



**Nomes:** Matheus Richard Torres Gomes de Melo

**Matrícula:** 15-0043023

**Disciplina:** Fundamentos de Sistemas Operacionais

**Professor:** Tiago Alves

## **Trabalho 03**

### Processos e Threads

# 1. Ferramentas de Trabalho

## 1.1. Sistema Operacional

Para a confecção deste trabalho utilizou-se o sistema operacional Linux Mint 18 Sarah.

## 1.2. Ambiente de Trabalho

O Ambiente de trabalho utilizado na produção deste trabalho foi o editor (*open-source*) de código Atom, versão 1.10.0.

Além disso, como compilador utilizei o GCC, versão 5.4.0.

# 2. Instruções de Uso

Como solicitado, este projeto utiliza um *makefile* para a automatização da compilação e execução do projeto. Seguem-se os comandos para tal fim.

## 2.1. Estrutura

O programa encontra-se dividido em diretórios, cada um contendo um tipo específico de arquivo.

**bin/:** Este diretório contém o arquivo binário que será gerado após a compilação.

**obj/:** Este diretório contém os objetos criados durante a compilação.

**src/:** Este diretório contém os arquivos *.c* com as implementações do código.

**doc/:** Este diretório contém as saídas do programa.

## 2.2. Compilando e Executando

### 2.2.1. Preparação

Abra o terminal e entre no diretório *FSO\_Trabalho\_03*.

### 2.2.2. Compilação

*\$ make clean*

*\$ make*

### **2.2.3. Execução Com Arquivo Padrão**

Para execução com um arquivo pré-definido pode-se usar o comando a seguir. A saída será nomeada *saida\_padrao.txt* e será gerado no diretório *doc/*.

```
$ make test
```

### **2.2.3. Execução Com Arquivo Personalizado**

Para utilizar um nome de arquivo personalizado, deve-se seguir o seguinte comando, trocando “*nome\_personalizado.txt*” (sem aspas) pelo nome desejado:

```
$ make file=nome_personalizado.txt run
```

## **3. Limitações Conhecidas**

Como limitações conhecidas pode-se citar as seguintes:

- Caso seja escolhido um nome já existente para o arquivo, o arquivo será apagado para que os novos dados sejam escritos.