

## Lista 4

### Orientações:

- Lista eletiva. Não é necessário entregar

**Questão 1** Como se declara um array no java? Qual a diferença de se declarar um array de variáveis primitivas e variáveis objeto? Faça um mapa de memória explicando a diferença.

**Questão 2** Comente algumas diferenças entre um array e classes que implementam a interface `List` no java.

**Questão 3** Compare a classe `ArrayList` com a classe `HashSet`. Quais as diferenças básicas entre listas dinâmicas e conjuntos?

**Questão 4** Qual a diferença entre uma classe abstrata e uma interface? Quando o programador utiliza uma interface qual a mensagem ele quer passar? E quando usa uma classe abstrata?

**Questão 5** Crie classes Java que modelem o diagrama UML apresentado na Figura 1. Observe que a classe `Heroi` é abstrata e o método `andar()` também.

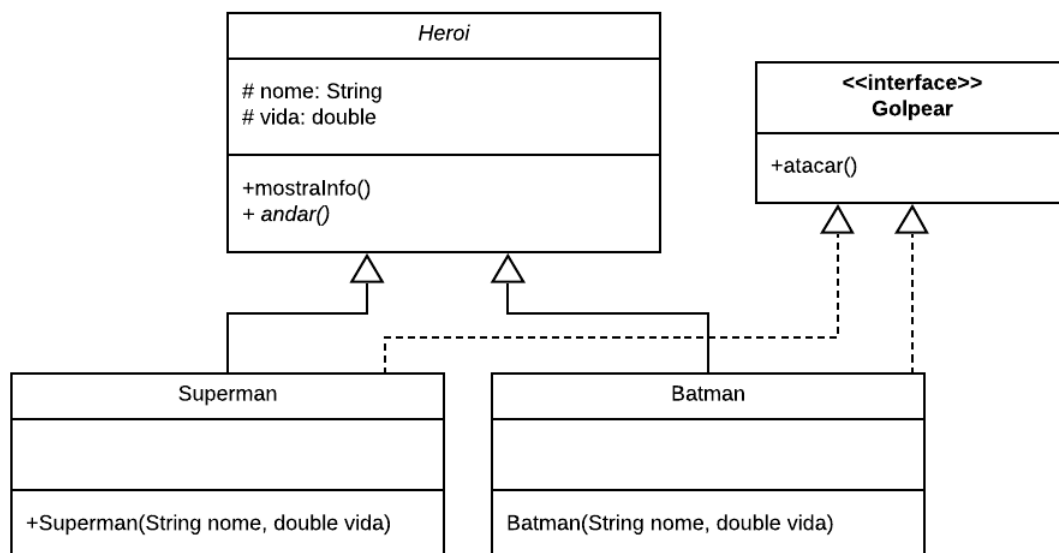


Figura 1: