

# UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL Área EXATAS: Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: Processo de Desenvolvimento de Software

Semestre: 2020/2 - Prof. Rocco (gerocco@ucs.br)

Grupo: **Aline da Silva Santin, Ana Claudia Batista da Silva, Kévin Guilherme Pegoraro, Matheus Schenatto, Vinícius Viana Casagrande da Silva**

Estudo de Caso

## Projeto: **Melhoria da Sociedade em Pandemia**

*O objetivo deste estudo de caso é desenvolver um aplicativo de doação de alimentos, roupas e mantimentos no geral, fazendo com que essa doação seja feita de forma mais fácil e segura possível. As ONG's cadastrariam suas instituições no aplicativo, e toda pessoa que tivesse interesse em doar algum mantimento poderia entrar em contato com as ONG's para fazer a doação.*

*A escolha do aplicativo é motivado pelo fato de muitas pessoas estarem passando por dificuldades nesse período de pandemia e isolamento social, a solidariedade tem se mostrado muito presente na sociedade, muitos voluntários têm se mobilizado para ajudar essas pessoas em estado de vulnerabilidade social. O aplicativo tem o intuito de aproximar as ONGs que fazer o trabalho de levar as doações até as pessoas que necessitam das pessoas que tem objetos para doação e muitas vezes não sabem para quem doar.*

## Atores

*ONG: Instituição responsável pela recepção da doação e distribuição da mesma. Doador: Pessoa que entra em contato com a ong para realizar sua doação.*

...

## Requisitos

*Requisito1: ONG realiza o cadastro de sua instituição no aplicativo.*

*Requisito2: Doador pesquisa ONG que deseja fazer a doação.*

*Requisito3: Doador entra em contato com a ONG escolhida para fazer a doação.*

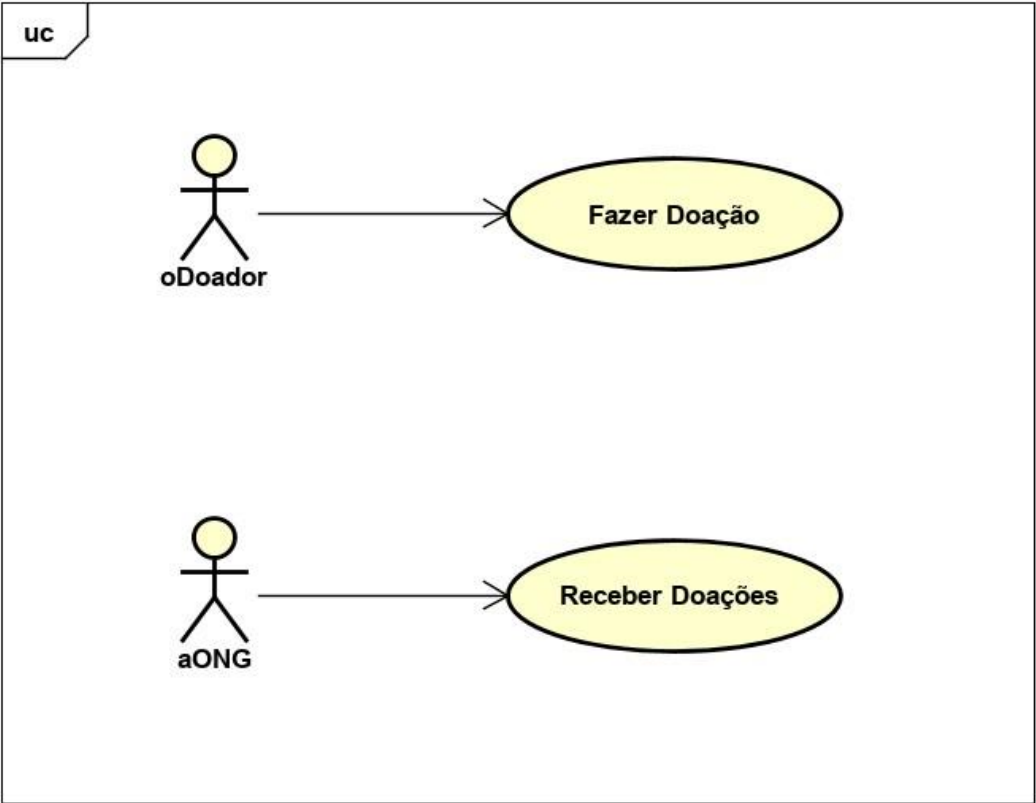
*Requisito4: Doador combina forma de entrega da doação.*

