



1. Uma **array** é um tipo de dado que armazena vários valores!

Verdadeiro

Falso

2. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **unidimensional** é chamada de:

A Matriz

B Vetor

C Fila

D Lista

3. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **bidimensional** é chamada de

A Tupla

B Lista

C Vetor

D Matriz

4. **inteiro** variavel[L][C] , pode se dizer que é uma:

A Variavel matriz do tipo inteiro

B Variavel vetor do tipo inteiro

C Variavel matriz do tipo real

5. **real** variavel[L] , pode se dizer que é uma:

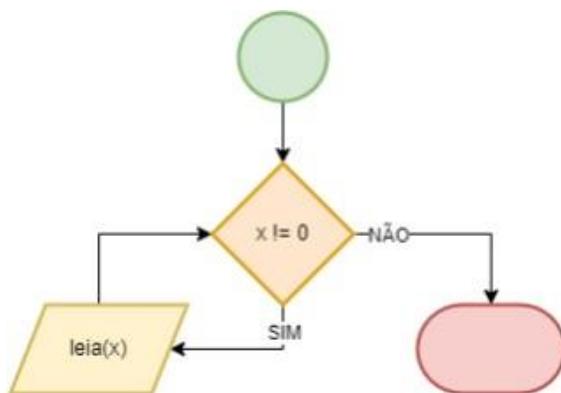
A Variavel matriz do tipo real

B Variavel matriz do tipo inteiro

C Variavel vetor do tipo real

6. Cada elemento de uma array é diferenciado dos outros por um?
-

7.



O código que representa o fluxograma é?

 A

```

para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
  
```

 B

```

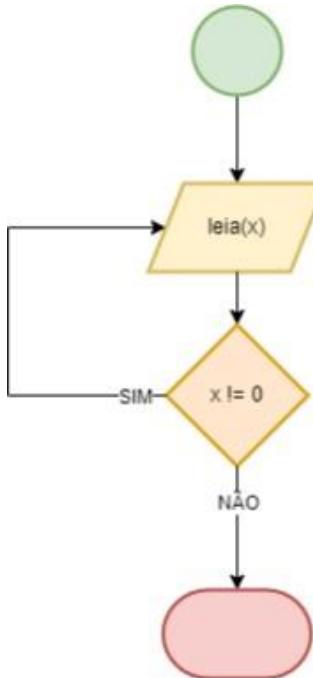
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
  
```

 C

```

inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
  
```

8.



O código que representa o fluxograma é?

 A

```

inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
  
```

 B

```

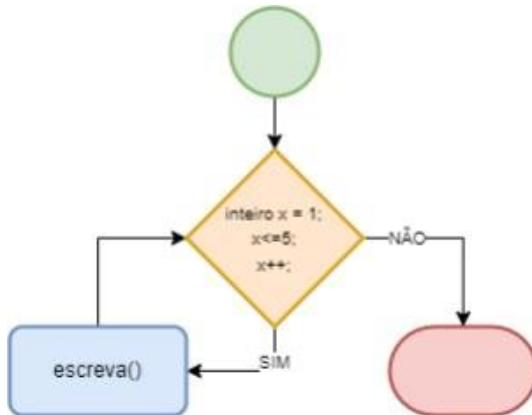
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
  
```

 C

```

para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
  
```

9.



O código que representa o fluxograma é?

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {  
    escreva(x, "\n")  
}
```

 B

```
inteiro x  
faca {  
    leia(x)  
} enquanto (x != 0)
```

 C

```
inteiro x = 1  
enquanto (x != 0) {  
    leia(x)  
}
```

10. Para **parar** a execução de um **loop**, em Portugol, utilizamos qual palavra reservada?

pare

 B

break

 C

parar

11. Um **algoritmo de classificação** é utilizado para ordenar um array!

 A

Falso

 B

Verdadeiro

12. O que é um **Teste de mesa**?

 A

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feito no computador

 B

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita na calculadora.

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita no papel.

13.

enquanto, **faca - enquanto**, **para**, são exemplos de:

 A

Estrutura de texto

Estrutura de código

 C

Estruturas de repetição