GDD –

**Título do Jogo Breve** Healthy Survivor (sobrevivente saudável)

**Identidade do jogo** Leandro é um morador da Mooca que quer ter uma vida saudável, todos os dias ele sai para correr de manhã para manter o shape em forma. Porem, um dia, Leandro se esqueceu de comer antes de praticar seu exercício. Agora ele precisa se conter em comer algo não saudável (hamburger, pizza, Coca-Cola, sorvete), pois isso arruinaria seu belo corpo. Ele precisa sobreviver as tentações deliciosas do mundo moderno. Ao invés disso, ele opta em comer frutas (maçã, morango, banana, cereja).

**Mecânica do jogo** é um jogo de plataforma, o personagem vai andar de um lado para o outro, pular e agachar enquanto o cenário atra dele se movimenta (carros, alimentos caindo).

**Características do jogo** o jogo terá uma movimentação rápida, a cada segundo que passar os alimentos começaram a cair mais rápido e os carros irão ficar velozes, por isso o jogador precisa ficar atento. O jogador também precisa se atentar e identificar os alimentos que estão caindo do céu (se eles são saudáveis ou não).

**Arte**

Nosso jogo será no formato 2D, a parte do cenário é um pixel art, porem o personagem principal e os alimentos são digitais arts.

**Música/Trilha Sonora**

A musica será igual dos jogos arcades, que com o tempo irá acelerar na mesma proporção da velocidade que os alimentos caem.

**Interface/Controles**

As teclas que irão ser utilizadas são:

Up (pular)

Down (agachar)

Right (andar para direita)

Left (andar para esquerda)

Como outra alternativa poderão ser usadas:

W (pular)

A(andar para esquerda)

S (agachar)

D (andar para direita)

**Dificuldade**.

O jogo terá objetos que não podem ser pegos (alimentos não-saudáveis). A cada minuto que passar estes alimentos cairão mais rápidos e em maior tamanho. Se o personagem tocar em um deles, ele perde. Além disso haverá carros se movimentando na rua. O jogador terá que pular os carros, caso contrário, será atropelado, consequentemente perdendo a partida.

Também haverá carros andando, de um lado para o outro, e o jogador terá que pula-los.

**Personagem(s)** O jogo apenas terá um personagem, o principal. Ele será um homem negro, com tênis de corrida, calça roxa e uma blusa branca com colete laranja.



**Faixa Etária:**

****