

## Roteiro 09 – Exercícios de Fixação

1. Modele o método `run()` da classe `AcademicSystem`, disponibilizada no roteiro 02 desta disciplina. Utilize todos os detalhes possíveis, com exceção de operações de entrada/saída (ex: `Scanner` e `print`).
2. Modele os principais métodos da aplicação **GuessGame**, implementada no roteiro 03 (se você não fez este exercício, esta é uma oportunidade para modelá-lo e implementá-lo). Utilize todos os detalhes possíveis, com exceção de operações de entrada/saída.
3. Modele o teste realizado com a classe `ContactBook`, disponibilizada no roteiro 06. Utilize todos os detalhes possíveis, com exceção de operações de entrada/saída.
4. Considerando a última versão das nossas classes do sistema acadêmico, modele o cadastro completo de um estudante, considerando uma classe `StudentForm`, a qual representa um formulário de entrada dos dados do estudante. Note que neste momento, não está sendo considerada a matrícula em alguma disciplina. Implemente seu algoritmo e verifique se a modelagem foi adequada. Faça os ajustes necessários.