não implementam todos os padrões definidos pela W3C.

Exercícios

1. Pesquise por vagas de emprego na área de desenvolvimento *web* (preferencialmente na região de Blumenau).
2. Utilizando o WIX, crie uma página para uma empresa fictícia.
3. O protocolo HTTP foi projetado, inicialmente, para permitir a transferência de textos científicos. Nesses textos, como fazer para indicar o que é título, subtítulo, fórmula, parágrafo e etc? Pesquise por HTML, XHTML e XML e escreva qual é a relação destas três linguagens com o problema citado no início da questão.
4. Pesquise o que é SGML e sua relação com HTML, XHTML e XML.

Introdução

Desenvolvimento Web I

Ricardo de la Rocha Ladeira
{ricardo.ladeira@ifc.edu.br}



INSTITUTO FEDERAL
Catarinense
Campus Blumenau