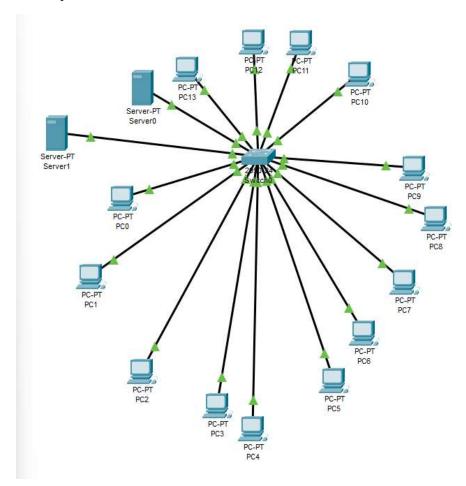
Nomes: Matheus Pinter e Paulo Sergio

Turma: 3 Al

## Atribuição automática de IPs - DHCP



- 6. Teste as conexões de rede:
- Abra o prompt de comandos no PCO e verifique o IP (ipconfig)
- Teste a conectividade com o restante da rede com o ping (em broadcast)
- Todas as máquinas respondem?

Sim, todas respondem

\_\_\_\_\_

- 7. Realize a seguinte sequência de comandos e verificações
- Abra o prompt de comandos no PCO e no PC9
- No PCO digite: ipconfig
- Ainda no PCO, digite: ipconfig/release
- No PC9 digite: ipconfig

• Ainda no PC9, digite: ipconfig/release

No PCO digite: ipconfig /renew

No PC9 digite: ipconfig /renew

\_\_\_\_\_

- 8. Responda as seguintes questões:
- a) Houve troca em algum endereço IP? Por quê?

Sim, houve troca no endereço IP dos dois hots (PCO e PC9), pois o ipconfig/release resetou, ou liberou, os ips dos hosts e o servidor DHCP o considerou disponível novamente e o comando ipconfig/renew atriubiu novos ips disponíveis prar os dois hosts.

b) O que faz o comando ipconfig com o parâmetro /release?

ipconfig/release reseta, ou libera, o ip dos host e o servidor DHCP o considera disponível novamente

c) O que faz o comando ipconfig com o parâmetro/renew?

ipconfig/renew atriubi um novo ip para o host, depende da disponibilidade e ordem da requisição.

- d) Insira mais quatro PCs e conecte ao switch e os configure para DHCP.
- e) Os novos hosts da rede obtêm IP?

Sim, todos recebem, mas não o IP do DHCP (com exceção do PC10), por conta do limite máximo de hosts configurado no server0.

- 9. Libere os IPs de PC1, PC2, PC3 e PC4 (ipconfig/release em prompt de comandos)
- 10. Execute, em prompt de comandos, ipconfig/renew nos novos hosts (PC10 ~ PC13)
- 11. Verifique se adquiriram IP.
- 12. Volte aos hosts anteriores (PC1~ PC4) e verifique se renovam o IP.
- Execute ipconfig/renew em cada um dos PCs indicados

13. Explique o ocorrido e a causa.

Basicamente, ao liberar os IPs dos hosts ( $PC0 \sim PC4$ ), seus IPs ficaram disponíveis, então quando o comando ipconfig/ renew foi utilizado nos novos hosts( $PC10 \sim PC13$ ) os Ips disponíveis foram atribuídos para os novos hosts.

14. Para que serve o DHCP?

Serve para atribuir informações da rede automaticamente, como IPs, subnet-masks, etc.

\_\_\_\_

- 15. Na área de trabalho, insira mais um Server-PT.
- 16. Neste novo servidor (Server1), coloque o IP 200.1.3.10/24 (IP estático)
- Clique sobre o Server1 => aba Desktop => IP configuration
- Start IP Address: endereço inicial a ser fornecido. Coloque em 200.1.3.200
- Subnet Mask: máscara de rede, de acordo com o IP. Coloque 255.255.255.0
- defina Maximum Number of Users para 8. 17. No Server0, em DHCP, redefina Maximum Number of Users para 8.
- 18. Salve o arquivo da simulação, feche-o e reabra. Isto provocará reset na simulação, com renovação de IPs de todos os PCs na simulação.
- 19. No prompt de comandos do PCO, verifique seu IP (ipconfig) e verifique com quais ela consegue conexão de rede através de um ping em broadcast.
- 20. Localize um host que não tenha respondido ao ping do item anterior e repita o procedimento nele (ipconfig e ping em broadcast) e verifique quais hosts respondem.

\_\_\_\_\_

- 21. Encerre o Cisco Packet Tracer e responda:
- f) Dois DHCP-Servers podem atuar numa mesma rede?

Sim, dois DHCP-Servers podem atuar na mesma rede

g) Se sim, qual a vantagem de se fazer isso?

Caso um falhe ou o limite de hosts chegue ao máximo (como no exercício), o outro continua distribuindo os IPs, além de que os dois servidores podem dividir a responsabilidade.

h) Ainda em caso positivo, que cuidados devem ser tomados?

Faixas de IP não se misturem, atendimento e controle do tráfego para evitar confusões. Também manter as configurações, como gateway e DNS, iguais entre eles.