Matheus Vinicius Mariussi

E-mail: matheus.mariussi@pucpr.edu.br | GitHub: Github | LinkedIn: Linkedin |

Site: matheusmariussi.com.br

Resumo

Estudante de Ciência da Computação na PUCPR com experiência prática na criação de aplicações full-stack tanto web quanto mobile (React, React Native, Node.js, Python) e um outro foco para **Visão Computacional e Machine Learning**.

Competências Técnicas

- Visão Computacional / ML: PyTorch, Scikit-learn, Pandas, Data Augmentation, TTA
- Linguagens: Python, JavaScript/TypeScript, Java, C, SQL
- Desenvolvimento Web & Mobile: React, React Native, Node.js, HTML, CSS
- Bancos de Dados: SQL (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (Firebase Firestore)
- Ferramentas e Outros: Git, GitHub, Azure DevOps

Experiência Profissional

Desenvolvedor Full-stack | E-Aware (Outubro 2025 - Presente)

 Desenvolvimento de aplicação mobile multiplataforma (iOS/Android) utilizando React Native.

Projetos Relevantes

Estudo de Modelos de Deep Learning para Reconhecimento de Emoções Faciais (TCC) | <u>GitHub</u>

- Tecnologias: Python, PyTorch, Scikit-learn, Pandas, Test-Time Augmentation
- Descrição:

- Desenvolvimento de um pipeline completo para treinar, avaliar e comparar o desempenho de arquiteturas CNN (ResNet50, DenseNet121, EfficientNet-B0) em múltiplos datasets públicos de emoções faciais (RAF-DB, ExpW, FER2013).
- Implementação de técnicas avançadas para robustez e otimização, incluindo Data Augmentation complexo, Test-Time Augmentation (TTA) para aumentar a precisão da inferência e balanceamento de classes com Random Oversampling.
- Análise de generalização inter-dataset para avaliar a performance dos modelos em dados não vistos, uma métrica chave de robustez em aplicações reais.

2. Análise de Redes Complexas de Streaming | GitHub

• **Tecnologias:** Python, Estrutura de Dados, Algoritmos de Grafos

Descrição:

- Análise de um dataset com mais de 80 mil entidades para mapear colaborações em plataformas de streaming, desenvolvendo estruturas de grafos ponderados do zero.
- Implementação de algoritmos como Árvore Geradora Mínima (MST) e métricas de Centralidade.

3. MinhasSkins - Marketplace de Skins de CS | GitHub

• Tecnologias: React, Node.js, Express.js, MySQL, API RESTful

Descrição:

 Aplicação web full-stack para compra e venda de itens de Counter-Strike, com API RESTful para gerenciar usuários, anúncios e transações.

4. Bar Management System | (Repositório Privado)

• Tecnologias: React Native, React, TypeScript, Firebase

Descrição:

 Sistema de gerenciamento para bares com aplicativo para clientes (iOS/Android) e painel web para os estabelecimentos, totalmente interligados em tempo real com Firebase (Firestore, Auth).

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

- Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR)
- Previsão de Conclusão: Dezembro de 2026