

INSTITUTO FEDERAL DE CIÊNCIAS DE TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO NORTE
DIRETORA ACADÊMICA DE CIÊNCIAS - DIAC

Disciplina: História

Período: 2024.2

Data: 13/12/2024.

Professor: André Gustavo Barbosa da Paz Mendes

PLANO DE APRESENTAÇÃO

DURAÇÃO: 30 min.

TEMA: A vida pública e privada na antiguidade romana: cotidiano, religião e cidade

OBJETIVOS:

- Compreender a relação entre os aspectos públicos e privados na sociedade romana antiga;
- Analisar o impacto da religião e da organização urbana na vida cotidiana dos romanos;
- Identificar elementos-chave da vida romana que influenciaram a cultura ocidental contemporânea.
- Estabelecer relações entre os elementos históricos da Roma Antiga e as recriações presentes em mídias modernas, como no jogo *Assassin's Creed: Brotherhood*.

CONTEÚDOS:

-

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS:

- Leitura e análise do texto base de Pedro Paulo Funari.
- Pesquisa complementar sobre os monumentos e a vida cotidiana na Roma Antiga.
- Apresentação teórica, complementada com elementos visuais do jogo *Assassin's Creed: Brotherhood*, destacando as reconstruções digitais de monumentos históricos e sua relevância para a compreensão da arquitetura romana.

RECURSOS DIDÁTICOS E AUDIOVISUAIS:

- Apresentação em slides.

-

REFERÊNCIAS:

-

COMPONENTES DO GRUPO:

- Fernando Rego do Vale;
- Guilherme Cristiano Medeiros Silva;
- Lucas Francisco de Albuquerque Barbosa;
- Maria Vitória Rodrigues da Silva Pinheiro;
- Matheus dos Santos Costa;
- Sâmia Sousa Fernandes.

