



INE5418-05208 (20211) - Computação Distribuída

Painel ▶ Cursos ▶ INE5418-05208 (20211) ▶ Unidade 1: Introdução ▶ T.1 - Cliente/Servidor

NAVEGAÇÃO

Painel

🏠 Página inicial do site

▶ Moodle UFSC

Meus cursos

▶ INE5432-07208 (20191)

▶ INE5415-04208 (20191)

▶ INE5421-05208 (20201)

▶ INE5452-08208 (20201)

▶ INE5413-04208 (20201)

▶ INE5453-06208 (20201)

▶ INE5443-05208 (20202)

▶ INE5419-05208 (20202)

▶ INE5433-07208 (20202)

▶ INE5426-06208 (20202)

■ Mais...

Cursos

INE5418-05208 (20211)

▶ Participantes

🏆 Emblemas

🏆 Competências

📋 Notas

▶ Geral

▶ Sobre o ensino não presencial

Unidade 1: Introdução

📅 Encontro síncrono
(15/06/2021)

📅 01 - Introdução

📅 02 - Características e
requisitos de SD

📅 03 - Revisão SO

📅 04 - Revisão Redes

📅 05 - Sockets

📅 Exemplo de sockets em C

📄 Exemplo sockets (código
fonte)

📅 Encontro síncrono
(30/06/2021)

📅 Sockets - syscall poll
(Henrique Goulart)

📅 06 - Estilos de Arquiteturas
de SW para Computação
Distribuída

📅 07 - Tipos de Sistemas
Distribuídos

📄 Apresentação

📄 01 - Introdução

📄 02 - Características e
Requisitos de SD

📄 03 - Revisão SO

📄 04 - Revisão Redes

📄 05 - Sockets

📄 06 - Estilos de Arquiteturas
de SW para Computação...

📄 07 - Tipos de Sistemas
Distribuídos

📄 A.1 Questionário:
Introdução

📄 A.2 - Programação com
sockets

📄 T.1 - Cliente/Servidor

📄 Distributed Systems (3rd
edition). Maarten van Ste...

📄 Caracterização de Sistemas
Distribuídos

📄 Beej's Guide to Network

T.1 - Cliente/Servidor

Este trabalho tem o objetivo de estimular a programação distribuída com *sockets* e apresentar alguns desafios no desenvolvimento de um serviço distribuído (soluções para alguns desafios percebidos pelos estudantes neste estágio serão discutidas ao longo da disciplina).

A descrição do trabalho aparece no arquivo em anexo.

Sugestões:

Como possivelmente você não tenha acesso a múltiplas máquinas para exercitar uma implementação distribuída, você pode optar por:

1) Instalar máquinas virtuais (VMs) Linux e executar os servidores remotos nestas VMs. É possível que você não disponha de tantas VMs, mas não haverá problema em executar mais de um servidor em uma mesma máquina

2) Os estudantes do INE têm acesso à máquinas virtuais disponibilizadas pelo SeTIC. Os estudantes da dupla do trabalho poderia instanciar suas máquinas remotas e os servidores e clientes podem estar distribuídos entre estas duas máquinas. Detalhes sobre o acesso remoto a um terminal Linux disponibilizado pelo SeTIC em: <http://lens.inf.ufsc.br/maquina-virtual-por-aluno/>


3) Caso você não consiga executar os serviços de forma distribuída, você pode executar localmente, mas neste caso é recomendado que você crie uma pasta para cada servidor executado, com suas configurações próprias e independentes dos demais processos em execução.

📄 INE548_trabalho1.pdf 📄

Status de envio

Status de envio	Enviado para avaliação
Status da avaliação	Avaliado
Data de entrega	Sunday, 8 Aug 2021, 23:59
Tempo restante	A tarefa foi enviada 7 horas 35 minutos adiantado
Última modificação	Sunday, 8 Aug 2021, 16:23
Envios de arquivo	📁 INE5418_T1_Vicenzi-Schaly.zip 📄 Exportar para portfólio
Comentários sobre o envio	▶ Comentários (0)

Feedback

Nota	9,7 / 10,0
Avaliado em	Thursday, 2 Sep 2021, 10:25
Avaliado por	 Henrique dos Santos Goulart (202103643)
Comentários de feedback	📄 Muito bom, utilizaram a sys call select de socket para atender múltiplos clientes. Relatório bem organizado, tem uma gravação demonstrando a utilização, documentação com instruções de uso. Os únicos problemas encontrados foram: um cliente pode jogar numa posição já marcada e que é necessário reiniciar para jogar novamente ou ver placar. Comentário para melhoria: o código main() do server tem 200+ linhas, vocês poderiam definir algumas funções para diminuir o tamanho do main().


◀ A.2 - Programação com sockets


Seguir para...


Distributed Systems (3rd edition).
Maarten van Steen, et al. ▶

Programming

 Bee's Guide to Network
Programming (Português)

 FreeBSD Developers'
Handbook (Sockets)

 Programming Unix sockets
in C - FAQ

 A brief introduction to
distributed systems
(Maart...

► Unidade 2: Plataformas e
Tecnologias para Computaç...

► Unidade 3: Algoritmos e
aspectos funcionais

► Prova

Você acessou como [Matheus Henrique Schaly \(18200436\) \(Sair\)](#)
[INE5418-05208 \(20211\)](#)

[Obter o aplicativo para dispositivos móveis](#)