Projeto: Handy

| ATIVIDADE | INÍCIO (| OURAÇÃO Semanas) | Predecessoras | Recursos | Custos Reais | % CONCLUÍDA | PERÍODOS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 |
|--|----------|---------------------|-------------------------|-----------------------|-----------------|----------------|---|
| 1. Preparação/Planejamento | 1 | 5 | | | - | 100% | |
| 1.1 Criação dos Termos de Abertura | 1 | 1 | | Resp. Documentação | - | 100% | |
| 1.2 Criação do Escopo | 2 | 1 | | Resp. Documentação | | 100% | |
| 1.3 Criação da Estrutura Analítica do Projeto | 3 | 1 | | Resp. Documentação | - | 100% | |
| 1.4 Criação do Cronograma do Projeto | 5 | 1 | 1.3 | Resp. Documentação | - | 100% | |
| 1.5 Criação dos Modelos Lógicos (DER, MER, UML, Casos de Uso) | 4 | 1 | | Resp. Documentação | - | 100% | |
| 1.6 Criação do Documento de Requisitos | 1 | 5 | 1.1; 1.2; 1.3; 1.4; 1.5 | Resp. Documentação | - | 100% | |
| 2. Design | 6 | 11 | | | - | 81% | |
| 2.1 Criar design detalhado da parte mecânica | 6 | 11 | | | - | 44% | |
| 2.1.1 Criar design base | 6 | 2 | | Resp. Eng. Mecânica | - | 100% | |
| 2.1.2 Criar canais para elásticos | 8 | 1 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | - | 100% | |
| 2.1.3 Definir porcas e parafusos usados | 9 | 1 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | - | 100% | |
| 2.1.4 Criar encaixes para as porcas e parafusos | 9 | 1 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | - | 100% | |
| 2.1.5 Modelar canais para os fios | 10 | 1 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | - | 0% | |
| 2.1.6 Modelar encaixe para o braço | 11 | 2 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | - | 0% | |
| 2.1.7 Definir como os atuadores devem funcionar | 13 | 3 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | - | 0% | |
| 2.1.8 Definir como guardar os eletrônicos | 16 | 1 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | | 0% | |
| 2.1.9 Criar peça que segura o elástico | 16 | 1 | 2.1.1 | Resp. Eng. Mecânica | | 0% | |
| 2.2 Criar circuito eletrônico | 6 | 4 | | | | 100% | |
| 2.2.1 Definir forma de transmissão de dados | 6 | 1 | | Resp. Eng. Eletrônica | | 100% | |
| 2.2.2 Definir componentes | 7 | 1 | 2.2.1 | Resp. Eng. Eletrônica | | 100% | - |
| 2.2.3 Criar diagrama de circuito | . 8 | 1 | 2.2.2 | Resp. Eng. Eletrônica | | 100% | |
| 2.2.4 Criar lista de componentes com links de compra e preços | 9 | 1 | 2.2.2 | Resp. Eng. Eletrônica | | 100% | - |
| 2.3 Criar design base das telas | 6 | 5 | Sec. Sec. Sec. | rtoop. Erig. Elosomoa | | 100% | |
| 2.3.1 Design Web | 6 | 2 | | | | 100% | |
| 2.3.1.1 Design Tela Inicial | 6 | 1 | | Grupo | | 100% | - |
| 2.3.1.2 Design Galeria | 6 | 1 | | Grupo | | 100% | |
| 2.3.1.3 Design Login e Cadastro | 7 | 1 | | Grupo | | 100% | |
| 2.3.1.4 Design Chat | 7 | 1 | | Grupo | | 100% | |
| 2.3.2 Design Desktop | 8 | 2 | | Огаро | | 100% | |
| 2.3.2.1 Design Gerenciamento de Fornecedores | 8 | 1 | | Grupo | | 100% | - |
| 2.3.2.3 Design Gerendamento de Pornecedores 2.3.2.3 Design Login e Cadastro | 8 | 1 | | Grupo | - | 100% | - |
| 2.3.2.4 Design Chat | 9 | 1 | | Grupo | - | 100% | |
| | 9 | ' | | | - | 1000% | |
| 2.3.2.5 Design Gerenciamento de Usuários | | 1 | | Grupo | | | |
| 2.3.3 Design Mobile | 10 | 1 | | 0 | | 100% | |
| 2.3.3.1 Design Tela inicial e Controles | 10 | 1 | | Grupo | | 100% | |
| 3. Implementação | 17 | 1 | | | 210 | 100% | <u> </u> |
| 3.1 Implementar Banco de Dados | 17 | | 1.5 | Resp. BD | - | 100% | |
| 3.2 Implementação – API | 18 | 6 | | | - | 100% | |
| 3.2.1 Criar base da API | 18 | 1 | | Resp. API | - | 100% | |
| 3.2.2 Criar rotas HTTP | 18 | 1 | | Resp. API | - | 100% | |
| 3.2.3 Desenvolver funções de conexão com o BD | 19 | 3 | | Resp. API | - | 100% | |
| 3.2.4 Criar rotas WebSocket | 22 | 2 | | Resp. API | | 100% | |
| 3.3 Implementação – Web | 23 | 14 | | | - | 100% | |
| 3.3.1 Tela Inicial | 23 | 2 | | | - | 100% | |
| 3.3.1.1 Criar tela | 23 | 1 | 2.3.1.1 | Resp. Front-End Web | - | 100% | |
| 3.3.1.2 Adicionar informações | 24 | 1 | | Resp. Front-End Web | - | 100% | |
| 3.3.2 Galeria | 25 | 3 | | | - | 100% | |
| 3.3.2.1 Criar tela | 25 | 1 | 2.3.1.2 | Resp. Front-End Web | - | 100% | |
| 3.3.2.2 Implementar inserção automática de imagens | 26 | 2 | 3.1 | Resp. Back-End Web | - | 100% | |
| 3.3.3 Cadastro / Login | 28 | 3 | | | - | 100% | |
| 3.3.3.1 Criar tela | 28 | 1 | 2.3.1.3 | Resp. Front-End Web | - | 100% | |
| 3.3.3.2 Conectar com a API | 29 | 1 | 3.1 | Resp. Back-End Web | - | 100% | |
| 3.3.4 Chat | 31 | 6 | | | - | 100% | |
| 3.3.4.1 Criar tela | 31 | 1 | 2.3.1.4 | Resp. Front-End Web | - | 100% | |
| 3.3.4.2 Conectar à API | 33 | 4 | | Resp. Back-End Web | - | 100% | |

| ATIVIDADE | INÍCIO | DURAÇÃO (Semanas) | Predecessoras | Recursos | Custos Reais | % CONCLUÍDA | PERÍODOS 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 |
|---|--------|----------------------|------------------|---|-----------------|----------------|---|
| 3.4 Implementação – Mobile | 24 | 11 | | | - | 0% | |
| 3.4.1 Criar interface | 24 | 1 | 2.3.3.1 | Resp. Front-End Mobile | e - | 0% | |
| 3.4.2 Implementar conexão Bluetooth com a prótese | 25 | 10 | | Resp. Back-End Mobile | e - | 0% | |
| 3.5 Implementação – Desktop | 24 | 19 | | | - | 100% | |
| 3.5.1 Login / Cadastro | 24 | 3 | | | - | 100% | |
| 3.5.3.1 Criar tela | 24 | 1 | 2.3.2.3 | Resp. Front-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.3.2 Conectar com a API | 25 | 2 | 3.1 | Resp. Back-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.2 Gerenciamento de Fornecedores | 27 | 5 | | | - | 100% | |
| 3.5.2.1 Criar a tela de gerenciamento de fornecedores | 27 | 1 | 2.3.2.1 | Resp. Front-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.2.2 Implementar lógica | 28 | 2 | | Resp. Back-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.2.3 Conectar sistema à API | 30 | 2 | 3.1 | Resp. Back-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.3 Chat | 32 | 3 | | | - | 100% | |
| 3.5.3.1 Criar tela | 32 | 1 | 2.3.2.4 | Resp. Front-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.3.2 Conectar à API | 33 | 2 | 3.1 | Resp. Back-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.4 Gerenciamento de Usuários | 35 | 8 | | | | 100% | |
| 3.5.4.1 Criar tela | 35 | 1 | 2.3.2.5 | Resp. Front-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.4.2 Implementar funcionalidade de pesquisa | 36 | 2 | 3.4.4.2 | Resp. Back-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.5.4.3 Implementar funcionalidades de adicionar, excluir e alterar dados | 38 | 5 | 3.4.4.2 | Resp. Back-End Deskt | op - | 100% | |
| 3.6 Implementação – Engenharia | 16 | 37 | | | 210 | 0% | |
| 3.6.1 Comprar componentes eletrônicos | 16 | 3 | 2.2.4 | Grupo | 210,00 | 50% | |
| 3.6.2 Escrever Software para os eletrônicos | 19 | 6 | 3.5.1 | Resp. Firmware | | 100% | |
| 3.6.2 Comprar peças de montagem | 18 | 3 | 2.1.3 | Grupo | ?? | | |
| 3.6.3 Corrigir design | 17 | 27 | | | - | 0% | |
| 3.6.3.1 Imprimir protótipo | 17 | 2 | 2.1 | Resp. Eng. Mecânica, impressora 3d | - | 0% | |
| 3.6.3.2 Montar circuito | 19 | 1 | 2.2 | Resp. Eng. Eletrônica, componentes | - | 0% | |
| 3.6.3.3 Testar funcionamento | 20 | 2 | 3.5.3.1; 3.5.3.2 | Grupo | - | 0% | |
| 3.6.3.4 Identificar e corrigir falhas | 22 | 4 | 3.5.3.3 | Resp. Eng. Eletrônica, Eng. Mecânica e Firmware | - | 0% | |
| 3.6.3.5 Repetir 3.5.3 | 17 | 27 | | | - | 0% | |
| 4. Finalização | 44 | 9 | | | - | 0% | |
| 4.1 Inspeção Final | 44 | 6 | | | - | 0% | |
| 4.1.1 Conferir se o sistema está de acordo com o projetado | 44 | 1 | 1,2,3 | Grupo | - | 0% | |
| 4.1.2 Verificação de segurança e integridade do sistema (testes) | 45 | 2 | 2,3 | Grupo | - | 0% | |
| 4.1.3 Validação final do sistema | 47 | 1 | 2, 3 | Cliente | - | 0% | |
| 4.1.4 Adicionar informações adicionais à documentação | 48 | 2 | 1 | | | | |
| 4.2 Conclusão do Projeto | 50 | 2 | | | - | 33% | |
| 4.2.1 Hospedar Site e API | 50 | 2 | '2, 3, 4.1 | Grupo | - | 100% | |
| 4.2.2 Cadastro dos administradores | 50 | 1 | 3 | Resp. BD | - | 0% | |
| 4.2.3 Arquivar os documentos do projeto | 50 | 1 | 2, 3, 4.1 | Grupo | - | 100% | |
| 4.2.3 Escrever instruções | 50 | 2 | 1, 2, 3, 4.1 | Resp. Documentação | | 0% | |
| 4.2.4 Liberar aplicação mobile para Download | 50 | 2 | 2,3 | Grupo | - | 0% | |
| 4.2.5 Apresentação do projeto para a comissão avaliativa de professores | 52 | 1 | 1, 2, 3, 4.1 | Grupo | | 0% | |