

EXERCÍCIO 01

- Implementar e treinar o modelo Adaline para reconhecer os símbolos **Y** e **Y** invertido (letra “Y” e letra “Y” invertida).
- Faça uma representação matricial de “-1” e “+1” para **desenhar esses símbolos graficamente**, e crie **vários** exemplos de treinamento e teste, inserindo **ruídos** arbitrariamente.
 - Por exemplo, para representar graficamente o símbolo **Y** em uma matriz 5x5, uma possibilidade seria:

+1	-1	-1	-1	+1
+1	-1	-1	-1	+1
-1	+1	+1	+1	-1
-1	-1	+1	-1	-1
-1	-1	+1	-1	-1

- Cada valor binário contido na representação (i.e., cada “-1” ou “+1”) é uma entrada de um exemplo.
- Lembre-se de que todos os exemplos devem ser rotulados, com “-1” para **Y** e “+1” para **Y** invertido (ou vice-versa).
- Crie no **mínimo 6 exemplos com cada rótulo** (total: 12 exemplos), inserindo ruído.
- Elabore um **relatório**, de 1 a 2 páginas, descrevendo o que foi feito e mostrando os resultados nos conjuntos de treinamento e teste.
- Deverão ser postados no escaninho do Tidia, em um **único** arquivo compactado, com extensão .zip ou .rar, intitulado “<seu_nome>_exercicio1.zip” ou “<seu_nome>_exercicio1.rar”:
 - O código-fonte comentado
 - Os exemplos criados para uso como entradas.