*Requisito5: ONG confirma a doação recebida pelo doador....*

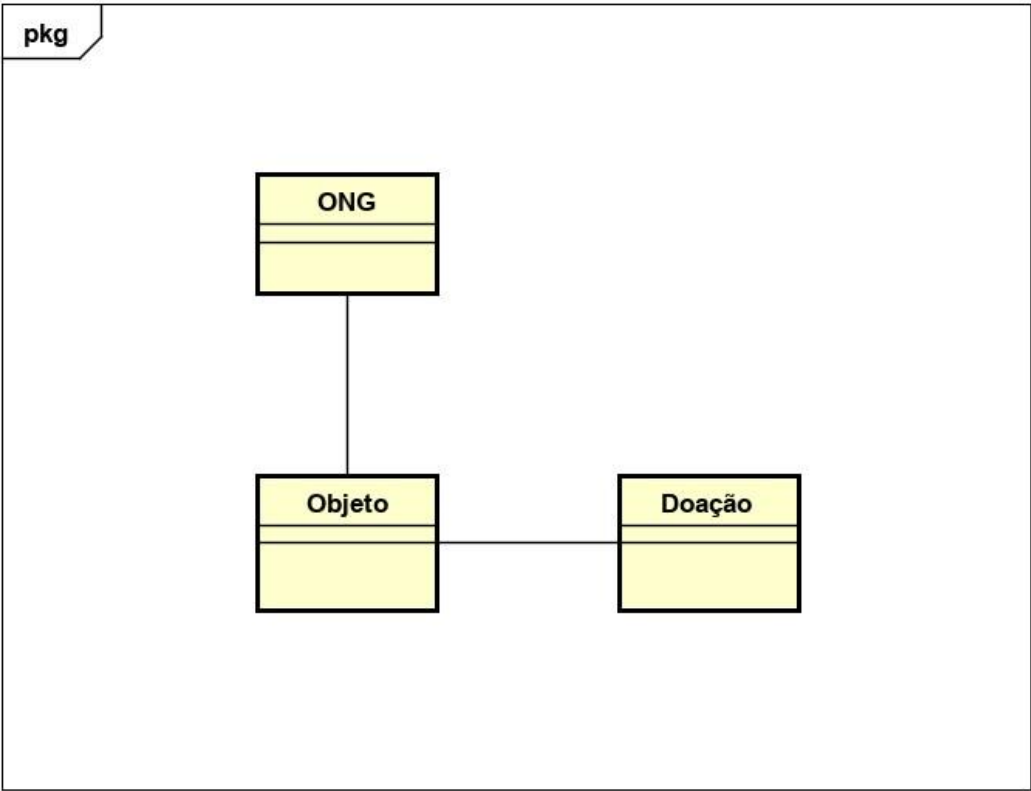
## Revisão de Requisitos

Responsável: **Ana Claudia Batista da Silva**

Modelo de Casos de Uso



Modelo de Domínio



Conceitos

ONG: Cadastro da ONG com informações da ONG e dos materiais que ela arrecada.

Objeto: Roupas, alimentos, materiais de higiene e outros objetos que o doador queira doar.

Doação: Registro e confirmação da doação.

...

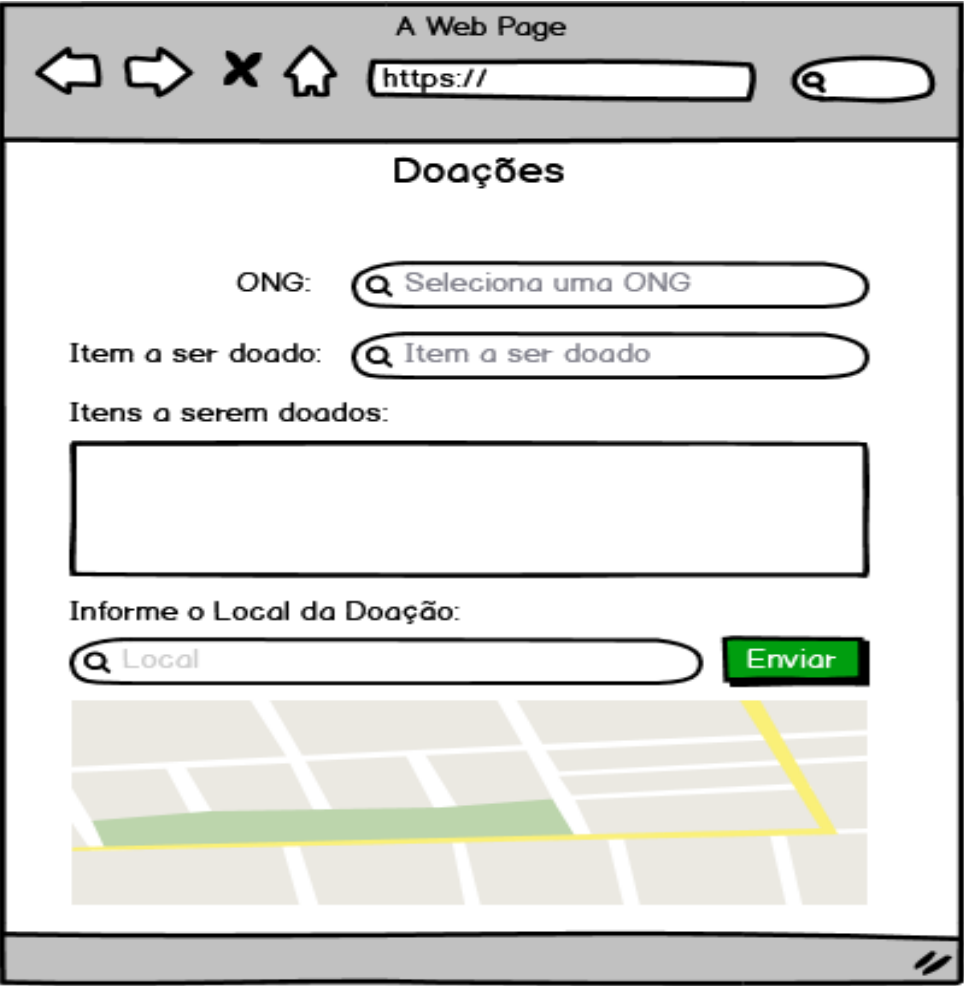
## Especificação dos Casos de Uso

Para cada de caso de uso do diagrama, fazer a especificação conforme cláusulas abaixo.

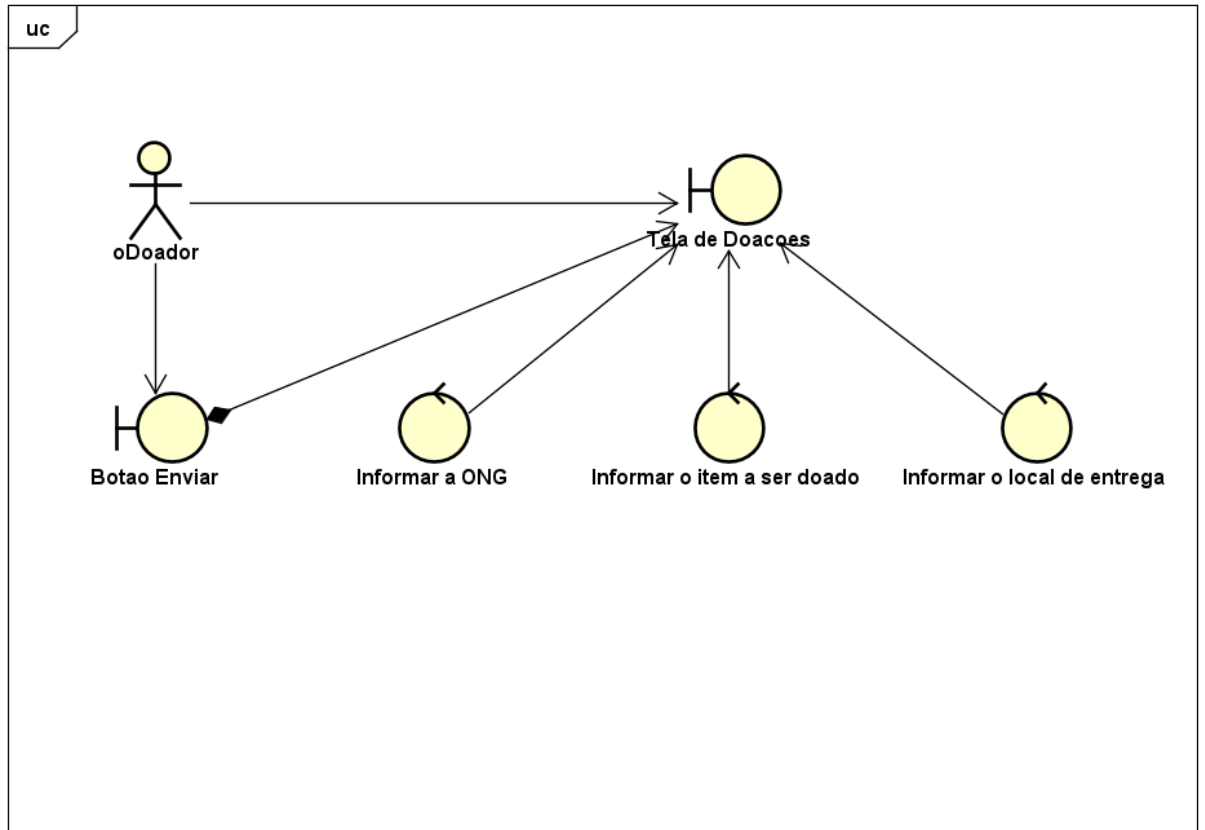
Caso de Uso:	<i>Fazer Doação</i>
Objetivo:	<i>Realizar doação de alimentos, roupas e outros objetos.</i>
Descrição:	<i>Buscar uma ONG dentre as cadastradas no aplicativo para entrar em contato e realizar a doação.</i>
Requisitos:	<i>Requisito2, Requisito3 e Requisito 4</i>
Fluxo Principal:	<i>1. Doador realiza busca no aplicativo para achar uma ONG para doar seus objetos. 2. .Doador entra em contato com ONG para combinar entrega da doação.</i>
Fluxos Alternativos:	

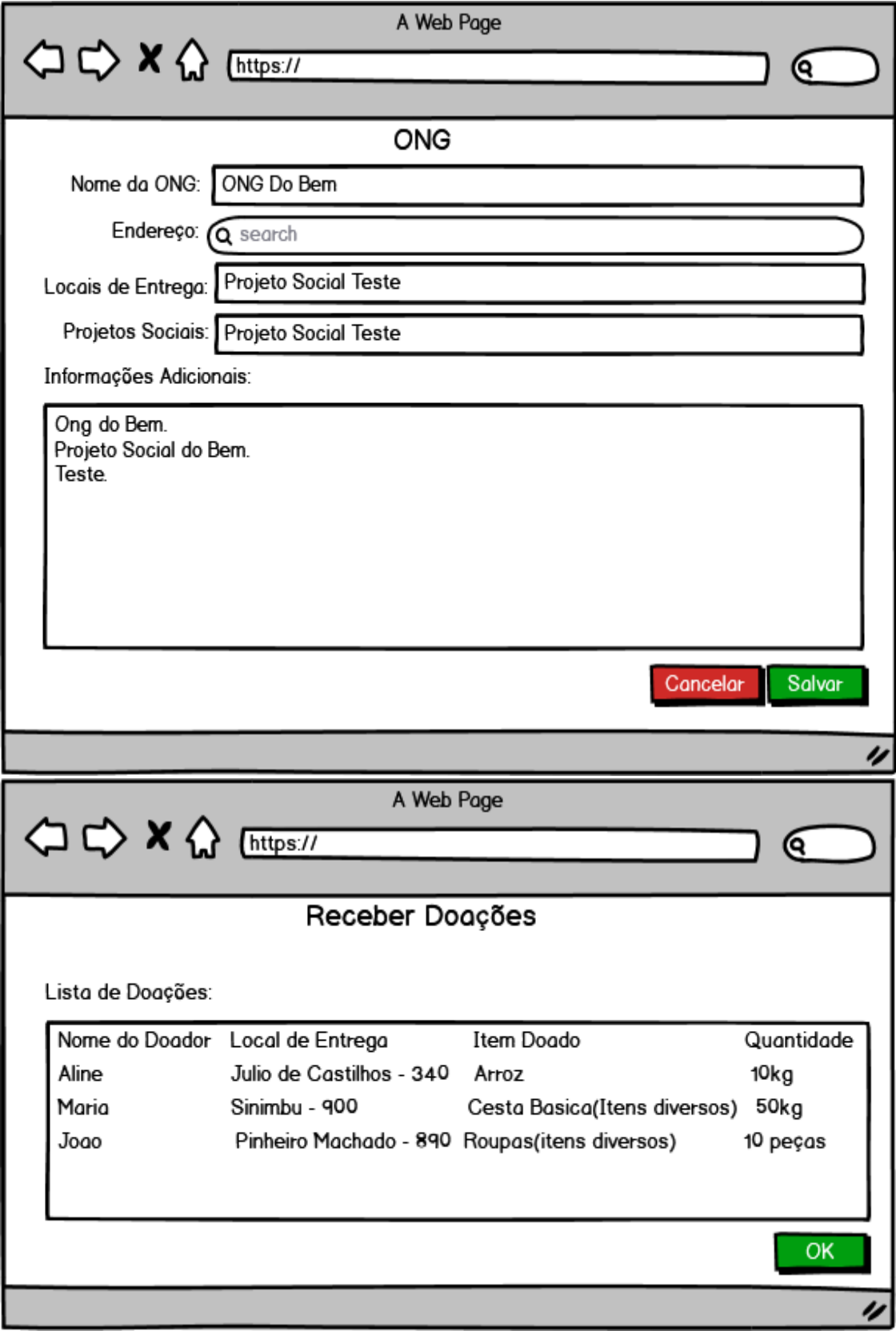
Caso de Uso:	<i>Receber Doações</i>
Objetivo:	<i>Receber doações para doar para pessoas carentes.</i>
Descrição:	<i>ONG realiza cadastro no sistema, discriminando informações relevantes sobre a ONG, projetos e endereço.</i>
Requisitos:	<i>Requisito1 e Requisito5</i>
Fluxo Principal:	<i>1. ONG realiza o cadastro de sua instituição no aplicativo. 2. Sistema valida as informações cadastradas.</i>
Fluxos Alternativos:	<i>1. ONG verifica lista de pessoas que entraram em contato para fazer doações. 2. ONG atualiza informações do seu cadastro.</i>

