

ANO
2022



UNINTER

**CADERNO DE RESPOSTAS DA
ATIVIDADE PRÁTICA DE:**

**FUNDAMENTOS DE DESIGN DE
SISTEMAS**

ALUNO: MATHEUS SIQUEIRA RODRIGUES
RU: 3956615

Caderno de Resposta Elaborado por:
Prof. Winston Sen Lun Fung, Esp.

Prática 01 – Design do Aplicativo

Análise do App no Figma

Link para o trabalho: <https://www.figma.com/file/cwKSP076uBOx3zYWoxy8Pa/Untitled?node-id=0%3A1>

ENUNCIADO: Neste item, deve-se fazer a Análise do Aplicativo utilizado o Figma. (Aula Prática 5). Adicionar os requisitos do Roteiro da Atividade Prática e Adicionar 2 novas funcionalidades.

I. Apresente o App que você está fazendo o design.

É um aplicativo criado para facilitar e agilizar o aluguel de imóveis, tanto para quem procura, quanto para quem fornece.

II. Apresentar as páginas da Figma com a análise de design do App. a. Briefing do Projeto

<p>O que é a empresa?</p> <p>Uma empresa de aluguel de imóveis por aplicativo.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	<p>Qual o posicionamento da empresa em relação ao mercado?</p> <p>Concorrer com imobiliárias locais e air bnb.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	<p>O que a empresa quer?</p> <p>desenvolvimento de app para auxiliar no aluguel de imóveis.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	
<p>Qual a motivação da empresa?</p> <p>Permitir a oferta de aluguel de imóveis para diversas pessoas.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	<p>Quais são os concorrentes?</p> <p>Concorrer com air bnb, trivago, etc..</p> <p>Matheus Siqueira</p>	<p>Quais os principais requisitos desejados pela empresa?</p> <p>Facilidade e agilidade.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	<p>Quais os requisitos adicionais do app?</p> <p>1 Informações do fornecedor do imóvel. 2 Esse imóvel pode te interessar.</p> <p>Matheus Siqueira</p>
<p>Pontos fracos e pontos fortes da empresa?</p> <p>Inovadora Variedade</p> <p>- Acessível a todo o público.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	<p>Qual o público do produto?</p> <p>1 Qualquer pessoa que deseja alugar um imóvel 2 Qualquer pessoa que tenha um imóvel disponível para alugar.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	<p>Como obter recursos financeiros?</p> <p>Através de anúncios no app.</p> <p>Matheus Siqueira</p>	

Figura 1: Briefing do projeto.

b. Requisitos apresentados no Roteiro da Atividade Prática

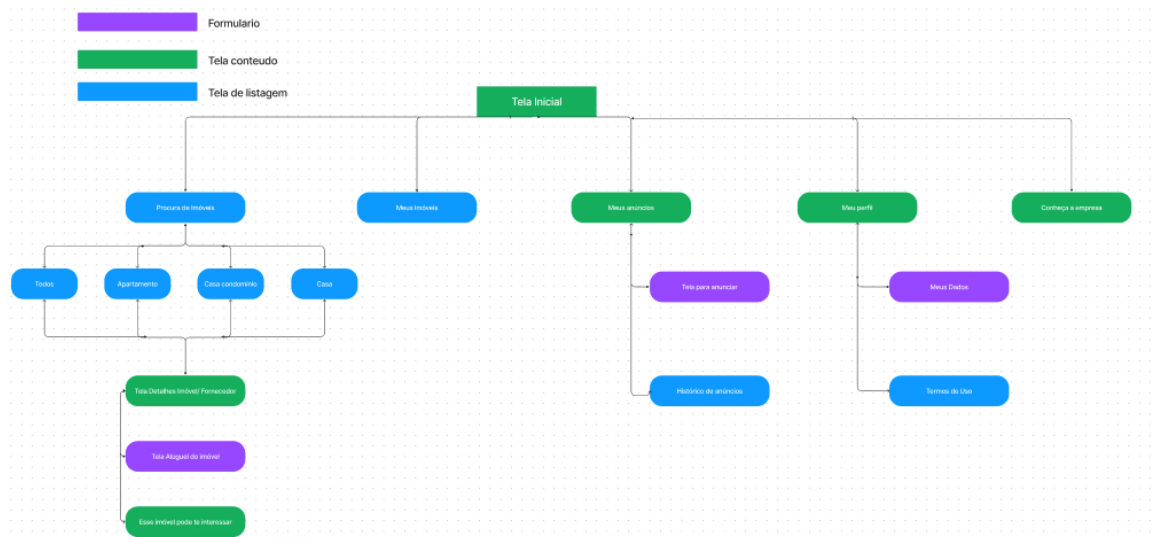


Figura 2: Requisitos.

c. Requisitos adicionais.

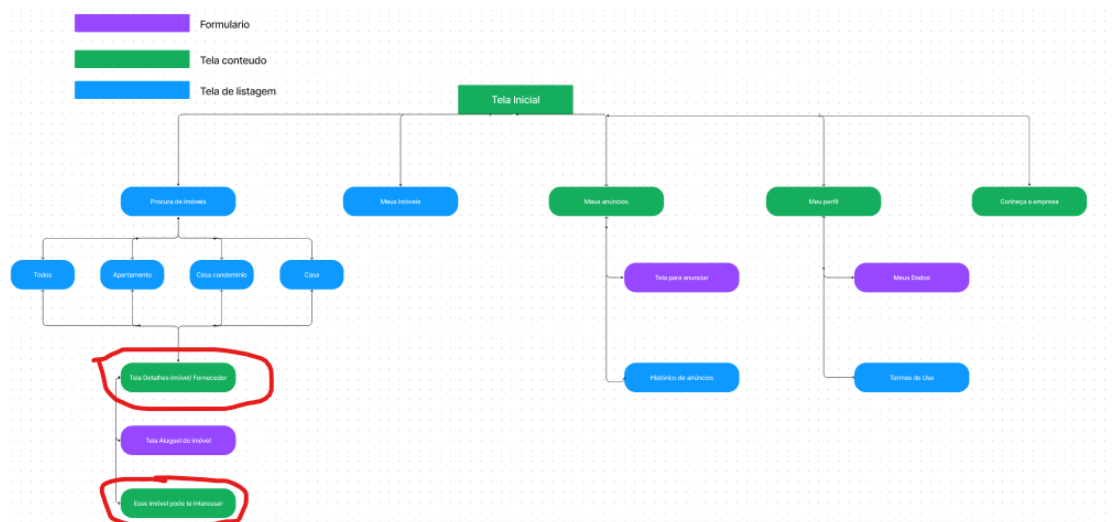


Figura 3: Requisitos Adicionais.

III. Observações:

Os requisitos adicionais são: Informações do fornecedor do imóvel e “Esse imóvel pode te interessar”.

Prática 01 – Design do Aplicativo

Desenvolvimento dos wireframes do app.

Faça a modelagem do protótipo de baixa fidelidade do seu app.

