

---

## 2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Loja de Brinquedos

T5.6

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Brinquedo

- ❖ **Atributos:** Nome, Marca, Categoria, Preço Unitário, Idade Indicada, Quantidade, Código Identificador
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Editar, Visualizar, Deletar

### ❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** Nome, Código Identificador, Loja Atual, Cargo, Telefone
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Editar, Visualizar, Deletar

### ❖ Loja

- ❖ **Atributos:** Nome, Endereço, Telefone, Quantidade de Funcionários
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Editar, Visualizar, Deletar, Visualizar Funcionários

### ❖ Estoque

- ❖ **Atributos:** Código Identificador do Brinquedo, Loja Responsável
- ❖ **Métodos:** Visualizar Estoque, Buscar dados do Brinquedo

### ❖ Venda

- ❖ **Atributos:** Nome dos produtos, Quantidades vendidas, Preço Unitário, CPF do Cliente, Código Identificador do Funcionário, Forma de Pagamento
- ❖ **Métodos:** Cadastrar Venda, Emissão de Nota Fiscal

### ❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** Nome, Endereço, CPF, Telefone
- ❖ **Métodos:** Cadastrar, Editar, Visualizar, Deletar, Buscar Cliente

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD de Brinquedos
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD de Clientes
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD de funcionários
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD de lojas
- ❖ **RF5:** Deve ser possível registrar Vendas de um produto
- ❖ **RF6:** Deve ser possível visualizar os produtos em Estoque
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar a visualização da lista de funcionários da loja
- ❖ **RF8:** Deve-se buscar um cliente cadastrado por meio do CPF
- ❖ **RF9:** Deve-se buscar brinquedos por: Nome ou Marca ou Categoria ou Idade indicada ou Código Identificador
- ❖ **RF10:** Impressão de uma nota fiscal
- ❖ **RF11:** O software deve possuir um conjunto de dados pré cadastrados

### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado à objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software deverá ser desenvolvido para ambiente desktop
- ❖ **RNF5:** O software deve conter instruções ao usuário
- ❖ **RNF6:** O software deve tratar exceções na utilização (Entradas inválidas)
- ❖ **RNF7:** O software deve exibir a formatação correta de moedas (Exemplo: **R\$ 91,75**)

### 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF11, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5, RNF6, RNF7
2	RF5, RF10
3	RF6, RF7
4	RF8, RF9