# Front-end do zero

Ajudando você a criar um castelo de código

Iuri Silva

# Sobre o e-book

Esse é um pequeno guia de passos para iniciante começar no desenvolvimento front-end. Espero que você possa aprender muitas coisas ao ler cada página deste e-book.

Faça todos os testes você mesmo, faça exercícios, busque informações e se aprofunde.

Observação importante:

O desenvolvimento do e-book não foi concluído ainda, falta o fundamentos de JavaScript.

Sinta-se à vontade em ajudar a comprar meu café, assim continuo criando conteúdos de forma gratuita :)

Chave do pix: iuricold99@gmail.com

Grande abraço! by @iuricode

# **Fundamentos HTML**

# O que é HTML

HTML, ou *Hypertext Markup Language* é uma linguagem de marcação (*não de programação*) da web - cada vez que você carrega uma página da web, você está carregando um código HTML. Pense em HTML como o esqueleto de uma página da web, ele é responsável pelos textos, links, listas e imagens - ele oferece conteúdos.

# Iniciando

HTML é escrito em arquivos .html. Para criar uma página HTML é fácil, entre em seu editor de código (se não tiver recomendo o visual studio code) e salve o arquivo em branco como pagina.html (você pode nomeá-lo como quiser, mas não esqueça do .html).

# Estrutura de uma página HTML

A estrutura inicial do seu html será essa:

# <!DOCTYPE html> <html> <head> </head> <body> </body> </html>

Vou explicar sobre elas!

<!DOCTYPE html> - Essa tag (não tem fechamento dela) informa ao seu navegador que o arquivo faz parte de um documento HTML5.

<html> - Representa a raiz de um documento HTML.

<head> - O head contém informações sobre sua página, mas não é o conteúdo que vai aparecer na sua página. Ela conterá coisas como: links para folhas de estilo (CSS), título da página, links de fontes e tudo aquilo que você quiser linkar. <body> - O body contém todo o conteúdo que vai aparecer na sua página. Todo o código que você escrever estará dentro dele.

# **Sintaxe**

Os elementos HTML são escritos usando tags. Todas as tags tem uma chave de abertura e fechamento <tag>. A tag de fechamento que tem uma barra após o primeiro colchete </tag>.

#### <tag>iuricode</tag>

Por exemplo, se você deseja criar um parágrafo, usaremos as chaves de abertura e fechamento :

Programador sem café é um poeta sem poesia.
Os elementos podem entrar dentro de outros elementos:

```
<pai>
    <filho>
        Esta tag está dentro de outra tag,
        também conhecida como a tag filho.
        </filho>
</pai></pai>
```

# Indentação adequada

As quebras de linha entre suas tags são super importantes para escrever um bom código HTML.

```
<! DOCTYPE html>
<html>
    <head>
    </head>
    <body>
        <h1>Aqui temos um título</h1>
        E aqui um parágrafo
        </body>
</html>
```

Abaixo temos um indentação não recomendada:

```
<! DOCTYPE html> <html> <head> </head> <body> <h1>
Não faça isso! </h1> </body> </html>
```

# **Tags**

Agora vamos apresentar as principais tags do HTML.

### **Título**

As tags de títulos são representadas em até seis níveis. < h1> é o nível mais alto e < h6> é o mais baixo. Quanto maior for o nível da tag, maior vai ser o tamanho da fonte e a importância.

```
<h1>Título do h1</h1>
<h2>Título do h2</h2>
<h3>Título do h3</h3>
<h4>Título do h4</h4>
<h5>Título do h5</h5>
<h6>Título do h6</h6>
```

#### **Texto**

As tags de texto, definem diferentes formatações para diversos tipos de texto. Desde estilos de fonte, parágrafos, quebra de linha ou até mesmo spans. Enfim iremos conhecê-las:

- Sendo a principal tag de texto, é usada para constituir um parágrafo.

Este é o primeiro parágrafo do texto.

<span></span> - Mesmo tendo a sua funcionalidade parecida com o uso dos parágrafos. Spans geralmente são utilizados para guardar uma pequena informação.

```
<span>
```

```
<h1>Sou um título</h1>
Este é o primeiro parágrafo
Este é o segundo parágrafo
<span>
```

<b>>/b> - Deixa o seu texto em negrito.

