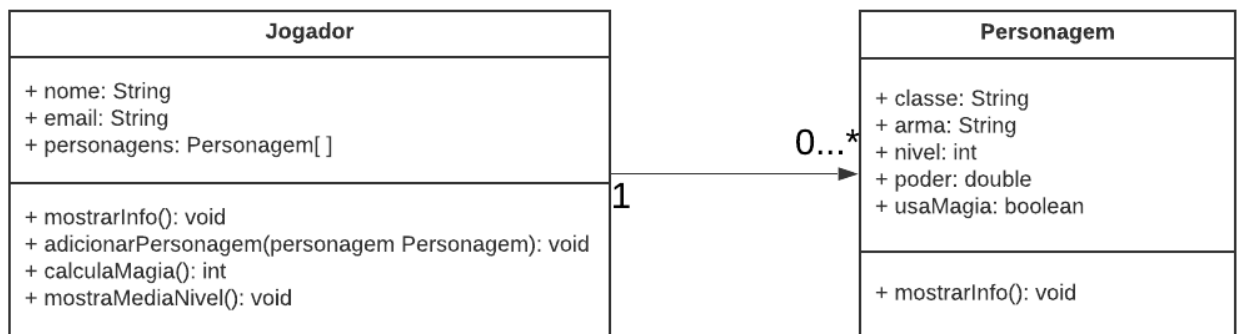


Primeira Avaliação de C206 – L4

Diversos jogos online permitem que o jogador crie vários personagens para utilizar durante o jogo. Crie um menu para cadastrar personagens de um determinado jogador e mostre algumas informações. O menu deve ser capaz de realizar as seguintes operações:

- a) Adicionar um personagem na conta do jogador (25 pts.);
- b) Mostrar as informações do jogador e de todos seus personagens (25 pts.);
- c) Calcular quantos personagens utilizam magia (25 pts.);
- d) Mostrar o nível médio dos personagens cadastrados (25 pts.).

O programa deve seguir o diagrama de classes:



Obrigatório:

- Utilize a classe `Scanner` para entrar com dados: `Scanner input = new Scanner (System.in);`
- Não imprima valores `null`, trate devidamente os dados;
- Utilize as boas práticas para criação de atributos e métodos.

Observações:

- Crie um array de tamanho razoável;
- Lembre-se de instanciar objetos em cada posição do array, ou comparar a posição com `null` (`!= null`) para evitar saída de valores nulos;
- Após entrar com valor `int`, lembre-se de utilizar o `"input.nextLine()"` para quebrar linha e poder entrar com `String`;
- Para entrar com variáveis `boolean`, use `input.nextBoolean()`. Basta digitar `true` ou `false`;

- **Crie uma opção para sair do menu;**
- **Variáveis auxiliares devem ser criadas somente nos métodos em que forem utilizadas.**