I. Apresente as imagens/fotos do protótipo.

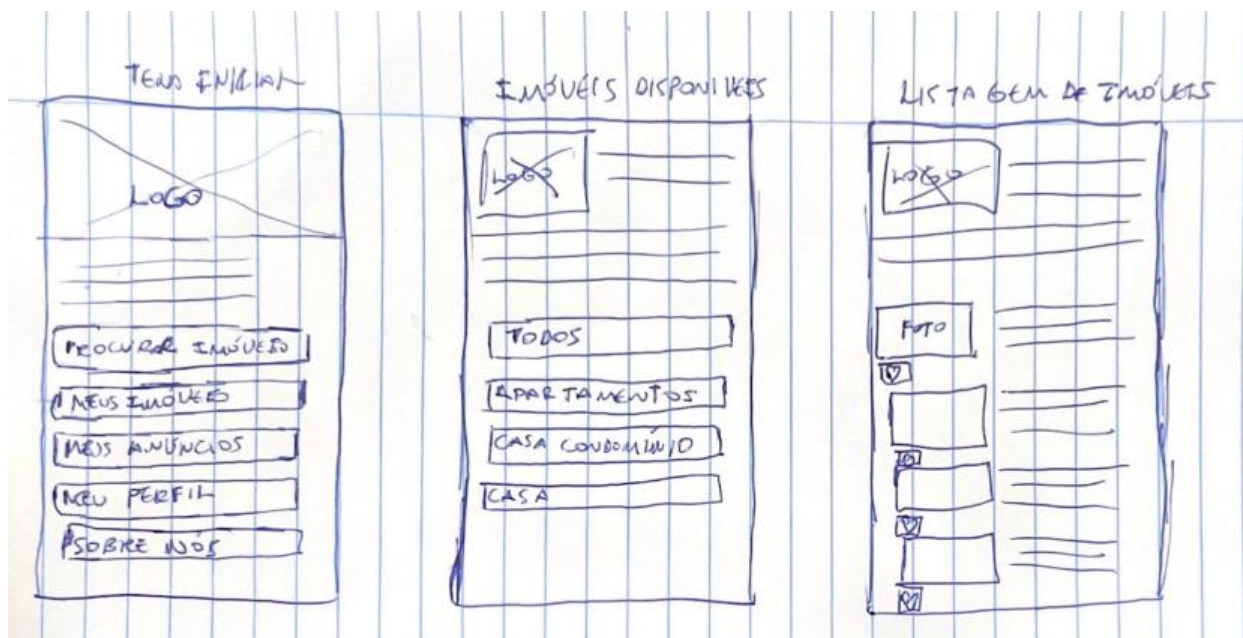


Figura 4: Protótipo de baixa fidelidade em wireframes

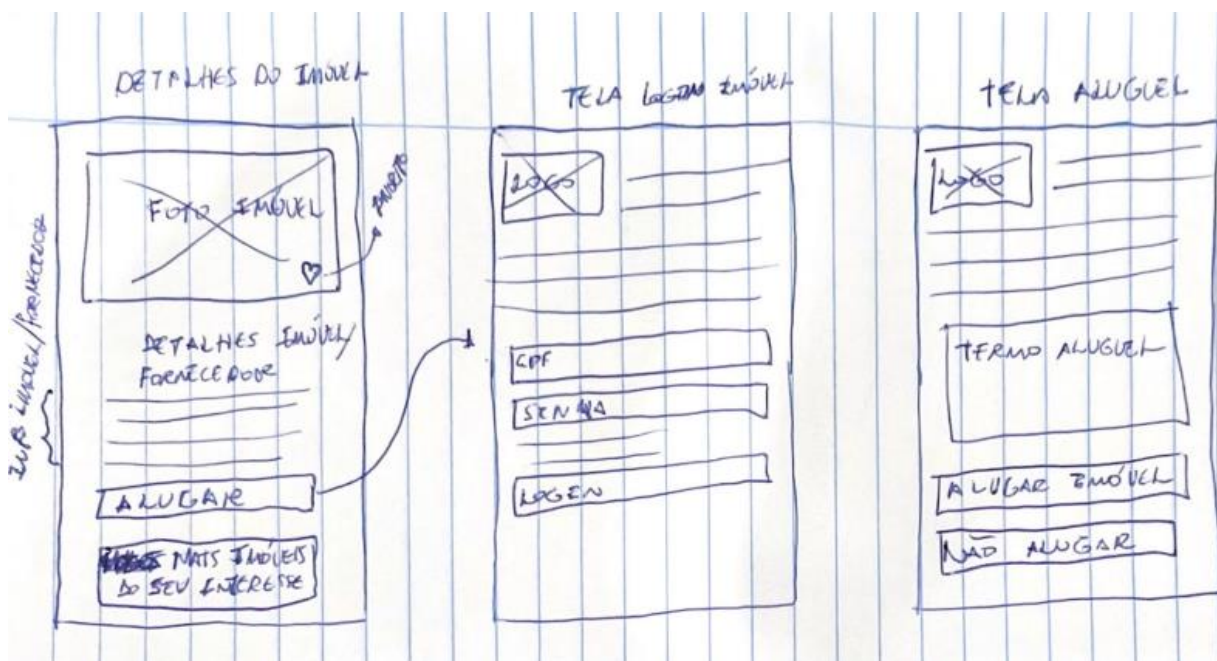


Figura 5: Protótipo de baixa fidelidade em wireframes

Prática 01 – Design do Aplicativo

Desenvolvimento do protótipo de média fidelidade do app.