<br/>b>Texto em Negrito</b>

<i></i> - Deixa o seu texto em itálico.

```
<i>Texto em Itálico</i>
```

<hr> - Cria uma linha horizontal

```
Sou um parágrafo
```

<hr>

Sou um parágrafo

# **Imagem**

Para colocar uma imagem na página é bem simples, vejamos:

```
<img src="nomeDoArquivo.formato">
```

Você talvez deve ter se perguntado "o que é esse src?". O src vem de source, ele é atributo da tag <img>, nele vai conter o caminho da imagem que será inserida por você.

Alguns pontos importantes:

- A tag img não tem a chave de fechamento.

- Se você tiver com a imagem de uma pasta, deve colocar o caminho dela dentro do src.
- Recomendamos que você coloque o atributo *alt* para que pessoas com deficiência (*através de um leitor*) saibam do que se trata a imagem na página.

```
<img src="nomeDaPasta/nomeDoArquivo.formato"
alt="descrição sobre a imagem">
```

# Link

A tag <a> define um hiperlink, que é usado para linkar de uma página a outra.

O atributo mais importante do elemento é o atributo *href*, que indica o destino do link.

```
<a href="link-do-site">Sou um link</a>
```

# Div

A tag *<div>* define uma divisão ou seção em um documento HTML. A tag *<div>* é facilmente estilizada usando o atributo *class* ou *id*. Qualquer tipo de conteúdo pode ser colocado dentro da tag *<div>*.

Mesmo tendo a sua funcionalidade parecida com o *<span>* que são geralmente utilizados para guardar uma pequena informação. O *<div>* é usados para uma divisão de um conteúdo pois, como o uso dela ajuda a quebrar os elementos em linhas, deixando melhor a visualização.

```
<div>
Sou uma div
</div>
```

# Listas

Vamos agora falar um pouco sobre as listas (*ordenadas e desordenadas*) e como elas funcionam no HTML. As listas são muito importantes quando queremos listar itens na página.

#### Listas ordenadas

As listas ordenadas (*ou numeradas*) são usadas para indicar alguma sequência ou numeração.

# html css javascript front-end

Aparecerá assim na página:

- 1. html
- 2. css
- javascript
- 4. front-end

Caso você queira deixar em ordem alfabética é simples, coloque o atributo *type="a"* dentro da tag .

```
  html
  css
  javascript
  front-end
```

Aparecerá assim na página:

- a. html
- b. css
- c. javascript
- d. front-end

Você também pode deixar com algarismos romanos.

```
  html
  css
  javascript
  front-end
```

#### Aparecerá assim no site:

- I. html
- II. css
- III. javascript
- IV. front-end

#### Listas desordenadas

As listas não numeradas são usadas para listar itens, sem se preocupar com sua sequência. Chamamos de lista de marcadores apenas. Ela segue o mesmo padrão da ordenada apenas mudando de para . Em seu visual ele mudará de números para pontos.

```
html
css
javascript
front-end
```

#### Aparecerá assim no site:

- html
- css
- javascript
- front-end

#### Formulário

Nesta seção vamos mostrar como montar seu formulário.

Formulários HTML são um dos principais pontos de interação entre o usuário e sua página. Um formulário HTML é feito de um ou mais widgets. Esses widgets podem ser campos de texto, caixas de seleção, botões, checkboxes e radio buttons.

Para construir o nosso formulário de contato, vamos utilizar os seguintes elementos <form>, <label>, <input>, <textarea> e <button>.

#### Form

Todos formulários HTML começam com um elemento <form> como este:

```
<form action="/pagina-processa-dados-do-form"
method="post"></form>
```

O *action* especifica para onde enviar os dados do formulário quando um formulário é enviado.

O *method* especifica o método HTTP a ser usado ao enviar dados do formulário (*ele pode ser get ou post*).

# Label, Input e Textarea

O nosso exemplo de formulário é muito simples e contém três campos de texto, cada um com uma etiqueta (*label*). O campo de entrada para o nome será um campo básico texto de linha única (*input*); o campo de entrada do e-mail será um campo de texto com uma única linha (*input*) que vai aceitar apenas um endereço de e-mail; o campo de entrada para a mensagem será um campo de texto de várias linhas (*textarea*).

Em termos de código HTML, teremos algo assim:

```
<form action="/pagina-processa-dados-do-form"</pre>
method="post">
    <span>
        <label>Nome:</label>
        <input type="text"/>
    </span>
    <span>
        <label>E-mail:</label>
        <input type="email"/>
    </span>
    <span>
        <label>Mensagem:</label>
        <textarea></textarea>
    </span>
</form>
```

#### Algumas observações:

No input temos o atributo *type*. Esse atributo define a forma que nosso input se comporta. Exemplo: o *type="email"* ele define que o campo aceita só endereço de e-mail.

