

Projeto De site para um restaurante

Nome: Matheus Sansonowicz.

Lista de Requisitos identificados durante o primeiro encontro:

Requisitos funcionais:

Sistema de gerencia que permita adicionar e manipular os produtos do menu

Interface de recebimento de pedido com impressão de comanda e ticket

Sistema de observações e click options customizáveis nos produtos

Sistema de pagamento via tablet para encerrar os pedidos

Requisitos não funcionais:

2 aplicações, uma p cliente, outra de controle

Sistema responsivo

Interface e símbolo “gourmet” que girem em torno de vermelho e preto

Comparativos básicos; site terrazo, ifood, delivery much

Carrinho de compras com opções de manutenção (finalização, cancelamento, adição e manipulação de itens, etc)

Sistema pra tablet com 3 categorizações (sobremesa, hamburguer e bebidas) com menu que gere um carrinho para pedido

Sistema “encarcerado” nos tablets.

Regra de negócio:

No fechamento de conta adicionar 10% de custo para o garçom

Planejamento inicial Trello:

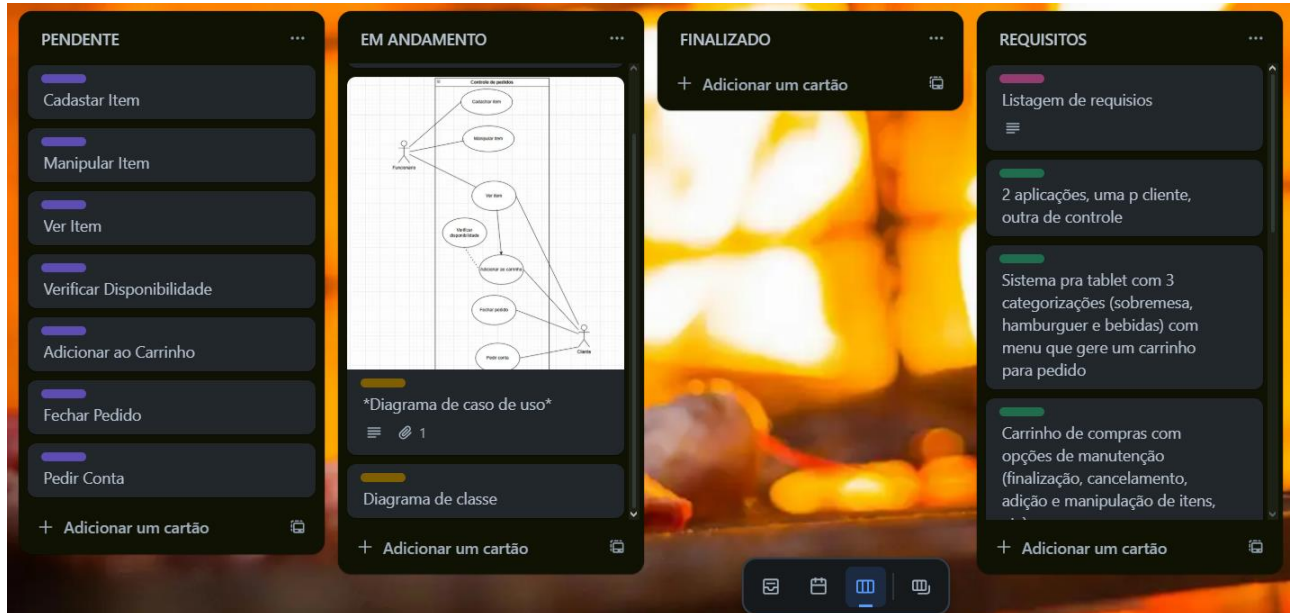
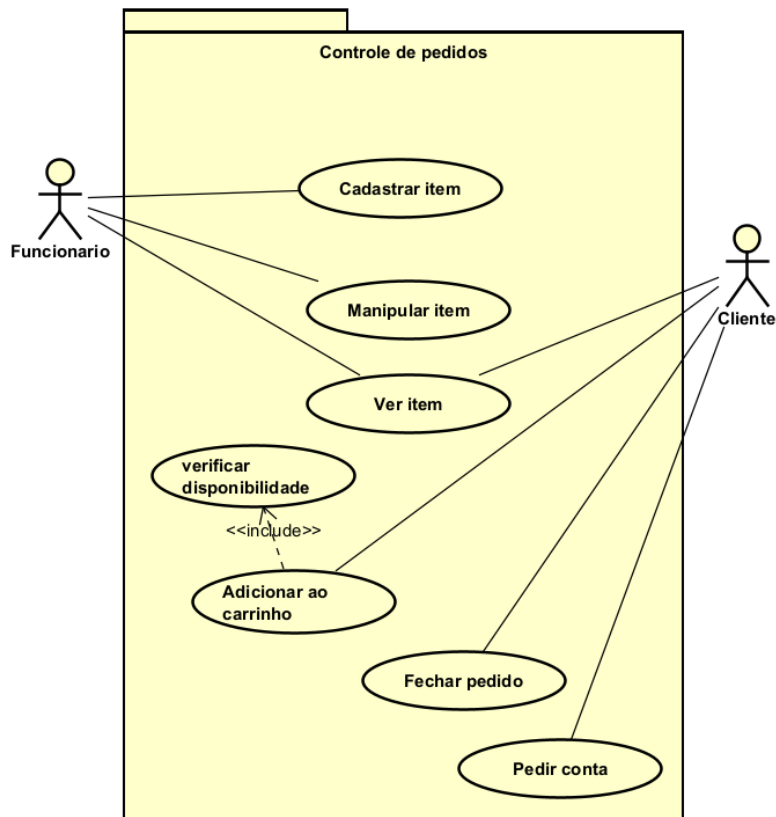


