

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática Curso de Ciência da Computação Introdução à Ciência da Computação 1º Semestre de 2018 Prof. Orlando Silva Junior

Trabalho – Linguagem C

Data: 11 de maio de 2018 (entrega pelo SGA no dia 11/5)

Valor: 5 pontos

Formato do arquivo: postar uma pasta compactada contendo os arquivos dos

algoritmos desenvolvidos

1. Escreva um algoritmo que leia um conjunto de fichas (a última ficha deve ter altura negativa e não deve entrar nos cálculos), cada uma contendo, a altura e o código do sexo de uma pessoa (código = 1 se for masculino e 2 se for feminino), e calcule e mostre na tela:

- a maior e a menor altura da turma;
- a média de altura das mulheres;
- a média de altura da turma.
- 2. Faça um algoritmo que leia um número indeterminado de valores inteiros do teclado, até que seja lido um valor negativo (que não deve entrar nos cálculos) e mostre na tela qual é o segundo menor número lido.
- 3. Faça um programa contendo uma função que recebe como parâmetro um número inteiro *n* e retorne a soma dos *n* primeiros números inteiros positivos.
- 4. Escreva um algoritmo contendo uma função que recebe como parâmetro um número inteiro *n* e retorne o fatorial desse número.
- 5. Escreva um algoritmo contendo um procedimento que que receba como parâmetro um valor inteiro n e mostre na tela essa quantidade (n) em valores crescentes nos denominadores da sequência 1 1/3 1/9 1/27...
- 6. Sendo:

$$H = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{N}$$

Escreva um algoritmo contendo uma função que recebe como parâmetro um número inteiro N e retorne o valor de H.

7. Faça um algoritmo contendo uma função para calcular e retornar o valor de S, dado por:

$$S = \frac{1}{N} + \frac{2}{N-1} + \frac{3}{N-2} + \dots + \frac{N-1}{2} + \frac{N}{1}$$

sendo N passado como parâmetro.

8. Faça um algoritmo contendo um procedimento que receba como parâmetro uma medida de tempo em segundos, calcule e mostre na tela a medida correspondente em horas, minutos e segundos, conforme o modelo:

Ex: 10000 segundos = 2h 46 min 40 seg.

9. Fazer um programa contendo uma função que recebe como parâmetro um número inteiro N e retorne o valor de H, conforme fórmula abaixo:

$$H = 1 + \frac{1}{1!} - \frac{2}{2!} + \frac{3}{3!} - \frac{4}{4!} \dots \frac{N}{N!}$$

10. Fazer um programa contendo um procedimento que recebe como parâmetro uma string e mostre na tela se a mesma é ou não um palíndromo.

Obs: palíndromo é uma palavra, ou sequência de palavras, que pode ser lida da mesma maneira da direita para a esquerda ou da esquerda para a direita.

Exemplos de palíndromos: ana, anilina, radar, a base do teto desaba (desconsiderar espaços)

- 11. Fazer um programa contendo um procedimento que recebe como parâmetro dois valores inteiros e mostre na tela os números existentes no intervalo entre esses dois valores (desconsiderar os valores lidos) que são primos.
- 12. Escreva um programa contendo um procedimento que recebe como parâmetro um vetor de inteiros e mostre na tela o maior, o menor e a média dos valores desse vetor.

- 13. Faça um programa contendo uma função que recebe como parâmetro uma matriz de inteiros 4x4 e retorne a soma dos elementos que estão abaixo da diagonal principal dessa matriz.
- 14. Faça um programa contendo um procedimento que leia 4 notas de 50 alunos e armazene em uma matriz. Para cada aluno, leia seu nome e armazene em um vetor. Monte uma segunda matriz, contendo duas colunas, sendo que a primeira coluna conterá o nome do aluno e a segunda coluna conterá "Aprovado", se a média das notas desse aluno for maior ou igual a 60; "Em Exame", caso a média seja maior ou igual a 40 e menor que 60; ou "Reprovado", caso a média seja inferior a 40. Cada prova tem valor máximo de 25 pontos. Mostre na tela a matriz 50 x 2 com o resultado final.
- 15. Faça um programa contendo um procedimento que receba como parâmetro uma matriz de inteiros quadrada 5x5, e troque os elementos da diagonal principal pelos elementos da diagonal secundária. Mostre a matriz resultante na tela.

Exemplo:

Matriz de entrada:

1	1	0	1	4
5	3	4	1	3
2	5	4	7	8
9	0	3	4	7
9	1	2	8	6

Matriz de saída:

4	1	0	1	1
5	1	4	3	3
2	5	4	7	8
9	4	3	0	7
6	1	2	8	9