

Trabalho Prático I e II

Desenvolvimento de Aplicações para Internet

- O trabalho poderá ser realizado em até quatro alunos/as;
- A entrega do trabalho deve conter a codificação do projeto e uma apresentação (máximo de 10 minutos, para as Partes I e II);
- Relatório com diagrama ER do banco de dados (para parte II).

Instruções (Parte I):

A aplicação consiste na simulação de um site de vendas. Esse site contém, necessariamente, três páginas:

1. Página principal com apresentação de produtos;
2. Página com detalhes de compra de dados de usuário;
3. Página com confirmação de pedidos.

1. Página principal com apresentação de produtos

- a. Esta página deve conter a listagem de todos produtos disponíveis
- b. Produtos fictícios, armazenados em uma variável JavaScript.
- c. O usuário não precisa entrar em uma página dedicada aos produtos, apenas

adicionar os produtos desejados direto da página principal.

- d. Cada produto deve possuir, no mínimo, os seguintes campos:
 - i. Nome
 - ii. Categoria
 - iii. Preço
 - iv. Imagem associada
- e. Você deve ter ao menos cinco categorias de produtos

- f. O usuário poderá filtrar produtos por categoria
-
- 2. Página com detalhes de compra e dados de usuário
 - a. Esta página corresponde ao carrinho do usuário
 - b. Dados para entrega precisam ser inseridos pelo usuário
 - c. Um resumo da compra também deve ser apresentado
 - d. Não é necessário apresentar informações sobre método de pagamento
 - e. Tratar as entradas!
-
- 3. Página com confirmação de pedidos
 - a. Ao finalizar a compra, apresente uma página com resumo do pedido
 - b. Gerar um número aleatório para representar o tempo de frete (por exemplo,
entre 3 e 8 dias)

Instruções (Parte II):

- 1. Utilizar banco de dados para armazenamento das informações;
- 2. Adicionar filtrações/ordenações por preço;
- 3. Implementar um cadastro para o usuário;
- 4. Na página de detalhes de compra e dados de usuário, verificar se há um cadastro para o usuário. Se não, realiza-lo antes de prosseguir com pedido.