





Curso Superior de Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Carlos Eduardo da Silva, 3011392323015

Matheus Prusch, 3011392323025

Raphael Cremer Albiero, 3011392323028

Samuel Porcer Pregnolatto, 3011392323042

Projeto Interdisciplinar Engenharia de Software II Desenvolvimento Web II Banco de Dados Relacional Técnicas de Programação I

Ada Company

Orientadores: Prof^a Cristiane Palomar Mercado Prof^o Wladimir Zuanazzi Prof^o Jones Artur Gonçalves Prof^o Rodrigo de Paula Diver

> Votorantim Junho, 2024

RESUMO

Este documento apresenta o projeto de um software em versões desktop e web, capaz de gerar orçamentos de serviços que visam o desenvolvimento e adaptação acessível em sites, acompanhar o status dos pedidos e fornecer análises sobre os serviços prestados. A empresa visa promover a acessibilidade digital para idosos, deficientes em geral e pessoas com pouca experiência tecnológica, prestando serviços e consultoria em desenvolvimento web para empresas, com foco nesse público negligenciado hoje na internet. O projeto desenvolve websites responsivos para reduzir a desigualdade, garantindo que todos, independentemente de habilidades ou dispositivos, possam navegar e interagir facilmente. Práticas de design acessível, como cores contrastantes, fontes legíveis, recursos de áudio e texto alternativo foram implementadas e futuramente a versão web incluirá um "ChatBot" para responder dúvidas frequentes na próxima atualização do projeto. As páginas foram organizadas intuitivamente para facilitar a busca por informações, e recursos educativos sobre a importância da acessibilidade foram disponibilizados. A missão do projeto é criar plataformas online onde a acessibilidade e a transparência são prioridades, promovendo inclusão e permitindo que todos contribuam para uma sociedade mais justa e equitativa.

SUMÁRIO

1. DESCRIÇÃO DO PROJETO	6
1.1. Proposta do Software	6
1.2. Justificativa	7
1.3. Mapa do Site	7
1.4. Logomarca	8
2. REQUISITOS DO PROJETO	9
2.1. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS	9
2.2. Requisitos Funcionais	10
2.3. Diagrama de Caso de Uso	11
2.4. Descrição do Caso de Uso	12
2.5. Requisitos Não Funcionais	22
3. PROJETO DO SOFTWARE	23
3.1. Tecnologias Utilizadas	23
3.2. Modelo de dados	27
3.2.1 Modelo Conceitual	27
3.2.2 Modelo Lógico	28
3.3. Diagrama de Classe	29
3.4. Diagrama de Atividades	30
3.5. Diagrama de Sequência	31
3.6. Interfaces com o usuário	32
3.6.1 Interfaces Web	32
3.6.2 Interfaces Desktop	37
4. ESTRATÉGIA DE TESTES	43
5. IMPLANTACÃO	43

	•	
C	REFERÊNCIAS	11
6.	REFERENCIAS	44

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Mapa Mental	7
Figura 2 - Logotipo	8
Figura 3 - Diagrama de Caso de Uso	11
Figura 4 - Modelo Conceitual	27
Figura 5 - Modelo Lógico	28
Figura 6 - Diagrama de Classe	29
Figura 7 - Diagrama de Atividades	30
Figura 8 - Diagrama de Sequência	31
Figura 9 - Preenchimento do Cadastro	32
Figura 10 - Tela de Login	32
Figura 11 - Meu Perfil	33
Figura 12 - Página de Serviços	33
Figura 13 - Formulário de Orçamento	34
Figura 14 - Tela Acompanhamento de Orçamentos	35
Figura 15 - Botão de Recuperar Senha	35
Figura 16 - Logout	36
Figura 17 - Tela Principal (Administração)	37
Figura 18 - Consultar Usuários	38
Figura 19 - Cadastro de Usuário	38
Figura 20 - Editar Perfil	39
Figura 21 - Consultar Serviços	40
Figura 22 - Gerenciar Serviços	41

Figura 23 - Gerenciamento de Orçamentos	41
Figura 24 - Cadastro de Orçamento	42
LISTA DE QUADROS	
Tabela 1 - Requisitos Funcionais	10
Tabela 2 - Caso de uso "Realizar Cadastro"	12
Tabela 3 - Caso de uso "Realizar Login"	13
Tabela 4 - Caso de uso "Acessar Perfil"	14
Tabela 5 - Caso de uso "Bloquear Acesso"	15
Tabela 6 - Caso de uso "Recuperar senha"	16
Tabela 7 - Caso de uso "Solicitar Orçamento"	17
Tabela 8 - Caso de uso "Acompanhar Orçamento"	18
Tabela 9 - Caso de uso "Entrar em Contato"	19
Tabela 10 - Caso de uso "Visualizar Serviços"	20
Tabela 11 - Caso de uso "Gerenciar Orçamento"	21
Tabela 12 - Requisitos não Funcionais	22

1. DESCRIÇÃO DO PROJETO

1.1. Proposta do Software

O presente documento mostra o projeto de um website responsivo projetado para atender ao objetivo de reduzir as desigualdades por meio da promoção da acessibilidade. O site foi cuidadosamente desenvolvido para garantir que todas as pessoas, independentemente de suas habilidades ou dispositivos que utilizam, possam navegar e interagir facilmente. Ao visitá-lo, os usuários encontrarão uma experiência inclusiva desde o primeiro momento. Foram utilizadas práticas de design acessível, como cores contrastantes e fontes legíveis, para tornar o conteúdo facilmente perceptível por todos. As páginas foram organizadas de forma intuitiva, com uma navegação simplificada para facilitar a busca por informações relevantes. Foram disponibilizados recursos educativos sobre a importância da acessibilidade e exemplificado a necessidade da acessibilidade web para diferentes grupos, como idosos, deficientes em geral e pessoas com pouca familiaridade na internet.

A missão do projeto é criar uma plataforma online onde a disponibilização da acessibilidade seja uma prioridade, demonstrando que a inclusão é possível em todas as facetas da vida digital. Ao construir pontes de igualdade, estamos criando um espaço onde todos são valorizados e possuem oportunidade de contribuir plenamente para uma sociedade mais justa e equitativa.

1.2. Justificativa

Atualmente há uma grande parcela da sociedade que possui grandes dificuldades com a utilização de ferramentas digitais, tanto para navegação pessoal quanto para utilização em ambiente de trabalho. Dessa forma, buscando uma solução para o problema, foi criado a ADA Company com o objetivo de facilitar a navegação web desses públicos com dificuldades específicas por meio da prestação de serviços como consultoria, desenvolvimento e adaptação de sites.

1.3. Mapa do Site

O mapa mental foi realizado em conjunto com toda a equipe durante aula de Engenharia de Software com a ferramenta Mind Meister.

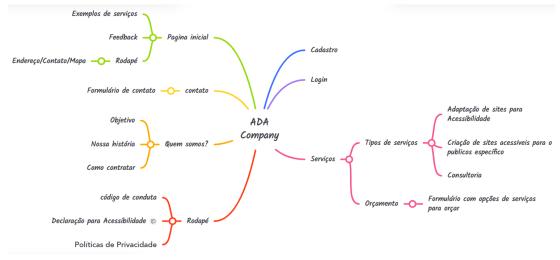


Figura 1 - Mapa Mental

Fonte: elaboração própria com a ferramenta MindMeister (2023)

1.4. Logomarca

Figura 2 - Logotipo



2. REQUISITOS DO PROJETO

2.1. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

O levantamento de requisitos foi feito principalmente com base em sites empresariais reais e com base na experiência dos integrantes na utilização de ERPs ou CRMs no trabalho. No caso do presente projeto, não houve usuários reais, uma vez que o modelo de negócio foi projetado do zero em sala de aula juntamente com a orientação dos professores.

Dessa forma, foi pensado em como o usuário iria interagir com o sistema, quais seriam as funções necessárias e com isso, foi feito os requisitos funcionais e não funcionais.

2.2. Requisitos Funcionais

Tabela 1 - Requisitos Funcionais

Nο	Nome	Descrição	
RF001	Cadastro	Cadastro para pessoas que ainda não são clientes e administradores.	
RF002	Realizar Login	Login no canto superior direito para acesso do cliente ou administrador.	
RF003	Acessar Perfil	Interface para cliente acessar e alterar perfil.	
RF004	Bloquear Acesso	Bloqueia acesso do cliente após excesso de tentativas de login.	
RF005	Recuperar Senha	Recuperar senha após bloqueio de acesso via e-mail.	
RF006	Realizar Orçamento.	Na Aba de Serviços, o usuário cadastrado poderá solicitar um orçamento através de um formulário. (requer login).	
RF007	Acompanhamento de orçamentos.	Interface para acompanhamento de status e outros dados dos orçamentos.	
RF008	Entrar em Contato URA	Aba de contato com o cliente de atendimento automático. Contato Real.	
RF009	Visualizar Serviços	Mostra na homepage exemplos presentes de layouts diferentes alterados por tipo de público.	
RF010	Gerenciar Orçamentos	Interface para usuários da administração para gerenciamento dos orçamentos.	
RF011	Sobre a empresa.	Uma página com simples apresentação da empresa, objetivos e algum link ou notícia sobre a importância da acessibilidade.	

2.3. Diagrama de Caso de Uso

Figura 3 - Diagrama de Caso de Uso

Acessar Perfil

Seloquear Acesso

Acesso

Acesso

Gerenciar

Serviços

Cilente

Cilente

Contato Real

Caso o problema não seja resolvido pela URA.

Visualizar
Serviços

Chatbot

2.4. Descrição do Caso de Uso

Tabela 2 - Caso de uso "Realizar Cadastro"

Caso de uso	RF001 - Realizar Cadastro		
Ator Principal	Cliente/Ada Company		
Ator Secundário	Onerite// taa t	Joinparty	
Ator Securidario	- -		
Pré-condições	criar um usua	los pessoais necessários para o sistema ário	
Pós-condições	Utilizar o Usu	ario e senha criado para acessar o sistema	
	FI	uxo Principal	
Ações d	lo Ator	Ações do Sistema	
	C	ADASTRAR	
Usuário entra i cadastro para seus dados			
		Sistema solicita os dados do usuário para criar seu cadastro	
3. Usuário forne mail, telefone criar seu aces	e senha para	·-	
		Sistema pede confirmação de senha	
5. Usuário confirr clica em cadas			
		Sistema cria cadastro e dispara mensagem de que o cadastro foi realizado com sucesso	
Tratamento de	exceções:		
3.a Usuário fo inválidos	ornece dado	os l	
		2.a Sistema informa que os dados são inválidos e solicita os dados corretos novamente	
5.a Usuário co incorreta	onfirma senh	а	
		4.b Sistema pede que confirme a mesma senha digitada para realizar o cadastro corretamente	

Tabela 3 - Caso de uso "Realizar Login"

Caso de uso	RF002 - Realizar Login		
Ator Principal	Cliente/Ada Company		
Ator Secundário	-		
Pré-condições	Fornecer usuário plataforma	e senha criado para acessar a	
Pós-condições	Pesquisar/Solicita cadastro	ar orçamento, atualizar ou excluir	
	Fluxo	Principal	
Ações o	lo Ator	Ações do Sistema	
	LC)GAR	
1. Usuário entra	na tela de login		
	2. Sistema solicita o usuário e senha		
Usuário fornece seu nome de usuário e senha e confirma			
		Sistema valida o Login e atualiza plataforma para acesso do usuário	
Tratamento de exceções:			
3.a Usuário fo inválidos	ornece dados		
		4.a Sistema informa que os dados de login são inválidos e solicita os dados corretos novamente	
3.b Usuário confi usuário incorreto n			
		4.b Sistema Bloqueia o acesso	

Tabela 4 - Caso de uso "Acessar Perfil"

Caso de uso	RF003 – Acessar Perfil		
Ator Principal	Cliente/Funcionário		
•	Cliente/Funcionano		
Ator Secundário	- ,.		
Pré-condições	Pornecer usuario plataforma	e senha criado para acessar a	
Pós-condições	Acessar o perfil ap	oós login	
	Fluxo F	Principal	
Ações d	o Ator	Ações do Sistema	
	ACESSA	R PERFIL	
1. Usuário acess	a o perfil		
		Sistema direciona o usuário ao seu perfil	
	ATUA	ALIZAR	
1. Usuário acessa	o perfil		
		2. Sistema exibe acesso pessoal	
3. Usuário clica er	n atualizar dados		
		Sistema exibe os dados do usuário para alteração	
5. Usuário realiza ou não mudanças, e rola a tela até o final e clica em salvar			
	6. Sistema retorna que dados foram atualizados		
7. Usuário preenc	7. Usuário preenche nova senha		
EXCLUIR			
1. Usuário acessa	o perfil		
		2. Sistema exibe acesso pessoal	
3. Usuário clica en	Usuário clica em excluir perfil		
		Sistema questiona se tem certeza	
5. Usuário clica exclusão	em confirmar		
		6. Sistema exclui o acesso e retorna mensagem "Exclusão efetuada com sucesso."	

Tabela 5 - Caso de uso "Bloquear Acesso"

Caso de uso	RF004 - Bloquear Acesso		
Ator Principal	Cliente/Funcionário		
Ator Secundário	-		
Pré-condições	Bloquear o acess tentativas de ace	so do usuário caso tenha excedido as sso	
Pós-condições	Fornecer meios of	de recuperação de Login para o usuário	
	Fluxo	Principal	
Ações d	lo Ator	Ações do Sistema	
	BLO	QUEAR	
Usuário fornec inválidos.	ce dados		
		Sistema informa que os dados de login são inválidos e solicita os dados corretos novamente.	
 Usuário forned incorretos por vezes seguida 	mais duas		
		4. Sistema Bloqueia o acesso.	
Tratamento de	exceções:		
3.a Usuário fo inválidos	ornece dados		
		4.a Sistema informa que os dados de login são inválidos e solicita os dados corretos novamente	
3.b Usuário confi usuário incorreto n			
		4.b Sistema Bloqueia o acesso	

Tabela 6 - Caso de uso "Recuperar senha"

Caso de uso	RF005 - Recuperar senha		
Ator Principal	Cliente/Ada Company		
Ator Secundário	-		
Pré-condições	Possuir Login de	acesso	
Pós-condições	Solicitar recupera	ıção de senha por e-mail	
	Fluxo	Principal	
Ações d	lo Ator	Ações do Sistema	
	CADA	ASTRAR	
Usuário na página de login clica em recuperar senha			
		2. Sistema envia recuperação de senha via e-mail	
	be um link para enha dentro da		
		Sistema direciona o agente para a página de Login e fornece a opção de alterar senha	
5. Usuário digita confirma ela no			
		Sistema confirma que senha foi alterada com sucesso	

Tabela 7 - Caso de uso "Solicitar Orçamento"

Caso de uso	RF006 – Solicitar Orçamento		
Ator Principal	Cliente		
Ator Secundário	-		
Pré-condições	Estar logado no s	sistema	
Pós-condições	Registro de uma Orçamentos.	entrada	a no banco de dados na tabela
	Fluxo	Princip	pal
Ações o	lo Ator		Ações do Sistema
	REALIZAR	ORÇAI	MENTO
formulário	preenche o de orçamento do serviço e		
		2.	Sistema pede para confirmar se todas as informações estão corretas.
Usuário verifica e confirma as informações preenchidas.			
		4.	Sistema registra em uma tabela de orçamentos e informa que a solicitação foi encaminhada para a equipe de projetos e em breve retornaremos

