

## Sistemas Numéricos

# Sistemas Numéricos

## Sistemas Numéricos

### 1. Definição:

Sistema numérico é um **conjunto de caracteres** e regras matemáticas que são utilizados para **representar números**.

### Sistemas Numéricos Antigos

Sistema Romano;

Chinês;

Grego;

Arábico;

etc...

Hindu-Arabic	Roman	Greek	Egyptian	Greco	Babylonian	Chinese	Meyer
0				⊖	𐎶	〇	⦶
1	I	A	I	⊙	𐎵	丨	・
2	II	B	II	⊙	𐎶𐎵	II	..
3	III	Γ	III	⊙	𐎶𐎶𐎵	III	...
4	IV	Δ	IIII	⊙	𐎶𐎵𐎶	IIII	....
5	V	E	IIII	⊙	𐎶𐎵𐎶𐎵	IIII	—
6	VI	F	IIII	⊙	𐎶𐎵𐎶𐎵𐎶	𐎵	└
7	VII	Z	IIII	⊙	𐎶𐎵𐎶𐎵𐎶𐎵	𐎵𐎵	└└
8	VIII	H	IIII	⊙	𐎶𐎵𐎶𐎵𐎶𐎵𐎶	𐎵𐎵𐎵	└└└
9	IX	Θ	IIII	⊙	𐎶𐎵𐎶𐎵𐎶𐎵𐎶𐎵	𐎵𐎵𐎵𐎵	└└└└
10	X	I	Λ	⊙	𐎶𐎶	—	
50	L	N	ΛΛΛ	⊙⊙	𐎶𐎶𐎶𐎶	III	
100	C	P	ε	⊙⊙	𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶	100	

# Sistemas Numéricos

## Sistemas Numéricos

### 1. Definição:

O sistema decimal (arábico) contém 10 algarismos, sendo:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Depois do nove a contagem reinicia acrescentando-se uma dezena, e sucessivamente acrescentando o próximo elemento da sequência.

9... 10... 11... 12  
19... 20... 21... 22...  
99... 100... 101... 102....

Indo-Arabic	Roman	Greek	Egyptian	Hebrew	Babylonian	Chinese	Mayan
0				⓪	𐎶	〇	0
1	I	A	I	א	𐎵	一	1
2	II	B	II	ב	𐎶𐎵	二	2
3	III	Γ	III	ג	𐎶𐎶𐎵	三	3
4	IV	Δ	IIII	ד	𐎶𐎶𐎶𐎵	四	4
5	V	E	IIII	ה	𐎶𐎶𐎶𐎶𐎵	五	5
6	VI	F	IIII	ו	𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎵	六	6
7	VII	Z	IIII	ז	𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎵	七	7
8	VIII	H	IIII	ח	𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎵	八	8
9	IX	Θ	IIII	ט	𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎵	九	9
10	X	I	Λ	י	𐎶𐎶	十	10
50	L	N	ΛΛΛ	נ	𐎶𐎶𐎶𐎶	五十	50
100	C	P	ε	ק	𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶𐎶	一百	100

# Sistemas Numéricos

**Decomposição** de números base decimal em potências de 10 ( $b = 10$ ).

$$N_{10} = a_n \cdot b^{n-1} + a_{n-1} \cdot b^{n-2} + \dots + a_1 \cdot b^0 + a_m \cdot b^{-1} + a_{m-1} \cdot b^{-2} \dots$$

$n$  = dígitos da parte inteira

$m$  = dígitos da parte fracionária

$b$  = base       $a_i$  = algarismo

**Ex.:  $325.453 = 300 + 20 + 5 + 0.4 + 0.05 + 0.003$**

$$(213)_{10} = 2 \cdot 10^2 + 1 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0 = 200 + 10 + 3 = 213$$

$$(43.84)_{10} = 4 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0 + 8 \cdot 10^{-1} + 4 \cdot 10^{-2} = 40 + 3 + 0.8 + 0.04 = 43.84$$

