

# Metodologias de Desenvolvimento

Sistemas

# Clássicas x Ágeis

- Definição
- Características
- Fases de desenvolvimento
- Aplicabilidade

# Definição

- A abordagem clássica de desenvolvimento de software tem como principais características a divisão do trabalho em fases e entrega do projeto ao final de um ciclo.
- A abordagem Ágil também possui fases, porém mais curtas e com entregas constantes preferencialmente **semanais**.



# Atividades (Fases de desenvolvimento)

- **Levantamento de requisitos:** entender a necessidade do cliente e as regras do seu negócio (é a fase mais importante do desenvolvimento).
- **Análise de requisitos:** definir o que fazer sob o ponto de vista de análise de sistemas.
- **Projeto:** desenvolver o sistema já com cronograma, necessidades e riscos preestabelecidos.
- **Implementação:** começar a usar um novo processo.
- **Testes:** analisar se todas as funcionalidades solicitadas pelo cliente no levantamento de requisitos estão funcionando corretamente.
- **Implantação:** disponibilizar os processos para utilização pelo usuário final.

# Características - Atividades

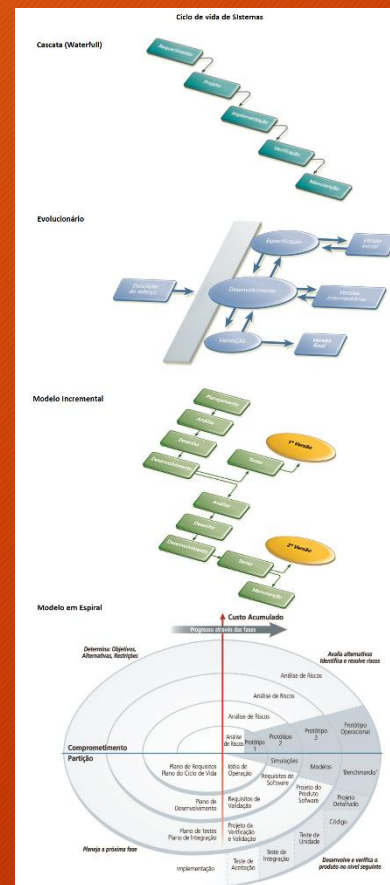
## Clássica

- Ciclos de Vida

## Ágeis (XP, SCRUM)

- Sprints

# Clássica

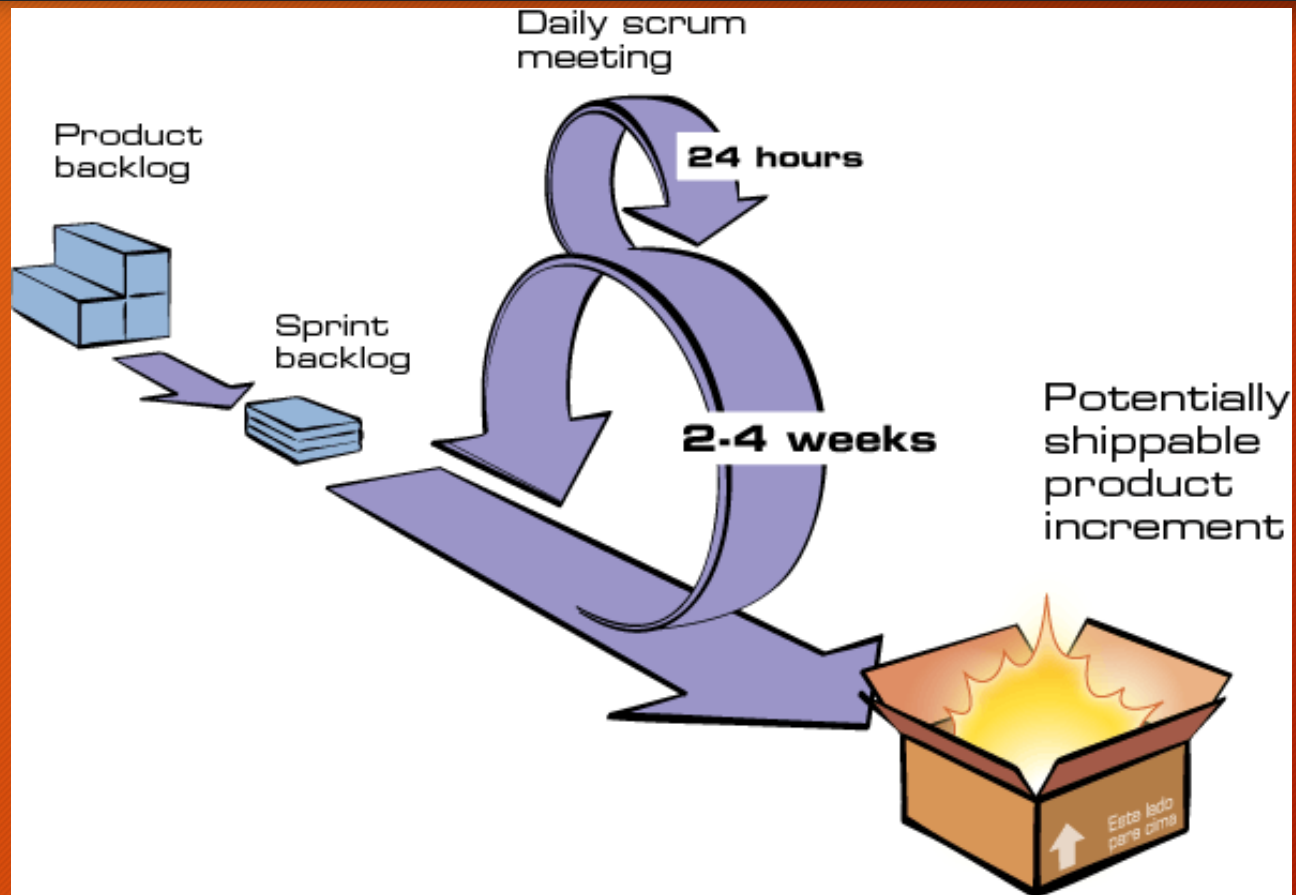




# O que é Sprint?

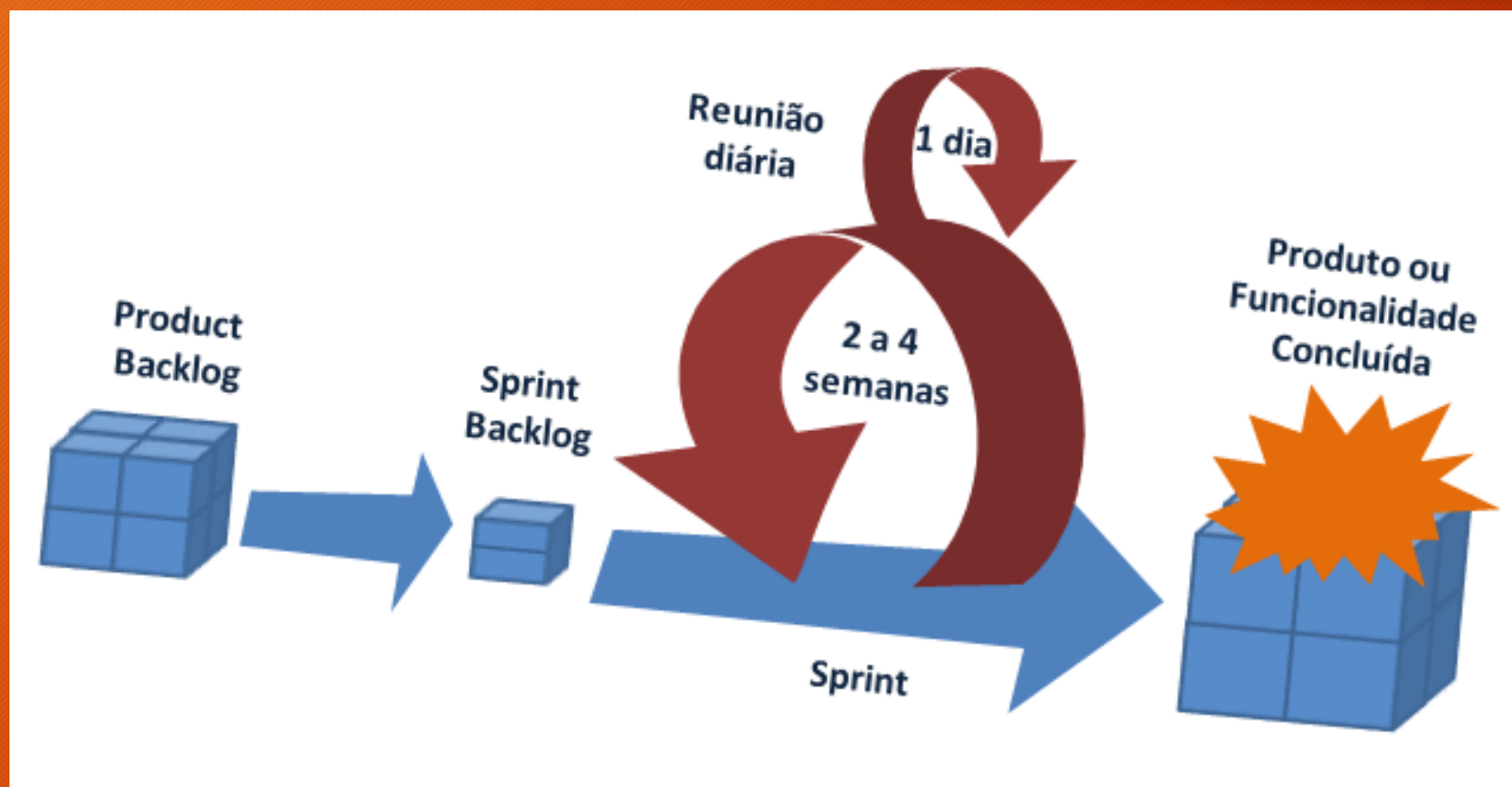
- **Sprint** é um conceito utilizado em Scrum, uma metodologia de gerenciamento de projetos, e representa um dos pilares do projeto em desenvolvimento baseado nessa metodologia, consistindo em cada uma das etapas de um projeto, determinadas em espaços específicos de tempo.