Tabela 8 - Caso de uso "Acompanhar Orçamento"

	T		
Caso de uso	RF007 - Acompanhar Orçamento		
Ator Principal	Cliente/ Ada Company		
Ator Secundário	-		
Pré-condições	Ter feito Login e s	solicitação de orçamento	
Pós-condições	-		
	Fluxo I	Principal	
Ações d	lo Ator	Ações do Sistema	
	ACOMPANHA	R ORÇAMENTO	
 Cliente visua com todo orçamentos 			
		 Sistema demonstra o status dos orçamentos pendentes, em contato, negociação. 	
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	ca em "Ver orçamento";		
		4. Sistema retorna com os dados mais detalhados do orçamento selecionado e meios de contato caso o cliente queira confirmação real do processo desenvolvido	
	ALT	ERAR	
 Cliente alt orçamento. 	era dados do		
		Sistema solicita confirmação dos dados alterados.	
Cliente verif dados.	ica e confirma os		
		Sistema atualiza os dados da tabela.	
EXCLUIR			
Cliente exclui o em até 5 dias c	-		
		Sistema solicita uma confirmação de exclusão	
3. Cliente confirma	a exclusão.		
		Sistema deleta o registro do orçamento.	

Tabela 9 - Caso de uso "Entrar em Contato"

Caso de uso	RF008 - Entrar e	m contato URA (atendente virtual)			
Ator Principal	Cliente/Ada Company				
Ator Secundário	-				
Pré-condições	Ter um número com WhatsApp				
Pós-condições	Ter realizado o contato com nosso número				
Fluxo Principal					
Ações do Ator		Ações do Sistema			
CONTATAR					
Cliente envia uma mensagem para sanar suas dúvidas.					
		 Sistema retorna uma mensagem automática com uma lista de opções para ajudar o cliente com suas dúvidas 			
Cliente responde informando qual a sua dúvida.					
		4. Sistema retorna uma mensagem automática com base em palavras-chave. Caso a interação não seja suficiente o cliente é redirecionamrnto automático.			

Tabela 10 - Caso de uso "Visualizar Serviços"

Caso de uso	RF009 - Visualizar Serviços				
Ator Principal	Cliente				
Ator Secundário	-				
Pré-condições	Acessar a aba serviços				
Pós-condições	-				
Fluxo Principal					
Ações do Ator		Ações do Sistema			
VISUALIZAR					
Cliente exemplos serviços	visualiza os dos nossos				
		 Sistema oferece a opção de "Ver mais" caso o cliente se interesse por algum serviço 			
Cliente clica no campo "Ver mais"					
		 Sistema abre um texto mais detalhado sobre o serviço selecionado, mostrando imagens de sistemas que foram adaptados. 			

Tabela 11 - Caso de uso "Gerenciar Orçamento"

0	DE040 O	O			
Caso de uso	RF010 – Gerenciar Orçamentos				
Ator Principal	ADA company				
Ator Secundário	-				
Pré-condições	Precisa de acesso de administrador.				
Pós-condições	-				
Fluxo Principal					
Ações do Ator		Ações do Sistema			
GERENCIAR SERVIÇOS					
5. Administrador gerencia os orçamentos pendentes e atualiza os dados caso necessário (status, tipo de serviço, prazo de atendimento, representante responsável).					
		 Sistema retorna a mensagem "dados atualizados com sucesso" e indica o código do orçamento alterado. 			
ALTERAR					
Administrador altera dados do orçamento.					
		Sistema solicita confirmação dos dados alterados.			
7. Administrado confirma os					
		Sistema atualiza os dados da tabela.			
	EXC	CLUIR			
5. Administrador orçamento gera	cancela do.				
		6. Sistema solicita uma confirmação.			
7. Administrador exclusão.	confirma				
		8. Sistema salva na tabela Orçamentos Cancelado.			

2.5. Requisitos Não Funcionais

Tabela 12 - Requisitos não Funcionais

No	Nome	Descrição
RNF001	Segurança de acesso.	Deve haver controles de acesso apropriados de login para garantir que apenas usuários autorizados possam acessar determinadas áreas do site.
RNF002	Manutenção do site.	Facilidade de Atualização: O site deve ser projetado para facilitar a implementação de atualizações de software. Monitoramento: Um sistema de monitoramento contínuo deve estar em vigor para identificar e corrigir problemas rapidamente.
RNF003	Banco de Dados MySQL.	Banco de dados onde será armazenado as informações dos clientes, dos seus orçamentos e pedidos.
RNF004	Regulamentação e Conformidade.	Conformidade Legal: O site deve cumprir as leis e regulamentações relevantes, como leis de privacidade e proteção de dados.
RNF005	Ferramenta de desenvolvimento.	Visual Studio, HTML, CSS, Bootstrap, Javascript, MySQL, IDEs como Netbeans e Eclipse para Java.
RNF006	Segurança da Informação:	O site deve ter medidas de segurança, como firewalls e detecção de intrusões, para prevenir ataques cibernéticos.
RNF007	Tolerância a Falhas:	O sistema deve ser capaz de se recuperar de falhas automaticamente, minimizando o impacto nos usuários.
RNF008	Navegação intuitiva	Apresentação muito simples de conteúdos, imagens e botões que facilitem a compreensão e navegação no site.