## Sistemas Numéricos

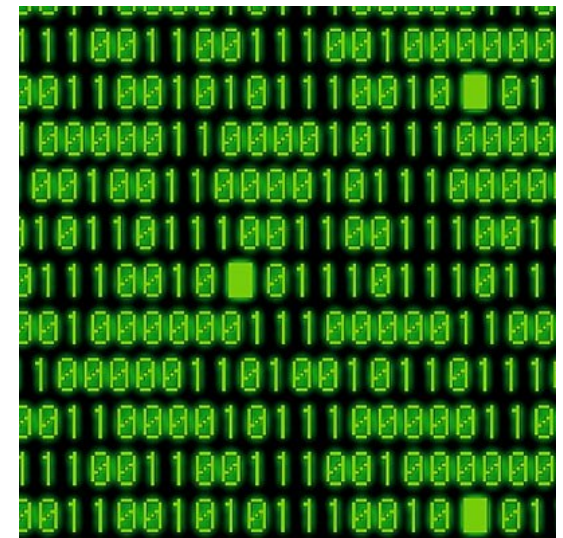
### 2. Sistemas Numéricos Computacionais

No computador, todas as informações são representadas e processadas na forma binária.

**Sistema Binário:** possui apenas 2 algarismos – 0 e 1.

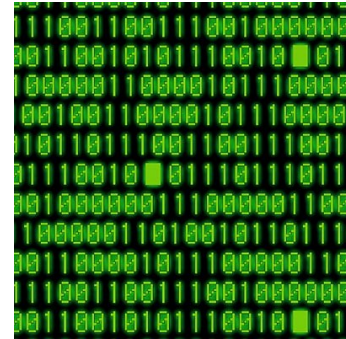
**Razão:** simplicidade de representação dos mesmos por:

- dispositivos elétricos
- eletrônicos
- mecatrônicos
- magnéticos



## Sistemas Numéricos

**Sistema Binário:** possui apenas 2 algarismos – 0 e 1.



Na prática cada dígito recebe a denominação de **bit (binary digit)**

ex.:  $(101001)_2$                       6 bits      –      base 2

O conjunto de **8 bits** é chamado de **byte** – termo bastante utilizado na informática.

Logo, se **n = número de bits**,  $2^n$  é quantidade de números representados.

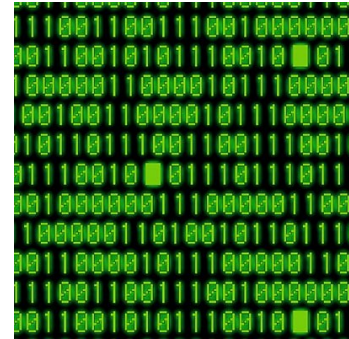
1. quantos e quais números podem ser representados em 4 bits ?
2. e em 1 byte ?
3. e em 4 bytes ?

## Sistemas Numéricos

### Unidades da base binária

1 nibble	-	4 bits
1 byte	-	8 bits
1 KB	-	1024 bytes ( $2^{10}$ )
1 MB	-	1024 KB ( $2^{20}$ )
1 GB	-	1024 MB ( $2^{30}$ )
1 TB	-	1024 GB ( $2^{40}$ )
1 PB	-	1024 TB ( $2^{50}$ )

.....



## Sistemas Numéricos

**Sistema Binário:** possui apenas 2 algarismos – 0 e 1.

Contagem decimal	Contagem binária
0	0
1	1
2	10
3	11
4	100
5	101
6	110
7	111
8	1000
9	1001
10	1010
...	...

Como exercício –  
dê sequência da  
contagem até 32.



## Sistemas Numéricos

**Sistema Octal (base)<sub>8</sub>**: no sistema de numeração hexadecimal existem 7 algarismos:

0 1 2 3 4 5 6 7

O objetivo é facilitar a representação de cadeias binárias muito grandes:

DEC	BIN	OCTAL	DEC	BIN	OCTAL
0	0	0	8	1000	10
1	1	1	9	1001	11
2	10	2	10	1010	12
3	11	3	11	1011	13
4	100	4	12	1100	14
5	101	5	13	1101	15
6	110	6	14	1110	16
7	111	7	15	1111	17

## Sistemas Numéricos

**Sistema Hexadecimal (base)<sub>16</sub>**: no sistema de numeração hexadecimal existem 16 algarismos:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
A B C D E F