# SCRUM

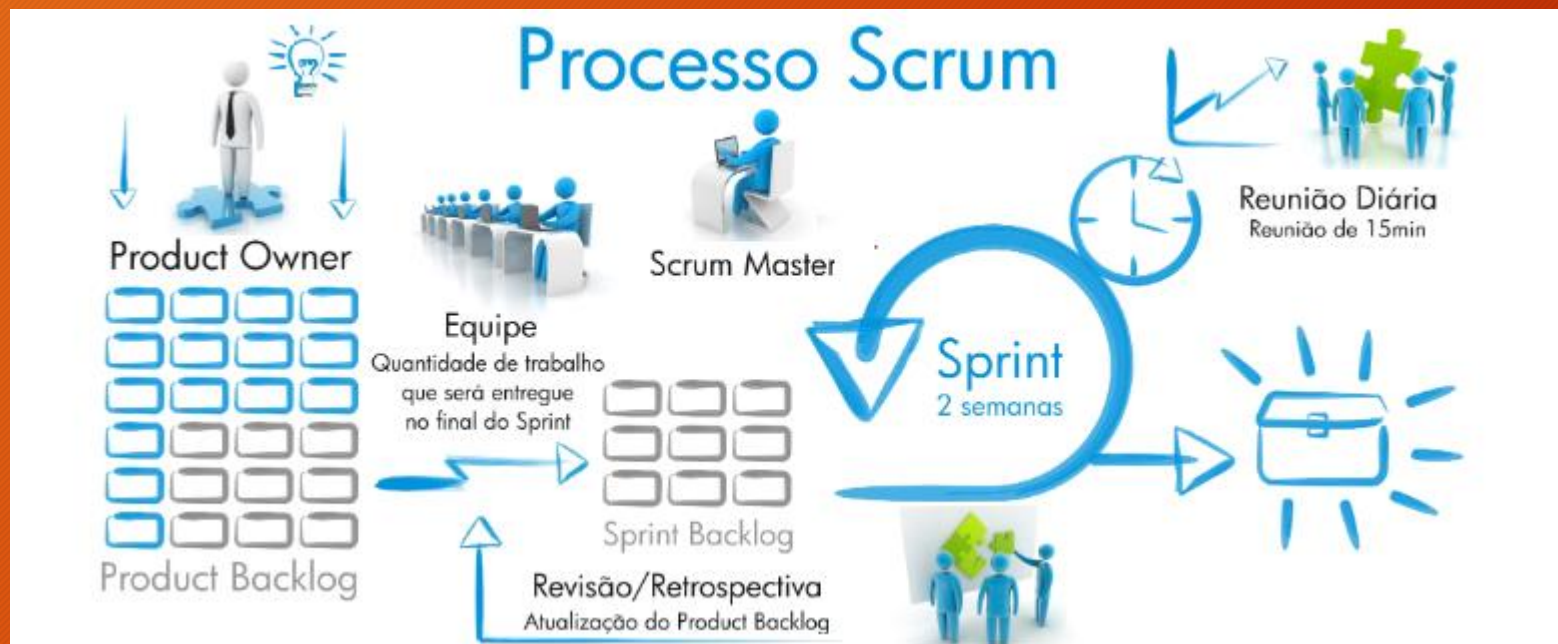




# SCRUM



# SCRUM



# Aplicabilidade

- Clássica
  - Ainda pode ser aplicável, para o desenvolvimento de produtos mais robustos como SO, Aplicativos específicos (Ex: Autocad, Photoshop)
- Ágeis
  - Para quase todas demandas atuais devido ao curto espaço de tempo e muita disponibilidade de infra-estrutura.