Diagrama de caso de uso:



Descritivos de caso de uso:

Adicionar ao carrinho / UseCase Description [Controle de pedidos]

| ITEM | VALUE |
|--------------------|---|
| UseCase | Adicionar ao carrinho |
| Summary | quando o item está sendo visto em sua listagem principal, pode ser adicionado |
| Actor | Cliente |
| Precondition | adição do cliente, permissão de adição concedida |
| Postcondition | |
| Base Sequence | adicionar ao carrinho > verificar disponibilidade > retorna permitido > permite adição ao carrinho |
| Branch Sequence | |
| Exception Sequence | item não adicionado por alguma razão do sistema recebe não permitido > bloqueia adição ao carrinho |
| Sub UseCase | verificar disponibilidade |
| Note | |

| Cadastrar item / UseCase Description [Controle de pedidos] | |
|--|--|
| ITEM | VALUE |
| UseCase | Cadastrar item |
| Summary | Primeiro passo do sistema, serve para criar e então adicionar um item ao sistema, d e preferencia com algumas validações |
| Actor | Funcionario |
| Precondition | N/A |
| Postcondition | Triggers de registro de criação, registro de alteração e para substituir o delete por a penas "desativar" o item |
| Base Sequence | |
| Branch Sequence | |
| Exception Sequence | Se algum valor for inserido incorretamente durante o cadastro, TRATAR EM CAMADA DE APLICAÇÃO e impedir o envio da requisição ao banco de dados |
| Sub UseCase | |
| Note | |

| ITEM | VALUE |
|--------------------|---|
| UseCase | Fechar pedido |
| Summary | Após ites serem adicionados ao carrinho, aparece a opção fechar pedido, permitindo que o cliente requesite receber os itens do carrinho e então o valor seja adicionado ao da comanda |
| Actor | Cliente |
| Precondition | Carrinho tem algo |
| Postcondition | |
| Base Sequence | |
| Branch Sequence | |
| Exception Sequence | NÃO TEM NADA NO CARRINHO |
| Sub UseCase | |
| Note | |

| ITEM | VALUE |
|--------------------|--|
| UseCase | Manipular item |
| Summary | A partir de qualquer uma das visualizações de item mencionadas em "Ver Item", quando na interface de funcionario, é permitido editar os itens mudando informações e, marcando como o em falta ou deletando (ativa trigger), as ações assim ativam trigger de registro. |
| Actor | Funcionario |
| Precondition | Feito a partir da interface de funcionario |
| Postcondition | |
| Base Sequence | |
| Branch Sequence | |
| Exception Sequence | Valor inserido incorretamente deve ser avisado antes de qualquer contato com os dados sensíveis ou qualquer camada que possa apresentar mal funcionamento |
| Sub UseCase | |
| Note | |

| ITEM | VALUE |
|--------------------|---|
| UseCase | Pedir conta |
| Summary | Após o fechar de um novo pedido, o valor de carrinho é adicionado a uma somatória total e cada item a uma lista maior |
| Actor | Cliente |
| Precondition | TER SIDO FECHADO ALGUM PEDIDO |
| Postcondition | direciona ao caixa as informações do fechamento do pedido para gerar a Nota Fiscal |
| Base Sequence | |
| Branch Sequence | |
| Exception Sequence | Nenhum carrinho fechado |
| Sub UseCase | |
| Note | |