3. PROJETO DO SOFTWARE

3.1. Tecnologias Utilizadas

Foi utilizado pesquisas em sites já desenvolvidos para verificar padrões e modelos corporativos, pesquisa de mercado, na qual, foi identificado que há essa necessidade no mercado atual.

Bootstrap:

¹É um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Além disso, pode lidar com sites de desktop e páginas de dispositivos móveis da mesma forma.

Angular:

²Angular é uma ferramenta de design de aplicações e plataforma de desenvolvimento para a criação de páginas únicas eficientes e sofisticadas.

MindMeister:

³É uma ferramenta de mapeamento mental online que permite aos usuários criar mapas mentais colaborativos. Com o MindMeister, você pode organizar ideias, criar diagramas e colaborar com outras pessoas em tempo real.

Figma:

⁴Figma é uma poderosa ferramenta de design de interface do usuário (UI) e experiência do usuário (UX). Permite que equipes colaborem no design de aplicativos, websites e outros produtos digitais em tempo real. Figma é conhecido por sua facilidade de uso, recursos de colaboração e capacidade de criar protótipos interativos.

¹ Disponível em: https://getbootstrap.com/>. Acesso em 09 mar. 2023.

² Disponível em: https://angular.io/docs/>. Acesso em: 09 mar. 2023.

³ Disponível em: https://www.mindmeister.com/app/folders/>. Acesso em: 09 mar. 2023.

⁴ Disponível em: https://www.figma.com/pt-br/design/>. Acesso em: 09 mar. 2023.

Looka:

⁵Looka é uma plataforma online de inteligência artificial para ajudar na criação de logotipos. Os usuários podem inserir informações sobre sua empresa e preferências de design, e o Looka gera várias opções de logotipos personalizados para escolher. É uma ferramenta útil para startups e pequenas empresas que precisam de um logotipo profissional rapidamente.

FlikAI:

⁶FlikAl é uma ferramenta que utiliza inteligência artificial para automatizar e aprimorar o processo de marketing digital. Ele oferece recursos como automação de e-mails, análise de redes sociais, geração de conteúdo e otimização de SEO, ajudando as empresas a melhorarem sua presença online e engajamento com os clientes.

GitHub:

⁷GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte e colaboração baseada em Git. É amplamente utilizada por desenvolvedores para gerenciar projetos de software de forma colaborativa, permitindo o controle de versão, o rastreamento de problemas e a integração contínua.

Microsoft 365:

⁸O Microsoft 365 é uma suíte de aplicativos e serviços de produtividade baseada em nuvem oferecida pela Microsoft. Inclui aplicativos familiares como Word, Excel e PowerPoint, além de serviços como o Outlook e o OneDrive, permitindo colaboração em tempo real e acesso remoto aos arquivos.

Microsoft Visual Studio Code:

⁵ Disponível em: https://looka.com/logo-maker/how-it-works/>. Acesso em: 09 mar. 2023.

⁶ Disponível em: https://fliki.ai/. Acesso em: 09 mar. 2023.

⁷ Disponível em: https://github.com/about>. Acesso em: 09 mar. 2023.

⁸ Disponível em: https://www.microsoft.com/pt-br/microsoft-365/. Acesso em: 09 mar. 2023.

⁹Microsoft Visual Studio Code (VsCode) é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) leve e altamente personalizável.

Astah:

¹⁰Astah é uma ferramenta de modelagem e diagramação que permite aos usuários criarem diagramas UML (Unified Modeling Language) e outros tipos de diagramas para visualizar e comunicar conceitos de design de software e sistemas.

brModelo:

¹¹O brModelo é uma ferramenta específica para modelagem de bancos de dados, permitindo aos usuários criarem e visualizar diagramas que representam a estrutura e os relacionamentos dos dados em um banco de dados.

MySQL:

¹²MySQL é um sistema de gerenciamento banco de dados usado para organizar grandes quantidades de dados. Ele é popular na web e em empresas por ser confiável e fácil de usar. Com ele, os desenvolvedores podem armazenar e acessar dados usando consultas de linguagem SQL.

Bibliotecas e base de dados:

O uso de bibliotecas físicas e digitais, portais acadêmicos e bases de dados online é essencial para a pesquisa acadêmica. Esses recursos oferecem acesso a uma vasta gama de informações, desde artigos acadêmicos e livros até conjuntos de dados e informações científicas, facilitando o processo de coleta e análise de dados para estudos e projetos.

Notebook Lenovo(hardware):

⁹ Disponível em: https://code.visualstudio.com/docs/>. Acesso em: 09 mar. 2023.

¹⁰ Disponível em: https://astah.net/pt/>. Acesso em: 09 mar. 2023.

¹¹ Disponível em: http://www.sis4.com/brmodelo/>. Acesso em: 09 mar. 2023.

¹² Disponível em: https://www.oracle.com/mysql/what-is-mysql/>. Acesso em: 14 abr. 2024.

¹³É um computador portátil fabricado pela Lenovo, que oferece capacidades de computação para tarefas do dia a dia, como navegação na web, criação de documentos, uso de aplicativos e desenvolvimento.

.

¹³ https://www.lenovo.com/br/pt/pc/. Acesso em: 09/03/24.

