Projeto: Handy

ATIVIDADE	INÍCIO (OURAÇÃO Semanas)	Predecessoras	Recursos	Custos Reais		RÍODOS 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 9
1. Preparação/Planejamento	1	5			-	100%	
1.1 Criação dos Termos de Abertura	1	1		Resp. Documentação	-	100%	
1.2 Criação do Escopo	2	1		Resp. Documentação		100%	
1.3 Criação da Estrutura Analítica do Projeto	3	1		Resp. Documentação	-	100%	•
1.4 Criação do Cronograma do Projeto	5	1	1.3	Resp. Documentação	-	100%	
1.5 Criação dos Modelos Lógicos (DER, MER, UML, Casos de Uso)	4	1		Resp. Documentação	-	100%	•
1.6 Criação do Documento de Requisitos	1	5	1.1; 1.2; 1.3; 1.4; 1.5	Resp. Documentação	-	100%	
2. Design	6	11			-	57%	
2.1 Criar design detalhado da parte mecânica	6	11			-	44%	
2.1.1 Criar design base	6	2		Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.2 Criar canais para elásticos	8	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.3 Definir porcas e parafusos usados	9	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.4 Criar encaixes para as porcas e parafusos	9	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.5 Modelar canais para os fios	10	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.6 Modelar encaixe para o braço	11	2	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.7 Definir como os atuadores devem funcionar	13	3	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.8 Definir como guardar os eletrônicos	16	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.9 Criar peça que segura o elástico	16	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.2 Criar circuito eletrônico	6	4				100%	
2.2.1 Definir forma de transmissão de dados	6	1		Resp. Eng. Eletrônica		100%	
2.2.2 Definir componentes	7	1	2.2.1	Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.3 Criar diagrama de circuito	8	1	2.2.2	Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.4 Criar lista de componentes com links de compra e preços	9	1	2.2.2	Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.3 Criar design base das telas	6	5				27%	
2.3.1 Design Web	6	2				0%	
2.3.1.1 Design Tela Inicial	6	1		Grupo		0%	
2.3.1.2 Design Galeria	6	1		Grupo		0%	
2.3.1.3 Design Login e Cadastro	7	1		Grupo		0%	
2.3.1.4 Design Chat	7	1		Grupo	_	0%	_
2.3.2 Design Desktop	8	2				0%	
2.3.2.1 Design Gerenciamento de Fornecedores	8	1		Grupo		0%	-
2.3.2.3 Design Login e Cadastro	8	1		Grupo	_	0%	-
2.3.2.4 Design Chat	9	1		Grupo	_	0%	
2.3.2.5 Design Gerenciamento de Usuários	9	1		Grupo		-	
2.3.3 Design Mobile	10	1				80%	
2.3.3.1 Design Tela inicial e Controles	10	1		Grupo		80%	
3. Implementação	17	1		Grapo	210	100%	
3.1 Implementar Banco de Dados	17	1	1.5	Resp. BD	-	100%	-
3.2 Implementação – API	18	6	1.0	Nesp. DD		75%	
3.2.1 Criar base da API	18	1		Resp. API		100%	
3.2.2 Criar rotas HTTP	18	1		Resp. API		100%	-
3.2.3 Desenvolver funções de conexão com o BD	19	3		Resp. API		100%	
3.2.4 Criar rotas WebSocket	22	2		Resp. API	-	0%	
3.3 Implementação – Web	23	14		rwap. AFT		0%	
3.3 Implementação – Web 3.3.1 Tela Inicial		2			-	0%	
3.3.1 Tela inicial 3.3.1.1 Criar tela	23	1	2.3.1.1	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.3.1.1 Criar tela 3.3.1.2 Adicionar informações	23 24	1	2.3.1.1	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.3.1.2 Adicionar informações 3.3.2 Galeria	25	3		nesp. Front-End Web	-	0%	