Por último, mas não menos importante, a tag <textarea>. Ela define um controle de entrada de texto de várias linhas

geralmente usado para coletar entradas do usuário, como comentários ou revisões.

#### Elemento Button

O nosso formulário está quase pronto, nós temos apenas que adicionar um botão para permitir que o usuário envie os dados preenchidos no formulário. Isto é simplesmente feito usando a tag *<br/>button>*.

<button type="submit">Enviar

#### Semânticas

Na vida sempre temos uma forma correta de fazer as coisas, no HTML não é diferente! As tags semânticas além de deixar o código melhor para o SEO dos navegadores, ela ajuda outros desenvolvedores a entender seu código só batendo o olho, isso é ótimo para que outros desenvolvedores contribuem em seus projetos.

#### Uma observação:

As tags semânticas não têm nenhum efeito na apresentação na página.

Elementos semânticos: tem significado e deixam seu conteúdo claro.

Elementos não semânticos: não deixam seu conteúdo claro.

Exemplo de elementos não semânticos: <div> e <span> e de elementos semânticos: <form>, , <article>, <footer> e <section>.

Veja que div é amplo, mas a tag < footer > dá significado (que é o rodapé).

Portanto ao invés de:

<div>Sou o rodapé</div>

não seria melhor:

<footer>Sou o rodapé</footer>

# As principais tags semânticas

<article> - Expressa um elemento independente, ou seja, que possa ser lido e interpretado sem depender do resto da página.

<aside> - Por conceito, expressa um conteúdo a parte do conteúdo da página.

<datails> - Apresenta detalhes adicionais que o usuário pode mostrar ou esconder.

<figcaption> - Representa uma legenda para um elemento
<figure>.

**figure>** - Representa um conteúdo independente, como ilustrações, diagramas, etc...

<footer> - Representa o rodapé.

<header> - representa o cabeçalho.

<main> - Representa o conteúdo principal de um documento.

<mark> - Representa um texto destacado.

<nav> - Representa links de navegação.

<section> - Representa uma seção dentro de um documento.

**<summary>** - Representa um cabeçalho para um elemento details.

<time> - Representa uma data/hora.

# Outras tags do HTML

- <audio> Inserir arquivo de áudio.
- <canvas> Área utilizada para desenhar gráficos em javascript.
- <command> Comando personalizado, pode ser chamado pelo usuário.
- <datatemplate> Bloco para templates de dados.
- <embed> Inserir conteúdo externo como SWF, vídeos, áudios.
- <keygen> Gerar pares de chaves em um formulário.
- <meter> Controle gráfico que mostra uma barra métrica que indica graficamente um valor.
- cprogress> Barra de progresso, tipo loading para mostrar o
  progresso de uma determinada tarefa.
- **<source>** Apontador para os arquivos de mídia das tags <audio> e <video>.
- <vídeo> Tag para inserir vídeos na página.
- **wbr>** Especifica uma quebra de linha para textos longos, especificamos onde o texto será quebrado.

# **Fundamentos CSS**

# O que é CSS?

CSS ou folhas de estilo em cascata é a linguagens de marcação (não de programação) responsável por adicionar estilos em nossas páginas web, como cores, tamanhos e posicionamentos. Sem ele, os sites são apenas um monte de texto e links.

# **Aplicando CSS**

Vamos por etapas!

# Etapa 1: Criar um arquivo CSS

A primeira coisa que precisamos fazer é criar um arquivo CSS do qual nossa página HTML possa obter seu estilo. Então em seu editor de código crie um novo arquivo chamado *style.css*.

#### Etapa 2: Linkar seu CSS no HTML

Precisamos conectar nossa página *style.css* à página HTML. Dentro da tag *<head>* de sua página HTML, vamos adicionar uma tag *<link>* para conectar a nossa nova folha de estilo.

```
<link rel="stylesheet" href="style.css">
```

Certifique-se de que sua página HTML e sua folha de estilo CSS estão no mesmo nível de pasta, caso ele esteja dentro de uma pasta é simples chamar, basta colocar o nome da página antes do nome do arquivo separado ele com uma barra (/).

```
<link rel="stylesheet"
href="nomeDaPasta/style.css">
```

**Etapa 3**: Selecione e dê estilo aos elementos

Experimente selecionar um elemento e estilizá-lo!

```
h1 {
  color: #00f;
  font-size: 26px;
}
```

Isso para que todos os elementos <h1> em sua página HTML fique com um tamanho 26px e com a cor azul (atualize a página sempre que aplicar um CSS ou HTML).