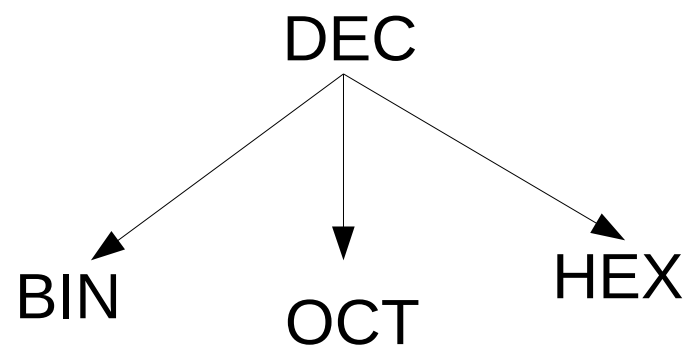
O objetivo é facilitar a representação de  
cadeias binárias muito grandes

**A = 10 ; B = 11; C = 12; D = 13; E = 14; F = 15;**

49	4E	44	58	28	00
00	00	00	00	00	00
E8	0F	00	00	00	00
00	00	00	00	C2	01
7C	0D	00	00	00	00
7B	0D	00	00	00	00
90	64	AF	EB	87	0A
90	64	AF	EB	87	0A

## Tabela dos Decimais

Considerando a ordem de contagem de cada base é possível montar uma tabela em que se possa observar qual relação existe entre 2 números de bases diferentes.

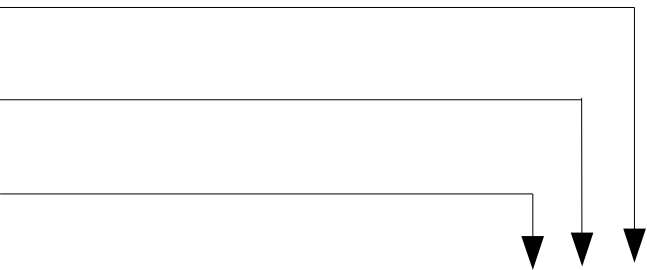


DEC.	BIN.	OCT.	HEXAD.
0	0	0	0
1	1	1	1
2	10	2	2
3	11	3	3
4	100	4	4
5	101	5	5
6	110	6	6
7	111	7	7
8	1000	10	8
9	1001	11	9
10	1010	12	A
11	1011	13	B
12	1100	14	C
13	1101	15	D
14	1110	16	E
15	1111	17	F
16	10000	20	10
17	10001	21	11
18	10010	22	12
...	...	...	...
32	100000	40	20
64	1000000	100	40
128	10000000	200	80
256	100000000	400	100
1234	10011010010	2322	4D2

## 3. Conversão de decimal para qualquer base

Utilizamos o método das divisões sucessivas pelo valor da respectiva base:

Ex.: converter o número  $(213)_{10}$  para **binário**  $(???)_2$ .

$$\begin{array}{lcl} 213 / 2 & = & 106 \text{ e sobra } 1 \\ 106 / 2 & = & 53 \text{ e sobra } 0 \\ 53 / 2 & = & 26 \text{ e sobra } 1 \end{array}$$


**213 = 1101 0101**

Exercícios de conversão de base:

a)  $(75)_{10} \rightarrow (100\ 1011)_2$

d)  $(254)_{10} \rightarrow (1111\ 1110)_2$

b)  $(324)_{10} \rightarrow (1\ 0100\ 0100)_2$

e)  $(170)_{10} \rightarrow (1010\ 1010)_2$

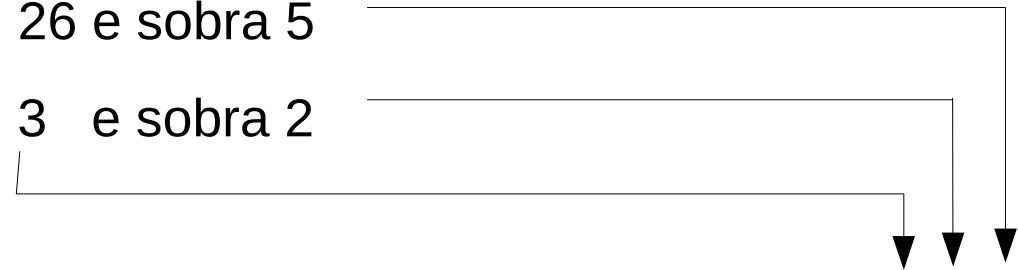
c)  $(129)_{10} \rightarrow (1000\ 0001)_2$

f)  $(32.768)_{10} \rightarrow (1000\ 0000\ 0000\ 0000)_2$

## 3. Conversão de decimal para qualquer base

Utilizamos o método das divisões sucessivas pelo valor da respectiva base:

