

A lenda de Taryn

Nome:

Nº:

Ana Lívia Silva Paiva;

03;

João Gabriel da Mata Rosa;

21;

Matheus Henrique Ferreira Brás;

27;

Nydia Jodar Teles dos Santos;

29;

Sabrina Gabriele dos Santos.

32;

Turma

34-DS.

Grupo

Grupo 1

Gênero

Multiplataforma

Plataforma

Computador.

Classificação

+14.

Público Alvo

Jovens de 14 ao 18 anos com interesse em: mitologia grega, história, multiplataforma e aventura.



Storytelling

O enredo aborda os caminhos de Taryn, uma semideusa que tem de passar por diversos dilemas em seu caminho e com os impasses do mundo olímpiano. Tendo sido treinada por titãs, juntamente ao seu irmão, seu poder irá se equipar ao dos três deuses maiores: Zeus, Hades e Poseidon. Porém, Zeus tomou ciência de uma antiga profecia que dissera que um guerreiro treinado por titãs premeditara a queda de seu reinado. Sabendo disso, banuiu Dyname (irmão de Taryn) para o submundo (Reino de Hades). E assim se inicia a jornada de nossa heroína em busca de seu irmão, passando por todos os deuses até o seu destino.

Gameplay

- A *Gameplay* tem um foco em combate, que contém elementos de magias e equipamentos. No decorrer de cada fase teremos os capangas e o *boss*. Para terminar, todos os inimigos devem ser derrotados, as magias serão habilidades adquiridas ao derrotar o chefe e os equipamentos serão deixados pelos inimigos e poderão ser levados ou não.
- Cada magia terá um detalhe único e cada item terá atributos diferentes. O personagem poderá pular para bater e se abaixar para desviar de golpes e obstáculos do quadro.
- A ordem das fases dos deuses serão: Poseidon, Hades e Zeus. Tendo eles o objetivo de dificultar a chegada de Taryn até seu irmão Dyname.

Fluxo de jogo

Taryn, após descobrir que Zeus capturou Dyname, seu irmão, se revoltou e foi procurá-lo. Ao lutar contra Poseidon, Taryn adquire a habilidade de manipulação das águas. Ao lutar contra Hades, adquire a habilidade de se comunicar com as almas e controlar o fogo. E ao lutar contra Zeus, obtém a habilidade de dominar os raios.

Controle

- A: Andar para o lado direito;
- S: Andar para atrás;
- D: Andar para o lado esquerdo;
- W: Andar à frente;
- Q+E: Troca de poder;
- Espaço: Pular;
- Botão esquerdo do mouse: Lutar.



Personagem

- Nome: Taryn;
- Espécie: Mortal;
- Idade: 19 anos;
- Gênero: Feminino;
- Etnia: Semideusa;
- Profissão: Aprendiz;
- Histórico: Uma semideusa, aprendiz de titãs, treinada para cumprir a profecia pela qual foi destinada. Ela tem como principais características: coragem, determinação e valentia;
- Habilidades: Super força;
- Diferencial: Conseguir adquirir os poderes dos outros deuses;
- Não é possível a customização e a troca da personagem.

Conceitos do *gameplay*

O jogo possui rodadas ilimitadas em cada fase. Ao morrer no meio da fase, a fase voltará no seu início para continuar a derrota do Deus. Há 3 fases:

1. Luta contra Poseidon;
 2. Luta contra Hades;
 3. Luta contra Zeus.
- Para vencer é preciso que Taryn ganhe a luta entre Poseidon, Hades e Zeus, e consiga salvar seu irmão.
 - Para perder é preciso que Taryn perca a luta entre Poseidon, Hades e Zeus, e não consiga salvar seu irmão.

Mundo

- O universo do gameplay é inspirado na Grécia Antiga, onde acreditavam no mundo e submundo olímpiano, já que a cultura da Grécia Antiga acreditava nos diversos deuses. Então a narrativa do gameplay se passa no mundo olímpiano.
- Na primeira fase: O mundo do Poseidon será no mar.
- Na segunda fase: O mundo de Hades será no inferno.
- Na terceira fase: O mundo Zeus será a Casa Maior do Olimpo.

Imagem ilustrativa do Olimpo:



mitologiagrega.net.br

Imagem ilustrativa do mapa:



- 1.Casa de Taryn;
2. Treinamento de Taryn;
- 3.Fase Poseidon;
- 4.Fase Hades;
- 5.Salvar Dymame;
- 6.Fase Zeus;

Interface

- O ponto de vista será de terceira pessoa;
- O jogo será 2D;
- Altura da Taryn (personagem principal) : 1x;
- Altura do Dyname: 1x;
- Altura dos deuses: 1,5x;
- Altura do pulo de Taryn: 2x;
- A velocidade entre Taryn e os deuses de cada fase serão o mesmo.
- Os tipos de música em cada fase serão:
 - 1ª fase: Na fase Poseidon, será no estilo medieval de batalha;
 - 2ª fase: Na fase do Hades, será no estilo medieval de ação;
 - 3ª fase: Na fase do Zeus, será no estilo medieval de tensão.
- O HUD será para mostrar como está a saúde dos oponentes e qual será sua habilidade.

Imagem ilustrativa do HUD:



Requisitos de *hardware*

Os requisitos mínimos de um *hardware* é que seja um computador contendo teclado e *mouse*.

Mecânicas

Não haverá interação entre personagem e cenário, apenas interação entre personagem e inimigos.

Power-ups

Com a passagem de Taryn pelos deuses, ela adquire os poderes deles, como:

1. Manipular a água: Poseidon;
2. Comunicar com as almas e controle de fogo: Hades;
3. Dominar raios: Zeus.

Esses *powers ups* serão utilizados por ela durante as fases para ajudá-la a encontrar seu irmão.

Além deles, haverá coletáveis como vida extra e moeda.

Inimigos

Nome: Poseidon;

Espécie: Imortal;

Idade: 8000 anos;

Gênero: Masculino;

Etnia: Deus dos mares;

Profissão: Deus dos mares;

Histórico: Deus dos mares;

Diferencial: Controlar a água;

Habilidades: Manipular as águas.



Nome: Hades;

Espécie: Imortal;

Idade: 8000 anos;

Gênero: Masculino;

Etnia: Deus do submundo;

Profissão: Deus do submundo;

Histórico: Deus do submundo;

Diferencial: Comunicar com almas;

Habilidades: Manipulação do fogo.



Nome: Zeus.

Espécie: Imortal;

Idade: 10000 anos;

Gênero: Masculino;

Etnia: Deus dos deuses;

Profissão: Deus dos deuses;

Histórico: Pai de todos os deuses;

Diferencial: Rei do olimpo e pai de todos;

Habilidades: Controlar os raios.

Cenas de corte

- A cena de corte mostrará a infância de Taryn e Dyname. Após isso, Zeus invadirá a casa deles e capturará Dyname;
- A cena em que Taryn salva Dyname no reino de Hades.

NPCs

Haverá: na fase do Poseidon: não haverá; na fase do Hades: Cérbero; na fase do Zeus: Hera.

Destraváveis e bônus

Não haverá.

Licenças

Não haverá.

Concorrentes

- God of War;
- Hades;
- Assassin's Creed Odyssey.