

Sistema

Nosso sistema é concebido como uma aplicação destinada ao gerenciamento de registros de livros e filmes, oferecendo aos usuários a capacidade de acessar e visualizar todas as informações pertinentes. Além disso, um usuário administrador possui a funcionalidade de acessar e administrar os registros de livros e filmes. O sistema é sustentado por um banco de dados que armazena as informações dos usuários, enquanto outro banco de dados é dedicado ao armazenamento das informações relacionadas aos filmes e livros.

Implementado em Java, o sistema apresenta uma interface de login que possibilita aos administradores criar e gerenciar os acessos dos usuários. Este acesso concede aos usuários a capacidade de consultar uma tabela abrangente contendo informações detalhadas sobre os filmes e livros registrados no sistema. A escolha da programação em Java não apenas assegura uma interface amigável para o login, mas também facilita a implementação eficiente das funcionalidades necessárias para a gestão e consulta de dados.

Diagramas

Desenvolvemos um Diagrama de Casos de Uso que delinea a interação de dois atores principais: o 'Administrador' e o 'Usuário'. Ambos os atores estão associados à tela de login, representando o ponto de entrada comum para autenticação no sistema. A partir dessa tela, estabelece-se uma variedade de relações com diferentes subsistemas, incluindo a visualização de livros e filmes, o cadastro desses itens, o registro de novos usuários e a validação de níveis de acesso. Todas essas interações são conduzidas através da comunicação com o banco de dados central, fundamental para o armazenamento e recuperação de dados.

Para uma compreensão mais detalhada do processo de cadastro de livros, elaboramos um Diagrama UML dedicado a essa funcionalidade específica. Neste diagrama, o ator 'Usuário' interage diretamente com o sistema, fornecendo informações para o input de novos registros. Simultaneamente, o sistema interage com o banco de dados para efetuar o cadastro e validar as informações inseridas.

Adicionalmente, criamos um segundo Diagrama UML focalizado na etapa de acesso ao sistema. Nele, o ator 'Usuário' interage com a interface de login do sistema, e o sistema, por sua vez, realiza interações com o banco de dados para validar as credenciais de acesso e fornecer feedback sobre a validação. Estes diagramas proporcionam uma visão estruturada e detalhada das principais interações entre os atores e os componentes do sistema, facilitando a compreensão e o desenvolvimento eficiente das funcionalidades.