Ex.: converter o número  $(213)_{10}$  para **octal**  $(???)_8$ .

$$\begin{array}{rcl} 213 / 8 & = & 26 \text{ e sobra } 5 \\ 26 / 8 & = & 3 \text{ e sobra } 2 \end{array}$$


**213 = 325**

Exercícios de conversão de base:

a)  $(75)_{10} \rightarrow (113)_8$

d)  $(254)_{10} \rightarrow (376)_8$

b)  $(324)_{10} \rightarrow (504)_8$

e)  $(170)_{10} \rightarrow (252)_8$

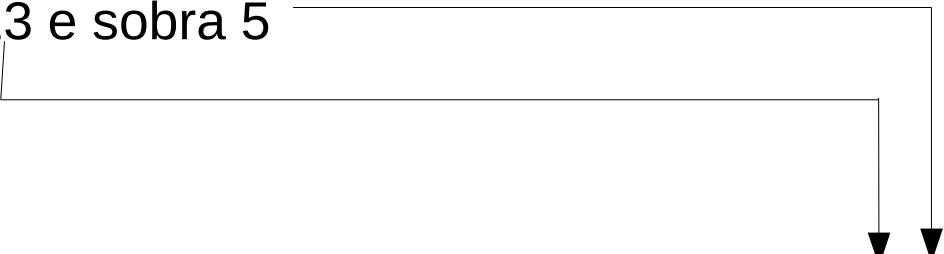
c)  $(129)_{10} \rightarrow (201)_8$

f)  $(32.768)_{10} \rightarrow (100000)_8$

## 3. Conversão de decimal para qualquer base

Utilizamos o método das divisões sucessivas pelo valor da respectiva base:

Ex.: converter o número  $(213)_{10}$  para **hexadecimal**  $(???)_{16}$ .

$$213 / 16 = 13 \text{ e sobra } 5$$


**213 = D5**

Exercícios de conversão de base:

a)  $(75)_{10} \rightarrow (4B)_{16}$

d)  $(254)_{10} \rightarrow (FE)_{16}$

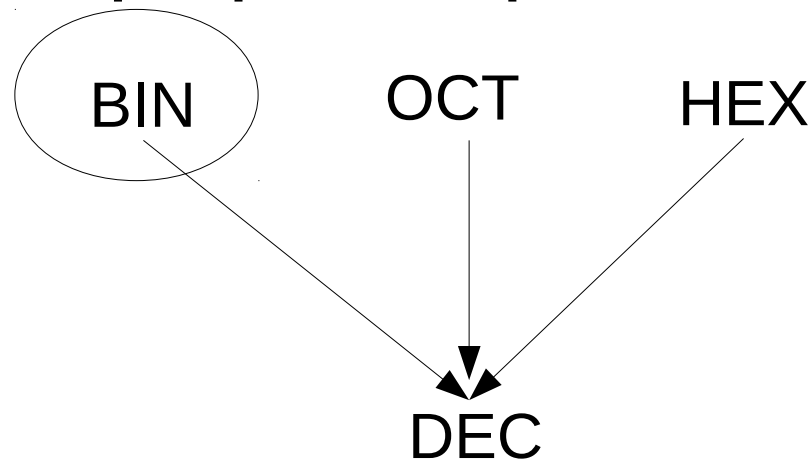
b)  $(324)_{10} \rightarrow (144)_{16}$

e)  $(170)_{10} \rightarrow (AA)_{16}$

c)  $(129)_{10} \rightarrow (81)_{16}$

f)  $(32.768)_{10} \rightarrow (8000)_{16}$

## 4. Conversão de qualquer base para Decimal



$$N_{10} = a_n \cdot b^{n-1} + a_{n-1} \cdot b^{n-2} + \dots + a_1 \cdot b^0 + a_m \cdot b^{-1} + a_{m-1} \cdot b^{-2} \dots$$