3.2. Modelo de dados

3.2.1 Modelo Conceitual

Foi utilizado a ferramenta brModelo para elaboração do modelo conceitual e lógico.

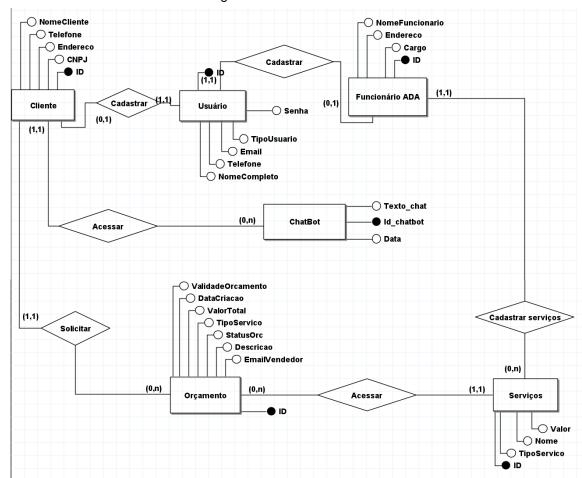


Figura 4 - Modelo Conceitual

3.2.2 Modelo Lógico

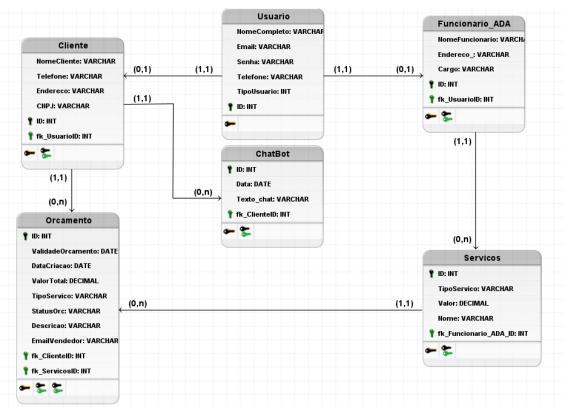


Figura 5 - Modelo Lógico

3.3. Diagrama de Classe

Orcamento usuario : Cliente - usuano : Cirente
- valor : double
- data : Date
- tipoServico : TipoServico
- descricao : String Usuario (abstract) <<enum>>
StatusOrcamento # Nome Completo : String # ID : int # email : String # senha : String # ANALISE: int # DESENVOLVIMENTO: int # CONCLUIDO: int # CANCELADO: int possui status : StatusOrcamento Chatbot consulta + cancelarOrcamento(): void opcoesMsg: ArrayList + solicitarOrcamento(): void + gerarOrcamento(): void + acompanharStatusOrcamento(): void # telefone : int + retornaMsg() : String + retornaConversa() : String + salvarConversa() : void + gerenciarChatbot() : void + validaLogin(): boolean + cadastrar(): void + bloquearAcesso(): void + recuperarsin(): void + gerarStatusOrcamento(): void + dadosOrcamento(): String consulta + realizarLogin() . void + editarPerfil() . void listaOrcamentos : ArrayList <<interface> - tipo : TipoServico - nome : String - valor : double <<enum>> TipoServico FuncionarioADA # ADAPTACAO : int # DESENVOLVIMENTO : int # CONSULTORIA : int possui + alterarOrcamento() : void + alterarServico() : void + addMsgChatbot() : void + gerenciarServicos(): void + visualizarServicos(): void + escolherServico(): Servico + consultaServico(): void + cadastraAdminin(): void + removerMsgChatbot() : void + editarOrcamento() : void + alterarStatusOrcamento() : void

Figura 6 - Diagrama de Classe

3.4. Diagrama de Atividades

act Activity Diagram0 Acessar pagina inicial lão tem login tem Login Digitar usuário e senha Verificar tentativa de acess Bloqueio de acesso escolher serviço escolher entrar em contato Entrar em contato/Atendimento virtual Solicitar orçamento escolher acompanhar orçamento Solicitar atendimento Especificar escolhas no orçamento Acompanhar orçamento Contato Real

Figura 7 - Diagrama de Atividades

3.5. Diagrama de Sequência

Processo orçamento

Cliente

Cliente

Cliente

ConsultaServico()

3. dadosOrcamento()

4. statusOrcamento()

A.1: gerarStatusOrcamento()

Cancelar Orçamento

5. solicitarCancelaments()

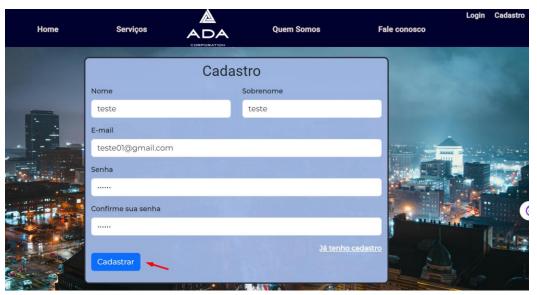
5. 1: cancelarOrcamento()

Figura 8 - Diagrama de Sequência

3.6. Interfaces com o usuário

3.6.1 Interfaces Web

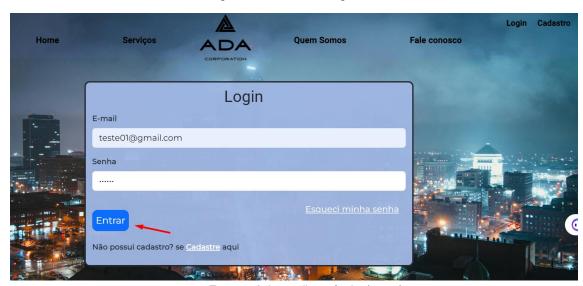
Figura 9 - Preenchimento do Cadastro



Fonte: elaboração própria (2024)

Após o cadastro, é realizado o Login:

Figura 10 - Tela de Login



Acesso ao Perfil Pessoal na página onde constará as informações pessoais e serviços requisitados.

