

DOCUMENTO DE DEFINIÇÃO DO ESCOPO (EAP)

1. CONVENÇÕES, TERMOS E ABREVIações

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

IDENTIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir:
[nome da subseção, identificador do requisito]

Por exemplo, o requisito funcional [Incluir Usuário.RF016] deve estar descrito em uma subseção chamada “Incluir Usuário”, em um bloco identificado pelo número [RF016]. Já o requisito não-funcional [Confiabilidade.NF008] deve estar descrito na seção de requisitos não-funcionais de Confiabilidade, em um bloco identificado por [NF008]. Os requisitos devem ser identificados com um identificador único.

A numeração inicia com o identificador [RF001] ou [NF001] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

Cada requisito deve fazer referência a uma regra de negócio [RN001]

PROPRIEDADES DOS REQUISITOS

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

2. DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO:

O projeto Agência de Viagem AW (Around the World) será composto de duas partes:

- Aplicação web para cadastro das informações de hospedagem, transporte e dos clientes.
- Como resultado dessas informações serão feitos cálculos para informações de backlog como

valor total da excursão, custo por pessoa, o lucro/prejuízo obtido. A página contará com uma tela de login.

- Aplicativo para dispositivos móveis o qual listará as informações da excursão, como transporte, hospedagem e dados dos clientes.

3. REGRAS DE NEGÓCIO

3.1 [RN001] Cadastrar Viagens/Excursões

Cadastrar data de partida, retorno, as respectivas horas, endereço de partida e destino, nome do guia responsável contendo nome, telefone e CPF, a quantidade de passageiros. É então calculado os valores totais e por pessoa com base nos dados inserido no cadastro de transportes e hospedagens.

3.2 [RN002] Cadastrar Transportes

Cadastrar tipo de transporte (van/ônibus), os dados da empresa como nome, razão social, CNPJ, a quantidade de lugares, os dados do motorista (nome, telefone, CPF), e observações como onde o motorista ficará hospedado e taxas turísticas do município.

3.3 [RN003] Cadastrar Clientes

Cadastrar nome, RG, CPF, data de nascimento, endereço, tipo de passageiro (filho menor de idade com menos de 3 anos será gratuito, com mais de 12 anos, pagará meia. No caso de idoso, com mais de 60 anos pagará meia).

3.4 [RN004] Cadastrar Hospedagens

Cadastrar dados da pessoa responsável pela hospedagem (nome, telefone, CPF), o endereço e o custo total.

3.5 [RN005] Aplicativo com a excursão cadastrada

Aplicativo mobile para listar passageiros, dados do transporte e dados de hospedagem.

3.6 [RN006] Gerar Backlog

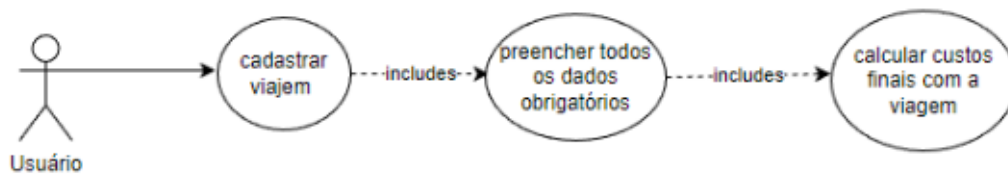
Gerar relatório que mostre o custo total, o valor de cada pacote, o faturamento total e o lucro/prejuízo previsto.

4. REQUISITOS FUNCIONAIS (CASOS DE USO)

4.1. [RF001] Cadastrar Viagens/Excursões.

Cadastrar data de partida, retorno, as respectivas horas, endereço de partida e destino, nome do guia responsável contendo nome, telefone e CPF, a quantidade de passageiros. É então calculado os valores totais e por pessoa com base nos dados inserido no cadastro de transportes e hospedagens.

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

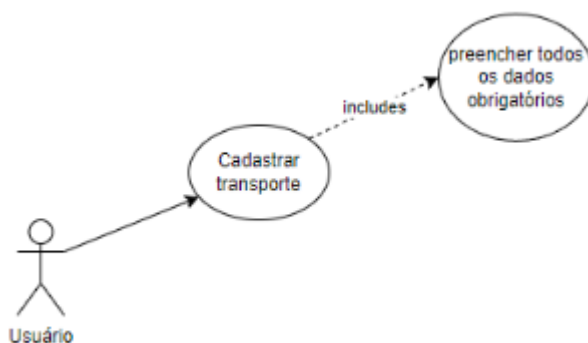


Atende as regras [RN01].

