**GDD** –

**Título do Jogo Breve** descrição do jogo.

**Identidade do jogo** Crie um resumo descrevendo o que seu jogo é (Por exemplo: Pedrinho, um mercenário alienígena, deve enfrentar insetos espaciais em uma base espacial próxima de Saturno para conseguir salvar sua amada, Amanda).

**Mecânica do jogo** é um jogo de plataforma, o personagem vai de um lado para o outro, pula e agacha enquanto o cenário atra dele se movimenta (carros, alimentos caindo)

**Características do jogo** Elementos do seu jogo (Exemplo: Ambientação espacial - Jogo possui movimentação rápida, exigindo um alto poder de reação do jogador etc.)

**Arte**

Nosso jogo será no formato 2D, a parte do cenário é um pixel art, porem o personagem principal é uma digital art.

**Música/Trilha Sonora**

A musica será igual dos jogos arcades, que com o tempo ira acelerar na mesma proporção da velocidade que os alimentos caem.

**Interface/Controles**

As teclas que irão ser utilizadas são:

Up (pular)

Down (agachar)

Right (andar para direita)

Left (andar para esquerda)

**Dificuldade**.

O jogo terá alimentos que não podem ser pegos. A cada minuto que passar os alimentos cairão mais rápidos e em maior tamanho. Se o personagem pegar um deles, ele morre.

Também haverá carros andando, de um lado para o outro, e o jogador terá que pula-los.

**Personagem(s)** Descreva um resumo de como serão os personagens do seu jogo. Dica: Inserir o desenho do personagem.

**Faixa Etária:**

Para qualquer um