

Generation

BRASIL

1. Quais são os operadores aritméticos utilizados na programação?

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> A Adição (+) | <input checked="" type="checkbox"/> B Subtração (-) |
| <input checked="" type="checkbox"/> C Multiplicação (*) | <input checked="" type="checkbox"/> D Divisão (/) |
| <input type="checkbox"/> E Módulo (%) | |

2. Sobre a precedência de operadores aritméticos, qual o resultado da equação: $(5 * 4 + 2) / 2 - 1$

- | | |
|--|-------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> A 10 | <input type="checkbox"/> B 22 |
| <input type="checkbox"/> C 20 | |

3.

```

1 - programa {
2 -   funcao inicio() {
3 -     inteiro y = 9
4 -     escreva(y++, " e ", y--)
5 -   }
6 }
```

O que será impresso no display?

- | | |
|--|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A 9 e 9 | <input type="checkbox"/> B 9 e 8 |
| <input checked="" type="checkbox"/> C 10 e 9 | |

4. Operadores relacionais só podem ter como resultado um valor booleano que pode assumir os valores verdadeiro ou falso!.

- | | |
|--|----------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> A Verdadeiro | <input type="checkbox"/> B Falso |
|--|----------------------------------|

5. Igual, diferente, maior que, menor que, maior ou igual, menor ou igual, são respectivamente:

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> A ==, !=, >, <, >=, <= | <input type="checkbox"/> B ==, !=, <, >, <=, >= |
| <input type="checkbox"/> C ==, !=, >, <, <=, >= | |

6. Operadores lógicos servem para conectar duas expressões ou para negar uma expressão!.

 A

Verdadeiro

 B

Falso

7. Quais são os operadores lógicos **validos** no Portugol?

 A

e

 B

ou

 C

nao

 D

xor

8.

```
1- programa {
2-     funcao inicio() {
3-         cadeia nome = "Gustavo Boaz"
4-         cadeia endereco = "Rua São Paulo - 265, Jd. São Jorge - Nova Odessa"
5-         cadeia dado = nome + ", " + endereco
6-         escreva(dado)
7-     }
8- }
```

O que será impresso no display?

 A

Gustavo Boaz

 B

Gustavo Boaz, Rua São Paulo - 265, Jd. São Jorge - Nova Odessa

 C

Rua São Paulo - 265, Jd. São Jorge - Nova Odessa

9.

Dado que ela simplesmente recebe **uma** condição entre parênteses, e se ela for verdadeira, o código que está dentro das chaves é executado. Estamos falando de qual estrutura?

 A

Estrutura se

 B

Estrutura escolha-caso

 C

Estrutura senao se

 D

Estrutura senao

10.

É o **else** das linguagens de programação. Ela deve ser colocada imediatamente depois de um se ou de um senao se. Estamos falando de qual estrutura?

A

Estrutura se

B

Estrutura senao se

C

Estrutura escolha-caso

D

Estrutura senao

11.

Essa estrutura precisa vir imediatamente após um se ou um senao se. Ela é executada quando a estrutura anterior não tem o seu código executado. Até esse ponto ela é igual ao senao. A diferença é que nem sempre o **senao se será executado**, porque ele tem uma condição. Estamos falando de qual estrutura?

 A

Estrutura escolha-caso

B

Estrutura se

 C

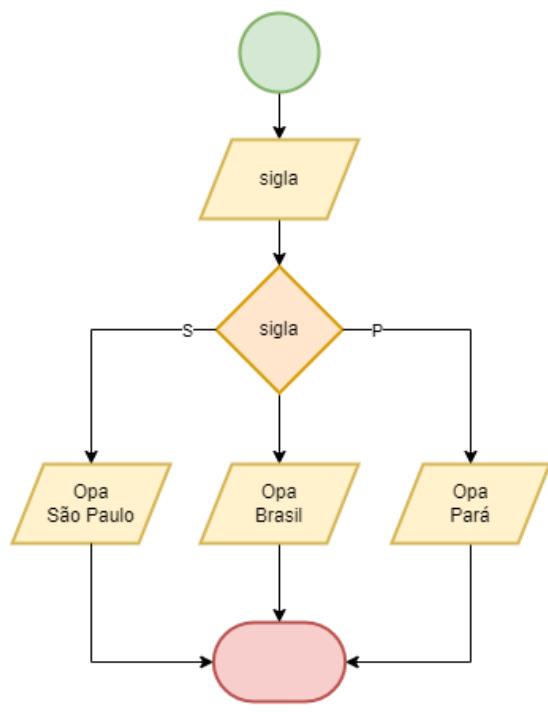
Estrutura senao se

D

Estrutura senao

12.

Declaração escolha-caso



Caso seja passado uma condição **valida**, mas não existente entre os **casos**, qual sera a resposta do algoritmo da imagê?

A Opa Brasil

B Opa São Paulo

C Opa Pará