

Atividade de Seminários II

Luiz Junio Veloso Dos Santos

Ciência da Computação

Setembro de 2018

1. Jantar dos Filósofos:



(a) O que é?

O jantar dos filósofos é um tipo de problema clássico na Computação, criado em 1965 por Edsger Dijkstra que diz:

Imagine que existem 5 filósofos que só fazem 2 coisas na vida, comer e pensar. Um dia esses filósofos dividem uma mesa redonda com 5 lugares, cada lugar pertence a um filósofo. No centro da mesa encontra-se uma tigela de macarrão e estão 5 garfos na mesa, um para cada filósofo, contudo cada filósofo só come com 2 garfos.

Quando um filósofo pensa, ele não interage com os seus colegas. Com o passar do tempo, cada filósofo fica com fome e tenta apanhar os dois garfos que estão mais próximos (Os que estão ou à esquerda ou à direita). O filósofo apenas pode apanhar um garfo de cada vez, e por isso não pode apanhar um garfo se este estiver na mão do vizinho.

Quando um filósofo esfomeado tiver 2 garfos ao mesmo tempo, ele come sem largar os garfos. Apenas quando termina de comer que ele deixa os garfos novamente sobre a mesa, e em seguida volta a pensar novamente.

O problema é encontrar uma forma que nenhum filósofo morra de fome.

(b) Uma solução:

Para isso, o jantar será modelado usando uma thread para representar cada filósofo e usaremos semáforos para representar cada garfo. Quando um filósofo tenta agarrar um garfo executa uma operação wait no semáforo, quando o filósofo larga o garfo executa uma operação signal nesse mesmo semáforo. Cada filósofo (thread) vai seguir o algoritmo, ou seja, todos fazem as mesmas ações. Como deve estar já o leitor a pensar, o facto de seguirem o mesmo algoritmo pode dar azo à situação de deadlock, daí a utilização das primitivas de sincronização wait e signal. Uma outra possibilidade de deadlock seria o facto de mais do que um filósofo ficar com fome ao mesmo tempo, os filósofos famintos tentariam agarrar os garfos ao mesmo tempo. Isto é outro ponto que uma solução satisfatória terá que ter em atenção, devendo ser salvaguardado o facto de um filósofo não morrer à fome. Devemos recordar o leitor que uma solução livre de deadlock não elimina necessariamente a possibilidade de um filósofo morrer esfomeado.

2. Problema Produtor-Consumidor: