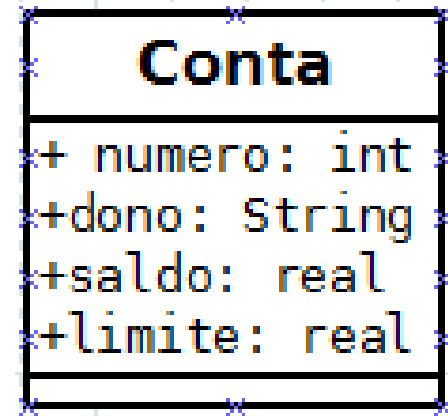


Exercício

- 1) Criar a seguinte classe em Java
- 2) Criar um método construtor que inicializa cada um dos atributos com um determinado valor que é passado como parâmetro.
- 3) Crie um método acessor para cada um dos atributos
- 4) Crie um método mutante para cada um dos atributos
- 5) Crie um método “sacar” que desconta um valor do saldo da conta se não ultrapassar o limite e outro método “depositar” que acrescenta um valor no saldo da conta.



Exercício

5) Depois de criar a classe, use-a instanciando dois objetos (no primeiro objeto defina um saldo de R\$ 250,00 e um limite de R\$ 200,00) desta classe inventando valores para os atributos.

6) Mostre na tela os valores do atributo saldo de cada um dos dois objetos.

7) Invoque o método sacar do primeiro objeto sacando R\$ 500,00 e invoque o método depositar do segundo objeto depositando R\$ 1.700,00

8) Mostre novamente os valores do atributo saldo de cada um dos objetos.

Conta
+ numero: int
+ dono: String
+ saldo: real
+ limite: real