## Análise de Robustez

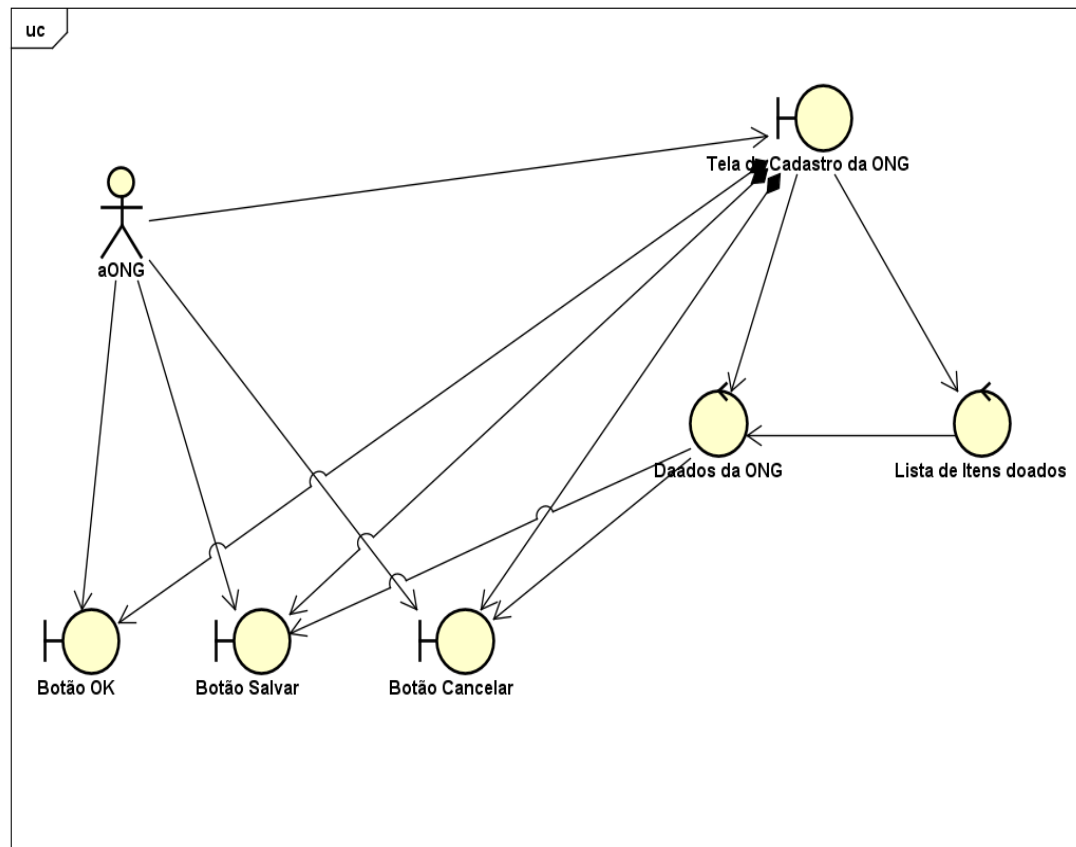
Caso de Uso:	<i>Fazer Doação</i>
Protótipos:	
Casos de Teste:	<ul style="list-style-type: none"><li>( ) Validar se a ong informada existe.</li><li>( ) Validar os objetos a serem doados.</li><li>( ) Validar se o local de entrega da doação pode ser informado.</li></ul>

Robustez:

