

Análise e Desenvolvimento de Sistemas - ADS Linguagem de Programação - LP

LISTA 01 DE EXERCÍCIOS

Prof. Cristóvão Cunha

Assunto: Introdução

Esta lista contém 20 exercícios que devem ser entregues ao professor, resolvidos em linguagem de programação Java, dentro de uma pasta com o Seu Nome Completo, não sendo aceito o envio pela Internet. Dentro de cada exercício (arquivo fonte) deve haver um comentário com o Seu Nome Completo. Estes exercícios podem ser feitos em casa ou na monitoria, com orientação do monitor ou com a ajuda do professor.

1 - Implemente um programa em linguagem de programação Java. Esse programa deve exibir a mensagem Hello World na saída padrão. O código fonte desse programa deve ser armazenado em um arquivo chamado HelloWorld.java.

2 - Crie um programa utilizando a linguagem de programação Java. Esse programa deve exibir os dois primeiros argumentos de linha de comando. O código fonte desse programa deve ser armazenado em um arquivo chamado Argumentos.java.

3 - Crie duas classes com método main chamadas Oi e Tchau. Ao executar a classe Oi, a mensagem Oi deve ser exibida na saída padrão. Ao executar a classe Tchau, a mensagem Tchau deve ser exibida na saída padrão. O código fonte dessas duas classes deve ser armazenado em um arquivo chamado OiTchau.java.

4 - Crie um arquivo chamado Triangulo.java. Implemente um programa que exiba na saída padrão um triângulo de asteriscos semelhante ao mostrado a seguir. Não utilize sequências de escape para desenvolver esse programa.

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

5 - Crie um arquivo chamado TrianguloComBarraN.java. Implemente um programa que exiba na saída padrão um triângulo de asteriscos semelhante ao mostrado a seguir. Utilize a sequência de escape \n para desenvolver esse programa.

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

6 – Crie um arquivo chamado Cursos.java. Implemente um programa que exiba na saída padrão a sigla e o nome de alguns cursos da Fatec de acordo com o padrão abaixo. Utilize a sequência de escape \t para desenvolver esse programa.

```
F01  Lógica de Programação
F02  Linguagem de Programação
F03  Programação Orientada a Objeto
```

7 – Crie um arquivo chamado DuasMensagens.java. Implemente um programa que mostre a seguinte saída. Compile e execute esse programa.

```
Hello World 1
Hello World 2
```

8 - Crie um arquivo chamado FrasePreferida.java. Implemente um programa que mostre na saída padrão a sua frase preferida. Compile e execute esse programa.

9 - Crie um arquivo chamado Fatec.java. Implemente um programa que mostre a seguinte saída. Compile e execute esse programa.

```
#####  ###  #####  #####  ###
#      #  #  #      #      #  #
####  #####  #  #####  #
#      #  #  #      #      #
#      #  #  #      #####  ###
```

10 - Qual alternativa possui apenas nomes válidos para arquivos de código fonte Java?

- a. Fatec.java e Treinamentos.java.
- b. fatec.java e Treinamentos.Java.
- c. Fatec.JAVA e Treinamentos.java.
- d. FATEC.JAVA e Treinamentos.JAVA.
- e. Fatec.Java e Treinamentos.Java.

11 - Qual é o comando utilizado para executar o compilador da linguagem Java?

- a. JavaC
- b. javac
- c. java-compiler
- d. java
- e. jc

12 - Qual é o comando utilizado para executar um programa Java?

- a. javac
- b. JAVA
- c. java
- d. java-run
- e. jvm

13 - Qual é a extensão dos arquivos que armazenam código compilado de um programa Java?

- a. .java
- b. .class
- c. .exe
- d. .prog
- e. .sh

14 - Ao compilar o arquivo Programa.java, quantos arquivos com a extensão .class serão gerados?

```
class Maria {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Maria");  
    }  
}  
class Lobato {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Lobato");  
    }  
}  
class Jonas {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Jonas");  
    }  
}
```

- a. Nenhum
- b. Um
- c. Dois
- d. Três
- e. Quatro

15 - Para verificar a versão do compilador Java ou do ambiente de execução Java, qual opção podemos utilizar ao executar os comandos javac ou java?

- a. -version
- b. -v
- c. -ver
- d. -versao

16 - Qual alternativa declara corretamente o método main?

- a. public static main(String[] args)
- b. public static void Main(String[] args)
- c. void main(String[] args)
- d. static void Main()
- e. public static void main(String[] args)

17 - Qual código pode ser utilizado para exibir a mensagem Fatec em Java?

- a. system.out.println("Fatec ")
- b. System.out.println("Fatec ")

- c. `System.Console.WriteLine("Fatec ")`
- d. `system.console.WriteLine("Fatec ")`
- e. `print("Fatec ")`

18 - Qual sequência de escape indica uma "quebra de linha"?

- a. `\n`
- b. `\r`
- c. `\f`
- d. `\t`
- e. `\b`

19 - Quais são os marcadores utilizados para inserir comentários nos programas em Java?

- a. `// e %`
- b. `#, //, /* e */`
- c. `//, /* e */`
- d. `<!-- e -->`
- e. `% e #`

20 - Considere o seguinte programa em Java.

```
class Argumentos {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(args[0]);  
        System.out.println(args[1]);  
    }  
}
```

O que seria exibido na saída padrão se a classe Argumentos fosse executada com o seguinte comando?

```
java Argumentos Fatec Livros
```

- a. java e Argumentos
- b. Argumentos e Fatec
- c. Fatec e Livros
- d. java e Fatec
- e. Argumentos e Livros