4.2. [RF002] Cadastrar Transportes.

Cadastrar tipo de transporte (van/ônibus), os dados da empresa como nome, razão social, CNPJ, a quantidade de lugares, os dados do motorista (nome, telefone, CPF), e observações como onde o motorista ficará hospedado e taxas turísticas do município.

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

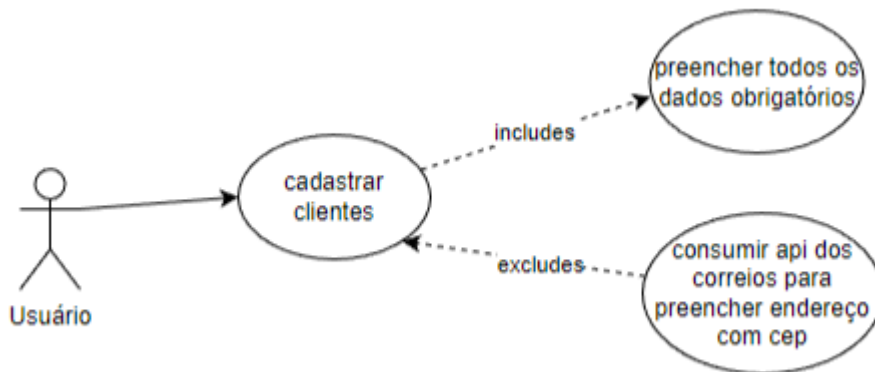


Atende as regras [RN02].

4.3. [RF003] Cadastrar Clientes.

Cadastrar nome, RG, CPF, data de nascimento, endereço, tipo de passageiro (filho menor de idade com menos de 3 anos será gratuito, com mais de 12 anos, pagará meia. No caso de idoso, com mais de 60 anos pagará meia).

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

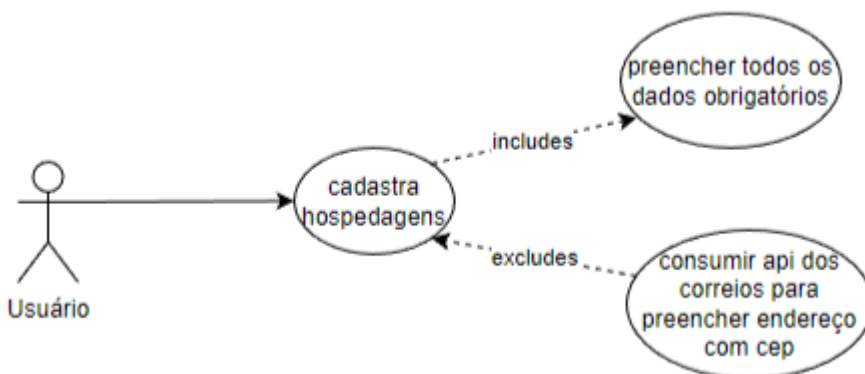


Atende as regras [RN03].

4.4. [RF004] Cadastrar Hospedagens.

Cadastrar dados da pessoa responsável pela hospedagem (nome, telefone, CPF), o endereço e o custo total.

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

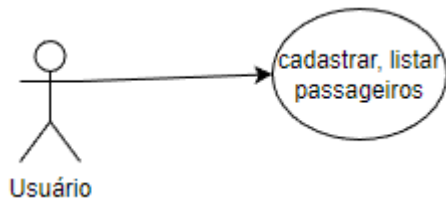


Atende as regras [RN04].

4.5. [RF005] Listar dados da excursão por aplicação mobile.

Aplicativo mobile para listar passageiros, dados do transporte e dados de hospedagem.

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

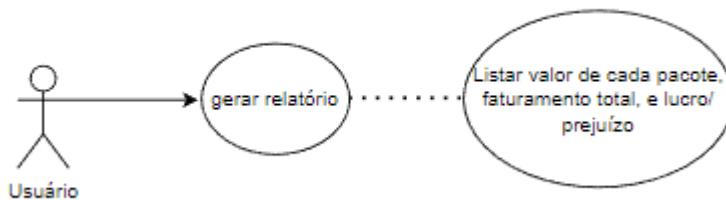


Atende as regras [RN05].

4.6. [RF006] Gerar Relatório.

Gerar relatório que mostre o custo total, o valor de cada pacote, o faturamento total e o lucro/prejuízo previsto.

