|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PLANO DE ENSINO** | | | |
| **CURSO** | | **MÓDULO** | **Componente Curricular Sigla** |
| Web designer – Front-End | | 1º | INFO |
| **COMPONENTE CURRICULAR** | **AULAS PREVISTAS** | **DOCENTE** | **TURMA(S)** |
| Informática Básica | 50 | Reenye e  Wellington | 1DES |
| **UNIDADE DE COMPETÊNCIA** | **OBJETIVO** | | |
|  | O curso de Qualificação Profissional de Web designer - Front-End tem por objetivo o desenvolvimento de competências relativas à elaboração de páginas para Web, utilizando recursos como linguagens: HTML, CSS, JavaScript bem como ferramentas para confecção de interfaces gráficas para sites personalizados. | | |

|  |
| --- |
| **FUNDAMENTOS TÉCNICOS E CIENTÍFICOS** |
| 1. Identificar os tipos de hardware  2. Identificar os tipos de software  3. Manipular o sistema operacional considerando:   * Criando pastas * Copiando e colando pastas e arquivos * Salvando arquivos em suas extensões * Renomeando pastas e arquivos * Identificando as unidades de * medidas utilizadas na informática |

|  |
| --- |
| **CAPACIDADES SOCIAIS, ORGANIZATIVAS E METODOLÓGICAS.** |
| 1. Demonstrar autogestão  2. Demonstrar raciocínio lógico |

|  |
| --- |
| **CONHECIMENTOS** |
| 1. Informática básica  1.1. Hardware  1.1.1. HD/SSD  1.1.2. Memória  1.1.3. Processador  1.1.4. Placa mãe  1.1.5. Placa de vídeo  1.1.6. Periféricos  1.2. Software  1.2.1. Sistema operacional  1.2.2. Navegadores  1.2.3. Editor de texto  1.2.4. Planilhas  1.2.5. Acessórios  1.3. Estrutura e Funcionamento da Internet  1.3.1. Conceitos e terminologias da Web  1.3.2. Estrutura e funcionamento |

|  |  |
| --- | --- |
| **ATIVIDADE** | **SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM - Formativa** |
| **TEXTO** | |
| **Contextualização**: Você foi contratado como auxiliar em uma empresa de programação e está designado no setor de FrontEnd, a empresa utiliza github para armazenar os repositórios de seus projetos.  **Desafio:** Em seu primeiro projeto o desafio é alterar a cor do fundo de um site para marrom, o projeto está no repositório <https://github.com/Lucaspaiva00/vpf01.git>.  1. Clone ou baixe o repositório.  2. Em sua conta do github crie um repositório chamado vpf01.  3. Altere a cor de fundo do site para marrom.  4. Altere a imagem do automóvel por outro com tamanho selelhante.  5. Crie uma nova página chamada **veículos.html** e acrescente a tabela a seguir   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Modelo | Marca | Preço | | Fusca | VW | R$ 30.000,00 | | Kombi | VW | R$ 40.000,00 | | Corsa | Chevrolet | R$ 25.000,00 |   6. Crie mais uma página com um formulário de contato chamada **contato.html**.    7. Altere o links da página home para que direcione para as respectivas páginas.    8. Publique o site com as alterações no seu repositório do github.  **Entregas**: Repositório do github com as alterações solicitadas | |