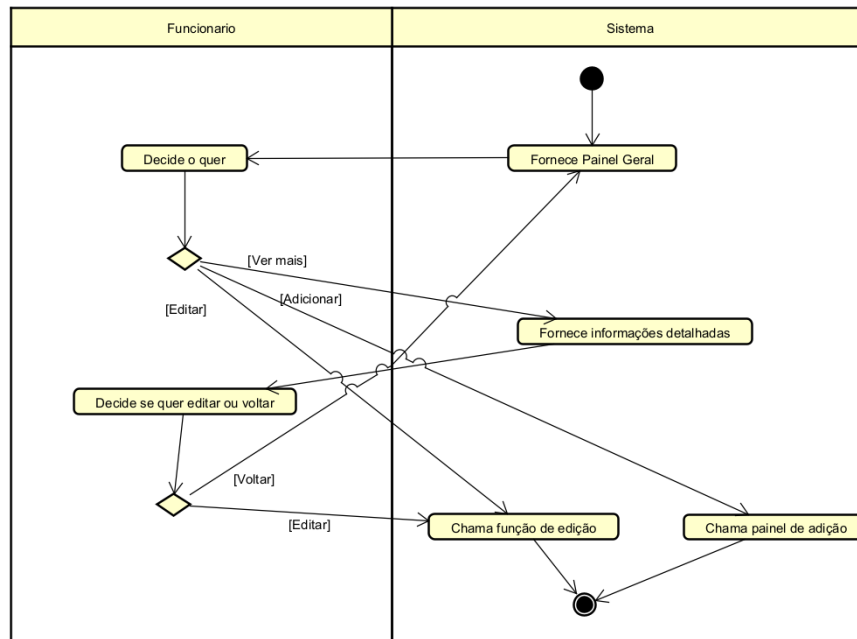
| ITEM | VALUE |
|--------------|---|
| UseCase | Ver item |
| Summary | Disponível em 2 formatos, um é na tela inicial que existe uma lista com provavelmente apenas nome, imagem e preço, o segundo é a visão "final" do item, onde tem informações mais aprofundadas e gerais do item com exceção de informações sensíveis (id), itens em falta tem visualização especial, itens desativados não aparecem |
| Actor | Funcionario, Cliente |
| Precondition | Existe, ativo |

| ITEM | VALUE |
|---------------|---|
| UseCase | verificar disponibilidade |
| Summary | função interna do sistema que verifica se qualquer item está disponível ou ainda ativo sempre que tentam adicionar o item ao carrinho e retorna mensagem de erro caso alguma das condições seja falsa |
| Actor | |
| Precondition | Chamada adicionar ao carrinho executada |
| Postcondition | retorna permitido ou não permitido caso seja adicionado ao carrinho |
| Base Sequence | adicionar ao carrinho > verificar disponibilidade > retorna permitido/ não permitido > bloqueia/permite adição ao carrinho |

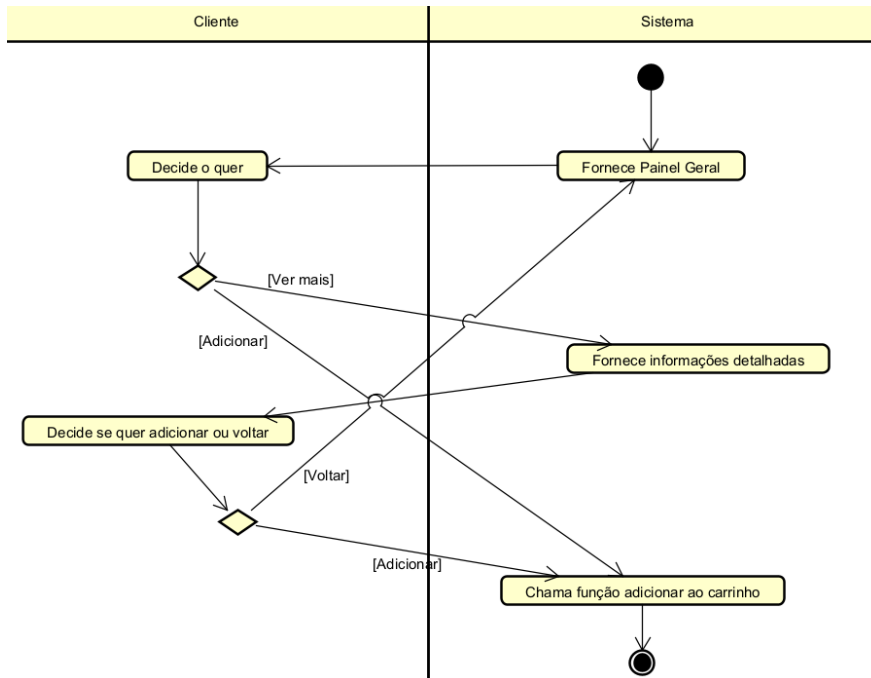
Diagramas de atividade:

