## Projeto: Handy

TIVIDADE	INÍCIO DURAÇÃO (Semanas)	Predecessoras	Recursos	Custos Reais	% CONCLUÍDA	PERÍODOS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
. Preparação/Planejamento	1 3			-	83%	
1.1 Criação dos Termos de Abertura	1 1		Resp. Documentação	-	100%	
1.2 Criação do Escopo	1 1		Resp. Documentação		100%	•
1.3 Criação da Estrutura Analítica do Projeto	1 1		Resp. Documentação	-	100%	
1.4 Criação do Cronograma do Projeto	1 1	1.3	Resp. Documentação	-	0%	
1.5 Criação dos Modelos Lógicos (DER, MER, UML, Casos de Uso)	1 1		Resp. Documentação	-	100%	
1.6 Criação do Documento de Requisitos	2 2	1.1; 1.2; 1.3; 1.4; 1.5	Resp. Documentação	-	100%	
Design	1 4			-	46%	
2.1 Criar design detalhado da parte mecânica	1 4				44%	
2.1.1 Criar design base	1 2		Resp. Eng. Mecânica		100%	
2.1.2 Criar canais para elásticos	3 1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.3 Definir porcas e parafusos usados	3 1	2.1.1		-	100%	
			Resp. Eng. Mecânica	-		
2.1.4 Criar encaixes para as porcas e parafusos	3 1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.5 Modelar canais para os fios		2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.6 Modelar encaixe para o braço		2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.7 Definir como os atuadores devem funcionar		2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.8 Definir como guardar os eletrônicos		2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.9 Criar peça que segura o elástico		2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.2 Criar circuito eletrônico					95%	
2.2.1 Definir forma de transmissão de dados			Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.2 Definir componentes		2.2.1	Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.3 Criar diagrama de circuito		2.2.2	Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.4 Criar lista de componentes com links de compra e preços		2.2.2	Resp. Eng. Eletrônica	-	80%	
2.3 Criar design base das telas				-	0%	
2.3.1 Design Web				-	0%	
2.3.1.1 Design Tela Inicial			Grupo		0%	
2.3.1.2 Design Galeria			Grupo		0%	
2.3.1.3 Design Login e Cadastro			Grupo		0%	
2.3.1.4 Design Chat			Grupo	-	0%	
			Grupo	-		
2.3.2 Design Desktop			_	-	0%	
2.3.2.1 Design Gerenciamento de Fornecedores			Grupo	-	0%	
2.3.2.3 Design Login e Cadastro			Grupo	-	0%	
2.3.2.4 Design Chat			Grupo	-	0%	
2.3.2.5 Design Gerenciamento de Usuários			Grupo			
2.3.3 Design Mobile				-	0%	
2.3.3.1 Design Tela inicial e Controles			Grupo	-	0%	
Implementação				210	0%	
3.1 Implementar Banco de Dados		1.5	Resp. BD	-	0%	
2 Implementação – Web				-	0%	
3.2.1 Tela Inicial				-	0%	
3.2.1.1 Criar tela		2.3.1.1	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.1.2 Adicionar informações			Resp. Front-End Web	_	0%	
3.2.2 Galeria				-	0%	
3.2.2.1 Criar tela		2.3.1.2	Resp. Front-End Web		0%	
3.2.2.2 Implementar inserção automática de imagens		3.1	Resp. Back-End Web	-	0%	
3.2.3 Cadastro / Login		5.1	rtesp. back-Liid Web	-	0%	
		0040	Dana Frank Fard Walt	-		
3.2.3.1 Criar tela		2.3.1.3	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.3.2 Conectar com o Banco de Dados		3.1	Resp. Back-End Web	-	0%	
3.2.3.3 Implementar lógica			Resp. Back-End Web			
3.2.3.4 Implementar sistema de cookies			Resp. Back-End Web	-	0%	
3.2.4 Chat				-	0%	
3.2.4.1 Criar tela		2.3.1.4	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.4.2 Implementar sobreposição à tela			Resp. Front-End Web			
3.2.4.3 Conectar ao Banco de Dados			Resp. Back-End Web	-	0%	
Implementação - Mobile				-	0%	
3.3.1 Criar interface		2.3.3.1	Resp. Front-End Mobile		0%	
3.3.2 Implementar conexão Bluetooth com a prótese			Resp. Back-End Mobile		0%	
3.3.3 Configurar comandos			Resp. Back-End Mobile		0%	
4 Implementação – Desktop				-	0%	
3.4.1 Login / Cadastro					0%	

TIVIDADE	INÍCIO DURAÇÃO (Semanas)	Predecessoras	Recursos	Custos Reais	% CONCLUÍDA
3.2.3.2 Conectar com o Banco de Dados		3.1	Resp. Back-End De	sktop -	0%
3.2.3.3 Implementar lógica			Resp. Back-End De	sktop -	0%
3.4.2 Gerenciamento de Fornecedores					0%
3.4.2.1 Criar a tela de gerenciamento de fornecedores		2.3.2.1	Resp. Front-End De	sktop -	0%
3.4.2.2 Implementar lógica			Resp. Back-End De	sktop -	0%
3.4.2.3 Conectar sistema ao Banco de Dados		3.1	Resp. Back-End De	sktop -	0%
3.4.3 Chat				-	0%
3.4.3.1 Criar tela		2.3.2.4	Resp. Front-End De	esktop -	0%
3.4.3.2 Conectar ao Banco de Dados		3.1	Resp. Back-End De		0%
3.4.4 Gerenciamento de Usuários				-	0%
3.4.4.1 Criar tela		2.3.2.5	Resp. Front-End De	esktop -	0%
3.4.4.2 Conectar ao Banco de Dados		3.1	Resp. Back-End De		0%
3.4.4.3 Implementar funcionalidade de pesquisa		3.4.4.2	Resp. Back-End De		0%
3.4.4.4 Implementar funcionalidades de adicionar, excluir e alte	erar dados	3.4.4.2	Resp. Back-End De		0%
3.5 Implementação – Engenharia				210	0%
3.5.1 Comprar componentes eletrônicos		2.2.4	Grupo	210,00	0%
3.5.2 Escrever Software para os eletrônicos		3.5.1	Resp. Firmware	-,	
3.5.2 Comprar peças de montagem		2.1.3	Grupo	??	
3.5.3 Corrigir design				-	0%
3.5.3.1 Imprimir protótipo		2.1	Resp. Eng. Mecânio		0%
			impressora 3d Resp. Eng. Eletrôni	-	
3.5.3.2 Montar circuito		2.2	componentes	ca, -	0%
3.5.3.3 Testar funcionamento		3.5.3.1; 3.5.3.2	Grupo		0%
3.5.3.4 Identificar e corrigir falhas		3.5.3.3	Resp. Eng. Eletrôni Eng. Mecânica e Firmware	ca, -	0%
3.5.3.5 Repetir 3.5.3				-	0%
4. Finalização				-	0%
4.1 Inspeção Final					0%
4.1.1 Conferir se o sistema está de acordo com o projetado		1,2,3	Grupo		0%
4.1.2 Verificação de segurança e integridade do sistema (teste	s)	2,3	Grupo	-	0%
4.1.3 Validação final do sistema		2, 3	Cliente		0%
4.1.4 Adicionar informações adicionais à documentação		1			0
4.1.4 Adictorial mormações adictoriais a documentação  4.2 Conclusão do Projeto					0%
4.2.1 Implementação do site na nuvem		2. 3. 4.1	Grupo	-	0%
. ,		2, 3, 4.1		-	
4.2.2 Cadastro dos administradores		_	Resp. BD		0%
4.2.3 Arquivar os documentos do projeto		2, 3, 4.1	Grupo	-	0%
4.2.3 Escrever instruções		1, 2, 3, 4.1	Resp. Documentaçã	ăo	0%
4.2.4 Liberar aplicação mobile para Download		2,3	Grupo	-	0%
4.2.5 Apresentação do projeto para a comissão avaliativa de p	rofessores	1, 2, 3, 4.1	Grupo	-	0%