



Stefanini Brasil - Stefa Eleição

Introdução

A ideia do projeto é criar um CRUD básico de eleições onde não é necessário de um banco de dados, pois o sistema é um simulador da urna eletrônica, para que possa cadastrar os candidatos à presidência da Stefanini.

Dicas

Antes de começar o processo do Hackathon, faça:

- Converse com os seus colegas de grupo sempre;
- Vejam o projeto todo e veja o que pode lhe ajudar para continuar na construção;
- Trabalhe em grupo sempre;
- Antes de ser sua vez, já tenha em mente o que pode ser executado, neste caso é importante que preste muita atenção nos seus colegas;
- Tem duas classe controller do JavaScript `abstract.lib.js` e `util.lib.js` que são de extrema importância para o projeto.

Arquitetura

O sistema utiliza o spring-boot, mas como não estamos utilizando banco de dados, o sistema utiliza dados em memoria utilizando objetos estáticos. O sistema utiliza um padrão de projeto MVC, onde as camadas estão divididas (Controller, BO, BancoMemoria). Exemplo:

- Controller

```
- @RestController
- @RequestMapping(value="/candidato")
- public class CandidatoController {
-
-     /**
-     * Método que adiciona candidato
-     * @param candidatoDTO
-     * @return
-     */
-     @RequestMapping(method=RequestMethod.POST,
value="/criar-candidato", consumes=MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)
-     public List<CandidatoDTO> adicionaCandidato(@RequestBody
CandidatoDTO candidatoDTO) {
```

```
-         return
-         CandidatoBO.getInstance().insereCandidato(candidatoDTO);
-     }
-
- BO
-
-     public class CandidatoBO {
-
-
-         private      SimpleDateFormat      simpleDateFormat      =      new
-         SimpleDateFormat("yyyyMMddHHmmss");
-
-
-         /**
-         * Método que gera a instância
-         * @return
-         */
-         public static CandidatoBO getInstance(){
-             return new CandidatoBO();
-         }
-
-
-         /**
-         * Método que insere candidato
-         * @param candidatoDTO
-         * @return
-         */
-         public      List<CandidatoDTO>      insereCandidato(CandidatoDTO
-         candidatoDTO){
-             candidatoDTO.setIdentificador(simpleDateFormat.format(new
-             Date()));
-             return
-             BancoMemoriaCandidato.getInstance().insereCandidato(candidatoDTO);
-         }
-
- BancoMemoria
-
-     public class BancoMemoriaCandidato {
-
-
-         private      static      List<CandidatoDTO>      candidatoDTOS      =      new
-         ArrayList<CandidatoDTO>();
-
-
-         /**
-         * Método que gera instância da classe BancoMemoriaCandidato
-         * @return
-         */
-         public static BancoMemoriaCandidato getInstance(){
-             return new BancoMemoriaCandidato();
-         }
-     }
```

```
-     }  
-  
-     /**  
-     * Método que insere candidatos  
-     * @param candidatoDTO  
-     * @return  
-     */  
-     public List<CandidatoDTO> insereCandidato(CandidatoDTO  
candidatoDTO){  
-         candidatoDTOS.add(candidatoDTO);  
-         return candidatoDTOS;  
-     }
```

Itens que serão avaliados

- DICA: Para subir o projeto deve executar o start ou debug na classe StefaApplication;
- O sistema já possui o cadastro de candidatos, os candidatos que devem ser cadastrados:
 - Nome: Fabiane - Partido: StefaNois - Número: 101
 - Nome: Dede Programador - Partido: StefaPrograma - Número: 102
 - Nome: Roger Ágil - Partido: StefaSempreAgil - Número: 103
- A votação deve ser criados os seguintes itens:
 - A página HTML que consiga computar o voto, o campo de votos, deve conter apenas o total de votos da pessoa;
 - A controller do AngularJS, para controlar os objetos entre o HTML e o Rest. (Exemplo: cadidato.controller.js)
 - A service do AngularJS, para enviar os dados para a controladora JAVA. (Exemplo: candidato.service.js)
 - As classe de controller, bo e memória foram criados, mas necessitam que implemente os métodos que deverão executar as seguintes funções:
 - Criar o método rest do tipo POST para cadastrar o voto;
 - Criar o método rest de retorno dos votos por candidato;
 - Criar o método da camada BO;
 - Criar o processo de lógica de programação para computar o voto, exemplo:
 - CadidatoVotacaoDTO é uma classe que possui apenas a lista de candidato e seus valores;
 - VotacaoDTO é uma classe que possui o candidato e a lista de votos que é do tipo Integer.
 - Criar a lógica de retorno de candidatos e seus respectivos votos;
 - Deve se criar rotas no arquivo stefaeleicao.js.

Itens Bônus

- Atualizar os dados de um candidato a eleição, neste caso deve-se criar uma nova HTML, Controller, Service, métodos de atualização nas classe controller java, BO e BancoMemoria;
- Deletar um candidato, neste caso deve-se criar uma nova HTML, Controller, Service, métodos de atualização nas classe controller java, BO e BancoMemoria;
- Validar se um candidato já foi adicionado;
- Definir em uma tela quem ganhou a eleição de forma que o CSS deixe em caixa alta (Maiúscula).

BOA SORTE!