



Modulo 1

- O html é uma linguagem de marcação de texto, logo ele não é definido como uma linguagem de programação, partindo desse ponto podemos comparar uma site em html com um simples arquivo de texto do docs ou word, isso porque os dois se comportam de forma muito semelhantes, porém as inserções do HTML são feitas por meio das tags.

This is a title

this is a paragraph



- Assim como todos os arquivos em geral, é necessários compreender as extensões dos arquivos, no nosso caso a estão é o .html, essa extensão por não ser uma linguagem de programação pode ser manipulada facilmente em qualquer editor de texto, porém o mais aceitavel e mais preparado para o desenvolvimento é o Visual Studio Code ou VSCode.
- Quando vamos criar um projeto, para manter todos os arquivos em um local de facil acesso e salvos, primeiramente criamos uma pasta para o projeto.
- O primeiro passo no editor de código, o VSCode, utilizamos o “*open Folder*”, assim se torna muito mais facil manipular todo o projeto abrindo a pasta inteira do que apenas o arquivo que deseja alterar.

- Para a criação do primeiro arquivo em html, é necessário saber de uma boa prática de nomenclatura para o arquivo, geralmente o arquivo central é chamado de index, pois assim ele se torna como um índice que centraliza e serve como um meio de busca para o projeto.