

#### 20 de abril de 2020

# COM110 - Fundamentos de Programação Prof<sup>a</sup> Elisa de Cássia Silva Rodrigues

## Lista de Exercícios 4 (Introdução a Linguagem C)

### Observações:

• Esta lista contém os mesmos exercícios da Lista 3. Portanto, se você já implementou os exercícios em linguagem C basta submeter um link para o seu repositório de códigos, conforme especificado no formulário.

## Questões

- 1. Escreva um algoritmo que leia um inteiro positivo x e imprima o resultado das potências de x, de 0 até 10  $(x^0, x^1, \ldots, x^{10})$ .
- 2. Escreva um algoritmo que leia um inteiro positivo n e imprima o resultado das potências de 3, de 0 até n ( $3^0$ ,  $3^1$ , ...,  $3^n$ ).
- 3. Escreva um algoritmo que ofereça ao usuário um menu com três opções de escolha 1, 2 ou 3 até que uma delas seja escolhida.
- 4. Qual é a estrutura de repetição mais adequada para resolver cada um dos três problemas anteriores? Por que?
- 5. Quantos segundos existem em x minutos? Escreva um programa que receba uma quantidade de minutos e imprima quantos segundos existem.
- 6. Escreva um programa que leia dois números reais e imprima o resultado das quatro operações básicas (adição, subtração, multiplicação e divisão) sobre esses números.
- 7. O índice de massa corporal (IMC) é utilizado para identificar o peso ideal de uma pessoa. O cálculo do IMC é feito dividindo a massa pelo quadrado da altura. Escreva um programa que, dada a massa e a altura de uma pessoa, imprima o valor do seu IMC.
- 8. Faça um programa que receba a hora atual no formato 24 horas (0, 1, 2, ..., 23) e imprima o período do dia:
  - (a) "Manhã" (5h às 11h)
  - (b) "Tarde" (12h às 17h)
  - (c) "Noite" (18h às 4h)

| 9. | Faça um programa   | que imprima   | na tela a | mensagem | $de\ saudação$ | a seguir, | usando | para |
|----|--------------------|---------------|-----------|----------|----------------|-----------|--------|------|
|    | isso uma estrutura | de repetição. |           |          |                |           |        |      |

- 10. Escreva um programa que leia dois números reais: velocidade do veículo e velocidade máxima da via. Em seguida, calcule o percentual em que a velocidade do veículo ultrapassou a velocidade máxima da via e imprima o valor da multa que o motorista deverá pagar, com base na seguinte tabela:
  - (a) Velocidade igual ou menor que o limite permitido: "Não houve multa."
  - (b) Velocidade até 20% acima do permitido: "O valor da multa é R\$ 85,13."
  - (c) Velocidade entre 20% e 50% acima do permitido: "O valor da multa é R\$ 127,69."
  - (d) Velocidade acima de 50% do permitido: "O valor da multa é R\$ 574,62"
- 11. Escreva um programa que calcule e imprima a idade de uma pessoa, com base nos seguintes dados de entrada:
  - (a) Dia, mês e ano de nascimento de uma pessoa.
  - (b) Dia, mês e ano atual.
- 12. Escreva um programa usando três estruturas de repetição ENQUANTO que imprima:
  - (a) Os números de 1 até 20.
  - (b) Os números de 20 até 1.
  - (c) Somente os números ímpares de 1 a 20.
- 13. Escreva um programa que leia dois números inteiros e imprima todos os números inteiros entre os dois números lidos. Use a estrutura de repetição PARA.
- 14. Escreva um programa que leia vários números inteiros até que se digite um número negativo. Em seguida, imprima o maior e o menor dentre os números lidos. Use a estrutura de repetição FAÇA... ENQUANTO.
- 15. Escreva um programa que leia um número inteiro N >= 2 e imprima um triângulo retângulo. Por exemplo, se N = 3: (Dica: use laços aninhados.)

```
#
# #
# # #
```

16. Faça um programa que receba dois números inteiros N1 e N2, calcule e imprima a tabuada (de 0 até 10) de todos os números entre N1 e N2. Por exemplo, para N1 = 1 e N2 = 3, imprima:

```
3 \times 0 = 0
1 \times 0 = 0
                   2 \times 0 = 0
1 \ge 1 = 1
                   2 \times 1 = 2
                                       3 \times 1 = 3
                   2 \times 2 = 4
                                       3\ge 2=6
1 \times 2 = 2
1\ge 3=3
                   2\ge 3=6
                                       3\ge 3=9
1 \times 4 = 4
                   2\ge 4=8
                                       3 \times 4 = 12
1 \times 5 = 5
                   2 \ge 5 = 10
                                       3 \times 5 = 15
1 \times 6 = 6
                   2 \ge 6 = 12
                                       3 \times 6 = 18
1 \times 7 = 7
                   2 \times 7 = 14
                                       3 \times 7 = 21
1 \times 8 = 8
                   2 \times 8 = 16
                                       3 \times 8 = 24
1 \times 9 = 9
                   2 \times 9 = 18
                                       3 \times 9 = 27
                                       3 \times 10 = 30
1 \times 10 = 10
                   2 \times 10 = 20
```