n = dígitos da parte inteira

m = dígitos da parte fracionária

b = base       $a_i$  = algarismo

$$(1000 \ 1101)_2 \rightarrow (141)_{10}$$

$$(1101 \ 0000 \ 0101)_2 \rightarrow (3333)_{10}$$

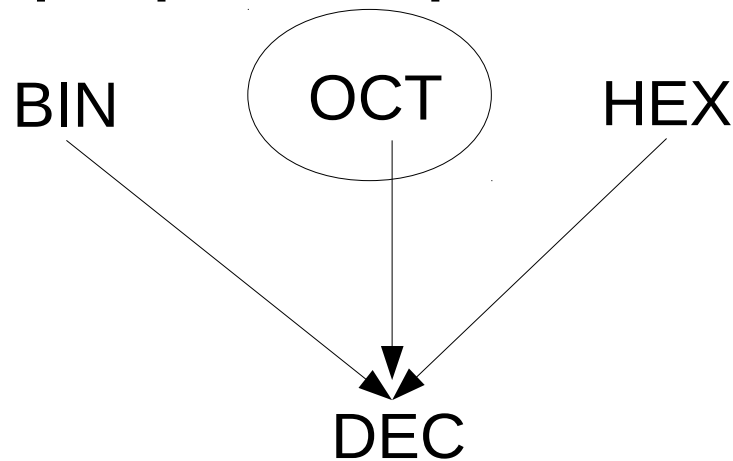
$$(0101 \ 0101)_2 \rightarrow (85)_{10}$$

$$(1010 \ 1011 \ 1100)_2 \rightarrow (2748)_{10}$$

$$(1001 \ 1111)_2 \rightarrow (159)_{10}$$

$$(1111 \ 1100 \ 1101)_2 \rightarrow (4045)_{10}$$

## 4. Conversão de qualquer base para Decimal



$$N_{10} = a_n \cdot b^{n-1} + a_{n-1} \cdot b^{n-2} + \dots + a_1 \cdot b^0 + a_m \cdot b^{-1} + a_{m-1} \cdot b^{-2} \dots$$

n = dígitos da parte inteira

m = dígitos da parte fracionária

b = base       $a_i$  = algarismo

$$(215)_8 \rightarrow (141)_{10}$$

$$(6405)_8 \rightarrow (3333)_{10}$$

$$(125)_8 \rightarrow (85)_{10}$$

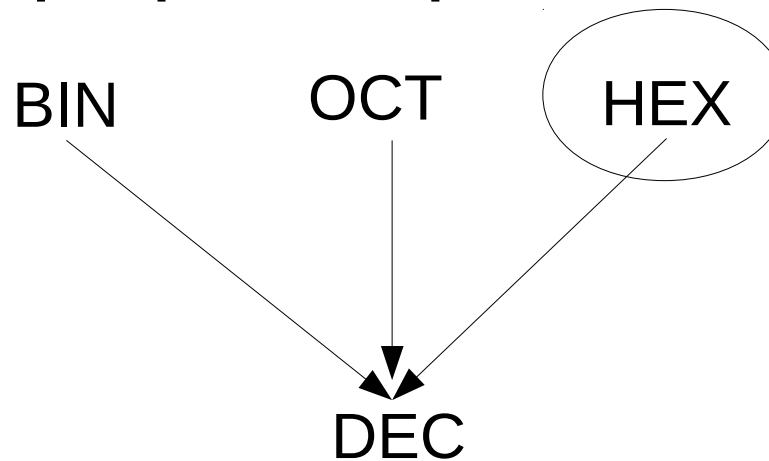
$$(5274)_8 \rightarrow (2748)_{10}$$

$$(707)_8 \rightarrow (455)_{10}$$

$$(1425)_8 \rightarrow (789)_{10}$$



## 4. Conversão de qualquer base para Decimal



$$N_{10} = a_n \cdot b^{n-1} + a_{n-1} \cdot b^{n-2} + \dots + a_1 \cdot b^0 + a_m \cdot b^{-1} + a_{m-1} \cdot b^{-2} \dots$$

n = dígitos da parte inteira

m = dígitos da parte fracionária

b = base       $a_i$  = algarismo

$$(8D)_{16} \rightarrow (141)_{10}$$

$$(D05)_{16} \rightarrow (3333)_{10}$$

$$(55)_{16} \rightarrow (85)_{10}$$

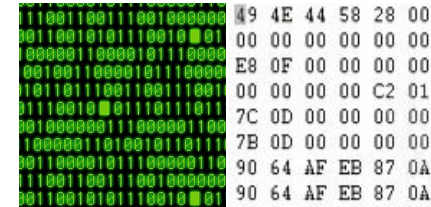
$$(ABC)_{16} \rightarrow (2748)_{10}$$

$$(A6)_{16} \rightarrow (166)_{10}$$

$$(99BA)_{16} \rightarrow (39354)_{10}$$

# Sistemas Numéricos

## 5. Conversão de binário $\leftarrow \rightarrow$ octal e binário $\leftarrow \rightarrow$ hexadecimal



Decorative graphic showing binary code and hexadecimal values.

**Binário-Octal**, os bits são agrupados de **3 a 3**, a partir do bit da direita.  
A conversão é realizada associando o algarismo numérico octal correspondente.

BIN.	OCT.
0	0
1	1
10	2
11	3
100	4
101	5
110	6
111	7

$(0001\ 0010\ 1110)_2$

↓ ↓ ↓

$(100\ 101\ 110)_2$

↓ ↓ ↓

$(4\ 5\ 6)_8$

$(6\ 0\ 7\ 1)_8$

↓ ↓ ↓ ↓

$(110\ 000\ 111\ 001)_2$

↓

$(1100\ 0011\ 1001)_2$

## 5. Conversão de binário $\leftarrow \rightarrow$ octal e binário $\leftarrow \rightarrow$ hexadecimal

```

11001100111001000000 49 4E 44 58 28 00
00100010101100100001 00 00 00 00 00 00
00000110000101110000 E8 0F 00 00 00 00
00100110000101110000 00 00 00 00 C2 01
10110110011001110001 7C 0D 00 00 00 00
01100100011011011011 7B 0D 00 00 00 00
001000000111000001100 90 64 AF EB 87 0A
11001100111001000000 90 64 AF EB 87 0A
00100101011100100001
    
```

**Binário-Hexadecimal**, os bits são agrupados de **4 a 4**, a partir do bit da direita.  
A conversão é realizada associando o algarismo numérico hexadecimal

BIN.	HEXAD.
0	0
1	1
10	2
11	3
100	4
101	5
110	6
111	7
1000	8
1001	9
1010	A
1011	B
1100	C
1101	D
1110	E
1111	F

$(0010\ 1101\ 1011\ 1101)_2$   
 $(\ 2\ D\ B\ D\ )_{16}$

$(\ 9\ 5\ C\ )_{16}$   
 $(\ 1001\ 0101\ 1100\ )_2$

# Sistemas Numéricos

## 6. Conversão de octal $\leftarrow \rightarrow$ hexadecimal

```
11001100111001000000 49 4E 44 58 28 00
00110010101100100001 00 00 00 00 00 00
00000110000101110000 E8 0F 00 00 00 00
00100110000101110000 00 00 00 00 C2 01
10110111001100111001 7C 0D 00 00 00 00
01110010001101110011 7B 0D 00 00 00 00
00100000011100000110 90 64 AF EB 87 0A
10000011010010110111 90 64 AF EB 87 0A
00110000101110000011 90 64 AF EB 87 0A
11001100111001000000 90 64 AF EB 87 0A
00110010101110010001
```

Converter para binário e logo após para o sistema numérico desejado.

OCT.	BIN.	HEXAD.
0	0	0
1	1	1
2	10	2
3	11	3
4	100	4
5	101	5
6	110	6
7	111	7
10	1000	8
11	1001	9
12	1010	A
13	1011	B
14	1100	C
15	1101	D
16	1110	E
17	1111	F

octal  $\leftarrow \rightarrow$  **binário**  $\leftarrow \rightarrow$  hexadecimal

( AF35 )<sub>16</sub>  $\rightarrow$  (127465)<sub>8</sub>

( 3173 )<sub>8</sub>  $\rightarrow$  (67B)<sub>16</sub>

## 7. Operações aritméticas no sistema binário

### Adição Sistema Binário

$$0+0=0$$

$$0+1=1$$

$$1+0=1$$

$$1+1=10$$

$$\begin{array}{r} (11)_2 \\ + (10)_2 \\ \hline = (101)_2 \end{array} \quad \begin{array}{r} (3)_{10} \\ (2)_{10} \\ (5)_{10} \end{array}$$

$$\begin{array}{r} (110)_2 \\ + (111)_2 \\ \hline = (1101)_2 \end{array} \quad \begin{array}{r} (6)_{10} \\ (7)_{10} \\ (13)_{10} \end{array}$$