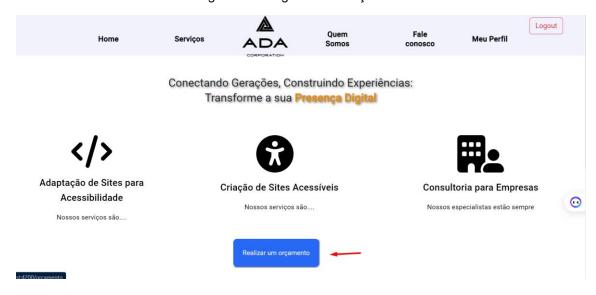
Figura 11 - Meu Perfil



Fonte: elaboração própria (2024)

Página de Serviços onde leva o Usuário a solicitar o serviço:

Figura 12 - Página de Serviços



Página de orçamento para preenchimento.

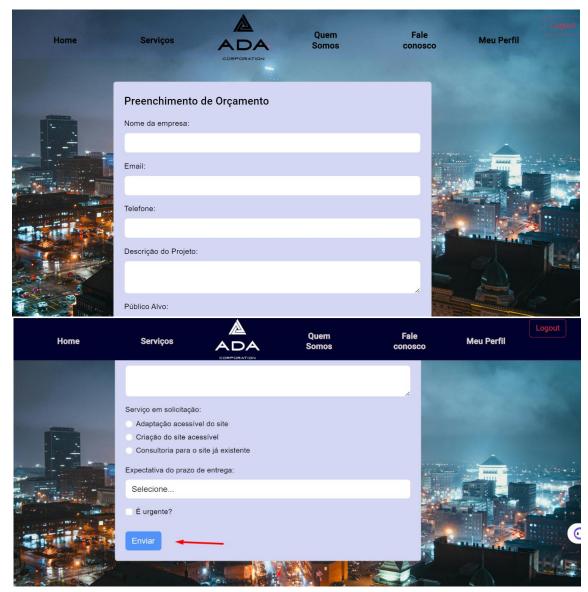


Figura 13 - Formulário de Orçamento

Acompanhamento do orçamento diretamente na página de meu perfil.

Fale conosco Meu Perfil Serviços Ajuda e Suporte Meus Pedidos ID do Pedido: #111 Serviço: Adaptação do site Data: 15/08/2022 ID do Pedido: #225 Serviço: Manutenção **①** Status: Entregue Data: 05/07/2023 ID do Pedido: #305 Serviço: Adaptação do site Status: Em desenvolvimento

Figura 14 - Tela Acompanhamento de Orçamentos

Fonte: elaboração própria (2024)

A recuperação de senha é feita na tela login, clicando no botão "esqueci minha senha".

Home

Serv

Iocalhost:4200 diz

Um email de verificação foi enviado para o seu endereço de email. Por favor, verifique sua caixa de entrada e siga as instruções para redefinir sua senha.

Recuperação de Senna

Email:

teste01@gmail.com

Enviar

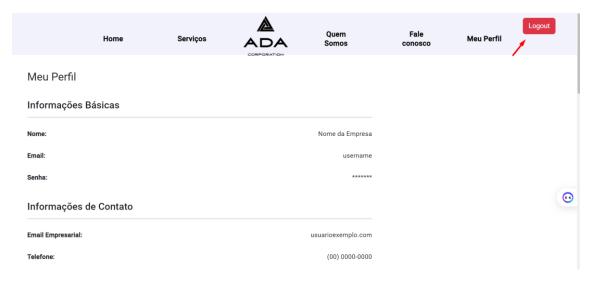
Logout

Fale conosco

Meu Perfil

Figura 15 - Botão de Recuperar Senha

Figura 16 - Logout



3.6.2 Interfaces Desktop

Interfaces em Java Swing para aplicação desktop. Destinada apenas a usuários com privilégios de administração.

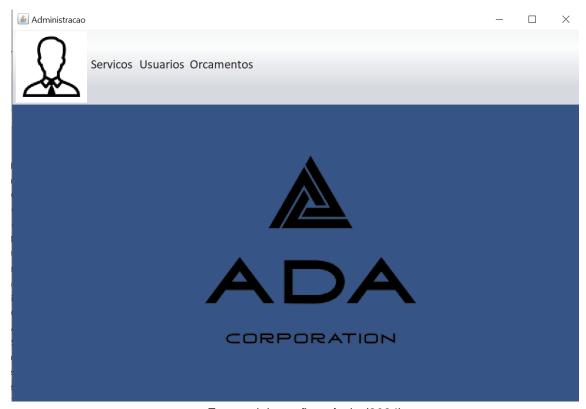


Figura 17 - Tela Principal (Administração)