Ver item(s) como funcionario:

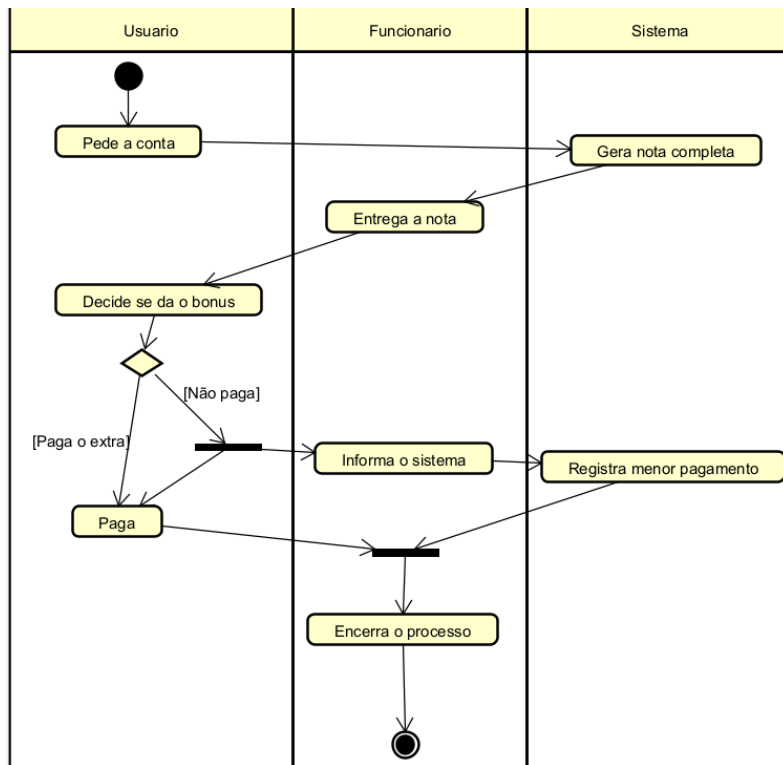
act Ver item C/ Funcionario



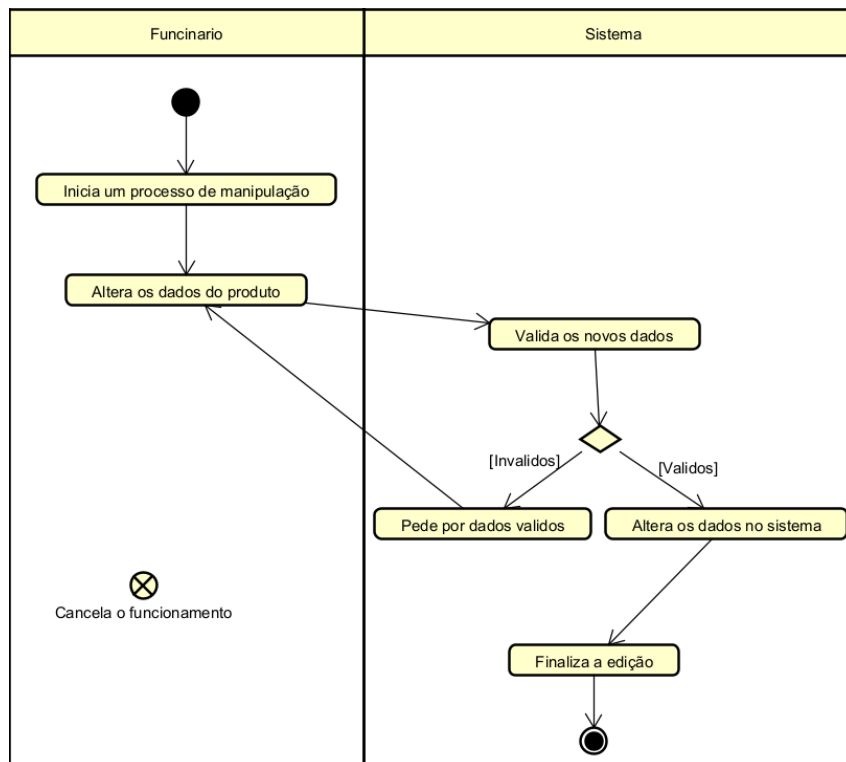
Ver itens Como Cliente:



