UNIVERSIDADE ESTADUAL DO MARANHÃO

CENTRO DE CIÊNCIAS TECNOLÓGICAS

CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

MATHEUS PEREIRA DA SILVA

RELATo de experiência

São Luís – MA

2019

MATHEUS PEREIRA DA SILVA

RELATo de experiência

Relatório de Estágio Supervisionado apresentado ao Curso de Engenharia de Computação, da Universidade Estadual do Maranhão, como pré-requisito para a obtenção de aprovação.

**Orientador: Professor Leonardo Nunes**

São Luís – MA

2019

# RESUMO

Este relatório tem como finalidade descrever as atividades realizadas durante o estágio obrigatório do curso de Engenharia de Computação, desempenhado no Centro de Tecnologia da Informação e Comunicação da Universidade Estadual do Maranhão. Estão aqui descritas as tarefas desenvolvidas das 300 horas do estágio. Estágio esse que tem foco na área de Tecnologia da informação, especificamente no desenvolvimento de softwares. O estágio teve como objetivo desenvolver funcionalidades em sistemas em produção, estas funcionalidades eram desde o frontend até o backend. As tarefas do front foram produzidas com HTML, CSS, Javascript e o framework angular. Já as tarefas backend foram produzidas com a linguagem PHP e framework laravel.

**Palavras-chave**: Framework. Tecnologia da Informação. Desenvolvimento de Software. Estágio.

**SUMÁRIO**

[1. IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO E DO CAMPO DE ESTÁGIO 8](#_Toc14044948)

[1.1. Identificação do Estagiário 8](#_Toc14044949)

[1.2. Identificação do Campo de Estágio 8](#_Toc14044950)

[1.3. Identificação do Estágio 8](#_Toc14044951)

[1.4. Identificação do ORIENTADOR 9](#_Toc14044952)

[1.5. Identificação do Supervisor Técnico 9](#_Toc14044953)

[2. INTRODUÇÃO 10](#_Toc14044954)

[3. OBJETIVOS 11](#_Toc14044955)

[4. ATIVIDADES DESENVOLVIDAS 12](#_Toc14044956)

[4.1. DESENVOLVIMENTO frontend 12](#_Toc14044957)

[5. CONCLUSÕES E CONSIDERAÇÕES FINAIS 17](#_Toc14044958)

[REFERÊNCIAS 18](#_Toc14044959)

1. INTRODUÇÃO

Este relatório tem como finalidade descrever as atividades desenvolvidas no Centro de Tecnologia da Informação e Comunicação no período de 01/04/2019 a 01/07/2019 e demonstrar o desenvolvimento que obtive.

Inicialmente apresento os objetivos gerais e específicos deste trabalho, destacando sua relevância.

Em seguida apresento as atividades por mim desenvolvidas, apresentando as ferramentas, linguagens, técnicas de programação, padrões e convenções por mim utilizadas. Discorro sobre o projeto que desenvolvi, como decorreu seu desenvolvimento e destrincho suas funcionalidades.

Por fim, apresento a conclusão e considerações finais da minha experiência como estagiário em desenvolvimento de software, demonstrando a importância deste período para o início da minha carreira profissional e os ganhos de conhecimento que obtive nesta área.

1. OBJETIVOS

O estágio teve como objetivo complementar os conhecimentos teóricos obtidos no curso de engenharia de computação, pois possibilitou a aplicação de forma prática os conceitos aprendidos na academia, experiência profissional em uma organização que trabalha com desenvolvimento de software e vivência em um ambiente com profissionais capacitados.

Objetivos do estágio supervisionado:

* Aliar o conhecimento teórico com a experiência mercado de trabalho
* Possibilitar que o estudante desenvolva habilidades relacionadas com à sua área de atuação profissional.

1. ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

1. CONCLUSÕES E CONSIDERAÇÕES FINAIS

O presente relatório conclui que o todas as atividades realizadas, desde a idealização dos softwares até o desenvolvimento de interfaces para usuários(frontend) e desenvolvimento de funcionalidades do lado do servidor(backend) foram essenciais para a construção de uma base de conhecimento sólida dos conceitos atuais de desenvolvimento de software.

O desenvolvimento de pequenas tarefas e posteriormente utilização de conceitos avançados de engenharia de software e utilização de padrões de projetos e convenções utilizadas atualmente no mercado de trabalho a nível internacional contribui para que os estagiários tenham o preparo adequado para sua profissão.

Foi notado quesito de desenvolvimento de aplicações modernas e eficiente constitui-se da utilização de frameworks que agreguem funcionalidades indispensáveis para que o desenvolvedor tenha grande produtividade e maior garantia de questões de segurança e robustez de um sistema.

Além disso, a vivência dentro de um ambiente organizacional, com seus diversos profissionais e atividades realizadas constitui-se um importante aprendizado para o futuro profissional

REFERÊNCIAS

1. AFONSO, Alexandre. **O que é Angular?**. [*S. l.*], 26 jun. 2018. Disponível em: https://blog.algaworks.com/o-que-e-angular/. Acesso em: 12 jul. 2019.
2. VIANA, Daniel. **O que é frontend e backend**. [*S. l.*], 30 jan. 2017. Disponível em: https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-front-end-e-back-end/. Acesso em: 12 jul. 2019.
3. BARBIERE , Lu. **O que é Bootstrap?**. [*S. l.*], 5 abr. 2017. Disponível em: https://www.ciawebsites.com.br/dicas-e-tutoriais/o-que-e-bootstrap/. Acesso em: 11 jul. 2019.