

Projeto: Handy

ATIVIDADE	INÍCIO	DURAÇÃO (Semanas)	Predecessoras	Recursos	Custos Reais	% CONCLUÍDA	PERÍODOS
							1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
1. Preparação/Planejamento	1	3		-	-	83%	
1.1 Criação dos Termos de Abertura	1	1		Resp. Documentação	-	100%	
1.2 Criação do Escopo	1	1		Resp. Documentação	-	100%	
1.3 Criação da Estrutura Analítica do Projeto	1	1		Resp. Documentação	-	100%	
1.4 Criação do Cronograma do Projeto	1	1	1.3	Resp. Documentação	-	0%	
1.5 Criação dos Modelos Lógicos (DER, MER, UML, Casos de Uso)	1	1		Resp. Documentação	-	100%	
1.6 Criação do Documento de Requisitos	2	2	1.1; 1.2; 1.3; 1.4; 1.5	Resp. Documentação	-	100%	
2. Design	1	4		-	-	46%	
2.1 Criar design detalhado da parte mecânica	1	4		-	-	44%	
2.1.1 Criar design base	1	2		Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.2 Criar canais para elásticos	3	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.3 Definir porcas e parafusos usados	3	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.4 Criar encaixes para as porcas e parafusos	3	1	2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	100%	
2.1.5 Modelar canais para os fios			2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.6 Modelar encaixe para o braço			2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.7 Definir como os atuadores devem funcionar			2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.8 Definir como guardar os eletrônicos			2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.1.9 Criar peça que segura o elástico			2.1.1	Resp. Eng. Mecânica	-	0%	
2.2 Criar circuito eletrônico				-	-	95%	
2.2.1 Definir forma de transmissão de dados				Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.2 Definir componentes			2.2.1	Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.3 Criar diagrama de circuito			2.2.2	Resp. Eng. Eletrônica	-	100%	
2.2.4 Criar lista de componentes com links de compra e preços			2.2.2	Resp. Eng. Eletrônica	-	80%	
2.3 Criar design base das telas				-	-	0%	
2.3.1 Design Web				-	-	0%	
2.3.1.1 Design Tela Inicial				Grupo	-	0%	
2.3.1.2 Design Galeria				Grupo	-	0%	
2.3.1.3 Design Login e Cadastro				Grupo	-	0%	
2.3.1.4 Design Chat				Grupo	-	0%	
2.3.2 Design Desktop				-	-	0%	
2.3.2.1 Design Gerenciamento de Fornecedores				Grupo	-	0%	
2.3.2.3 Design Login e Cadastro				Grupo	-	0%	
2.3.2.4 Design Chat				Grupo	-	0%	
2.3.2.5 Design Gerenciamento de Usuários				Grupo	-		
2.3.3 Design Mobile				-	-	0%	
2.3.3.1 Design Tela inicial e Controles				Grupo	-	0%	
3. Implementação				210	-	0%	
3.1 Implementar Banco de Dados			1.5	Resp. BD	-	0%	
3.2 Implementação – Web				-	-	0%	
3.2.1 Tela Inicial				-	-	0%	
3.2.1.1 Criar tela			2.3.1.1	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.1.2 Adicionar informações				Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.2 Galeria				-	-	0%	
3.2.2.1 Criar tela			2.3.1.2	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.2.2 Implementar inserção automática de imagens			3.1	Resp. Back-End Web	-	0%	
3.2.3 Cadastro / Login				-	-	0%	
3.2.3.1 Criar tela			2.3.1.3	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.3.2 Conectar com o Banco de Dados			3.1	Resp. Back-End Web	-	0%	
3.2.3.3 Implementar lógica				Resp. Back-End Web	-		
3.2.3.4 Implementar sistema de cookies				Resp. Back-End Web	-	0%	
3.2.4 Chat				-	-	0%	
3.2.4.1 Criar tela			2.3.1.4	Resp. Front-End Web	-	0%	
3.2.4.2 Implementar sobreposição à tela				Resp. Front-End Web	-		
3.2.4.3 Conectar ao Banco de Dados				Resp. Back-End Web	-	0%	
3.3 Implementação – Mobile				-	-	0%	
3.3.1 Criar interface			2.3.3.1	Resp. Front-End Mobile	-	0%	
3.3.2 Implementar conexão Bluetooth com a prótese				Resp. Back-End Mobile	-	0%	
3.3.3 Configurar comandos				Resp. Back-End Mobile	-	0%	
3.4 Implementação – Desktop				-	-	0%	
3.4.1 Login / Cadastro				-	-	0%	
3.4.1.1 Criar tela			2.3.2.3	Resp. Front-End Desktop	-	0%	

Page 2 of 2