

Tecnologias a serem utilizadas

HTML – HyperText Markup Language

Criada pelo britânico Tim Berners-Lee, HTML (HyperText Markup Language), em português, Linguagem de Marcação de Hipertexto, acaba por ser tornar o principal elemento para a inserção e estruturação básica em seu website. Usado para organização e informações em sua tela, o HTML sem dúvida é indispensável para a criação de seu website, pois é a partir dele que o navegador consegue exibir os textos, elementos, imagens, programados pelo desenvolvedor.

CSS – Cascading Style Sheets

Criado em 1996 pelo W3C (World Wide Web Consortium), CSS (Cascading Style Sheets), em tradução para português, Folhas de Estilo em Cascata, é uma linguagem de estilo que apresenta para o usuário documentos escritos tanto em HTML quanto XML com formatações visuais em sua página. Podendo mudar a cor de se texto, background, espaçamentos, fontes estilizadas e outras infinidades de estilos que o desenvolvedor pode codificar.

JS – JavaScript

Js ou JavaScript, foi criado em 1996 pelo programador pelo Brendan Eich, é uma linguagem de programação de comportamento, podendo criar e manipular criação de conteúdos dinâmicos. Focando na interatividade com o usuário, o JavaScript é de difícil manuseio, categorizando-se como uma linguagem de alto-nível. Com o decorrer dos anos, o mesmo vem sofrendo diversas alterações em quesito funções e aplicabilidades, sempre ficando mais versátil e completo a cada atualização que recebe.

Node.js

O Node JS foi criado por Ryan Dahl em 2009, após analisar as formas como as páginas webs funcionavam em seu processo de codificação. Ryan, analisou que as aplicações utilizadas no desenvolvimento de web sites consumia uma quantidade de recursos de processamento acima da média do que era necessário e chegou à conclusão que as aplicações eram mal utilizadas e ineficientes. O Node JS é uma tecnologia que permite desenvolvedores de diversos sistemas executar códigos JavaScript fora do navegador, o mesmo permite a construção de aplicações web em geral, até APIs e microsserviços. O benefício desta tecnologia permite a conexão e a facilitação entre o navegador (Google Chrome, por exemplo) com o V8 interpretador de código Java Script, e a execução do JavaScript criada pelo Node JS.

Express.js

De acordo com o site oficial, o Express.JS é um framework minimalista desenvolvido para otimizar nas construções de aplicações web e API's. Foi criado inicialmente em maio de 2010, por TJ Holowaychuk, StrongLoop e entre outros, desde então é o mais utilizado para definir as rotas das aplicações web, tanto por iniciantes, como por plenos e seniores da área. Vale ressaltar que o mesmo possui código aberto sobre a licença MIT e utiliza de node para a execução do JavaScript como linguagem de Back-End.

MySQL

Escrito e desenvolvido em C e C++ pelos suecos David Axmark, Allan Larsson e o finlandês Michael Widenius em 1994, trata-se de um Banco de Dados relacional (RDBMS – Relational Database Management Systems), seguindo uma modelo de banco modelo-cliente. Por se tratar de um RDBMS, o mesmo possui uma linguagem SQL (Structured Query Language) como principal pilar.

MySQL2.js

O MySQL2.js é uma biblioteca JavaScript do Node.js responsável por fazer a conexão com o banco de dados MySQL. Foi criado em parceria com a equipe desenvolvedora de outra biblioteca, o MySQL.js, isso ocorreu devido a lentidão de desempenho que a antiga tecnologia apresentava.

Dotenv.js

Dotenv.js é uma biblioteca JavaScript escrita em Typescript e que roda no node.js. É responsável por buscar informações armazenadas nas variáveis de ambiente declaradas no arquivo "process.env". Atualmente é muito utilizado para diferenciar o ambiente de produção e o ambiente de desenvolvimento, além de guardar informações sensíveis como o usuário e senha do banco de dados.

Ambientes de Programação

Visual Studio Code

Visual Studio Code ou VS Code, é uma multiplataforma voltada para edição de códigos-fontes, disponível tanto para Windows, quanto para Mac OS e Linux. Seu diferencial é a capacidade de atender enormes gamas de projetos, não apenas ASP.NET, como também Node.js, adicionalmente, o editor possui suporte à sintaxe de diversas linguagens como Python, Ruby, C++ e demais outras linguagens.

Sublime Text 3

Trata-se de um editor de códigos-fontes, desenvolvido em Python, o Sublime foi criado para ser uma ferramenta leve e eficiente, se destaca quando o assunto é produtividade, com seus ambientes robustos de desenvolvimento e muitos deles gratuitos. Além de aceitar diversas linguagens de programação, o Sublime possui muitos recursos a serem explorados, sempre focando na facilitação de manuseio do usuário.

MySQL Workbench

O MySQL Workbench foca na disponibilidade de ferramentas visuais para o usuário, permitindo que o mesmo possa desenvolver ou arquitetar seu Banco de Dados de forma totalmente livre, podendo modelar e gerenciá-lo visualmente da forma que quiser. Com ele é possível executar e otimizar consultas SQL, dando ao usuário a opção de mudar sintaxes de cores, exibir histórico de execuções e várias outras funcionalidades que a ferramenta disponibiliza.

Fontes:

VS CODE

<https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-visual-studio-code/34418>

Sublime

<https://www.devmedia.com.br/sublime-text-ide-introducao-a-melhor-ide-para-desenvolvimento/34117>

MySQL Workbench

<https://www.mysql.com/products/workbench/>

HTML

<https://www.homehost.com.br/blog/tutoriais/o-que-e-html/>

CSS

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS>

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-css-guia-basico-de-css>

JS

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-javascript>

Node.js

<https://www.devmedia.com.br/guia/node-js/40312>

<https://www.x-apps.com.br/node-js>

Express.js

<https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-o-express-js>

<https://expressjs.com/pt-br/>

MySQL

<https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-mysql>

<https://www.infoescola.com/informatica/mysql/>

MySQL2.js

<https://www.npmjs.com/package/mysql2#history-and-why-mysql2>

Dotenv.js

<https://www.npmjs.com/package/dotenv>