



INE5408-03208A | INE5609-03238B (20182) - Estruturas de Dados

Painel ► Agrupamentos de Turmas ► INE5408-03208A | INE5609-03238B (20182) ► Tópico 2 ► Implementação de Fila com vetor

NAVEGAÇÃO



Painel

- Página inicial do site
- Moodle UFSC
- ▼ Curso atual
 - ▼ INE5408-03208A | INE5609-03238B (20182)
 - Participantes
 - Emblemas
 - Geral
 - Tópico 1
 - ▼ Tópico 2
 - 📄 Vídeos de Simulações de Filas e Pilhas
 - 📄 Vídeo Aula sobre Pilhas e Filas com Vetores
 - 📄 Implementação de Pilha com vetor
 - 📄 Testes (Pilha)
 - ▼ 📄 Implementação de Fila com vetor
 - Descrição
 - Enviar
 - Editar
 - Visualizar envios
 - 📄 Testes (Fila)
 - 📄 Lecture 3
 - Tópico 3
 - Tópico 4
 - Meus cursos

ADMINISTRAÇÃO



- Administração do curso

Descrição

Enviar

Editar

Visualizar envios

Nota

Revisado em domingo, 19 Ago 2018, 16:15 por Atribuição automática de nota

Nota 100 / 100

Relatório de avaliação

[*]Summary of tests

Enviado em domingo, 19 Ago 2018, 16:15 (Baixar)

array_queue.h

```
1  //! Copyright 2018 Matheus Henrique Schaly
2
3  #ifndef STRUCTURES_ARRAY_QUEUE_H
4  #define STRUCTURES_ARRAY_QUEUE_H
5
6  #include <stdint> // std::size_t
7  #include <stdexcept> // C++ Exceptions
8
9  namespace structures {
10
11  //! Static queue
12  template<typename T>
13  class ArrayQueue {
14  public:
15  //! Constructor
16  ArrayQueue();
17
18  //! Constructor with parameter
19  ArrayQueue(std::size_t max);
20
21  //! Destructor
22  ~ArrayQueue();
23
24  //! Insert an element to the the end of the queue
25  void enqueue(const T& data);
26
27  //! Remove an element from the start of the queue
28  T dequeue();
29
30  //! Get the element from the back of the queue
31  T& back();
32
33  //! Clear the queue
34  void clear();
35
36  //! Return the size of the queue
37  std::size_t size();
38
39  //! Return the storage capacity of the queue
40  std::size_t max_size();
41
42  //! Return True if empty, false otherwise
43  bool empty();
44
45  //! Return True if full, false otherwise
46  bool full();
47
48  private:
49  T* contents;
50  std::size_t size_;
51  std::size_t max_size_;
52  static const auto DEFAULT_SIZE = 10u;
53 };
54 } // namespace structures
55
56 template<typename T>
57 structures::ArrayQueue<T>::ArrayQueue() {
58     ArrayQueue(DEFAULT_SIZE);
59 }
60
61 template<typename T>
62 structures::ArrayQueue<T>::ArrayQueue(std::size_t max) {
63     size_ = 0;
64     max_size_ = max;
65     contents = new T[max];
66 }
67
68 template<typename T>
69 structures::ArrayQueue<T>::~ArrayQueue() {
70     delete[] contents;
71 }
72
73 template<typename T>
74 void structures::ArrayQueue<T>::enqueue(const T& data) {
75     if (full()) {
76         throw std::out_of_range("A fila esta cheia!");
77     } else {
78         for (int i = 0; i < size_; i++) {
79             contents[size_ - i] = contents[size_ - i - 1];
80         }
81         size_++;
82         contents[0] = data;
83     }
84 }
85
86 template<typename T>
87 T& structures::ArrayQueue<T>::dequeue() {
88     if (empty()) {
89         throw std::out_of_range("A fila esta vazia!");
90     } else {
91         size_--;
92         return contents[size_];
93     }
94 }
95
96 template<typename T>
97 T& structures::ArrayQueue<T>::back() {
98     if (empty()) {
99         throw std::out_of_range("A fila esta vazia!");
100     } else {
101         return contents[0];
102     }
103 }
104
105 template<typename T>
106 void structures::ArrayQueue<T>::clear() {
107     size_ = 0;
108 }
109
110 template<typename T>
111 std::size_t structures::ArrayQueue<T>::size() {
112     return size_;
113 }
114
115 template<typename T>
116 std::size_t structures::ArrayQueue<T>::max_size() {
```

```
117     return max_size_;
118 }
119
120 template<typename T>
121 bool structures::ArrayQueue<T>::empty() {
122     return (size_ == 0);
123 }
124
125 template<typename T>
126 bool structures::ArrayQueue<T>::full() {
127     return (size_ == max_size_);
128 }
129
130 #endif
131
```