**INSTRUMENTO DE REGISTRO DE AVALIAÇÃO FORMATIVA**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Natureza dos Critérios** | **Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas** | **Critérios de avaliação**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | Crítico |  | Desejável | | 0 | NÃO Atingiu | 1 | Atingiu | | F | Formativa | S | Somativa | | | **Alunos** | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Competências Técnicas** | 1.Identificar os tipos de hardware | Utilizou o computador e a internet para ver o desafio. | F |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. Identificar os tipos de software | Consegue trabalhar com o SO local Windows e utilizar o app gitbash (Linux) | F |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. Manipular o sistema operacional considerando:   * Criando pastas * Copiando e colando pastas e arquivos * Salvando arquivos em suas extensões | Clonou o repositório remoto para o disco local.  Fez as alterações solicitadas  Nos arquivos e pastas | F |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. Manipular o sistema operacional considerando:   * Renomeando pastas e arquivos * Identificando as unidades de   medidas utilizadas na informática | Criou novo repositório remoto  Enviou o projeto com as alterações para o repositório remotogithub. | F |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Competências de Gestão** | 1. Demonstrar autogestão | Realizar as tarefas praticas, resolvendo os problemas críticos propostos individualmente. | F |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. Demonstrar raciocínio lógico | Resolver todos as tarefas com código limpo. | F |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Nível de Desempenho** | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Nota** | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANO DE AULA** | | |
| **CONHECIMENTOS** | **ESTRATÉGIAS DE ENSINO** | **INTERVENÇÕES MEDIADORAS** |
| Alterar conforme os conhecimentos do plano de Curso  3. Sistemas operacional código aberto  3.1. Definição  3.2. Modo texto (linha de comando)  3.2.1. Navegação entre diretórios  3.2.2. Criação de diretórios e arquivos  3.2.3. Exclusão de diretórios e arquivos  3.2.4. Renomeação de diretórios e arquivos  3.2.5. Movimentação de diretórios e arquivos  3.2.6. Cópia de diretórios e arquivos | Aula prática em laboratório de informática utilizando o prompt de comando do Windows. | Qual a diferença entre o Código aberto e Proprietário?  Qual o motivo de utilizar linhas de comando? |
| 3.2.7. Edição de arquivos  3.3. Modo gráfico (interface gráfica)  3.3.1. Área de trabalho  3.3.2. Trabalho com janelas  3.3.3. Configuração do sistema  3.3.4. Ferramentas do sistema  3.3.5. Acessórios  3.3.6. Menu de ajuda  3.3.7. Gerenciamento de arquivos  3.3.8. Gerenciamento de usuários e permissões  3.4. Níveis de inicialização e finalização | Exposição dialogada e aula prática em laboratório de informática verificando o gerenciador de tarefas do Windows | O que são acessórios de um Sistema Operacional?  Cite as três principais ferramentas de sistema e sua funcionalidade.  Qual a importância da gestão de usuários de um Sistema Operacional? |
| 3.5. Instalação na máquina virtual  3.5.1. Pacotes  3.5.2. Atualização  3.5.3. Programas | Aula prática em laboratório de informática utilizando o aplicativo Virtual Box e imagens ISO do Windows. | O que é Virtualização de sistema operacional?  Quais são os tipos de virtualização? |
| 4. Editor de texto  4.1. Formatação de:  4.1.1. Fonte  4.1.2. Parágrafo  4.1.3. Tabulação  4.1.4. Colunas  4.1.5. Maiúsculas e minúsculas  4.2. Inserção de:  4.2.1. Quebra  4.2.2. Número de páginas  4.2.3. Anotações | Exposição dialogada, Atividades práticas em laboratório de informática, Demonstrações práticas. | O que é um editor de textos?  O que é tabulação?  O que é ABNT e para que ela é importante? |
| 4.2.4. Arquivo  4.2.5. Planilha  4.2.6. Tabela  4.2.7. Figura  4.2.8. Marcadores  4.2.9. Cabeçalho e rodapé  4.2.10. Sumário  4.2.11. Índice de ilustrações  4.3. Verificação de ortografia  4.4. Impressão de arquivos | Atividade multidisciplinar envolvendo linguagem de marcação, para o treinamento das habilidades de gerenciamento de arquivos e pastas. | Quais recursos um editor de textos simples deve proporcionar a um usuário?  Como fazer um sumário automático? |
| 5. Planilha eletrônica  5.1. Criação de planilhas  5.2. Formatação de células  5.3. Entrada de dados  5.3.1. Números  5.3.2. Textos | Exposição dialogada, Atividades práticas em laboratório de informática, Demonstrações práticas. | O que é uma planilha eletrônica?  Quais as diferenças entre cálculo, fórmulas e funções em ume planilha? |
| 5.3.3. Fórmulas  5.4. Funções  5.4.1. Aritméticas  5.4.2. Condicionais  5.5. Criação de gráficos  5.6. Impressão | Exposição dialogada, Atividades práticas em laboratório de informática, Demonstrações práticas. | O que é macro?  O que são módulos?  O que é um Dashboard? |

|  |  |
| --- | --- |
| **ATIVIDADE** | **SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM - Somativa** |
| **TEXTO** | |
| **Criar avaliação Somativa**  Semelhante a formativa, porém esta vale nota | |

**INSTRUMENTO DE REGISTRO DE AVALIAÇÃO SOMATIVA**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Natureza dos Critérios** | **Fundamentos Técnicos e Científicos ou Capacidades Técnicas** | **Critérios de avaliação**   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | |  | Crítico |  | Desejável | | 0 | NÃO Atingiu | 1 | Atingiu | | F | Formativa | S | Somativa | | | **Alunos** | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Competências Técnicas** | 1.Identificar os tipos de hardware | Utilizou o computador e a internet para ver o desafio. | S |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. Identificar os tipos de software | Consegue trabalhar com o SO local Windows e utilizar o app gitbash (Linux) | S |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. Manipular o sistema operacional considerando:   * Criando pastas * Copiando e colando pastas e arquivos * Salvando arquivos em suas extensões | Clonou o repositório remoto para o disco local.  Fez as alterações solicitadas  Nos arquivos e pastas | S |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3. Manipular o sistema operacional considerando:   * Renomeando pastas e arquivos * Identificando as unidades de   medidas utilizadas na informática | Criou novo repositório remoto  Enviou o projeto com as alterações para o repositório remotogithub. | S |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Competências de Gestão** | 1. Demonstrar autogestão | Realizar as tarefas praticas, resolvendo os problemas críticos propostos individualmente. | S |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. Demonstrar raciocínio lógico | Resolver todos as tarefas com código limpo. | S |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Nível de Desempenho** | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Nota** | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |

Instrumento de avaliação / exercícios / Atividades.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Componente curricular:** | **Atividade:** | | **Nota:** |
| **Unidade:** SENAI Jaguariúna | **Data: / /** | |  |
| **Aluno:** | **N°:** | **Turma:** |
| Listas de exercício  Atividades de fixação  Questionários  Atividades de recuperação | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NÍVEIS DE DESEMPENHO** | **NÍVEIS** | **NOTA** |
| Atingiu todos os critérios críticos e desejáveis | 1 | 100 |
| Atingiu todos os critérios críticos e 2 desejáveis | 2 | 85 |
| Atingiu todos os critérios críticos e 1 desejáveis | 3 | 70 |
| Atingiu todos os critérios críticos | 4 | 50 |
| Atingiu 2 critérios críticos | 5 | 30 |
| Atingiu 1 critério crítico | 6 | 15 |
| Não atingiu nenhum critério crítico | 7 | 0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **NÍVEL MÍNIMO DE DESEMPENHO ESPERADO** | **4** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ELABORAÇÃO | DATA | APROVAÇÃO | DATA |
| **Júlio** | **/ /** |  | **/ /** |

***ANEXOS:***

Exercícios ou qualquer material utilizado no dia a dia:

CRONOGRAMA (deixar por ultimo) O cronograma deve ser atualizado a cada turma nova.

**Cronograma e Acompanhamento de Distribuição de Aulas**

**Curso**: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

**Componente Curricular:** Sistemas Operacionais

**Turma:** 1DES

**Professor**: Reenye Lima e Wellington Martins 2º Sem. 2023

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Programa Analítico | | Dia/Mês/Ano  (Previsto) | Dia/Mês/Ano  (Realizado) |
| 3. Sistemas operacional código aberto  3.1. Definição  3.2. Modo texto (linha de comando)  3.2.1. Navegação entre diretórios  3.2.2. Criação de diretórios e arquivos  3.2.3. Exclusão de diretórios e arquivos  3.2.4. Renomeação de diretórios e arquivos  3.2.5. Movimentação de diretórios e arquivos  3.2.6. Cópia de diretórios e arquivos | | 03/10/2023 |  |
| 3.2.7. Edição de arquivos  3.3. Modo gráfico (interface gráfica)  3.3.1. Área de trabalho  3.3.2. Trabalho com janelas  3.3.3. Configuração do sistema  3.3.4. Ferramentas do sistema  3.3.5. Acessórios  3.3.6. Menu de ajuda  3.3.7. Gerenciamento de arquivos  3.3.8. Gerenciamento de usuários e permissões  3.4. Níveis de inicialização e finalização | | 10/10/2023  17/10/2023 |  |
| 3.5. Instalação na máquina virtual  3.5.1. Pacotes  3.5.2. Atualização  3.5.3. Programas | | 24/10/2023 |  |
| 4. Editor de texto  4.1. Formatação de:  4.1.1. Fonte  4.1.2. Parágrafo  4.1.3. Tabulação  4.1.4. Colunas  4.1.5. Maiúsculas e minúsculas  4.2. Inserção de:  4.2.1. Quebra  4.2.2. Número de páginas  4.2.3. Anotações | 4.2.4. Arquivo  4.2.5. Planilha  4.2.6. Tabela  4.2.7. Figura  4.2.8. Marcadores  4.2.9. Cabeçalho e rodapé  4.2.10. Sumário  4.2.11. Índice de ilustrações  4.3. Verificação de ortografia  4.4. Impressão de arquivos | 31/10/2023  07/11/2023 |  |
| 5. Planilha eletrônica  5.1. Criação de planilhas  5.2. Formatação de células  5.3. Entrada de dados  5.3.1. Números  5.3.2. Textos | 5.3.3. Fórmulas  5.4. Funções  5.4.1. Aritméticas  5.4.2. Condicionais  5.5. Criação de gráficos  5.6. Impressão | 14/11/2023  21/11/2023 |  |
| Avaliações Formativa. | | 28/11/2023 |  |
| Avaliação Somativa. | | 05/12/2023 |  |
| Elaborado por: Reenye Lima e Wellington Fábio de Oliveira Martins  Data: 18/07/2023 | | | |