Relatório 09 - Laboratório de Arquitetura de Computadores

Luiz Junio Veloso Dos Santos - Matricula: 624037

1 de agosto de 2019

1. Digite, compile e observe o programa a seguir:

```
# x mapeado em $s1

. text
. globl teste
teste:

addi $s1,$zero,1 # x = 1
lw $s1, 0($t0)

. data
x1: .word 15
x2: .word 25
x3: .word 13
x4: .word 17
```

programa9.asm

(a) Quando o programa é carregado, em quais posições de memória os dados foram armazenados?

R: 0x10010000 0x10010004 0x10010008 0x1001000c

(b) Complete o programa anterior de maneira a ler os valores armazenados em x1, x2, x3 e x4 em registradores (\$s1, \$s2, \$s3, \$s4)

R:

```
\# x mapeado em \$s1
  . text
3 . globl teste
4 teste:
      addi $s1,$zero,1 # x = 1
      addi $t0,$zero,0x1001
       sll $t0,$t0,16 \# t0 = primeiro endereco de dados
      lw \$s1,0(\$t0) \# s1 = mem[0]
10
      lw \$s2,4(\$t0) \# s2 = mem[1]
11
      lw $s3,8($t0) # s3 = mem[2]
12
      lw \$s4,12(\$t0) \# s4 = mem[3]
13
14
  .data
15
16 x1: . word 15
  x2: .word 25
  x3: .word 13
  x4: .word 17
```

programa9b.asm

(c) Crie mais uma variável denominada soma e atribua um valor inicial de -1. A variável soma deverá estar na posição seguinte a x4. Escrever um programa que leia todos os números, calcule e substitua o valor da variável soma por este valor.

R:

```
\# x - \$s1
  \# y - \$s2
3 | \# z - \$s3
4 \mid \# \ w - \$s4
6 .text
  .globl teste
8 teste:
        addi $t0,$zero,0x1001
9
10
        sll t0, t0, 16 \# t0 = \text{primeiro endereco de dados}
11
         lw \$s1,0(\$t0) \# x = mem[0] 
12
        lw $s2,4($t0) # y = mem[1]
13
        lw \$s3,8(\$t0) \# z = mem[2]
14
       lw \$s4,12(\$t0) \# z = mem[3]
15
16
        add $t1,$s1,$s2 # t1 = x + y
17
        add $t1,$t1,$s3 # t1 = t1 + z
18
        \mathbf{add} \ \$t1 \ , \$t1 \ , \$s4 \ \# \ t1 \ = \ t1 \ + \ \mathbf{w}
19
20
       sw $t1,16($t0) # soma = t1
21
22
23
  .data
24 x1: . word 15
25 x2: . word 25
26 x3: . word 13
27 x4: . word 17
28 \mid soma: .word -1
```

programa9c.asm

2. Considere o seguinte programa: y = 127x - 65z + 1

Faça um programa que calcule o valor de y conhecendo os valores de x e z. Os valores de x e z estão armazenados na memória e, na posição imediatamente a seguir, o valor de y deverá ser escrito.

\mathbf{R} :

```
\# z - \$s2
3
  .text
5 . globl teste
6 teste:
       addi $t0, $zero, 0x1001
       sll $t0,$t0,16 \# t0 = primeiro endereco de dados
9
       lw \$s1,0(\$t0) \# x = mem[0]
        lw \$s2 , 4(\$t0) \# z = mem[1] 
11
12
       sub \$t1,\$s1,\$s2 \# t1 = x - y
13
       addi $t2,$zero,100000
       addi $t1, $t1, 1 \# t3 = t3 + 1
16
       sw $t3,8($t0) # y = t1
17
18
19 . data
20 \mid x: . word 100000
21 z: .word 200000
22 y: . word 0
```

programa10.asm

3. Considere o seguinte programa: y = x - z + 300000

Faça um programa que calcule o valor de y conhecendo os valores de x e z. Os valores de x e z estão armazenados na memória e, na posição imediatamente a seguir, o valor de y deverá ser escrito.

\mathbf{R} :

```
\# z - \$s2
3
 4 .text
 5 . globl teste
 6 teste:
        addi $t0,$zero,0x1001
        sll $t0,$t0,16 \# t0 = primeiro endereco de dados
9
        lw \$s1,0(\$t0) \# x = mem[0]
         lw \$s2 , 4(\$t0) \# z = mem[1] 
11
12
        sub $t1, $s1, $s2 # t1 = x - y
13
        addi t2, zero, 18750 # t2 = 18750
15
        \mathbf{s11} \ \$\mathbf{t2} \ , \$\mathbf{t2} \ , 4 \ \# \ \mathbf{t2} \ = \ 18750 \ * \ 2^4 \ = \ 300000
16
17
        \mathbf{add} \ \$t1 \ , \$t1 \ , \$t2 \ \# \ t1 \ = \ t1 \ + \ t2
18
19
        sw $t1,8($t0) # y = t1
20
21
22 . data
23 x: .word 100000
24 z: .word 200000
25 y: . word 0
```

programa11.asm

4. Considere a seguinte situação:

```
int ***x:
```

onde x contem um ponteiro para um ponteiro para um ponteiro para um inteiro. Nessa situação, considere que a posição inicial de memória contenha o inteiro em questão. Coloque todos os outros valores em registradores, use os endereços de memória que quiser dentro do espaço de endereçamento do Mips.

Resumo do problema:

```
k = MEM [MEM [MEM [x]]].
```

Crie um programa que crie a estrutura de dados acima, leia o valor de K, dobre e o reescreva conhecendo-se apenas o valor de x.

R:

```
. text
  .globl teste
  teste:
       addi $t0, $zero, 0x1001
       sll t0, t0, t0, t0 \# t0 = primeiro endereco de dados
      lw $t1,12($t0) # t1 = mem[3]
      lw $t2,0($t1) # t2 = mem(t1)
      lw $t3,0($t2) # t3 = mem(t2)
      lw $t4,0($t3) # t4 = 42 = mem(t3)
11
       s11 \ \$t4, \$t4, 1 \# t4 = t4 * 2
12
      sw $t4, 0($t3) \# mem[t3] = t4
13
14
15
  .data
16 \mid k: . word 42
17 x: . word k
18 y: . word x
19 z: . word y
```

programa12.asm

Figura 1: Programa 9

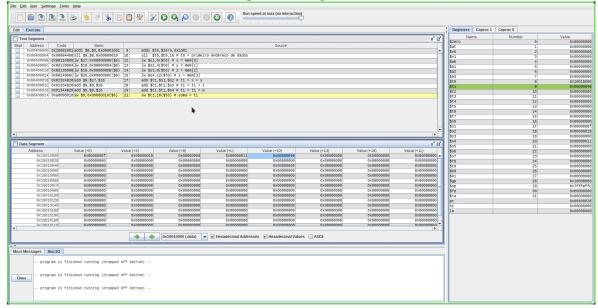


Figura 2: Programa 10

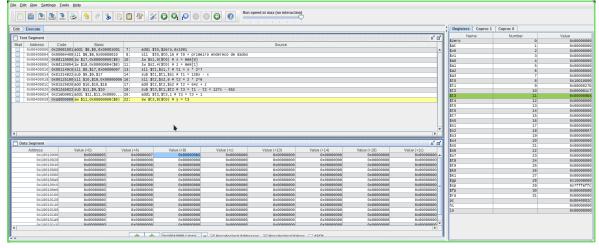


Figura 3: Program 11

| Dec | Set | Dec | Set | Dec |

Figure 4: Programs 12

| Control | C