



Disponível em: https://diegorohden.com.br/9-motivos-para-voce-usar-um-design-responsivo-em-seu-site/

Design Responsivo é uma técnica de criação de HTML e CSS, em que o site se adapta ao tipo de dispositivo do usuário (celular, tablet, computador, televisão) sem precisar definir folhas de estilos para cada *tamanho de tela*.

# Características do design responsivo:

- Proibido barra de rolagem horizontal;
- O layout deve ser legível em um smartphone sem ser necessário usar zoom;
- HTML e CSS únicos para todos os tipos de dispositivo.

# Bootstrap



Download: https://getbootstrap.com/



Bootstrap é um *conjunto de classes CSS*, usadas para o desenvolvimento rápido e simples de sites e aplicações web responsivos e alinhados com a filosofia *mobile first*. Para funcionar, precisa da jQuery estar carregada.



# Mobile first

- Layout para smartphones com apenas uma coluna, no qual os blocos de conteúdos vão sendo posicionados na vertical um após o outro e suas larguras ocupam todo o espaço horizontal disponível;
- O Bootstrap foi desenvolvido para criar o layout "mobile first" automaticamente quando estiver executando em um celular;



## **Grids**

- Um sistema de grids organiza a estrutura da página HTML em linhas e colunas, simplificando o design;
- No Bootstrap 3, o layout é dividido em linhas (rows), e cada linha pode conter até 12 colunas (cols) de conteúdo;
- Essa divisão é feita através de tags <div> e classes CSS do Bootstrap;
- ❖ As classes definem a função de cada <div>.

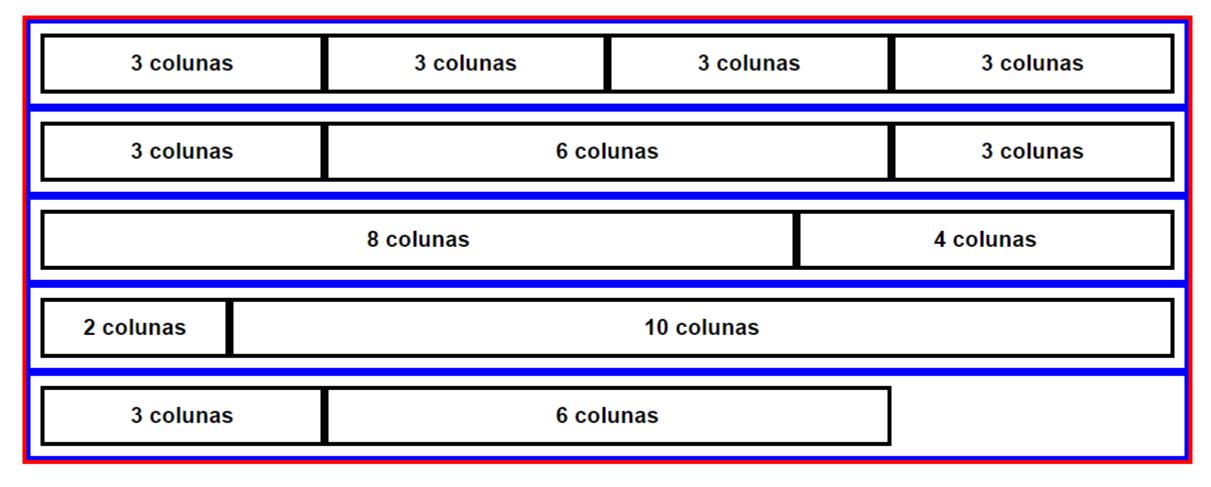


## **Grids**

- O layout deve possuir uma <div> principal, que deve ter a classe .container do Bootstrap. Essa <div> conterá todas as outras;
- Dentro da <div class="container"> serão criadas as linhas do layout, usando para isso tags <div> com a classe Bootstrap .row;
- Em cada <div class="row"> é possível ter de 1 até 12 colunas.



## Exemplo de layout com grid de linhas e colunas



# **Breakpoints**

- O Bootstrap define quatro tamanhos básicos de tela, de acordo com o tipo de dispositivos (smartphone, tablets, telas de tamanho médio e telas grandes);
- Os breakpoints são identificados pelas siglas:
  - ✓ XS smartphones (eXtra Small);
  - √ sm tablets (SMall);
  - ✓ md tela médias (MeDium);
  - √ | g telas grandes (LarGe).



### **Breakpoints do Bootstrap 3**

Tipo de tela	Largura de tela
Smartphones (xs)	Até 767px
Tablets (sm)	de 768px até 991px
Telas médias (md)	de 992px até 1199px
Telas grandes (lg)	maior que 1199px



# Breakpoints e classes de colunas

- Para criar uma coluna, usamos classes cujo nome contém três informações, separadas por traço:
  - ✓ O texto "col";
  - O nome do breakpoint (xs, sm, md, lg);
  - ✓ O número de colunas usadas (de 1 até 12).

## Exemplos:

- ✓ col-md-4: cria uma coluna largura 4 no breakpoint "md";
- ✓ col-lg-2: cria uma coluna largura 2 no breakpoint "lg"
- ✓ col-sm-9: cria uma coluna largura 9 no breakpoint "sm".