Prioridade: (x) Essencial () Importante () Desejável

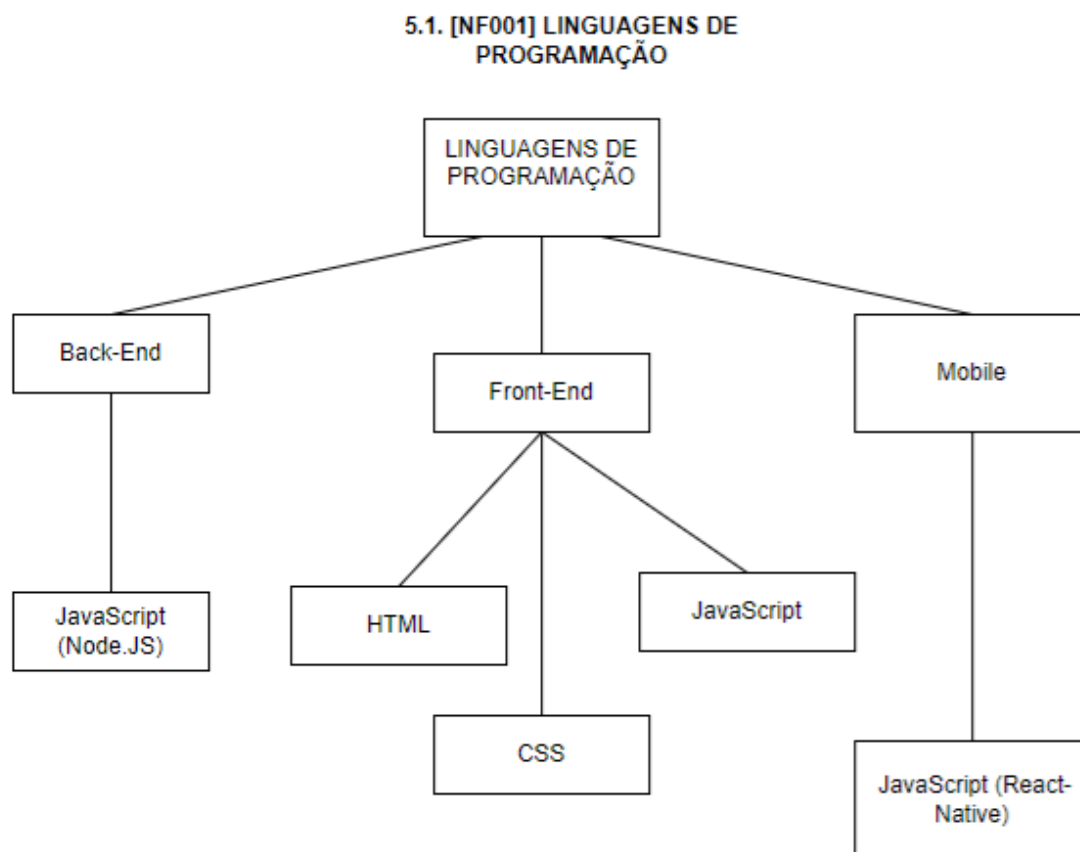


Atende as regras [RN06].

5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

5.1. [NF001] LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

As linguagens de programação utilizadas no desenvolvimento deste projeto são: Back-End JavaScript (Node.JS), Front-End HTML, CSS, JavaScript, Mobile: JavaScript (React-Native).

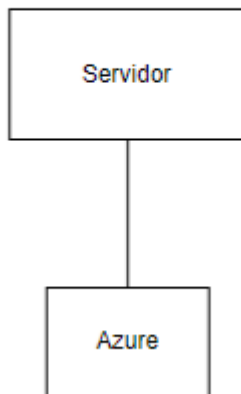


5.2. [NF002] SERVIDORES

Os servidores utilizados neste projeto são: Azure.

Atende as regras [RN03].

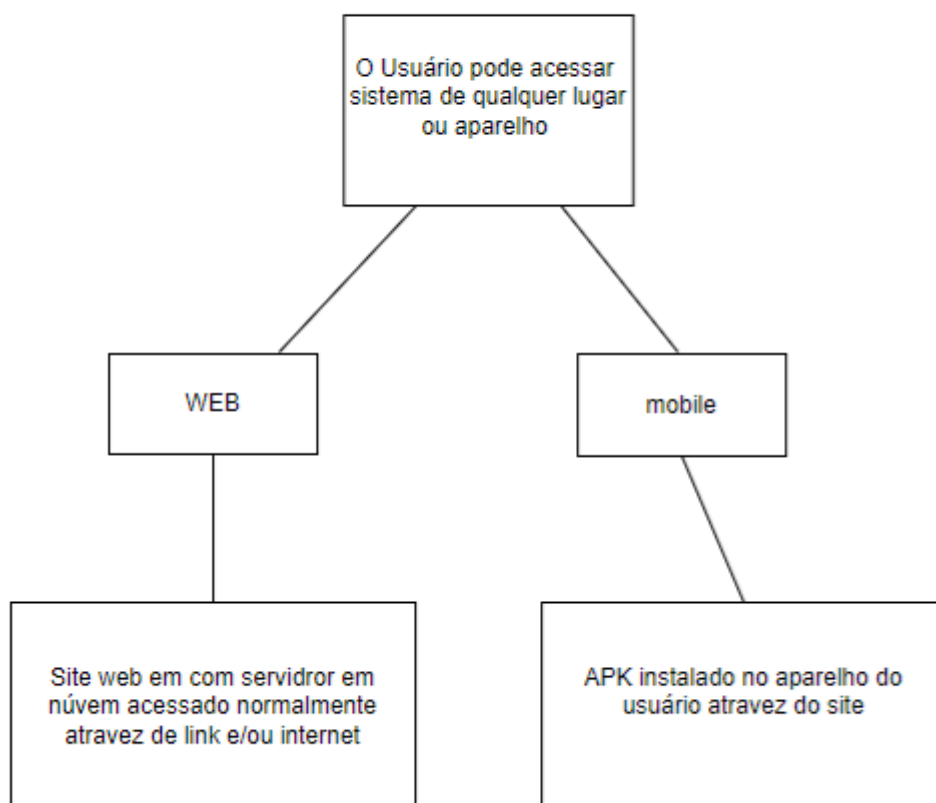
5.2. [NF002] SERVIDORES



5.3. [NF003] Acesso ao usuário

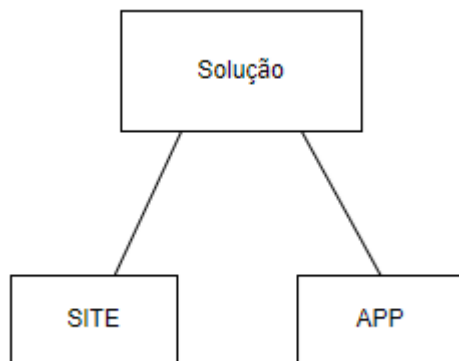
O Usuário pode acessar sistema de qualquer lugar ou aparelho

5.3. [NF003] Acesso ao usuário



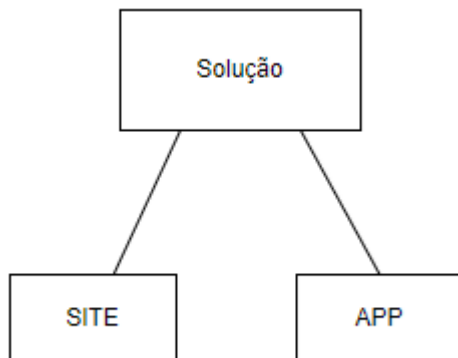
5.3.1 [NF003] mobile

APK instalado no aparelho do usuário através do site



5.3.2 [NF003] WEB

Site web em com servidor em nuvem acessado normalmente através de link e/ou internet



6. ORÇAMENTO

6.1 Serviços prestados*:

Atividades	Tempo	Valor/Hora	Subtotal
[RF001] Cadastrar Viagens/ Excursões.	16,0	R\$ 17,04	R\$ 272,64
[RF002] Cadastrar Transportes.	4,0		R\$ 68,16
[RF003] Cadastrar Clientes.	4,0		R\$ 68,16
[RF004] Cadastrar Hospedagens.	4,0		R\$ 68,16
[RF005] Listar dados da excursão por aplicação mobile.	12,0		R\$ 204,48
[RF006] Gerar Relatório.	6,0		R\$ 102,24
[NF003] Acesso ao usuário	3,0		R\$ 51,12
TOTAL			R\$ 834,96

* Tempo indicado para execução de cada atividade, não reflete o prazo total para entrega do produto.

6.2 Hospedagem:

AKS – (Serviço de Kubernetes do Azure) – Valor mensal por 1(um) ano – US\$ 60,00