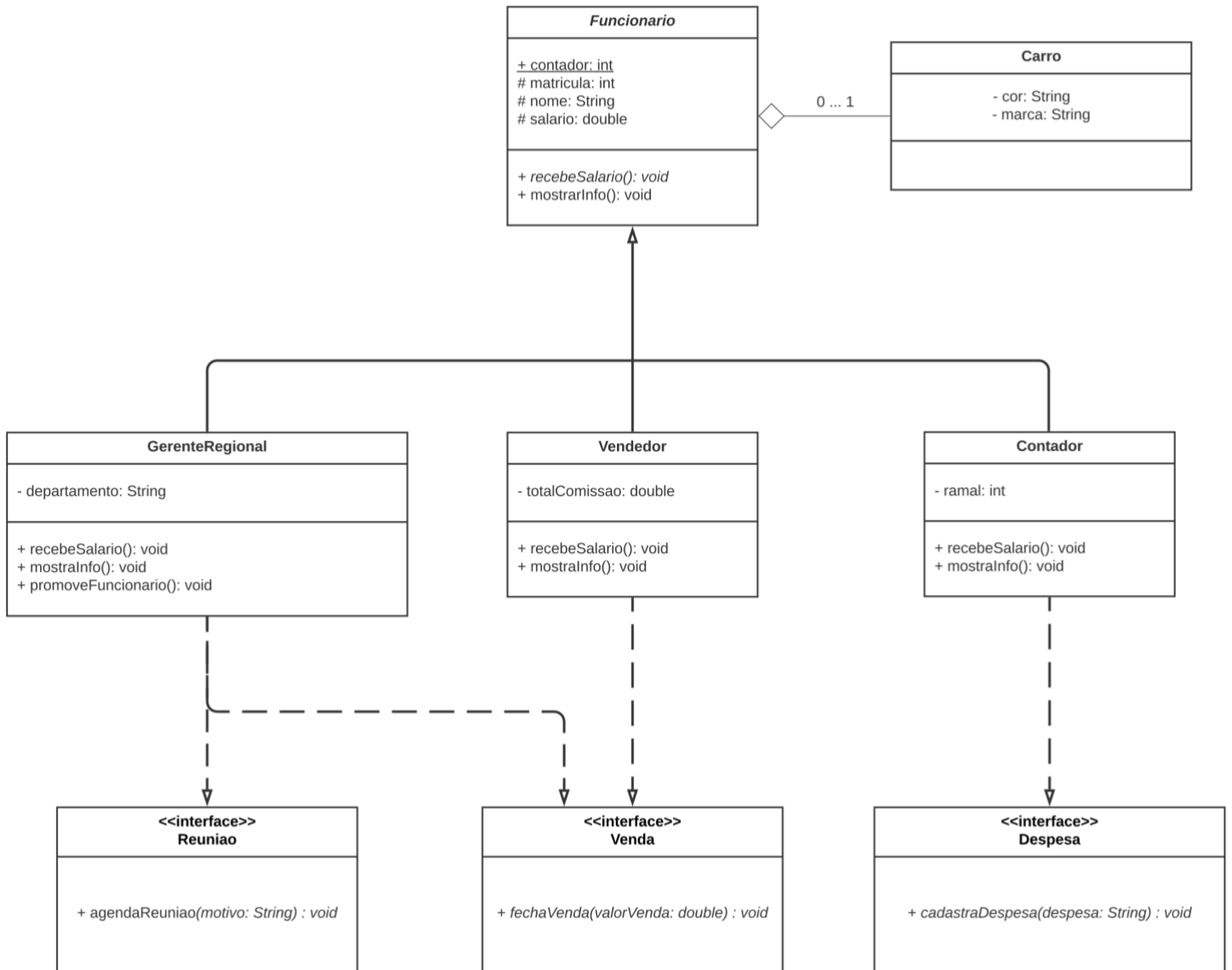


AV2 – C206-L4

Uma empresa de papéis contratou você para montar um sistema capaz de cadastrar os funcionários de uma das suas filiais localizada em Scranton.



Desenvolva um programa seguindo o diagrama acima. Na classe principal crie no mínimo um gerente regional, um vendedor e um contador, preencha todos os seus atributos (individualmente ou pelo construtor) e adicione a um único array. Percorra esse array executando todos os métodos, por fim mostre quantos funcionários foram criados.

Instruções Importantes:

- Não é necessário fazer entrada de dados pelo Scanner, todos os atributos deverão ser preenchidos na classe main;
- A classe Funcionario deve ser abstrata e seu método recebeSalario() também;
- O atributo contador é do tipo estático;
- Incremente o contador para cada objeto criado e use ele para preencher a matrícula;
- No método recebeSalario() faça apenas um sout falando que o funcionário recebeu seu salario mostrando o valor;
- No método promoveFuncionario() faça apenas um sout falando que promoveu um funcionario;
- No método fechaVenda() some no atributo valorComissao do vendedor 20% do valor total da venda;
- No método cadastreDespesa() faça apenas um sout falando que foi cadastrada uma nova despesa e o nome dessa despesa;
- No método agendaReuniao() faça apenas um sout falando que uma reunião foi agendada e o motivo dessa reunião;
- Preencha todos os atributos das classes, não esqueça dos Getters e Setters para os atributos do tipo private!!

Dicas:

- Ao percorrer o array, mostre por ultimo o método mostraInfo()
- Ao reescrever o método mostraInfo() nas classes filhas, chame o método já criado na classe mãe através do atributo super.mostraInfo() para poupar código;
- Para implementar mais de uma interface, usa-se a vírgula. Exemplo: implements Interface1, Interface2