3.3.2 Galeria 3.3.2.1 Criar tela	25 25	1	2.3.1.2	Resp. Front-End Web	-	0%	
					-		
3.3.2.2 Implementar inserção automática de imagens	26	2	3.1	Resp. Back-End Web	-	0%	
3.3.3 Cadastro / Login	28	-	00:-	B		0%	
3.3.3.1 Criar tela	28	1	2.3.1.3	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.3.3.2 Conectar com a API	29	1	3.1	Resp. Back-End Web	-	0%	
3.3.3.3 Implementar sistema de cookies	30	1		Resp. Back-End Web	-	0%	
3.3.4 Chat	31	6			-	0%	
3.3.4.1 Criar tela	31	1	2.3.1.4	Resp. Front-End Web	-	0%	

ATIVIDADE	INÍCIO	DURAÇÃO (Semanas)	Predecessoras	Recursos	Custos Reais	concluít	DERÍODOS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52
3.3.4.2 Implementar sobreposição à tela	32	1		Resp. Front-End Web			
3.3.4.3 Conectar à API	33	4		Resp. Back-End Web	-	0%	
3.4 Implementação – Mobile	24	11			-	0%	
3.4.1 Criar interface	24	1	2.3.3.1	Resp. Front-End Mobile	-	0%	
3.4.2 Implementar conexão Bluetooth com a prótese	25	10		Resp. Back-End Mobile	-	0%	
3.5 Implementação – Desktop	24	19			-	0%	
3.5.1 Login / Cadastro	24	3			-	0%	
3.5.3.1 Criar tela	24	1	2.3.2.3	Resp. Front-End Deskt	op -	0%	
3.5.3.2 Conectar com a API	25	2	3.1	Resp. Back-End Deskto	op -	0%	
3.5.2 Gerenciamento de Fornecedores	27	5			-	0%	
3.5.2.1 Criar a tela de gerenciamento de fornecedores	27	1	2.3.2.1	Resp. Front-End Deskt	op -	0%	
3.5.2.2 Implementar lógica	28	2		Resp. Back-End Deskto	p -	0%	
3.5.2.3 Conectar sistema à API	30	2	3.1	Resp. Back-End Deskto	p -	0%	
3.5.3 Chat	32	3			-	0%	
3.5.3.1 Criar tela	32	1	2.3.2.4	Resp. Front-End Deskt	op -	0%	
3.5.3.2 Conectar à API	33	2	3.1	Resp. Back-End Deskto	op -	0%	
3.5.4 Gerenciamento de Usuários	35	8			-	0%	
3.5.4.1 Criar tela	35	1	2.3.2.5	Resp. Front-End Deskt	op -	0%	
3.5.4.2 Implementar funcionalidade de pesquisa	36	2	3.4.4.2	Resp. Back-End Deskto	op -	0%	
3.5.4.3 Implementar funcionalidades de adicionar, excluir e alterar dados	38	5	3.4.4.2	Resp. Back-End Deskto	op -	0%	
3.6 Implementação – Engenharia	16	37			210	0%	
3.6.1 Comprar componentes eletrônicos	16	3	2.2.4	Grupo	210,00	0%	
3.6.2 Escrever Software para os eletrônicos	19	6	3.5.1	Resp. Firmware			
3.6.2 Comprar peças de montagem	18	3	2.1.3	Grupo	??		
3.6.3 Corrigir design	17	27			-	0%	
3.6.3.1 Imprimir protótipo	17	2	2.1	Resp. Eng. Mecânica, impressora 3d		0%	
3.6.3.2 Montar circuito	19	1	2.2	Resp. Eng. Eletrônica,		0%	
3.6.3.3 Testar funcionamento	20	2	3.5.3.1; 3.5.3.2	componentes Grupo		0%	
		2		Resp. Eng. Eletrônica,			
3.6.3.4 Identificar e corrigir falhas	22	4	3.5.3.3	Eng. Mecânica e Firmware	-	0%	
3.6.3.5 Repetir 3.5.3	17	27			-	0%	
4. Finalização	44	9			-	0%	
4.1 Inspeção Final	44	6			-	0%	
4.1.1 Conferir se o sistema está de acordo com o projetado	44	1	1,2,3	Grupo	-	0%	
4.1.2 Verificação de segurança e integridade do sistema (testes)	45	2	2,3	Grupo	-	0%	
4.1.3 Validação final do sistema	47	1	2, 3	Cliente	-	0%	
4.1.4 Adicionar informações adicionais à documentação	48	2	1				
4.2 Conclusão do Projeto	50	2			-	0%	
4.2.1 Hospedar Site e API	50	2	'2, 3, 4.1	Grupo	-	0%	
4.2.2 Cadastro dos administradores	50	1	3	Resp. BD	-	0%	
4.2.3 Arquivar os documentos do projeto	50	1	2, 3, 4.1	Grupo		0%	
4.2.3 Escrever instruções	50	2	1, 2, 3, 4.1	Resp. Documentação		0%	
4.2.4 Liberar aplicação mobile para Download	50	2	2,3	Grupo		0%	
4.2.5 Apresentação do projeto para a comissão avaliativa de professores	52	1	1, 2, 3, 4.1	Grupo	-	0%	