Link para o trabalho: <https://www.figma.com/file/vqgY8atIfla14zuSByiW3T/Untitled?node-id=2%3A6>

Faça a modelagem do protótipo de média fidelidade do seu app.

I. Apresente as imagens/fotos do protótipo.

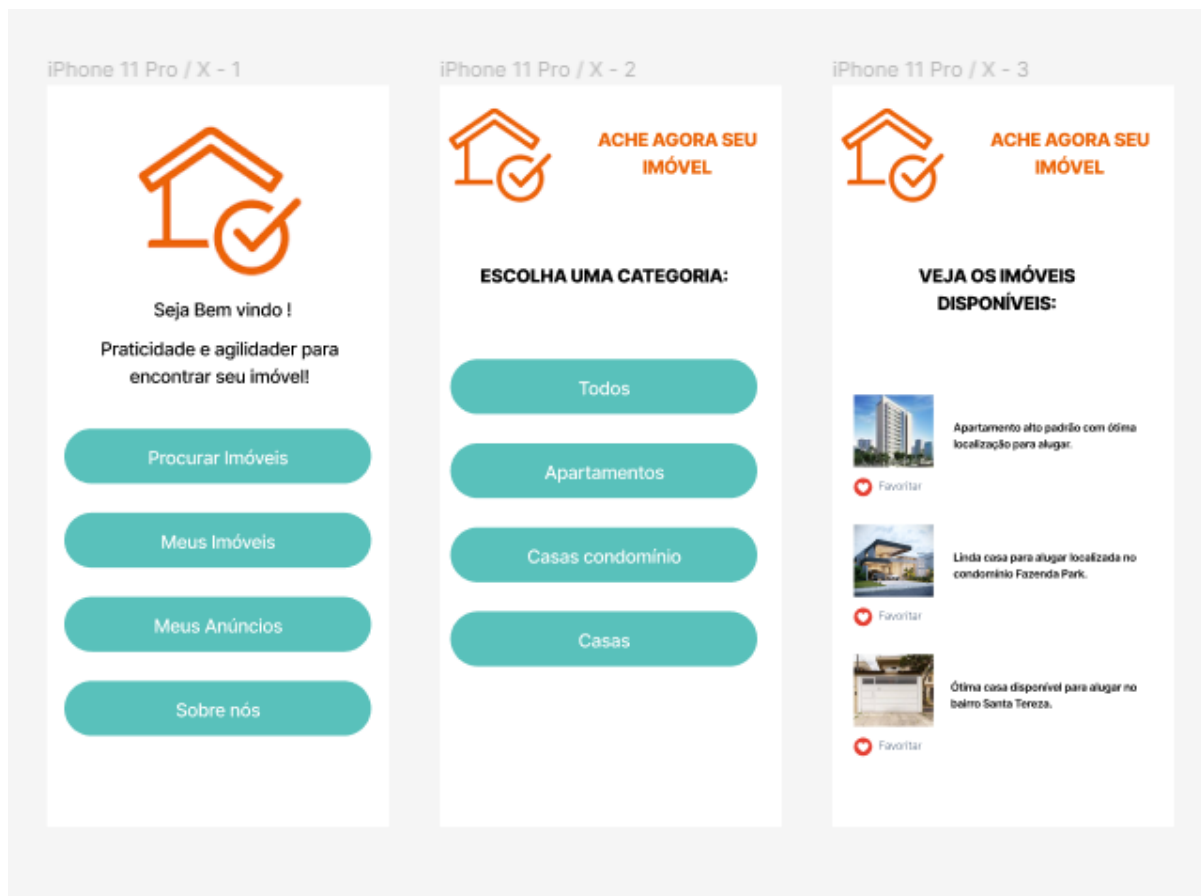


Figura 6: Imagem do protótipo de média fidelidade.