# **Sintaxe**

A sintaxe do CSS é bem simples, precisamos indicar um seletor que é uma tag, id ou classe, e dentro das chaves inserimos os comandos referente à formatação.

```
seletor {
  propriedade:valor;
}
```

# **Identificadores**

Você deve se perguntar "okay, mas se eu tiver mais de um elemento HTML e quiser mudar a cor do texto só de um?".

É aí que entram os os identificadores id e class.

As classes são uma forma de identificar um grupo de elementos. Através delas, pode-se atribuir formatação a VÁRIOS elementos de uma vez

As ids são uma forma de identificar um elemento, e devem ser ÚNICAS para cada elemento. Através delas, pode-se atribuir formatação a um elemento em especial.

Para fazemos referência a uma classe usando um . (ponto) e o nome da classe, exemplo:

```
.souClass {
  color: #f00;
}
```

E para fazemos referência a um id usando um # e o nome do id:

```
#souID {
   color: #f00;
}
```

Dessa forma, todos os elementos que tiverem a class .souClass e o id #souID vão ficar com a cor de texto de vermelho.

# E qual usar?

"Se os dois fazem a mesma coisa, qual devo usar?"

Agora te bateu uma dúvida né?!

A resposta é simples, se você tem vários elementos e queira usar de cor de texto vermelha em mais de uma, nesse caso usamos a class, pense a class em uma união em comum.

Vou citar um exemplo que meu professor disse na faculdade.

"Todos nós temos uma class em comum, que no caso é humano, porém, todos nós temos um id, que no caso é o rg."

Então, caso queira mudar somente em um elementos, usamos o id e mais de um usamos a class.

No HTML eles são definidos dessa forma:

```
<h1 id="souID">
```

# Alguns seletores CSS

- .class Seleciona todos os elementos que usam a classe.
- #id Seleciona o elemento com o nome id.
- \* Seleciona todos os elementos.
- **h2** Seleciona todos os elementos com a tag < h2 >.
- **div, p** Seleciona todos os elementos *<div>* e .
- **div p** Seleciona todos os elementos <*p>* que estão dentro de elementos <*div>*.
- **div > p** Seleciona todos os elementos onde o pai seja um elemento *<div>*.
- **div + p** Seleciona todos os elementos que estão posicionados imediatamente após o elemento *<div>*.
- **p ~ ul** Seleciona todos os elementos <*p>* que são irmãos de um elemento <*ul>*.

# Propriedades de preenchimento

As propriedades de preenchimento CSS são usadas para gerar espaço em torno ou dentro do conteúdo.

# **Padding**

O preenchimento limpa uma área ao redor do conteúdo (dentro da borda) de um elemento.

# Margin

A propriedade magem define o tamanho do espaço em branco fora da borda.

#### Resumindo

Padding é o espaço entre o conteúdo e a borda, enquanto margin é o espaço fora da borda.

# Como definir preenchimento

Elas podem ser aplicadas nos quatros lados de um elemento: superior, direita, inferior e esquerda (nessa ordem). No exemplo vamos usar o margin mas também pode ser aplicada no padding.

Margens iguais nos quatros lados do elemento:

```
.class {
  margin: 20px;
}
```

Margem superior e inferior de 5px e margem esquerda e direita de 10px:

```
.class {
  margin: 5px 10px;
}
```

Você também pode definir os espaços individualmente:

```
.class {
  margin: 0px 5px 10px 15px;
}
```

# **Display**

Basicamente todos os elementos têm um valor padrão para sua propriedade display, a maioria dos elementos tem seu *display* configurado em *block* ou *inline-block*.

#### **Block**

O elemento *block*, não aceita elementos na mesma linha que ele, ou seja, quebra a linha após o elemento, e sua área ocupa toda a linha onde ele é inserido.

Alguns elementos que têm como padrão block: *<div>, <h1> até <h6>, , <form>, <header>, <footer>, <section>, .* 

#### Inline

O elemento inline não inicia em uma nova linha nem quebra de linha após o elemento, outro detalhe é que eles não ocupam a linha inteira, somente ocupam o espaço de seu conteúdo.

Alguns elementos que têm como padrão inline: <span>, <a>, <imq>.

# **Position**

A propriedade position específica como um elemento será posicionado na tela, podemos até posicionar em um ponto específico controlando com os parâmetros top, right, bottom e left.

