

## Lista Prática 3

### Orientações:

- Data de Entrega 03/10/2021 via Tarefa do Microsoft Teams
- Entregar apenas o link de um repositório git (GitHub/GitLab)

### Objetivos da Lista:

- Arrays
- Relacionamentos Todo/Parte
- Multiplicidade
- Reforçar entregas pelo GitHub/GitLab

**Questão 1** Crie um programa Java que modele o UML presente na Figura 1.

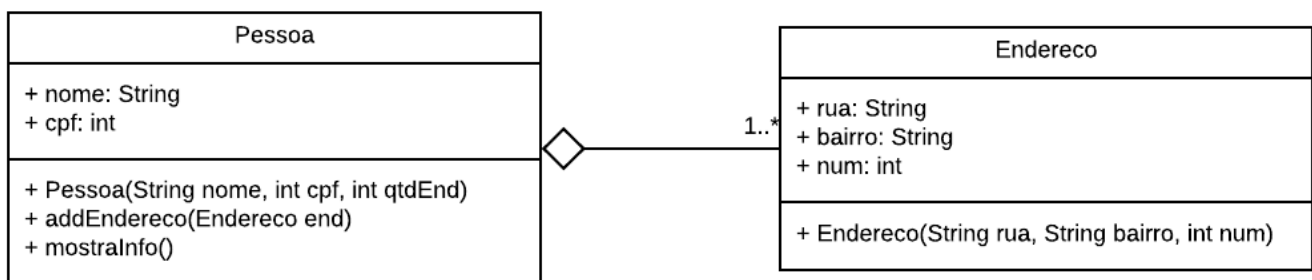


Figura 1: UML

Tarefa:

- Modelar as classes presentes no UML
- Testar as classes criando ao menos uma instância **Pessoa** e diferentes combinações de instâncias de **Enderecos**. Deverá imprimir os endereços cadastrados. Crie *getters* e *setters* que achar necessário.
- Observe que o construtor da classe **Pessoa** recebe um parâmetro que determina o número máximo de endereços. Mesmo que menos endereços sejam adicionados, não deverá ocorrer erro na impressão.
- É facultativo a entrada de dados. Tudo pode ser feito *hardcoded*.
- Quem desejar poderá usar interface gráfica (GUI) ou leitura apenas do teclado, com a classe **Scanner**.