

#### **Dev Test BackEnd**

A DigitalMaps é uma empresa especializada na produção de receptores GPS. A organização está empenhada em lançar um dispositivo que promete auxiliar pessoas na "localização de pontos de interesse", e você será o responsável pela criação da solução!

Você deve desenvolver os serviços que fornecerão toda a inteligência para atender ao dispositivo.

#### Bora codar?

Você deverá criar um serviço que permita a inserção de novas localizações de ponto de interesse. Exemplo:

Posto de combustível, restaurante, parque ecológico, praça etc.

O serviço deve além disso, permitir a inserção das coordenadas geográficas referentes à este ponto de interesse (X e Y) e horário de funcionamento (abertura e fechamento).

- Obs1: Coordenadas devem ser números inteiros positivos.
- Obs2: Estas informações devem ser armazenadas em uma base dados qualquer.
- Obs3: Para pontos como a praça, não deve haver horário de funcionamento.

O serviço deve permitir a listagem de todos os pontos de interesse cadastrados.

O serviço deve permitir a listagem de todos os pontos de interesse por proximidade, ou seja, fornecendo as coordenadas X e Y, a distância em metros e hora atual. Exemplo:

### Dados:

Restaurante (x=27, y=12, opened=12:00, closed=18:00)

Posto de combustível (x=31, y=18, opened=08:00, closed=18:00)

Praça (x=15, y=12)

## **Entrada:**

x=20, y=10, mts=10, hr=19:00

### Saída:

Restaurante, fechado Praça, aberto

# Algumas considerações:

- 1. Use as linguagens node.js, java ou golang, mas pode ser usada qualquer linguagem desde que explicada a preferência.
- 2. As APIs deverão seguir o modelo RESTFul com formato JSON
- 3. Faça testes unitários, suite de testes bem organizados. (Dica. Dê uma a atenção especial a esse item!)
- 4. Use git/bitbucket e tente fazer commits pequenos e bem descritos.
- 5. Faça pelo menos um README explicando como fazer o setup do seu projeto, uma explicação da solução proposta, o mínimo de documentação para que outro desenvolvedor entenda seu código.
- 6. Siga o que considera boas práticas de programação, coisas que um bom desenvolvedor olhe no seu código e não ache "feio" ou "ruim". Procure manter a simplicidade do código.
- 7. Após concluir o teste, suba em um repositório privado e mande-nos o link.

Qualquer dúvida estamos à disposição! :D

**Boa Sorte!**