

Resumo das funções do portugol

Escreva = A função escreva possui a estrutura **escreva("qualquer coisa")**. Essa função exibe uma mensagem na tela.

Leia = A função leia possui a estrutura **leia(qualquer_coisa)**. Essa função permite o usuário digitar algo (se anteriormente a função escreva tenha sido usada) e salve a informação que o usuário forneceu em uma variável.

Se = A função se possui a estrutura **se (alguma coisa){faça alguma coisa}** Nessa função, dentro dos parênteses, os sinais >, <, >=, <=, != e == podem ser usados para definir alguma lógica. Já as {} são usadas para o que será feito se o que estava em parênteses for cumprido. Ex: **se(x>=1){**

escreva("Oi") }

senão se = essa função tem a mesma propriedade da função se, mesma estrutura e características. Entretanto, deve ser usada após a função se e antes da função **senão**.

Senão: essa função age junto da função se, se nenhuma condição foi atendida antes do **senão**, ela será atendida no **senão**. A estrutura do **senão** é levemente diferente da função se, sua estrutura é: **senão{alguma coisa}**. Ou seja, não possui os parênteses.

Enquanto = essa função basicamente permite que um pedaço do seu código seja repetido várias vezes até que uma determinada condição seja atendida. A estrutura dessa função é:

numero = 0 aqui está a sua variável

enquanto (numero<=10){ dentro dos parênteses está a condição que precisa ser atendida para o laço encerrar

escreva ("numero: ", numero) aqui serve para exibir para o usuário

numero = numero + 1 isso é o que permite a variável ser alterada.

Para = essa função é semelhante a função enquanto, a diferença é que ela permite outros tipos de lógica. Vamos a estrutura.

para (numero = 0; numero<= 10; numero++){

escreva(numero)

vamos a alguns detalhes. numero = 0, isso define o início da contagem

numero <=10, isso define o final da contagem

numero++, isso define a forma que a contagem será feita, nesse caso adicionando 1. Então se eu alterar essa estrutura para **numero = numero + 2**. Será exibido de 2 em dois (0,2,4,6,8,10) e assim por diante.

Vamos a alguns detalhes a mais:

Real = permite definir variáveis de números decimais

Inteiro = variáveis de números positivos e negativos sem ponto

Cadeia = nomes, palavras

Logico = verdadeiro e falso

\n = permite que na hora da exibição uma linha seja pulada (é pra deixar o código legível)

-- = permite na contagem (função para) contar de forma decrescente.

++ = mesma coisa que o --, mas de forma crescente.