



**INSTITUTO FEDERAL**  
Rio Grande do Sul  
Campus Erechim

---

# **EXERCÍCIO DE POO - CLASSE “ALUNO” COM VETORES**

Linguagem de Programação I  
Dário L. Beutler  
[dario.beutler@erechim.ifrs.edu.br](mailto:dario.beutler@erechim.ifrs.edu.br)



# Exercício POO

## 1) Parte 1 – Programar a Classe Aluno

Crie uma classe para representar um Aluno. Adicione atributos relacionados as características de um Aluno, como nome, numero da matrícula, nome do curso, nomes de 3 disciplinas que está cursando, e guarde também 4 notas de cada uma das três disciplinas. Desenvolva um método que calcula a média de uma disciplina do aluno e também um método que verifica se o aluno está aprovado (considerando que para ser aprovado a nota dever ser maior ou igual a 7) em uma determinada disciplina.

# Exercício POO

## 1) Parte 2 – Criar uma aplicação usando a Classe Aluno

Escreva um programa para testar essa classe. O programa deverá pedir as informações do aluno. Depois deve mostrar na tela os dados do aluno, os nomes das disciplinas, as notas de cada disciplina, a média do aluno de cada disciplina e se o aluno foi aprovado ou não em cada disciplina.