

Relatório 08 - Laboratório de Arquitetura de Computadores

Luiz Junio Veloso Dos Santos - Matricula: 624037

24 de abril de 2019

1. O que é um arquivo fonte?

- (a) Um arquivo de texto que contém instruções de linguagem de programação.
- (b) Um subdiretório que contém os programas.
- (c) Um arquivo que contém dados para um programa.
- (d) Um documento que contém os requisitos para um projeto.

R: a) Um arquivo de texto...

2. O que é um registro?

- (a) parte do sistema de computador que mantém o controle dos parâmetros do sistema.
- (b) uma parte do processador que possui um padrão de bits.
- (c) parte do processador que contém o seu número de série único.
- (d) parte do bus de sistema que contém dados.

R: a) parte do sistema de computador...

3. Qual carácter que, na linguagem assembly do SPIM, inicia um comentário?

- (a) #
- (b) %
- (c) //
- (d) *

R: a) #

4. Quantos bits há em cada instrução de máquina MIPS?

- (a) 8
- (b) 16
- (c) 32
- (d) instruções diferentes possuem diferentes comprimentos.

R: c) 32

5. Quando você abre um arquivo de origem a partir do menu Arquivo SPIM, quais as duas coisas que acontecem?

- (a) O arquivo está carregado na memória e começa a execução.
- (b) SPIM é iniciado e o arquivo é aberto no editor.
- (c) O arquivo é montado em instruções de máquina, e as instruções de máquina são carregados na memória do SPIM.
- (d) O programa é executado e os resultados são salvos em disco.

R: c) O arquivo é montado...

6. O que é o contador de programa?

- (a) um registrador que mantém a conta do número de erros durante a execução de um programa
- (b) uma parte do processador que contém o endereço da primeira palavra de dados.
- (c) uma variável na montadora que os números das linhas do arquivo de origem.
- (d) parte do processador que contém o endereço da próxima instrução de máquina para ser obtida.

R: d) parte do processador que contém o endereço da próxima instrução...

7. Ao pressionar a tecla F10 para executar uma instrução, quanto será adicionado ao contador de programa?

- (a) 1
- (b) 2
- (c) 4
- (d) 8

R: c) 4

8. O que é uma diretiva, tal como a diretiva .text?

- (a) Uma instrução em linguagem assembly que resulta em uma instrução em linguagem de máquina.
- (b) uma das opções de menu do sistema SPIM.
- (c) uma instrução em linguagem de máquina que faz com que uma operação sobre os dados ocorra.
- (d) uma declaração que diz o montador algo sobre o que o programador quer, mas não corresponde diretamente a uma instrução de máquina.

R:

9. O que é um endereço simbólico?

- (a) um local de memória que contém dados simbólicos.
- (b) um byte na memória que contém o endereço de dados.
- (c) símbolo dado como argumento para uma diretiva.
- (d) um nome usado no código fonte em linguagem assembly para um local na memória.

R:

10. Em qual endereço o simulador SPIM coloca a primeira instrução de máquina quando ele está sendo executado com a opção Bare Machine ligada?

- (a) 0x00000000
- (b) 0x00400000

- (c) 0x10000000
- (d) 0xFFFFFFFF

R:

11. Algumas instruções de máquina possuem uma constante como um dos operandos. Como é chamado tal operando?

- (a) operando imediato
- (b) operando embutido
- (c) operando binário
- (d) operando de máquina

R:

12. Como é chamada uma operação lógica executada entre bits de cada coluna dos operandos para produzir um bit de resultado para cada coluna?

- (a) operação lógica
- (b) operação bitwise
- (c) operação binária
- (d) operação coluna

R:

13. Quando uma operação é de fato executada, como estão os operandos na ALU?

- (a) Pelo menos um operando deve ser de 32 bit.
- (b) Cada operando pode ser de qualquer tamanho.
- (c) Ambos operandos devem vir de registros.
- (d) Cada um dos registradores deve possuir 32 bit.

R:

14. Dezesesseis bits de dados de uma instrução de 'ori' são usados como um operando imediato. Durante execução, o que deve ser feito primeiro?

- (a) Os dados são estendidos em zero à direita por 16 bits.
- (b) Os dados são estendidos em zero à esquerda por 16 bits.
- (c) Nada precisa ser feito.
- (d) Apenas 16 bits são usados pelo outro operando.

R:

15. Qual o nome para um padrão de bits copiados em um registrador?

- (a) load.
- (b) filled.

- (c) stuffed.
- (d) fixed.

R:

16. Qual das instruções seguintes armazenam no registrador \$5 um padrão de bits que representa positivo 48?

- (a) ori \$5, \$0, 0x48
- (b) ori \$5, \$5, 0x48
- (c) ori \$5, \$0, 48
- (d) ori \$0, \$5, 0x48

R:

17. A instrução de ‘ori’ pode armazenar o complemento de dois de um número em um registrador?

- (a) Não.
- (b) Sim.

R:

18. Qual das instruções seguintes limpa todos os bits no registrador \$8 com exceção do byte de baixa ordem que fica inalterado?

- (a) ori \$8, \$8, 0xFF
- (b) ori \$8, \$0, 0x00FF
- (c) xori \$8, \$8, 0xFF
- (d) andi \$8, \$8, 0xFF

R:

19. Qual é o resultado de um ‘ou exclusivo’ de padrão sobre ele mesmo?

- (a) Todos os bits em zero.
- (b) Todos os bits em um.
- (c) O padrão original utilizado.
- (d) O resultado é o contrário do original.

R:

20. Todas as instruções de máquina têm os mesmos campos?

- (a) Não. Diferentes de instruções de máquina possuem campos diferentes.
- (b) Não. Cada instrução de máquina é completamente diferente de qualquer outra.
- (c) Sim. Todas as instruções de máquina têm os mesmos campos na mesma ordem.
- (d) Sim. Todas as instruções de máquina têm os mesmos campos, mas eles podem estar em ordens diferentes.

R: