Documentação Trabalho Devops

Aluno: Matheus Pereira da Silva

Disciplina: Devops

Visão Geral

Esta documentação descreve a arquitetura do projeto de devops desenvolvido em Java 17, abrangendo serviços individuais, suas funções, responsabilidades e interações.

Serviços

Micro Serviço de Frete

Nome: frete-service

Repositório: frete-service

Função: Gerenciamento de todas as operações relacionadas ao transporte de cargas.

• Responsabilidades:

• Gerenciamento dos detalhes da entrega.

Micro Serviço de Motorista

Nome: motorista-service

Repositório: motorista-service

• Função: Administração do cadastro e disponibilidade dos motoristas.

Responsabilidades:

• Fornecer informações sobre os motoristas para o frete-service durante a atribuição de entregas.

Bancos de Dados

Banco de Dados Frete

Nome: db-frete

Repositório: <u>db-frete</u>

Função: Persistência de informações de fretes

Responsabilidades:

• Gerenciar o banco de dados de fretes.

Banco de Dados Motorista

• Nome: db-motorista

Repositório: <u>db-motorista</u>

• Função: Persistência de informações de motoristas

Responsabilidades:

• Gerenciar o banco de dados de motoristas, incluindo informações como nome e CNH.

Kubernetes

• Nome: tms-kubernetes

• Repositório: tms-kubernetes

• Função: Gerenciamento de arquivos yaml kubernetes para deploy

Parte 1: Docker

- Utilize o Docker para criar uma imagem personalizada de alguma aplicação previamente feita por você.
- Publique a sua imagem no Dockerhub.

Nesta parte do trabalho, utilizaremos o Docker para criar imagens personalizadas de quatro aplicações previamente desenvolvidas: Frete Service, Database Frete, Motorista Service e Database Motorista.

O objetivo é empacotar cada aplicação em um contêiner Docker para facilitar a implantação e a execução em diferentes ambientes. Além disso, iremos publicar essas imagens no Dockerhub, um repositório público de imagens Docker, para que possam ser facilmente acessadas e utilizadas por outros desenvolvedores.

A seguir, detalharemos os passos para construir cada imagem, fazer o push para o Dockerhub e executar os contêineres correspondentes. Essas etapas garantirão que nossas aplicações estejam prontas para implantação em um ambiente Kubernetes.

Frete Service

- 1. Fazer build do jar
 - 1. 'mvn clean package'
- 2. Fazer build da imagem docker
 - 1. `docker build -t matheuspsilva29/frete-service:1.0.3 .`
- 3. Fazer push da imagem
 - 1. `docker push matheuspsilva29/frete-service:1.0.3`
- 4. Rodar a imagem

```
""bash
docker run -d \
--name frete-service \
--network tms \
-p 8082:8082 \
matheuspsilva29/frete-service:1.0.3
```

Database Frete

1. Fazer build da imagem docker

1. `docker build -t matheuspsilva29/db-frete:1.0.2 .`

2. Fazer push da imagem

1. `docker push matheuspsilva29/db-frete:1.0.2`

3. Rodar a imagem

```
""bash

docker run -d \
--name db-frete \
--network tms \
-e POSTGRES_USER=postgres \
-e POSTGRES_PASSWORD=postgres \
-e POSTGRES_DB=fretes \
-p 5432:5432 \
matheuspsilva29/db-frete:1.0.2
```

Motorista Service

- 1. Fazer build do jar
 - 1. 'mvn clean package'
- 2. Fazer build da imagem docker
 - 1. `docker build -t matheuspsilva29/motorista-service:1.0.1 .`
- 3. Fazer push da imagem
 - 1. `docker push matheuspsilva29/motorista-service:1.0.1`
- 4. Rodar a imagem

```
""bash

docker run -d \
--name motorista-service \
--network tms \
-p 8081:8081 \
matheuspsilva29/motorista-service:1.0.1
```

Database Motorista

1. Fazer build da imagem docker

1. `docker build -t matheuspsilva29/db-motorista:1.0.0 .`

2. Fazer push da imagem

1. `docker push matheuspsilva29/db-motorista:1.0.0`

3. Rodar a imagem

```
'``bash
docker run -d \
--name db-motorista \
--network tms \
-e POSTGRES_USER=postgres \
-e POSTGRES_PASSWORD=postgres \
-e POSTGRES_DB=motoristas \
-p 5433:5432 \
matheuspsilva29/db-motorista:1.0.0
```

Parte 2: Kubernetes

Suba sua imagem em algum cluster kubernetes seguindo as seguintes especificações.:

- Utilize Deployment para subir sua aplicação com 4 réplicas.
- Exponha sua aplicação de modo que ela fique acessível fora do Cluster. (NODEPORT)
- Se sua aplicação fizer uso de banco de dados crie um POD com o mesmo e deixe-o acessível através do ClusterIP.
- Se sua aplicação não fizer uso de um BD suba uma imagem do Redis e crie um ClusterIP para o mesmo.
- Crie algum probe para sua aplicação (Readness ou Liveness.)

Nesta etapa do trabalho, o foco é subir imagens de aplicação em um cluster Kubernetes, seguindo especificações detalhadas. Utilizaremos o recurso Deployment para implementar cada aplicação com 4 réplicas, garantindo alta disponibilidade e escalabilidade.

Além disso, faremos com que as aplicações sejam acessíveis fora do cluster, utilizando o tipo de serviço NodePort. Se uma aplicação necessitar de um banco de dados, criaremos um POD correspondente e o tornaremos acessível por meio do ClusterIP. Caso contrário, faremos o uso de uma imagem do Redis e criaremos um ClusterIP para ele.

Para realizar essas tarefas, optamos por utilizar o Kind, uma ferramenta que simplifica a criação de clusters Kubernetes usando containers Docker como "nós". Isso proporciona um ambiente de desenvolvimento ágil e eficiente.

Antes de prosseguir, é importante garantir que o Docker e o Kind estejam instalados na máquina local. Em seguida, configuramos o Cluster Kubernetes com o Kind, criando um cluster com o nome "tms".

Após a configuração do cluster, subiremos os pods Kubernetes utilizando arquivos de manifesto, que descrevem os recursos necessários para cada aplicação, como deployments e serviços. Esses passos nos permitirão implantar e testar nossas aplicações em um ambiente Kubernetes de forma eficiente e padronizada.

Pré-requisitos

- Docker instalado na sua máquina
- Kind instalado na sua máquina

Configurando o Cluster Kubernetes com Kind

1. Criando um cluster Kind:

`kind create cluster --name tms`

2. Verificando se o cluster foi criado corretamente:

'kubectl cluster-info --context kind-tms'

3. Subindo pods kubernetes

`kubectl apply -f k8s/deployment`

`kubectl apply -f k8s/service`

Parte 3: Monitoramento e Dashboard

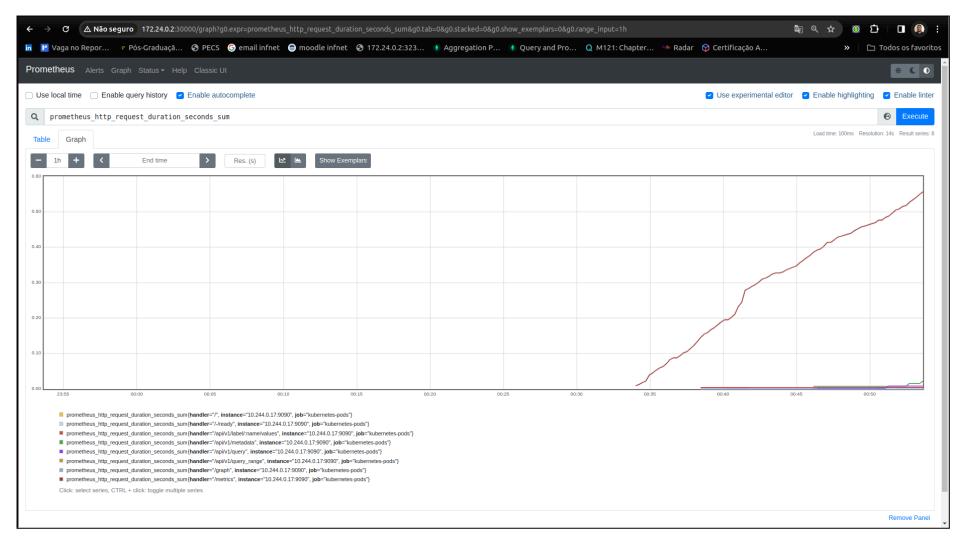
- Crie a estrutura para monitorar sua aplicação com o Prometheus e o Grafana (Ou qualquer ferramenta a sua escolha[Você deve ter um servidor de métricas e alguma ferramenta para dashboards.])
- Apenas o Grafana deverá ficar acessível para fora do Cluster.
- Utilize um PVC para escrever os dados do Prometheus de maneira persistente.
- Crie dashboards do Grafana que exponha dados sensíveis da sua aplicação. (Memória, cpu, etc.)

Para configurar o monitoramento com Prometheus e Grafana no seu cluster Kubernetes, siga estas etapas:

Nesta etapa do trabalho, estabeleceremos a infraestrutura necessária para monitorar nossas aplicações utilizando o Prometheus e o Grafana. Essas ferramentas nos permitirão coletar métricas importantes de desempenho e criar dashboards personalizados para análise.

Passo 1: Implantação do Prometheus

Iniciamos criando um arquivo YAML para implantar o Prometheus no cluster Kubernetes. Este arquivo contém as configurações essenciais para o funcionamento do Prometheus, incluindo a definição de jobs de scrape para coleta de métricas das aplicações. Utilizamos o comando kubectl apply -f prometheus.yaml para aplicar as configurações e implantar o Prometheus no cluster.



Prometheus Request Duration

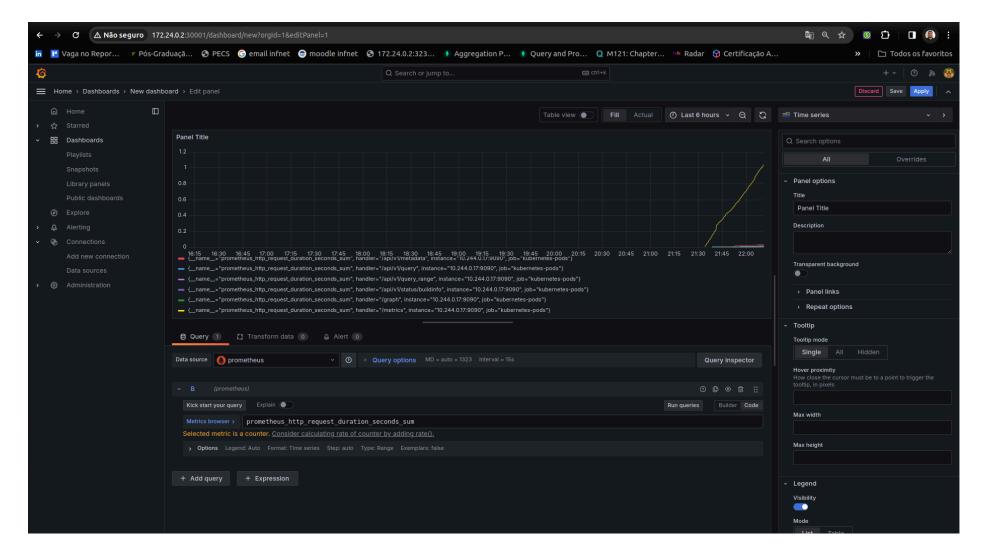
Passo 2: Configuração do Grafana

Em seguida, criamos outro arquivo YAML para implantar o Grafana no cluster Kubernetes. Similar ao passo anterior, este arquivo define as configurações necessárias para o Grafana e utiliza o comando kubectl apply -f grafana.yaml para realizar a implantação.

Passo 3: Exposição do Grafana fora do cluster

Para acessar o Grafana externamente ao cluster, criamos um serviço do tipo NodePort. Isso permite que o Grafana seja acessado através de um endereço IP e porta específicos. Utilizamos o comando kubectl apply -f grafana-service.yaml para criar e aplicar as configurações do serviço.

Com esses passos, estabelecemos uma estrutura sólida para monitoramento de nossas aplicações, garantindo acesso fácil e seguro às métricas coletadas pelo Prometheus e a criação de dashboards personalizados no Grafana.



Grafana Request Duration

Parte 4: Jenkins

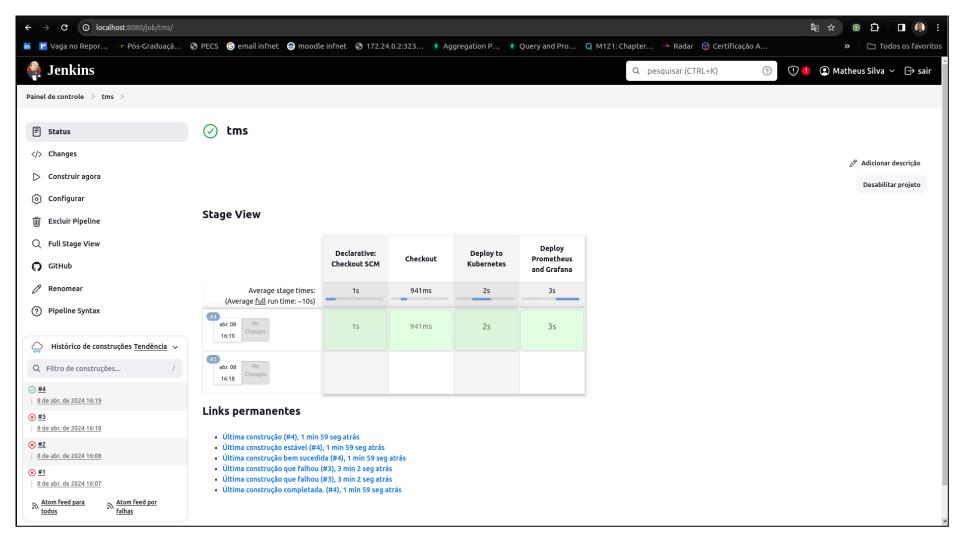
• Utilize o Jenkins (ou qualquer ferramenta) para criar um pipeline de entrega do seu projeto.

Nesta etapa, utilizamos o Jenkins para criar um pipeline de entrega contínua para o projeto. O pipeline automatiza o processo de construção, teste e implantação das aplicações em um ambiente Kubernetes. As etapas principais do pipeline incluem:

- Checkout do Código-fonte: O pipeline começa verificando o código-fonte do repositório configurado no Jenkins(https://github.com/Matheuspsilva/tms-kubernetes).
- Implantação no Kubernetes: O pipeline utiliza o kubectl para implantar os recursos Kubernetes necessários para as aplicações, como deployments e services.
- Implantação do Prometheus e Grafana: Além das aplicações, o pipeline também implanta os recursos do Prometheus e
 Grafana para monitoramento e visualização de métricas das aplicações.

Ao automatizar esses processos, o pipeline de entrega contínua torna a implantação de novas versões das aplicações mais eficiente e confiável, garantindo uma entrega rápida e consistente de software.

```
pipeline {
```



Execução do pipeline no jenkins com sucesso

Parte 5: Stress test

• Execute um stress test do seu projeto e tire print do Dashboard sofrendo alterações.

Ferramentas e Tecnologias

- Java 17: Linguagem de programação principal.
- Spring Boot: Framework para simplificar a configuração e execução dos microsserviços.
- Spring Cloud: Para facilitar o desenvolvimento de alguns padrões comuns em sistemas distribuídos (configuração centralizada, descoberta de serviços, etc).
- Docker: Plataforma de conteinerização que facilita a criação, implantação e execução de aplicações em ambientes isolados.
- Kubernetes: Orquestrador de contêineres para automação, implantação, dimensionamento e gerenciamento de aplicações em contêineres.
- Prometheus: Sistema de monitoramento e alerta de código aberto para métricas de sistemas e serviços.
- Grafana: Plataforma de análise e visualização de métricas que permite criar dashboards e alertas personalizados.
- Jenkins: Ferramenta de automação de integração contínua e entrega contínua (CI/CD) para construir, testar e implantar software de forma automatizada.
- Kind (Kubernetes in Docker): Ferramenta para criação de clusters Kubernetes usando containers Docker como "nós"
 Kubernetes, útil para desenvolvimento e testes locais.
- Micrometer: Biblioteca utilizada para coletar métricas de aplicações e integrar com sistemas de monitoramento, como o Prometheus.
- Actuator do Spring Boot: Módulo que fornece endpoints para monitoramento e gerenciamento de aplicações Spring Boot.

- PostgreSQL: Sistema de gerenciamento de banco de dados relacional utilizado para armazenar dados de forma estruturada.
- Git: Sistema de controle de versão distribuído usado para rastrear mudanças no código-fonte durante o desenvolvimento de software.

Repositórios

https://github.com/Matheuspsilva/motorista-service

https://github.com/Matheuspsilva/frete-service

https://github.com/Matheuspsilva/eureka-server

https://github.com/Matheuspsilva/api-gateway-frete

https://github.com/Matheuspsilva/tms-kubernetes