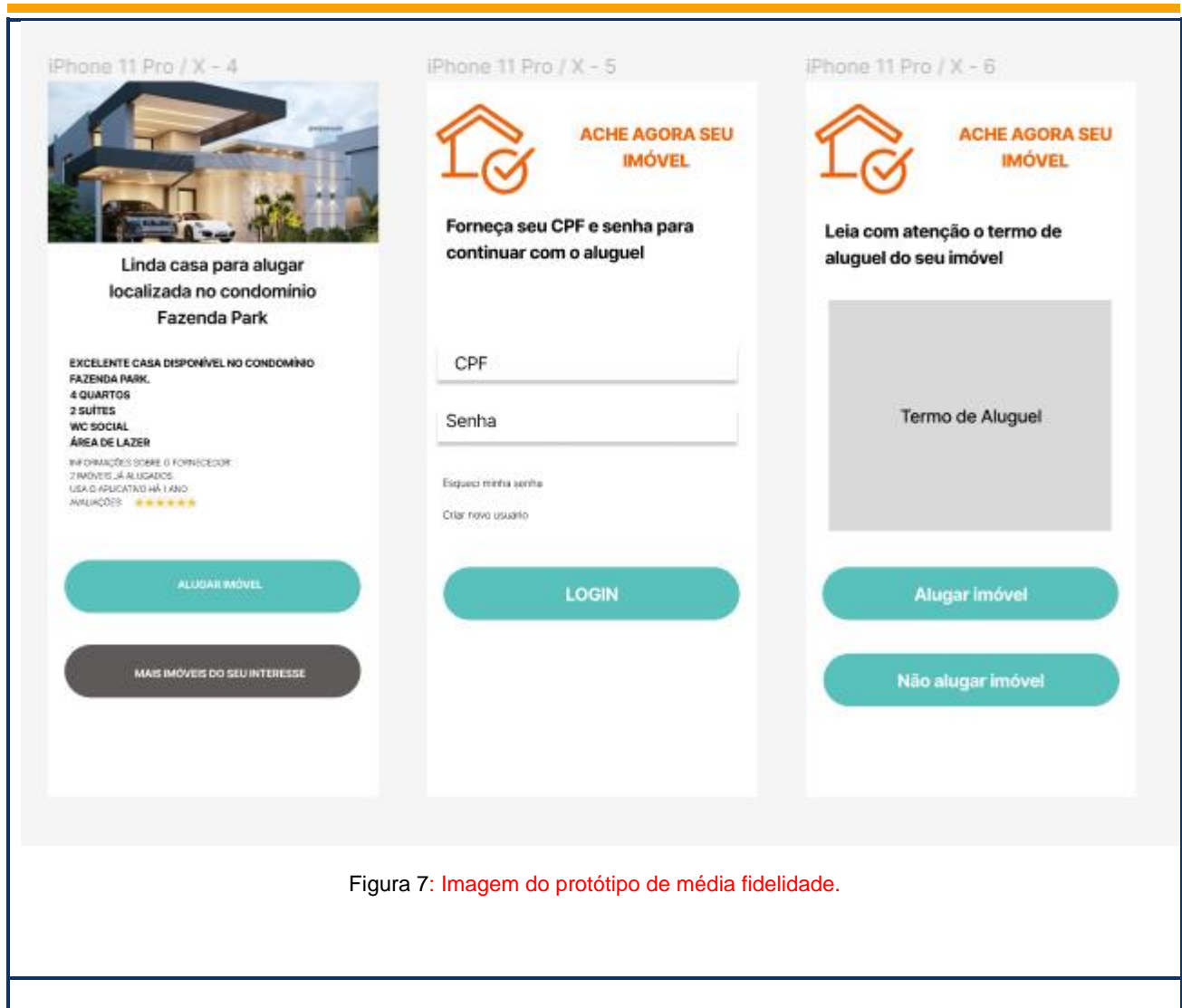


Figura 7: Imagem do protótipo de média fidelidade.