São quatro tipos de posicionamento disponíveis: static, relative, fixed e absolute. A única configuração que não permite escolher um posicionamento para o elemento é static.

**top** - Desloca o elemento na vertical (Y), o valor é a distância do elemento com o topo.

**right** - Desloca o elemento na horizontal (X), o valor é a distância do elemento com a borda direita.

**bottom** - Desloca o elemento na vertical (Y), o valor é a distância do elemento com a borda inferior.

**left** - Desloca o elemento na horizontal (X), o valor é a distância do elemento com a borda esquerda.

#### static

Este é o valor padrão de todos os elementos HTML, neste posicionamento os elementos não podem ser controlados por top, right, bottom e left, e não tem seu posicionamento afetado pelo posicionamento de outros elementos.

#### relative

Um elemento com relative tem seu posicionamento relacionado com o elemento anterior.

#### absolute

Um elemento com absolute tem seu posicionamento relacionado com o elemento pai e não com o elemento anterior, desta maneira elementos anteriores não irão afetar seu posicionamento.

#### fixed

O elemento com fixed tem o mesmo comportamento do absolute, só que como o nome já diz, ele fica fixo na tela, isso é, mesmo se acontecer a rolagem ele ficará fixado na página.

# **Fontes**

Para colocar fonte em sua página é preciso chamar ele no seu HTML, para isso vamos entrar no site do Google Fonts. Logo em seguida, procure a fonte que você deseja e clique no botão "Select this style" para assim adicionar os estilos de fontes que você deseja (perceba que quando você selecionar uma vai abrir uma aba na lateral direita).

Nessa aba vai ter duas opções para colocar em sua página, uma é o < link > e o outro @import. O link é para importar no seu HTML e o import é para o seu CSS, agora você me pergunta "qual eu devo usar?". Você pode escolher qualquer um, isso vai com seu gosto.

Perceba logo depois de selecionar o *<link>* (na página do Google Fonts), em baixo tem uma código HTML e o nome font-family, é exatamente ele que vamos usar para dizer que aquela vai ser a fonte da nossa página.

No seu HTML dentro da tag < head > coloque o código HTML. E em seu CSS, coloque o outro código.

```
* {
  font-family: 'Nome da sua fonte aqui';
}
```

## Uma observação

Você está se perguntando "o que é esse \* no CSS?". Ele é um elemento universal, quer dizer que vai aplicar em toda sua página de estilo.

### Reset

Agora vamos resetar os navegadores...mas espera, o que isso quer dizer?

Quer dizer que os navegadores tem um padrão, e alguns desses padrões não são legais para nós desenvolvedores, então vamos tirar alguns deles (*três para falar a verdade*)!

Primeiro vamos zerar os espaçamentos das nossas páginas. Quando criamos uma página HTML, por padrão, nosso site tem um espaçamento e quando criamos algo, nossos estilos não ficam da forma que queremos, eles acabam sempre tendo um espaço em volta da página. Para tirar esse padrão usamos duas coisas. Uma é o padding (espaçamento dentro do conteúdo) e o margin (espaçamento fora do conteúdo). Veja o exemplo:

```
* {
  font-family: 'Nome da sua fonte aqui';
  padding: 0;
  margin: 0;
}
```

E por último, vamos aplicar o *box-sizing: border-box;* no nosso CSS. Esse é super importante na criação dos elementos! Quando criamos um container sempre usamos uma largura e altura (*no nosso exemplo vai ser 300px em cada um*). Mas caso você queira colocar um espaçamento interno nele (*padding*) de 30px, o elemento vai deixar de ser 300px e será 330px.

Mas a gente não quer isso, não é?

Queremos que o elemento continue 300px (*na altura e largura*) porém, com um espaçamento dentro dela. É aí que entra o nosso querido *box-sizing: border-box;* 

```
* {
  font-family: 'Nome da sua fonte aqui';
  padding: 0;
  margin: 0;
  box-sizing: border-box;
}
```

# Algumas unidades de medidas

```
em - Unidade relativa ao tamanho do font-size anterior.
```

rem - Unidade relativa ao font-size do elemento raiz.

vw - Unidade relativa a 1% da largura da janela.

vh - Unidade relativa a 1% da altura da janela.

% - Porcentagem.

cm - Unidade absoluta relacionada a centímetros.

**px** - Unidade absoluta relacionada à pixels.

pt - Unidade absoluta relacionada a pontos.