#### Marcação HTML e classes Bootstrap do exemplo

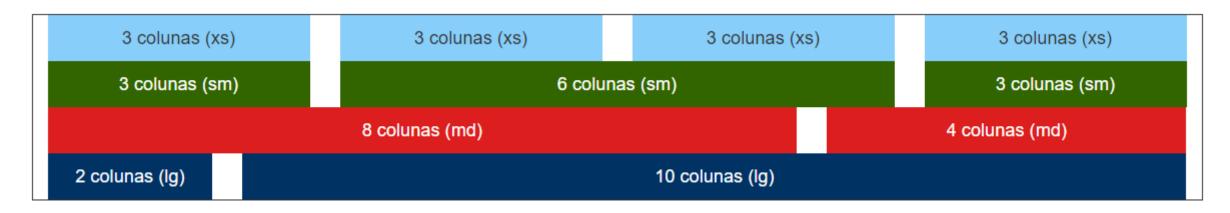
<div class="container">

#### **Design Responsivo e Bootstrap 3**

```
<div class="row">
      <div class="col-xs-3">3 colunas (xs)</div>
       <div class="col-xs-3">3 colunas (xs)</div>
       <div class="col-xs-3">3 colunas (xs)</div>
       <div class="col-xs-3">3 colunas (xs)</div>
   </div>
   <div class="row">
       <div class="col-sm-3">3 colunas (sm)</div>
      <div class="col-sm-6">6 colunas (sm)</div>
      <div class="col-sm-3">3 colunas (sm)</div>
   </div>
   <div class="row">
      <div class="col-md-8">8 colunas (md)</div>
       <div class="col-md-4">4 colunas (md) </div>
   </div>
   <div class="row">
       <div class="col-lg-2">2 colunas (lg)</div>
      <div class="col-lg-10">10 colunas (lg)</div>
   </div>
</div>
```



## Renderização do exemplo anterior



- Cada coluna tem padding-left e padding-right de 15px por padrão;
- Não existe espaço entre rows (linhas);
- No exemplo, a <div> com a classe .container possui borda preta, apenas par que possa ser visualizada.



## Estrutura de pastas do Bootstrap 3

```
bootstrap/
   - css/
          bootstrap.css
          bootstrap.css.map
          bootstrap.min.css
          bootstrap.min.css.map
          bootstrap-theme.css
          bootstrap-theme.css.map
          bootstrap-theme.min.css
          bootstrap-theme.min.css.map
     js/
          bootstrap.js
          bootstrap.min.js
    fonts/
          glyphicons-halflings-regular.eot
          glyphicons-halflings-regular.svg
         glyphicons-halflings-regular.ttf
          glyphicons-halflings-regular.woff
          glyphicons-halflings-regular.woff2
```

Template do Bootstrap 3

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>Template Bootstrap</title>
  <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
    jQuery antes do bootstrap. ATENÇÃO: o bootstrap 3 não
    funciona com jquery 3, por isso ele vem com jQuery 2
  <script src="js/jquery-2.2.4.min.js"></script>
  <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
  <script type="text/javascript">
    $(document).ready(function() {
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



# Explicando as meta tags

<meta charset="utf-8"> - indica que a página vai usar o conjunto de caracteres Unicode, e não o ASCII.

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge"> Esta tag força o IE a usar as definições de CSS mais recentes, evitando quebra do design.

<meta name="viewport" content="width=device-width, initialscale=1">- faz o site ocupar todo o espaço disponível na janela,
tanto em celulares, como em tablets ou em PC's. Possibilita o
design responsivo e o mobile-first.



# Arquivos necessários

<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">- referência ao
CSS do Bootstrap, na versão "minificada".

<script src="js/jquery-2.2.4.min.js">- versão da jQuery que vem
com o Bootstrap 3.

<script src="js/bootstrap.min.js"></script> - código jQuery
/javascript do Bootstrap, versão "minificada". Deve ser carregado
após o jQuery.



#### Referências

GARONE, E. **O que é design responsivo**. Disponível em <a href="http://www.princiweb.com.br/blog/front-end/css/o-que-e-design-responsivo.html">http://www.princiweb.com.br/blog/front-end/css/o-que-e-design-responsivo.html</a>. Acesso em 8 mar. 2018.

GUERATO, D. **Design responsivo II – grids e texto**. Disponível em <a href="http://blog.popupdesign.com.br/design-responsivo-grids-e-texto/">http://blog.popupdesign.com.br/design-responsivo-grids-e-texto/</a>>. Acesso em 8 mar. 2018.

SILVA, M. S. **Bootatrap 3.3.5 – livro PDF do Maujor**. Disponível em <a href="http://www.livrosdomaujor.com.br/bootstrap3/codigos.html">http://www.livrosdomaujor.com.br/bootstrap3/codigos.html</a>. Acesso em 16 mar. 2018.

WEB DEV ACADEMY. Bootstrap: criando layouts e grids. Disponível em < http://webdevacademy.com.br/tutoriais/bootstrap-layouts-sistema-grids>. Acesso em 17 mar. 2018.