## INE5418-05208 (20211) - Computação Distribuída

Painel 🕨 Cursos 🕨 INE5418-05208 (20211) 🕨 Unidade 2: Plataformas e Tecnologias para Computação Distribuída 🕨 A.3 Prática - RMI

NAVEGAÇÃO DO QUESTIONÁRIO

Terminar revisão

Iniciado em Thursday, 29 Jul 2021, 10:46

Estado Finalizada

Concluída em Saturday, 31 Jul 2021, 12:30

Tempo empregado 2 dias 1 hora

Notas 1,00/1,00

Avaliar 10.00 de um máximo de 10.00(100%)

## Questão 1

Completo

Atingiu 1,00 de 1,00

Marcar questão

Implemente um contador global atômico compartilhado entre múltiplos clientes. O contador deve ser implementado por um objeto remoto e ele descreve um contador monotônico crescente, ou seja, cada leitura usando o método <code>getCount()</code> deve retornar o próximo valor inteiro. Garanta que duas invocações ao método nunca retornem o mesmo valor. O primeiro valor lido pelo contador é 1.

Enviei um arquivo zip contendo os arquivos ".java" (interface remota, o código que implementa a interface remota, o código que implementa o servidor responsável por registrar o objeto e por atender requisições dos clientes e o código que implementa o cliente). Inclua também um arquivo texto com os passos necessários para a compilação e execução do seu programa.

## Dicas para teste e execução do seu código:

Ao iniciar tanto o cliente quanto o servidor, é necessário informar uma política de acesso de segurança. Isto é feito usando o SecurityManager do Java.

1) Você pode criar um arquivo com a configuração da política de segurança e referenciá-lo na execução dos seus programas RMI. A seguir é apresentado o conteúdo do arquivo "server.policy" e, em seguida, um exemplo de inicialização de um programa cliente, chamado HelloClient e um servidor, chamado Server:

grant {
 permission java.security.AllPermission;
};
Inicialização do cliente:

java -Djava.security.policy=server.policy HelloClient

Inicialização do servidor:

java -Djava.security.policy=server.policy Server

2) Lembre de iniciar o serviço  ${\tt rmiregistry}$  antes de executar o servidor.

3) Ao criar os seus arquivos .java, lembre que em o nome da classe/interface deve ser exatamente igual ao nome do arquivo.

Schaly\_RMI\_Counter.zip

## Comentário

Usou o bloco "synchronized" para garantir a atomicidade. Apenas para conhecimento: você também poderia ter usado java.util.concurrent.atomic.AtomicInteger, um método synchronized, o java.util.concurrent.Semaphore ou ainda o java.util.concurrent.locks.ReentrantLock.

Terminar revisão

◀ 15 - Espaço de Tuplas

Seguir para... V

A.4 Serviços Web (opcional) ▶