

Três Lagoas, Mato Grosso do Sul
mabezerra2@gmail.com
(67) 99195-0527

Matheus Bezerra dos Santos

Desenvolvedor web Front-end

<https://www.linkedin.com/in/matheusbezerra-dev/>
<https://github.com/Matheusbezerra-dev>

Objetivo Profissional

Atualmente, estou buscando oportunidades que me permitam ganhar experiência na área através do desenvolvimento e promoção de tecnologias consolidadas e/ou inovadoras.

Formação

- Engenharia de Software – Ampli, será concluído em dezembro de 2026.
O curso de Engenharia de Software tem o objetivo de capacitar profissionais para desenvolver programas, ferramentas e outras aplicações tecnológicas que possam solucionar os problemas complexos das organizações.
- Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, será concluído em julho de 2023.
O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.
- Curso de HTML5 e CSS3 – B7Web, conclusão em janeiro de 2022.
- Curso de Typescript – B7Web, conclusão em outubro de 2022.

Experiências Profissionais

- Padeiro – J C Dias Açougue LTDA
agosto de 2021 / setembro de 2022
 - Responsável em fazer pães, doces e Salgados.
 - Responsável pelo estoque de produção.
- Padeiro – Nova Estrela Comercio de Alimentos S.A.
abril 2020 / fevereiro 2021
 - Responsável em fazer pães, doces e Salgados.
- Técnico em panificação – Festpan Alimentos Importação e Exportação LTDA.
janeiro 2018 / agosto 2019
 - Responsável em fazer pães, doces e Salgados.
 - Responsável pelo estoque de produção de produção e treinamento dos funcionários das empresas compradoras.

Principais tecnologias

- HTML5
- CSS3
- Javascript
- GitHub

- React
- Redux
- context API e hooks,
- Styled-components
- TypeScript
- Material Ui

Idiomas

- Inglês – básico

Principais projetos

- App de Receita: Aplicação de receita.
 - [Link para o GitHub](#)
 - Tecnologias Utilizadas: React, context API e Hooks, styled-components.
 - Feito em grupo utilizando metodologia ágeis e scrum.
- Projeto TrybeWallet: App de controlador de despesas.
 - [Link para o GitHub](#).
 - Tecnologias Utilizadas: React, redux e styled-components.
- Projeto Trivia: app de Quiz.
 - [Link para o GitHub](#)
 - Tecnologias Utilizadas: React, redux e styled-components.
 - Feito em grupo utilizando metodologia ágeis e scrum.
- Projeto Page Films: site que mostra descrição de filmes.
 - [Link para o GitHub](#)
 - Tecnologias Utilizadas: React, context API e Hooks, styled-components.
- Projeto Trybe Tunes: app de musica.
 - [Link para o GitHub](#)
 - Tecnologias Utilizadas: React e usando gerenciador de estado Redux