

# Sprint 10: Engenharia Reversa e Análise Estática

Período: 19/11/2018 - 03/12/2018

A sprint 10 trata da entrega final do sistema de aluguel/venda de imóveis.

Especificamente, os seguintes artefatos devem ser produzidos:

- **Engenharia Reversa:**

- Diagrama de classes, apresentado as principais classes, relacionamentos, atributos e métodos do modelo.
- Arquitetura do sistema, com foco nas principais camadas desenvolvidas.

- **Análise Estática:**

- Análise estática das violações de código através da ferramenta PMD (<https://pmd.github.io>). Apresentar violações mais frequentes e corrigi-las. OBS: preparar um documento (doc, slide, planilha, etc) para mostrar as violações mais frequentes.
- Análise estática de qualidade de código através da ferramenta SonarQube (<https://www.sonarqube.org>). Mostrar relatórios de duplicação de código, cobertura de teste, violações e métricas de código. Apresentar análise crítica sobre o relatório produzido.