

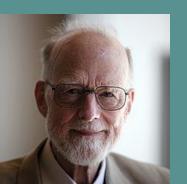
Quick Sort

Odolir D. dos Santos Junior Luiz Eduardo Borgert Coelho



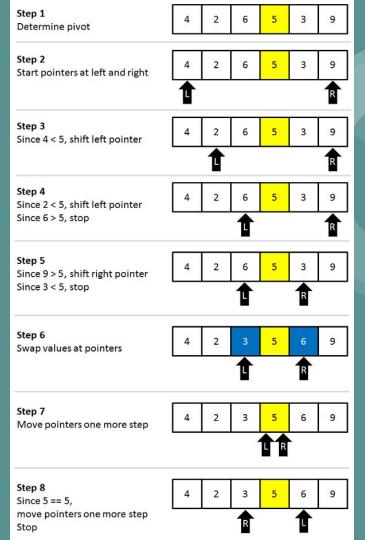
O que é?

- Método de ordenação muito rápido e eficiente.
- Utiliza a técnica "dividir para conquistar"
- Rearranja as chaves de modo com que as "menores" precedem as "maiores"



Charles Antony Richard Hoare 1960 (Universidade de Moscou)



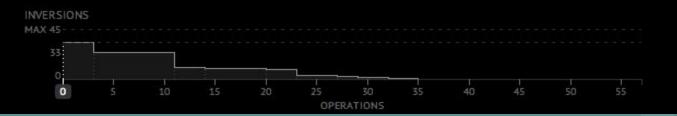




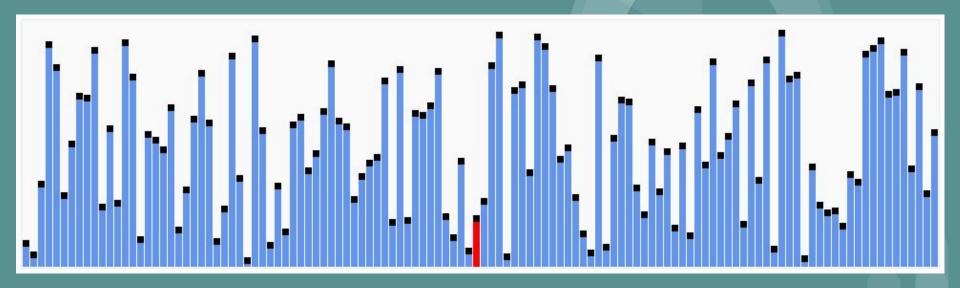
QUICK SORT

10 randomly ordered elements











Código em Algoritmo

```
procedimento QuickSort(X[], IniVet, FimVet)
var
 i, j, pivo, aux
início
 i <- IniVet
 j <- FimVet
 pivo <- X[(IniVet + FimVet) div 2]
    enquanto(i < j)
         enquanto (X[i] <= pivo) faça
            i < -i + 1
        fimEnquanto
         enquanto (X[j] > pivo) faça
        fimEnquanto
```

```
se (i < j) então
                     aux <- X[i]
                     X[i] \leftarrow X[j]
                     X[j] < -aux
             fimSe
             i < -i + 1
             j <- j - 1
         fimEnquanto
              se ( j > IniVet) então
                     QuickSort(X, IniVet, j)
              fimSe
              se ( i < FimVet) então
                     QuickSort(X, j+1, FimVet)
              fimse
fimprocedimento
```





Análise do algoritmo

- Melhor caso
 C (n) ≈ n log n = O (n log n)
 quando cada partição divide o arquivo em partes iguais.
- Caso médio* C (n) \approx 1,39 n log n = O (n log n)



Análise do algoritmo

• Pior caso:

$$C(n) = n(n-1) = O(n^2)$$

- procedimento é chamado n vezes, eliminando um item por chamada
- Para evitar o pior caso, são escolhidos três elementos quaisquer, e o pivô é a média dos três.



Porque utilizar?

- É extremamente eficiente para ordenar arquivos de dados.
- Necessita de apenas uma pequena pilha como memória auxiliar.
- Requer cerca de n log n comparações em média para ordenar n itens.

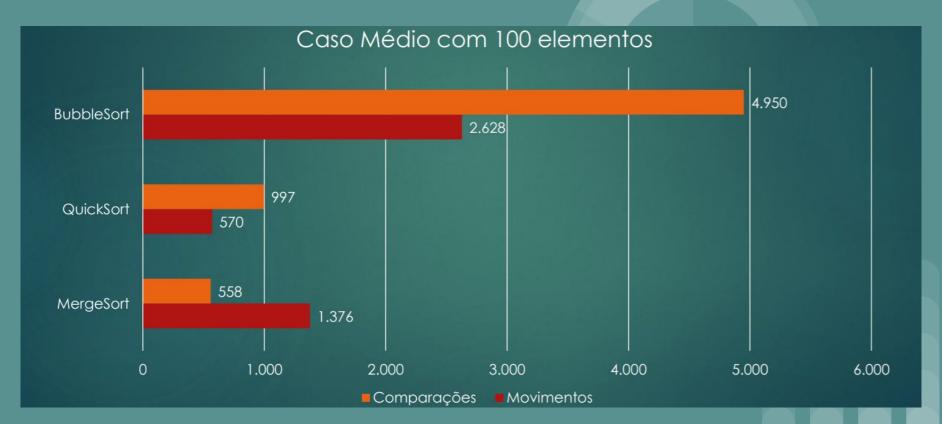


Porque não utilizar?

- Tem um pior caso O(n²) comparações.
- Um pequeno engano pode levar a efeitos inesperados para algumas entradas de dados.
- Não é estável

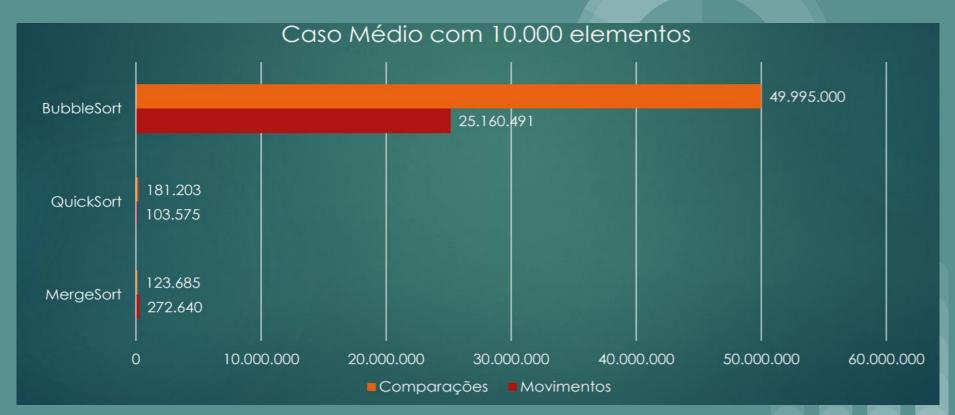


Comparações e movimentos





Comparações e movimentos



^{*} Utilizado para testes um Processador Pentium D 2.8 Ghz , 1GB RAM, C++