
2020/1 Orientação a Objetos - TP4

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de Brinquedos

T5.6

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Brinquedo

- ❖ **Atributos:** Nome, Marca, Categoria, Preço Unitário, Idade Indicada, Quantidade, Código Identificador
- ❖ **Métodos:** Editar, Visualizar

❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** Nome, Código Identificador, Cargo, Telefone, Endereço
- ❖ **Métodos:** Editar, Visualizar, Completar Cadastro

❖ Loja

- ❖ **Atributos:** Nome, Endereço, Telefone, CNPJ, Funcionários, Estoque
- ❖ **Métodos:** Editar, Visualizar, Cadastrar Funcionário, Deletar Funcionários, Buscar Funcionários, Visualizar Funcionários, Cadastrar Brinquedo, Deletar Brinquedo, Buscar Brinquedo, Visualizar Estoque

❖ Sistema

- ❖ **Atributos:** Clientes, Loja
- ❖ **Métodos:** Cadastrar Venda, Cadastrar Cliente, Buscar Cliente, Visualizar Cliente, Deletar Cliente, Gerar Nota Fiscal

❖ Pessoa

- ❖ **Atributos:** Nome, Endereço, Telefone
- ❖ **Métodos:** Editar, Visualizar

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** Nome, Endereço, CPF, Telefone
- ❖ **Métodos:** Completar Cadastro, Editar, Visualizar, Visualizar Carrinho de compras, Adicionar Item ao carrinho de compras, Deletar item do carrinho de compras, Limpar carrinho de compras.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar o CRUD de Brinquedos
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar o CRUD de Clientes
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar o CRUD de Funcionários
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar o CRUD de Lojas
- ❖ **RF5:** Deve ser possível registrar vendas de um produto
- ❖ **RF6:** Deve ser possível visualizar o nome de todos os produtos em Estoque
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar a visualização da lista de funcionários da loja
- ❖ **RF8:** Deve-se buscar um cliente cadastrado por meio do CPF
- ❖ **RF9:** Deve-se buscar funcionários cadastrado por meio do ID
- ❖ **RF10:** Impressão **na tela** de uma nota fiscal contendo os dados da loja, do cliente, itens comprados e valor total da compra
- ❖ **RF11:** O software deve possuir um conjunto de dados pré cadastrados
- ❖ **RF12:** Deve ser possível visualizar e alterar os itens presentes no carrinho de compras de um cliente

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado à objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software deverá ser desenvolvido para ambiente desktop
- ❖ **RNF5:** O software deve conter instruções ao usuário
- ❖ **RNF6:** O software deve tratar exceções na utilização (Entradas inválidas)

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF11, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5, RNF6
2	RF5, RF10, RF8, RF9
3	RF6, RF7, RF12