Resolvam e tirem a prova em base decimal

1.  $(11001)_2 + (1011)_2 = ?$

2.  $(100111)_2 + (1110)_2 + (1011)_2 = ?$

3.  $(11011)_2 + (1111)_2 + (1110)_2 = ?$

11001100111001000000	49	4E	44	58	28	00
00110010101110010001	00	00	00	00	00	00
00000110000101110000	E8	0F	00	00	00	00
00100110000101110000	00	00	00	00	C2	01
10110111001100111001	00	00	00	00	C2	01
01110010001110111011	7C	0D	00	00	00	00
001000000111000001100	7B	0D	00	00	00	00
10000011010010110111	90	64	AF	EB	87	0A
001100001011100000110	90	64	AF	EB	87	0A
11001100111001000000						
00110010101110010001						

## 7. Operações aritméticas no sistema binário

### Subtração Sistema Binário

$$0-0=0 \quad 0-1=1 \quad 1-0=1 \quad 1-1=0$$

Obs.:  $0-1=1$  e passa 1 para próximo bit

$(111)_2$	$(7)_{10}$	$(10110)_2$	$(22)_{10}$
$- (100)_2$	$(4)_{10}$	$- (1101)_2$	$(13)_{10}$
$= (011)_2$	$(3)_{10}$	$= (01001)_2$	$(9)_{10}$

Resolvam e tirem a prova em base decimal

1.  $(1111 \ 1111)_2 - (1010 \ 0100)_2 = ?$

2.  $(11001)_2 - (1110)_2 = ?$

3.  $(110001)_2 - (11010)_2 = ?$

4.  $(1111 \ 0001)_2 - (1110 \ 0101)_2 = ?$

11001100111001000000	49	4E	44	58	28	00
00110010101110010001	00	00	00	00	00	00
00000110000101110000	E8	0F	00	00	00	00
00100110000101110000	00	00	00	00	C2	01
10110111001100111001	00	00	00	00	00	00
01110010001110111011	7C	0D	00	00	00	00
001000000111000001100	7B	0D	00	00	00	00
10000011010010110111	90	64	AF	EB	87	0A
001100001011100000110	90	64	AF	EB	87	0A
11001100111001000000						
00110010101110010001						

## 7. Operações aritméticas no sistema binário

### Multiplicação Sistema Binário

$$0*0 = 0 \quad 0*1 = 0 \quad 1*0 = 0 \quad 1*1 = 1$$

$$\begin{array}{r} (110)_2 \\ \times (11)_2 \\ \hline 110+110 = 10010 \end{array} \quad \begin{array}{r} (6)_{10} \\ (3)_{10} \\ (18)_{10} \end{array}$$

Resolvam e tirem a prova em base decimal

1.  $(11011)_2 \times (101)_2 = ?$
2.  $(101110)_2 \times (1101)_2 = ?$
3.  $(0110 \ 0100)_2 \times (1100 \ 1000)_2 = ?$

11001100111001000000	49	4E	44	58	28	00
00110010101110010001	00	00	00	00	00	00
00000110000101110000	E8	0F	00	00	00	00
00100110000101110000	00	00	00	00	C2	01
10110111001100111001	00	00	00	00	C2	01
01110010001110111011	7C	0D	00	00	00	00
001000000111000001100	7B	0D	00	00	00	00
10000011010010110111	7B	0D	00	00	00	00
001100001011100000110	90	64	AF	EB	87	0A
11001100111001000000	90	64	AF	EB	87	0A
00110010101110010001						

## 8. Números Positivos e Negativos

Representação decimal de números negativos +, -

Computacionalmente, estes símbolos não podem ser utilizados.

110011001100100000	49	4E	44	58	28	00
001001010110010001	00	00	00	00	00	00
0000011000010110000	E8	0F	00	00	00	00
0010011000010110000	00	00	00	00	C2	01
1011011001100111001	00	00	00	00	00	00
0110010001101101101	7C	0D	00	00	00	00
0010000001100000100	7B	0D	00	00	00	00
1000001101001011011	90	64	AF	EB	87	0A
0010000101100000110	90	64	AF	EB	87	0A
1100110011001000000						
001001010110010001						

**Forma 1 – definir um bit de sinal.**

- positivo bit de sinal 1
- negativo bit de sinal 0

**Forma 2 – Complemento 2**

- mas primeiro precisa-se converter um número para complemento 1.

Exemplo:

$$1100\ 1101 \rightarrow 0011\ 0010 + 1 = 0011\ 0011$$