Consultar Usuários Consulta por nome Consulta por email Endereco CNPJ Cargo Nome ▲ Email Telefone Tipo Usuário sales@alphanet... Rua C, 789 33333333000133 Alpha Networks Cliente Beta Technologies support@betatec... 11987654328 Rua D, 101 44444444000144 N/A Carlos carlos@example.... 11987654324 Funcionario Administrador Rua F, 303 66666666000166 11987654330 N/A Delta Innovations info@deltainnov... Cliente 11987654333 Rua I, 606 Cliente 9999999000199 N/A Eta Communicati... contact@etacom... Gamma Enterpris... contact@gamma... Rua E, 202 55555555000155 N/A Matheus Prüsch matheus.prusch... 11987654321 Funcionario Administrador Rafael rafael@example.... 11987654323 Funcionario Pedreiro Refrigerante Rossi info@refrigerant... 11987654326 Rua B, 456 Cliente 22222222000122 N/A samuel@exampl... 11987654322 Funcionario Administrador Samuel Theta Logistics info@thetalogist... 11987654334 Rua J, 707 Cliente 00000000000100 N/A RRRRRRRRNN1188

Figura 18 - Consultar Usuários

Figura 19 - Cadastro de Usuário



Figura 20 - Editar Perfil



Figura 21 - Consultar Serviços



Figura 22 - Gerenciar Serviços



Figura 23 - Gerenciamento de Orçamentos

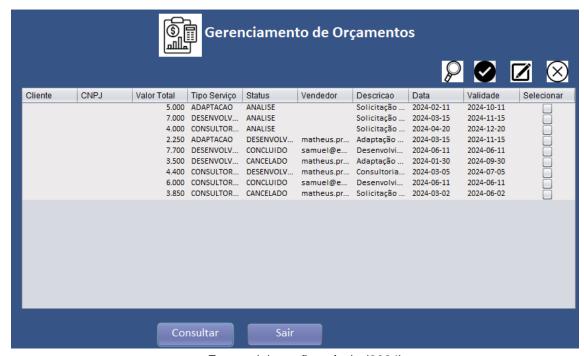


Figura 24 - Cadastro de Orçamento



43

4. ESTRATÉGIA DE TESTES

Não foi utilizado ferramentas específicas para realização de testes no

desenvolvimento do projeto web, realizamos testes de funcionamento básico na

usabilidade do site, como realização do cadastro, login, navegação entre as

páginas e realização do orçamento através do preenchimento do formulário. Na

parte da interface Desktop, foi utilizado testes unitários com JUnit na

implementação de alguns métodos e classes, como instanciar usuário, realizar

login, gerar orçamento, alterar dados dos orçamentos e do usuário.

5. IMPLANTAÇÃO

O código fonte do website e da interface desktop estarão instanciados no

GitHub do nosso projeto:

URL: https://github.com/ADACompany01

6. REFERÊNCIAS

- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 8ª ed. Pearson, 2007
 Guedes, Gilleanes T. A. <u>UML Uma abordagem prática</u>, São Paulo, Novatec
 Editora Ltda, 2004
 - Paul Deitel, Harvey Deitel Java como Programar 10° Edição

Apêndice – inserir script do banco

O script do banco de dados e criação das tabelas está com a syntax do mySQL.

Scripts de criação do banco de dados e tabelas abaixo.

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS ADACompany;
USE ADACompany;
CREATE TABLE Usuario (
    ID INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   NomeCoIDmpleto VARCHAR(100),
    Email VARCHAR(50),
   Senha VARCHAR(50),
   Telefone VARCHAR(11),
    TipoUsuario INT
);
CREATE TABLE Cliente (
    ID INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    Telefone VARCHAR(11),
    Endereco VARCHAR(100),
    NomeCliente VARCHAR(100),
    CNPJ VARCHAR(14),
    fk_UsuarioID INT,
   FOREIGN KEY (fk_UsuarioID) REFERENCES Usuario(ID)
);
CREATE TABLE Funcionario (
   ID INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   NomeFuncionario VARCHAR(100),
   Cargo VARCHAR(50),
    fk_UsuarioID INT,
    FOREIGN KEY (fk_UsuarioID) REFERENCES Usuario(ID)
);
CREATE TABLE Orcamento (
    ID INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   ValidadeOrcamento DATE,
   DataCriacao DATE,
   ValorTotal DECIMAL(10,2),
    TipoServico VARCHAR(20),
    StatusOrc VARCHAR(15),
```

```
Descricao VARCHAR(500),
    EmailVendedor VARCHAR(100),
    fk_IDCliente INT,
    fk_IDCServico INT,
    FOREIGN KEY (fk_IDServico) REFERENCES Servico(ID),
    FOREIGN KEY (fk_IDCliente) REFERENCES Cliente(ID)
);
CREATE TABLE Servico (
   ID INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
    TipoServico VARCHAR(20) NOT NULL,
   Valor DECIMAL(10, 2),
    Nome VARCHAR(20)
);
SELECT * FROM Orcamento;
/* Mudanças 23/05: */
-- syntax do ID para AUTO_INCREMENT (mySQL);
-- mudança tipo de CNPJ e Telefone para VARCHAR;
-- adequação datas para o tipo DATE (Java tipo sql.Date);
```