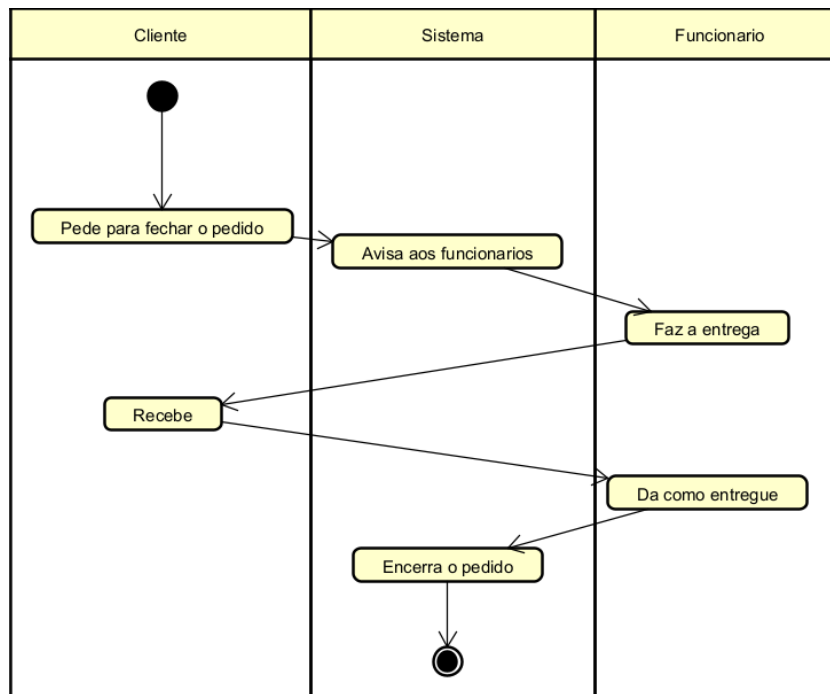
Pedir a conta (cliente):



Manipular item (funcionario):



Fechar pedido (cliente):



Adicionar item(ou itens) ao carrinho (cliente):

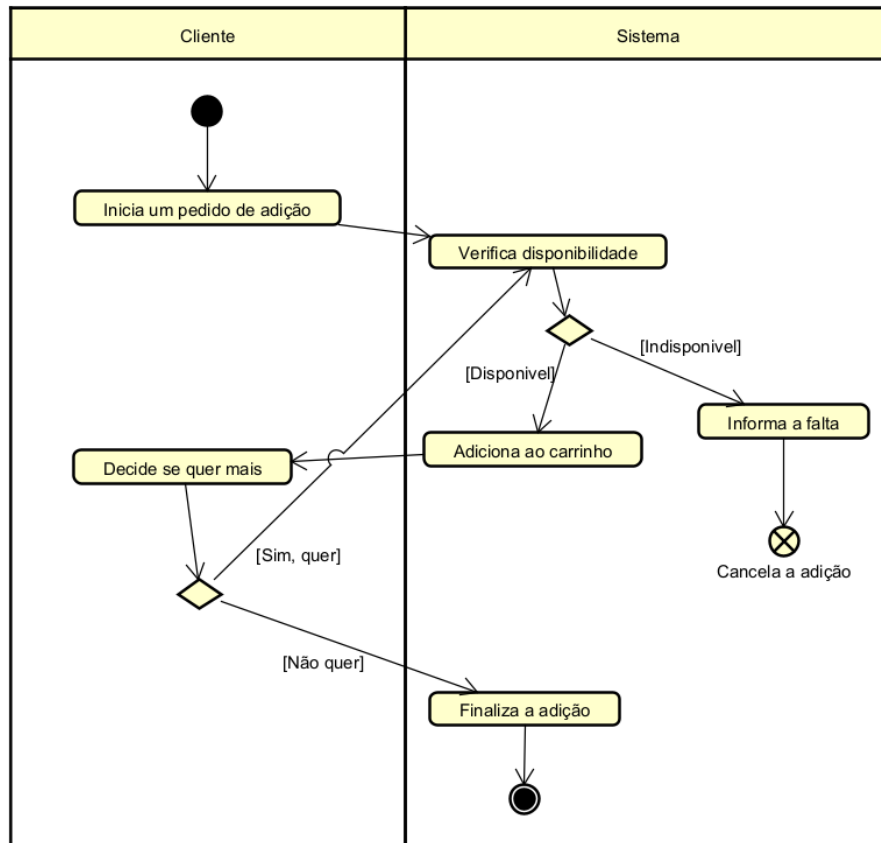


Diagrama de classes UML:

