

Trabalho Individual do Jogo da Velha

Entrega via GitHub ou outro repositório de sua preferência. Quero o link no meu e-mail: edwin.behnke@ulife.com.br

Forma de avaliação:

✓ Critérios Técnicos e de Funcionalidade (30%)

1. **Funcionamento básico do jogo**
 - O jogo da velha funciona corretamente?
 - Detecta vitória, empate e alternância entre os jogadores?
 2. **Validação de jogadas**
 - Impede jogadas repetidas?
 - Reinicia corretamente após o fim?
 3. **Responsividade**
 - Funciona bem em diferentes tamanhos de tela (desktop, tablet, celular)?
-

🌀 Critérios de Usabilidade e Interface (40%)

1. **Design limpo e intuitivo**
 - A interface é clara e fácil de entender?
 2. **Feedback visual**
 - Mostra quem está jogando (X ou O)?
 - Indica quando alguém vence ou empata?
 3. **Acessibilidade**
 - Usa cores acessíveis?
 - Tem contraste adequado?
 - É navegável por teclado?
 4. **Tempo de resposta e fluidez**
 - A interação com o jogo é suave, sem travamentos?
-

🌐 Critérios de Desenvolvimento Web e Mobile (30%)

1. **Uso de boas práticas de HTML, CSS e JS (ou framework usado)**
 - Código bem estruturado, organizado, com comentários?
 2. **Adequação para dispositivos móveis**
 - Interface adaptável ou com versão mobile?
 - Botões de bom tamanho para toque?
 3. **Inovação ou diferencial extra**
 - Algum recurso adicional? (ex: placar, dificuldade, multiplayer, etc.)
-