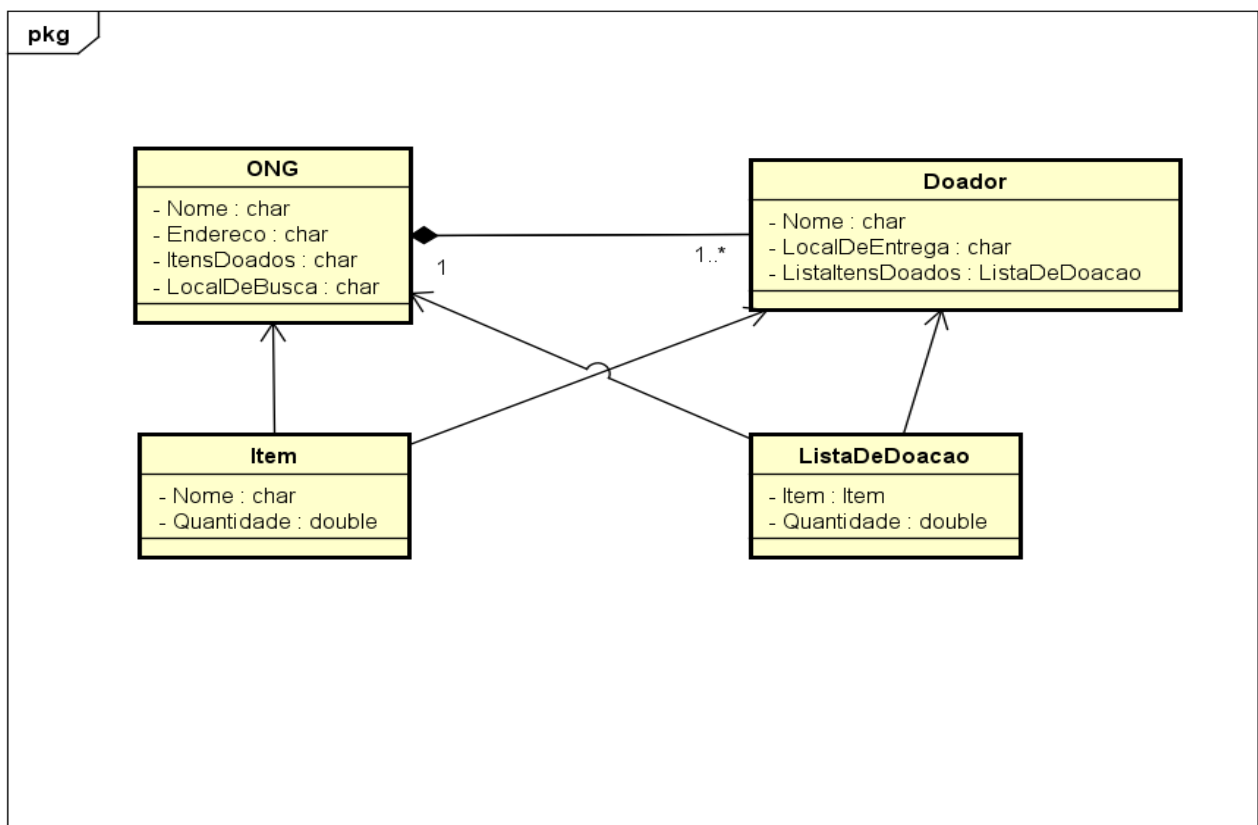


Caso de Uso:	<i>Receber Doações</i>
Protótipos :	 <p>The image shows two wireframe prototypes of a web page. The first prototype is a form titled "ONG" with the following fields: "Nome da ONG:" (ONG Do Bem), "Endereço:" (search), "Locais de Entrega:" (Projeto Social Teste), and "Projetos Sociais:" (Projeto Social Teste). Below these is a text area for "Informações Adicionais:" containing the text "Ong do Bem. Projeto Social do Bem. Teste." At the bottom right are "Cancelar" and "Salvar" buttons. The second prototype is titled "Receber Doações" and displays a table of donations. The table has four columns: "Nome do Doador", "Local de Entrega", "Item Dado", and "Quantidade". The data rows are: Aline (Julio de Castilhos - 340, Arroz, 10kg), Maria (Sinimbu - 900, Cesta Basica(Itens diversos), 50kg), and Joao (Pinheiro Machado - 890, Roupas(itens diversos), 10 peças). An "OK" button is at the bottom right.</p>
Casos de Teste:	<p>( ) Validar se foram informados os dados obrigatórios da ong.</p> <p>( ) Validar o endereço da ong.</p> <p>( ) Validar os locais de entrega.</p>

Robustez:



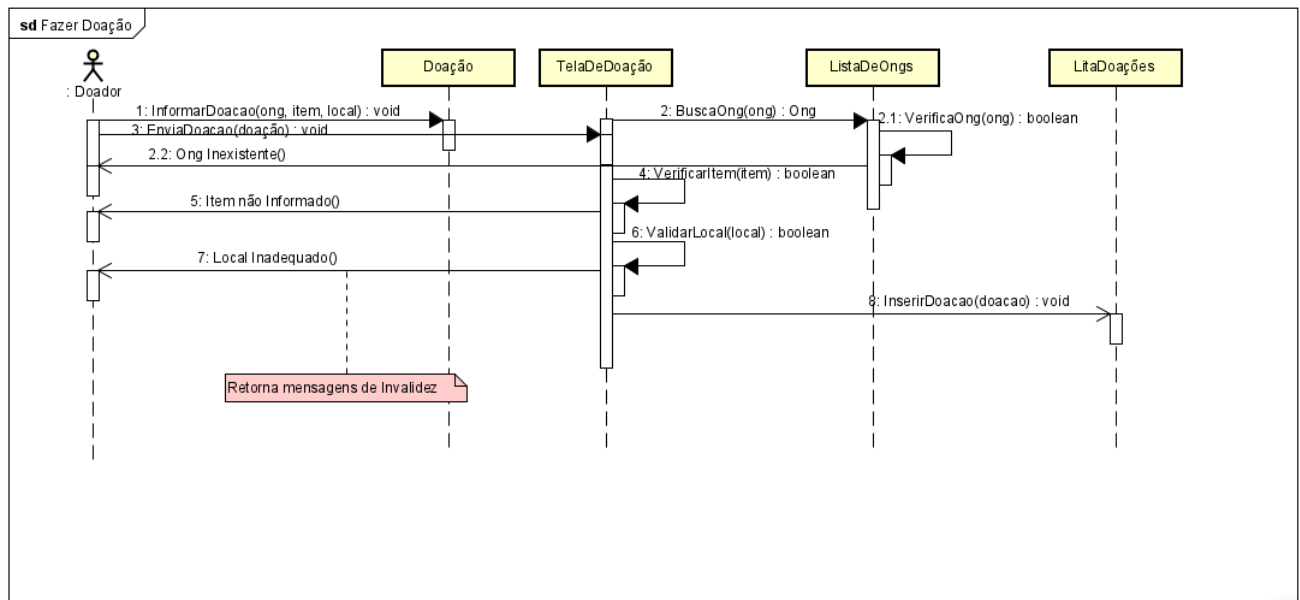
### Diagrama de Classes de Sistema (Modelo de Domínio Atualizado)



