



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER
ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA
BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE
FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

ATIVIDADE PRÁTICA

ALUNO: MATHEUS SIQUEIRA RODRIGUES - RU: 3956615
PROFESSOR: LUCIANE KANASHIRO

PARNAMIRIM-RN
2022

1 EXERCÍCIO

Conceitue corretamente Software com suas palavras e dê um exemplo de software categorizando-o de acordo com a classificação utilizada na aula 1.

Resposta:

Software é todo programa presente em computadores, celulares ou em outros dispositivos que possibilite a execução de funções, englobando sistemas operacionais, aplicativos, scripts, macros e instruções de código embarcado diretamente. Um exemplo de software é o sistema Android, ele é caracterizado como software de sistema (básico).

2 EXERCÍCIO

Várias dimensões e fatores para qualidade de software foram propostas ao longo dos anos. Cite e explique um fator ou dimensão de qualidade de software diferente das apresentadas em aula.

Resposta:

Um fator de dimensão de qualidade é o de portabilidade, que é a facilidade de se utilizar o software em diferentes ambientes de hardware e software.

3 EXERCÍCIO

“A computação em nuvem é a entrega de recursos de TI sob demanda por meio da Internet com definição de preço de pagamento conforme o uso.”

[http: www. https://aws.amazon.com/pt/what-is-cloud-computing/](http://www.https://aws.amazon.com/pt/what-is-cloud-computing/). O que é cloud computing (computação em nuvem)? - Amazon Web Services. Acessado em 10/04/2021

Cite e descreva os modelos de computação em nuvem, quanto aos serviços que oferecem.

Resposta:

IaaS

Usuário gerencia o servidor e o sistema operacional , oferece capacidade de hardware ao usuário por meio de software. Exemplo: EC2 da AWS / Windows azure

PaaS

Outra pessoa gerencia o hardware e o sistema operacional. Ambiente de desenvolvimento remoto para que o usuário possa desenvolver uma aplicação. Exemplo: Elastic Beanstalk e RDS

SaaS

Usuário não precisa se preocupar com a sua instalação, manutenção ou atualização. Usuário só precisa se preocupar com o software e como deseja usá-lo. Ex: Facebook e Dropbox, office 365.

4 EXERCÍCIO

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.”

Cite duas tags html, explicando sua função.

Resposta:

Tag: `<head></head>` Utilizada para definir o começo e o fim do cabeçalho de um documento html.

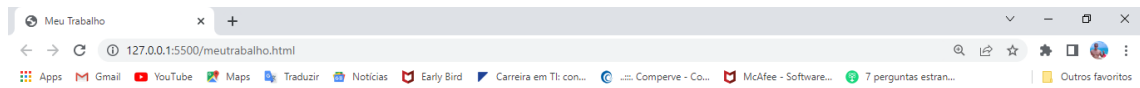
Tag: `<!-- -->` tag que cria um comentário em qualquer parte do código-fonte. Útil para orientar pessoas em modificações futuras. Ou para lembrar sobre como cada linha funciona.

5 EXERCÍCIO

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.”

Codifique uma página html com aparência semelhante a imagem abaixo. O código deve trazer também comentários com a tag específica de comentário.

Resposta:



O senhor é meu pastor e nada me faltará.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Meu Trabalho</title>

  <style>
p{color: green; font-size: small;}
/* tags usadas baseadas nas classes para alterar tamanho e cor do texto */
.letramenor{font-size:10px;}

.letramaior{color: black;font-size: 30px;}

.palavradestaque{color: red; font-size: 30px;}
  </style>
</head>
<body>
  <!-- parágrafo -->

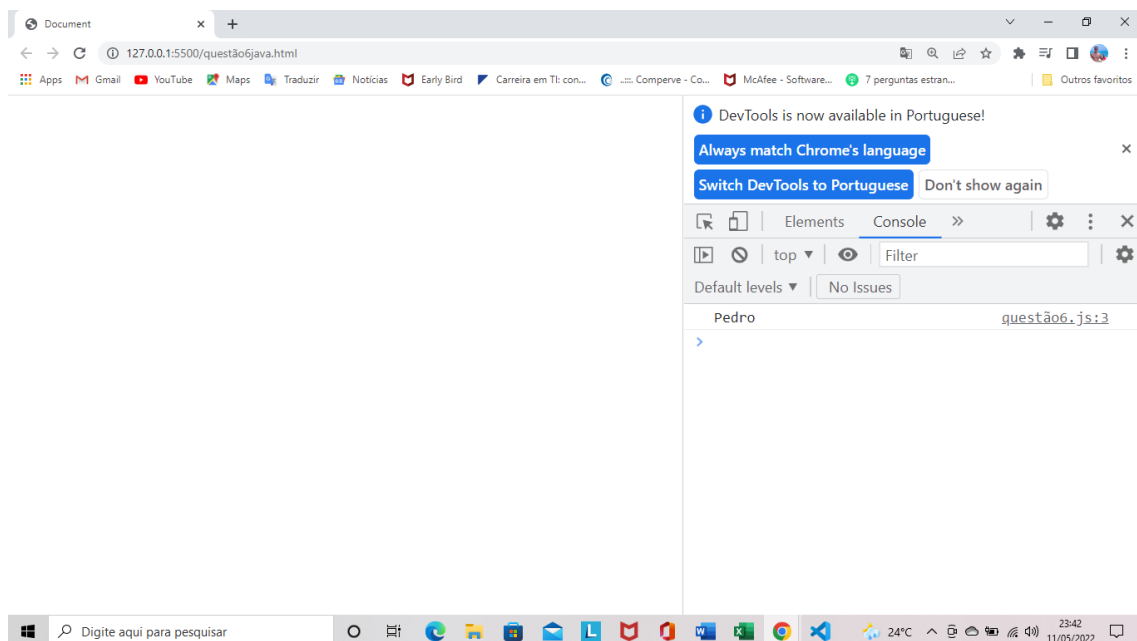
  <p class="letramenor"> O senhor é <span class="letramaior">meu pastor</span> e
  <span class="palavradestaque">nada</span> me faltará.</p>
  <!--classes -->
  <p class="letramaior"> </p>
  <p class="palavradestaque"></p>
```

```
<!-- criei outras classes para alterar o tamanho e a cor do texto e coloquei  
spans nas palavras escolhidas -->  
  
</body>  
</html>
```

6 EXERCÍCIO

“O Javascript é uma linguagem de programação bastante popular hoje que é utilizada em diversos contextos, desde programação de jogos até servidores. No entanto, um dos seus usos mais icônicos é associado com interação em páginas HTML no lado do cliente.” Considerando a linguagem JavaScript, crie uma variável chamada nomePessoa e atribua o valor Pedro a ela.

Resposta:



```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Document</title>  
</head>  
<body>
```

```
<p></p>
```

```
<script src="questão6.js"></script>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
var nomepessoa = "Pedro";
```

```
console.log(nomepessoa);
```