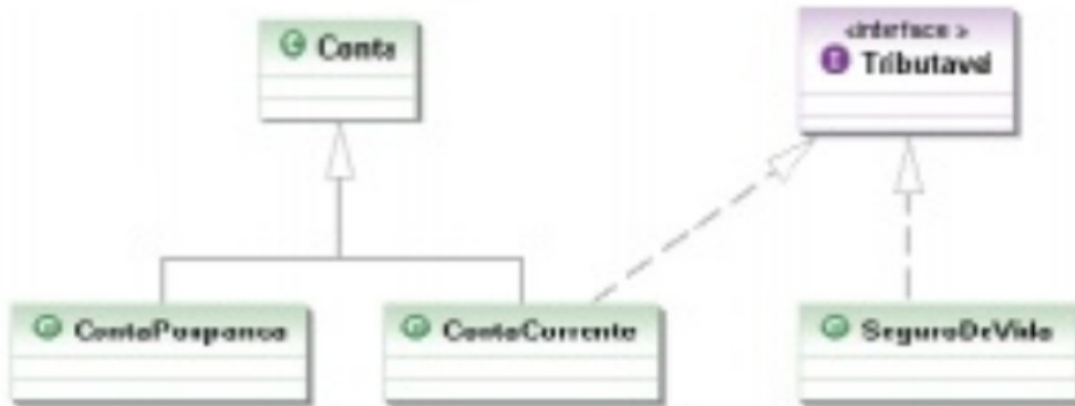


EXERCÍCIO SOBRE INTERFACE

Nosso banco precisa tributar alguns bens que nossos clientes possuem. Para isso, vamos criar um projeto no NetBeans chamado InterfaceBanco e nele vamos criar a interface do código abaixo e as seguintes classes indicadas mais abaixo do diagrama de classes.

```
interface Tributavel {  
    double calculaTributos();  
}
```

Alguns bens são tributáveis e outros não, ContaPoupanca não é tributável, já para ContaCorrente você precisa pagar 1,5% da conta e o SeguroDeVida tem uma taxa de R\$ 36,00, ambos cobrados mensalmente. Crie as classes abaixo para manipular estas novas implementações, chamando os diversos métodos disponíveis.



Crie uma classe Conta que será superclasse de ContaCorrente que tenha um atributo saldo do tipo double e tenha um método construtor que recebe um valor e atribui esse valor ao atributo saldo e os métodos acessores e mutantes.

A subclasse ContaPoupanca não é necessário criar.

Crie uma classe ContaCorrente que seja subclasse da classe Conta e que tenha um método construtor que recebe um valor e atribui esse valor ao atributo saldo (devem chamar o método construtor da superclasse com o comando super) e que implemente a interface Tributavel calculando e retornando como valor de tributo 1,5% do saldo da conta.

- Crie uma classe SeguroDeVida que tenha um atributo **imposto** e tenha um método construtor que recebe um valor e atribui ao imposto e que implemente a interface Tributável calculando e retornando como valor de tributo o atributo imposto.

- Crie uma classe Pessoa que tenha um atributo **salario** e tenha um método construtor que recebe um valor e atribui ao salario e que implemente a interface Tributável calculando e retornando como valor de tributo 11% do salario.

- Crie uma classe GerenciadorDeImpostoDeRenda que tenha um atributo totalTributos e um método adicionarTributos que recebe como parâmetro um objeto Tributável e calcula o tributo deste objeto e adiciona esse valor no atributo totalTributos. Tenha também um método que retorna o valor do atributo totalTributos.

- Usando os métodos construtores, crie um objeto da classe Pessoa com um salário de R\$ 4.500,00, um objeto da classe SeguroDeVida com o valor de R\$ 36,00 de imposto e um objeto da classe ContaCorrente com o valor de R\$ 500,00. Após, instancie um objeto da classe GerenciadorDeImpostoDeRenda e adicione os tributos dos objetos, Pessoa, SeguroDeVida e ContaCorrente criados e por último escreva na tela o total dos Tributos.