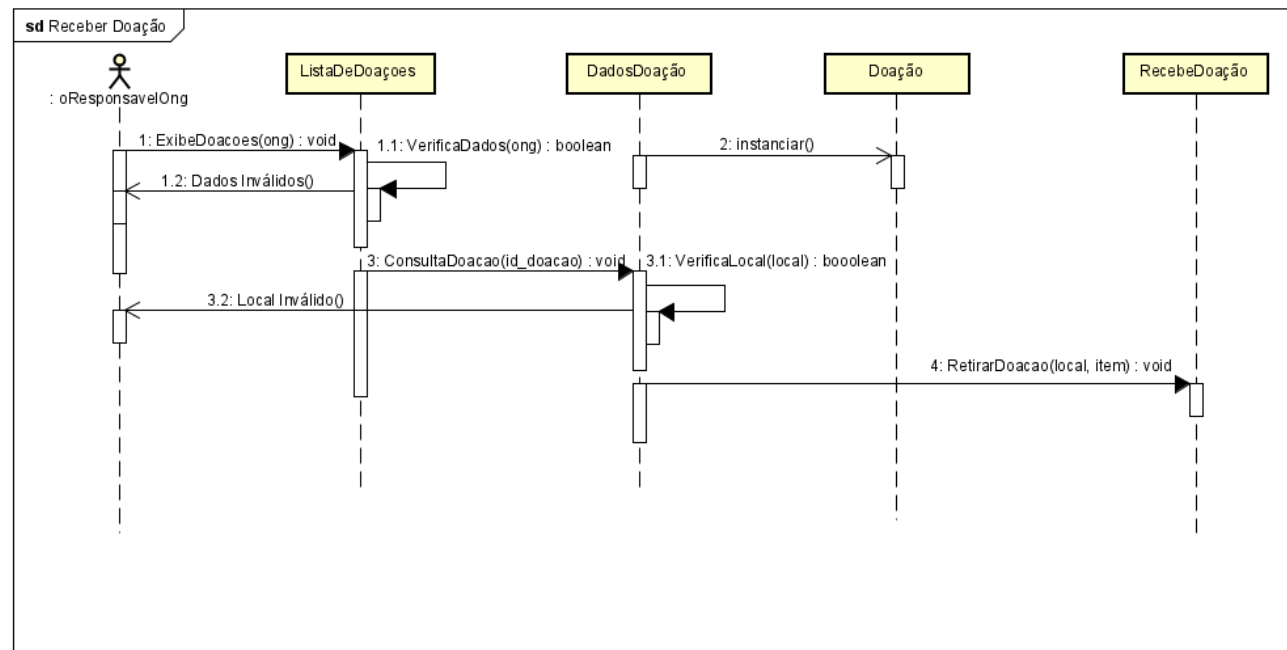
## Projeto Detalhado

### Diagrama de Sequência

#### Caso de Uso: Fazer Doação



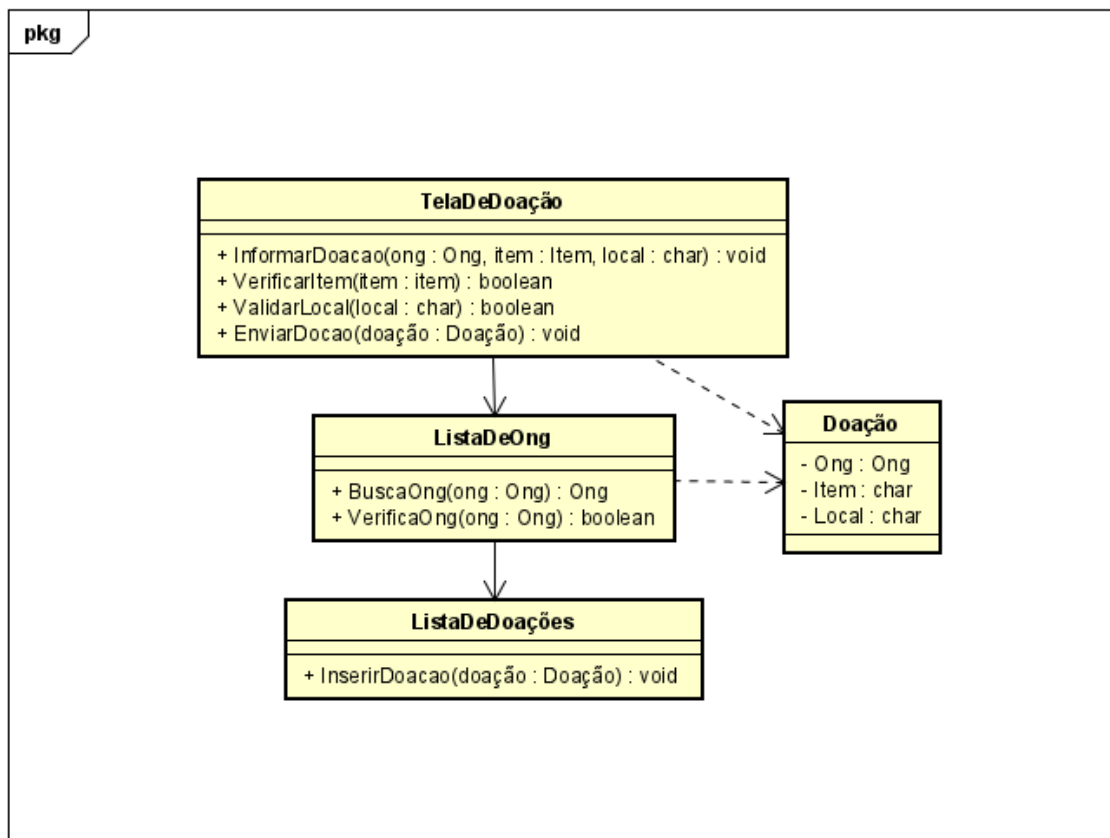
#### Caso de Uso: Receber Doações



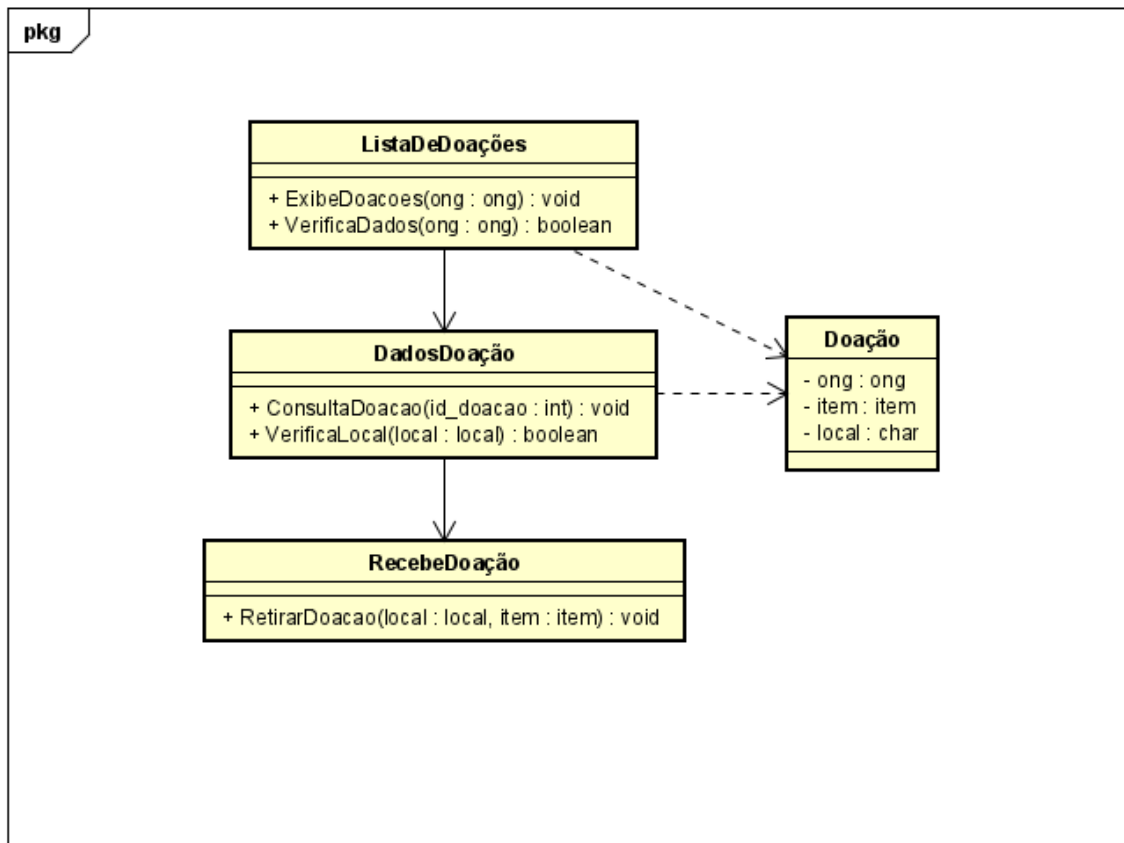


## Diagrama de Classes de Projeto

### Caso de Uso: Fazer Doação



### Caso de Uso: Receber Doações



Tecnologias utilizadas.

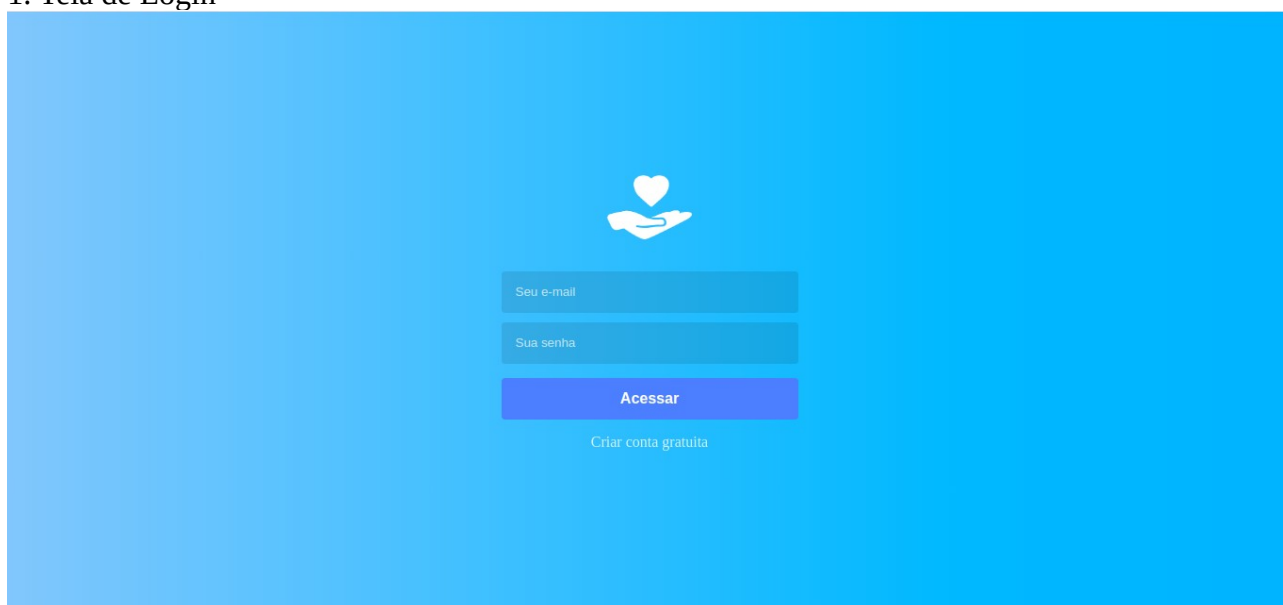
**Linguagens utilizadas:** backend foi desenvolvido em **node** e o frontend desenvolvido em **ReactJS**.  
**Banco de dados:** PostgreSQL

O software funciona da seguinte maneira, foi criada uma api em node, onde está concentrada toda a lógica e manipulação de dados da aplicação. Faz comunicação com o banco de dados postgresQL que foi a escolha para a persistência dos dados.

O frontend em ReactJS é responsável pela comunicação entre usuário e aplicação. Através dela é possível realizar o cadastro de usuários e de ongs, agendar doações e para os perfis que são ongs, é possível acompanhar a agenda de horários onde as doações foram marcadas.

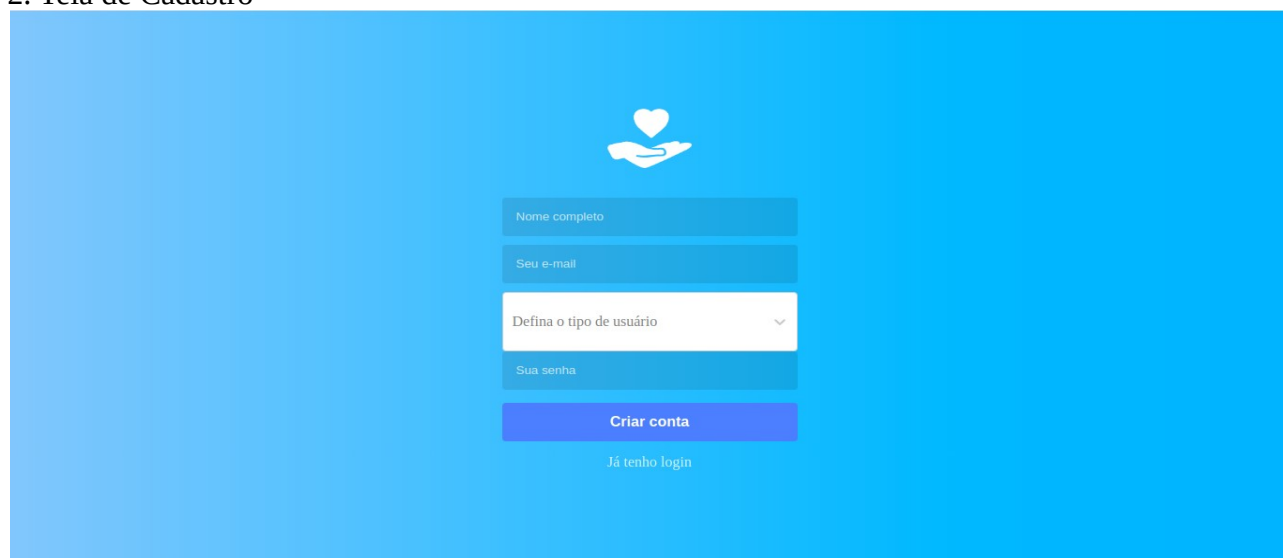
Telas.

### 1. Tela de Login



The login screen features a light blue background. At the top center is a white icon of two hands holding a heart. Below this icon are two input fields: the first is labeled 'Seu e-mail' and the second is labeled 'Sua senha'. A blue button with the text 'Acessar' is positioned below the password field. At the bottom center, there is a link that reads 'Criar conta gratuita'.

### 2. Tela de Cadastro

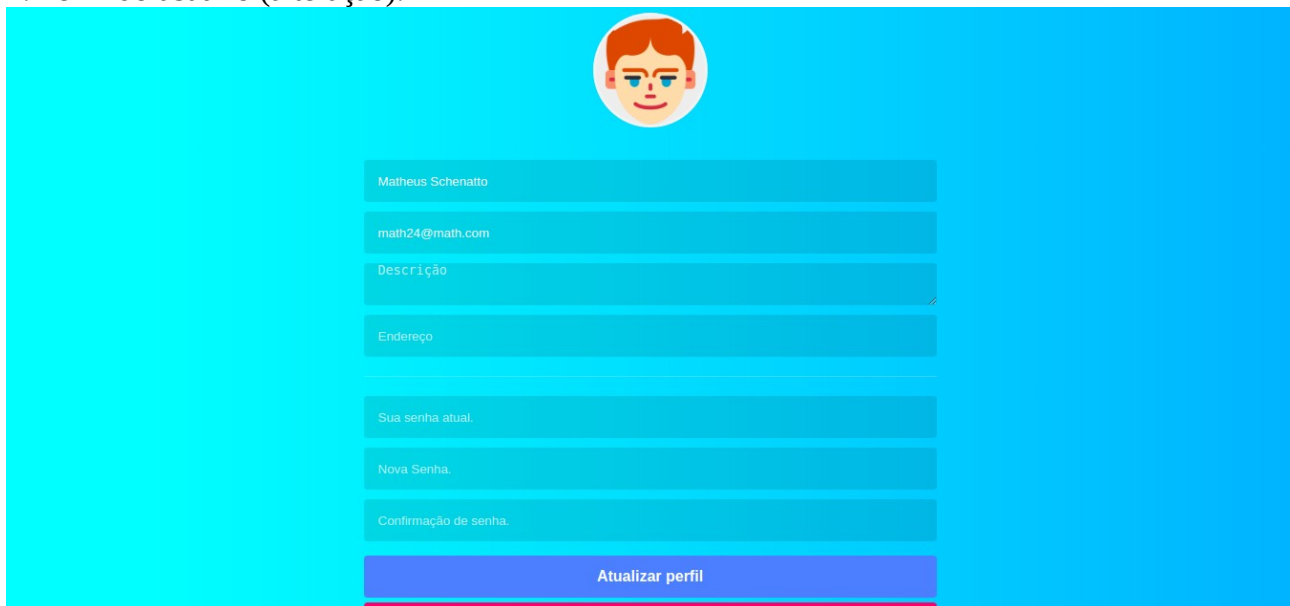


The registration screen has a light blue background. At the top center is a white icon of two hands holding a heart. Below the icon are four input fields: 'Nome completo', 'Seu e-mail', and 'Sua senha'. The fourth field is a dropdown menu labeled 'Defina o tipo de usuário' with a downward arrow. A blue button with the text 'Criar conta' is located below the dropdown. At the bottom center, there is a link that reads 'Já tenho login'.

### 3. Listagem de ongs cadastradas na aplicação.



### 4. Perfil do usuário (alteração).





## 5. Agendamento de doações.

< 22 de junho >


08:00	09:00
10:00	11:00
12:00	13:00 <span>book</span>
14:00 <span>book</span>	15:00 <span>book</span>
16:00 <span>book</span>	17:00 <span>book</span>
18:00 <span>book</span>	19:00 <span>book</span>
20:00 <span>book</span>	

## 6. Cadastro da doação.

 HOME

Matheus Schenatto  
Perfil 

Diga qual a sua doação

Onde a doação será entregue? 

Agendar Doação

Cancelar