

## Lista Prática 1

## Orientações:

- Data de Entrega 12/09/2021 via Tarefa do Microsoft Teams
- Entregar apenas o link de um repositório git (GitHub/GitLab)

## Objetivos da Lista:

- Colocar o primeiro projeto no Github
- Familiarizar e interpretar código pronto
- Criar classes básicas
- Ler entrada de dados com GUI usando JavaFX

Questão 1 Crie um programa capaz de ler coordenadas de dois pontos, P1 e P2, e calcular o coeficiente angular da reta e coeficiente linear.

- Coeficiente angular  $(C\alpha) = P2.y P1.y/P2.x P1.x$
- Coeficiente Linear =  $p1.y C\alpha * p1.x$

Assim, vemos que você precisará criar uma classe Reta que é composta por dois elementos de uma classe Ponto. Você precisará se guiar pelo código do repositório fornecido para entender o fluxo de execução e adicionar sua funcionalidade.

## Tarefa:

- Fazer um fork do repositório no link: https://github.com/phillima/lista-1-poo-esqueleto
- Usar o GitHub Desktop para trazer esse repositório para seu computador
- Verificar se o ambiente está ok executando o comando (no terminal do IntelliJ): mvn clean javafx:run
- Se tudo estiver ok, uma imagem semelhante a Figura 1 deverá aparecer

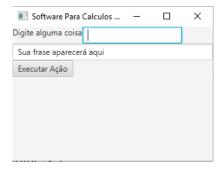


Figura 1: Exemplo da GUI