

# **DOCUMENTO DE DEFINIÇÃO DO ESCOPO (EAP)**

## **1. CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIações**

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

### **IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS**

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [nome da subseção, identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada “Incluir Usuário”, em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008]. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único.

A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

Cada requisito deve fazer referência a uma regra de negócio [RN001].

### **PROPRIEDADES DOS REQUISITOS**

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos

desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

## **2. DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO:**

Desenvolvimento de um sistema para uso interno, rodando em ambiente fechado e controlado. Um sistema que funciona pelo navegador desenvolvido com o objetivo de agilizar o processo de vendas e manter um melhor controle do abastecimento das bombas do posto JURO.

## **4. REGRAS DE NEGÓCIO**

### **4.1. [RN01] Efetuar Login**

Entrar no site tanto como funcionário, quanto como gerente.

### **4.2. [RN02] Mostrar Histórico de Vendas**

Exibir para o funcionário e para o gerente o histórico de todas as vendas efetuadas.

### **4.3. [RN03] Cadastrar Novas Vendas**

O funcionário poderá realizar o cadastro de novas vendas. Serão necessariamente armazenadas as seguintes informações:

- ID
- Nome do Cliente
- Placa do Carro
- Horário de Abastecimento
- Valor Gasto
- Frentista Responsável

### **4.4. [RN04] Mostrar Calendário com Dias de Abastecimento**

Exibir ao funcionário e ao gerente os dias nos quais as bombas serão reabastecidas.

### **4.5. [RN05] Cadastrar Novas Datas de Abastecimento**

Criar ou cancelar datas de abastecimento das bombas de combustível.

### **4.6. [RN06] Acesso pelo Navegador**

Desenvolver o sistema em forma de website, sendo acessado por qualquer navegador por meio da internet.

#### 4.7. [RN07] Identidade Visual

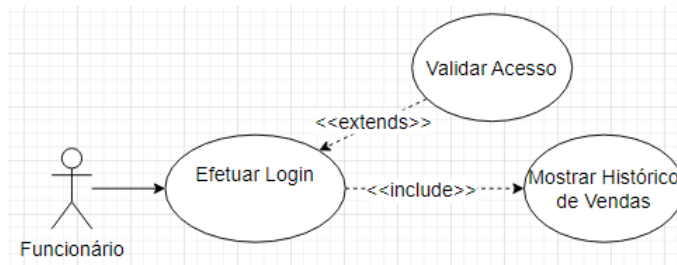
Desenvolver o sistema levando em consideração a identidade visual da empresa na escolha de cores e em outros pontos referentes ao design do sistema.

### 3. REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)

#### 3.1. [RF001] Realizar Login.

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema deve exigir as credenciais do usuário para permitir o acesso.

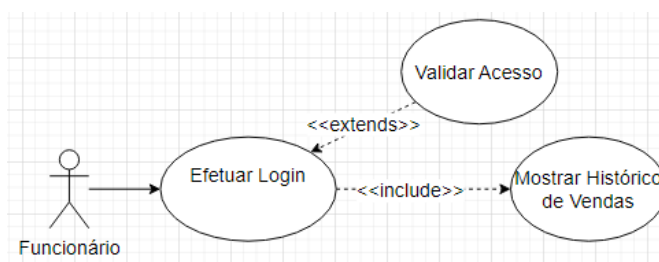


Atende as regras [RN01].

#### 3.2. [RF002] Exibir Histórico de Vendas.

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema deve mostrar ao funcionário ou gerente todas as vendas efetuadas em forma de tabela.

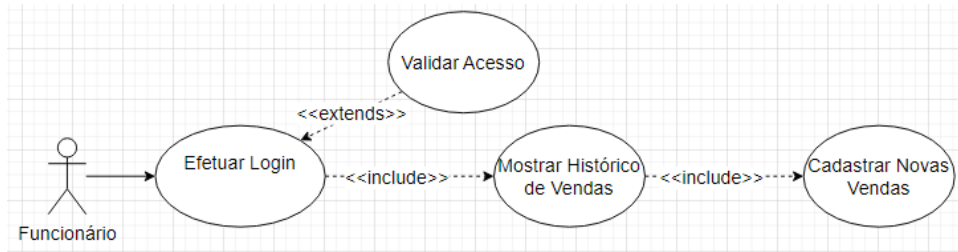


Atende as regras [RN02].

#### 3.3. [RF003] Cadastrar Nova Venda.

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema deve permitir ao funcionário a realizar o cadastro de novas vendas, efetuadas por ele mesmo.

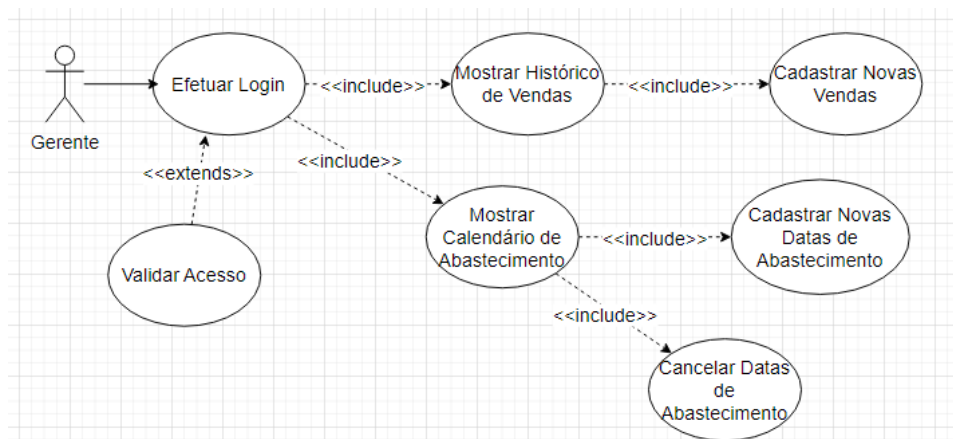


Atende as regras [RN03].

### 3.4. [RF004] Acessar o Calendário de Abastecimento. Prioridade:

(x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema deve exibir ao funcionário e ao gerente o calendário de abastecimento das bombas do posto.

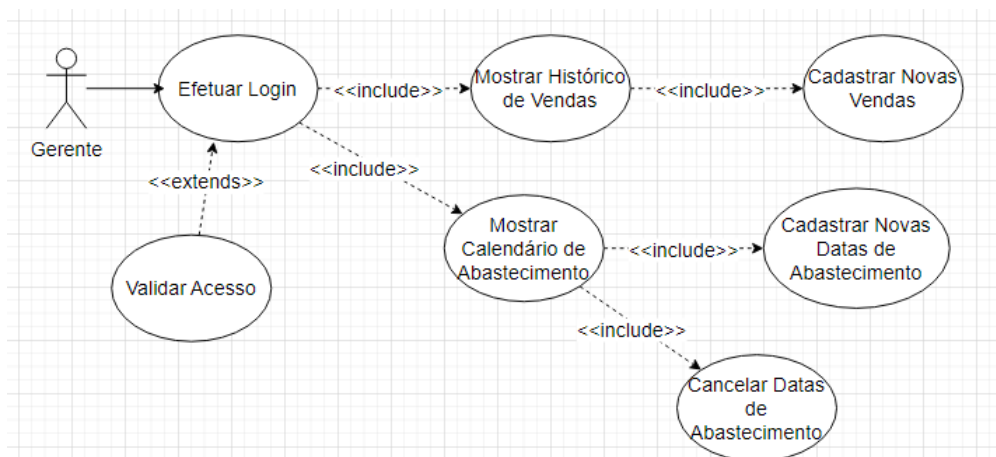


Atende as regras [RN04].

### 3.5. [RF005] Atribuir e Cancelar Datas do Calendário de Abastecimento.

Prioridade: (x) Essencial ( ) Importante ( ) Desejável

O sistema deve permitir ao gerente Criar e Cancelar datas de abastecimento para as bombas de combustível.



Atende as regras [RN05].

## 4. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

### 4.1. [NF001] LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

As linguagens de programação utilizadas no desenvolvimento deste projeto são:  
Back-End Java (Ecosistema Spring), Front-End HTML, CSS, JavaScript

Atende as regras [RN06].

### 4.2. [NF002] Identidade Visual

Utilizar as cores da empresa em todo o sistema, mantendo uma aparência clara e limpa.

Atende as regras [RN07].

### 4.3. [NF003] Orçamento

Título	Hora	Preço/h	Valor
Banco de Dados	6	R\$ 30,00	R\$ 180,00
Prototipagem	5	R\$ 28,00	R\$ 140,00
Back-end	7	R\$ 40,00	R\$ 280,00
Migração de Dados	8	R\$ 32,00	R\$ 256,00
Tela de Login	4	R\$ 35,00	R\$ 140,00
Histórico de Vendas	4	R\$ 35,00	R\$ 140,00
Cadastro de Vendas	4	R\$ 35,00	R\$ 140,00
Calendário de Abastecimento	7	R\$ 37,00	R\$ 259,00
Total/Horas	45	Total/Preço	R\$ 1.535,00
Disponibilidade	5h / dia		
Total Dias	9		
Projeto em Foco			
Disponibilidade	10h / dia		
Total Dias	5		