

Documento de Requisitos

Projeto *Global Streaming*

Versão 1.0



SUMARIO

1. Objetivo do Documento	3
2. Requisitos do Sistema	3
2.1 Definições Gerais	3
3. Requisitos do Módulo Ouvidor (Web)	4-5
4. Requisitos do Módulo Usuario (Mobile)	6-11

DOCUMENTOS DE REQUISITOS

1. Objetivo do documento

O objetivo do apresentado software volta-se ao englobamento dos conteúdos dos mais variados canais de streaming em uma só plataforma, a *Global Streaming*, afim de propiciar uma busca mais rápida e ágil na escolha de filmes e séries.

2. Requisitos do sistema

Na sequência, tem-se a relação de todos os requisitos formadores do sistema.

A solução contempla uma aplicação Web a ser utilizada pelos programadores. Além disto, contempla uma aplicação para celulares Android e iOS destinado aos usuários.

2.1 Definições gerais:

- O aplicativo Web será desenvolvido utilizando as tecnologias Angular no frontend e Spring Boot no backend;
- O aplicativo Mobile será desenvolvido utilizando a tecnologia Ionic 5;
- As versões do browser e navegadores que serão utilizadas para testes na aplicação e estão listadas na tabela a seguir:

Sistema Operacional

	Web Aplicativo do programador	Android Aplicativo de usuário	IOS Aplicativo de usuário
Hardware		Galaxy S20 FE, Galaxy A71, Galaxy M62, Motorola Moto G60, Motorola Moto G20 Xiaomi redmi note 9	iPhone 13, iPhone 13 Pro e iPhone 13 Pro Max iPhone 12, iPhone 12, Pro e iPhone 12 Pro Max
OS	Windows10 e Linux Mac OS	12+	15+
Google Chrome	101+	101+	
Safari	-	-	Same as the OS.

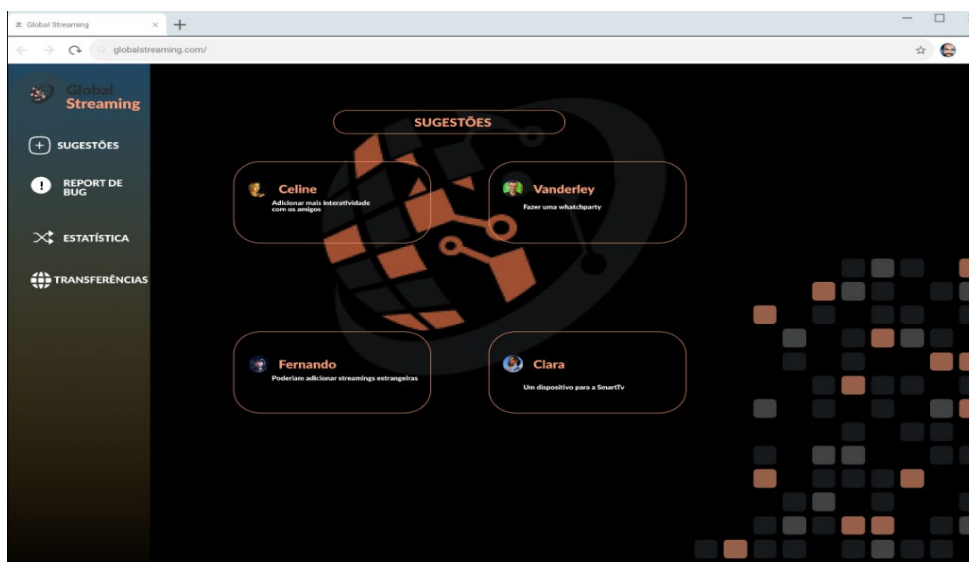
Resolution	1366x768 1920x1080 1536x864	2370x1080 2400x1080	2532x1170 1334 x 750
Database	MySQL	-	-
Angular	12.1.4	-	-

3. Requisitos do módulo programador (Web)

Na sequência, obtém-se os requisitos associados ao módulo ouvidor, disponível em navegadores.

3.1 Telas de sugestão

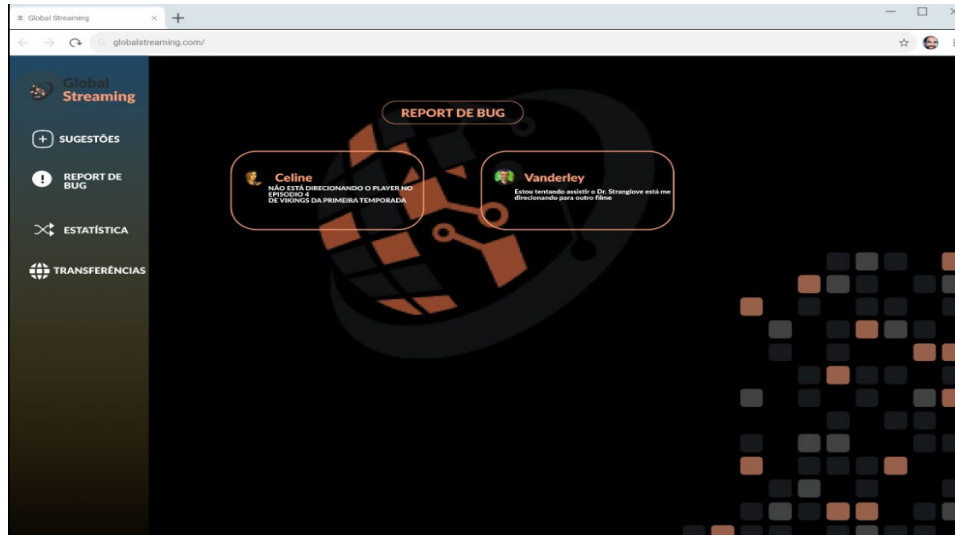
Ao acessar a aplicação, a tela a seguir é apresentada. Nessa lógica, a tela propõe apresentar a seguintes funções: sugestões, reportes de bugs, estatística e transferências.



Clicando em “Sugestões”, o programador será redirecionado para uma tela, com sugestões dadas pelos próprios usuários dentro do aplicativo. Tal tela proporciona ao programador a verificação do feedback dado pelos usuários e permitindo atualizações futuras no aplicativo.

3.2 Tela de reporte de bug

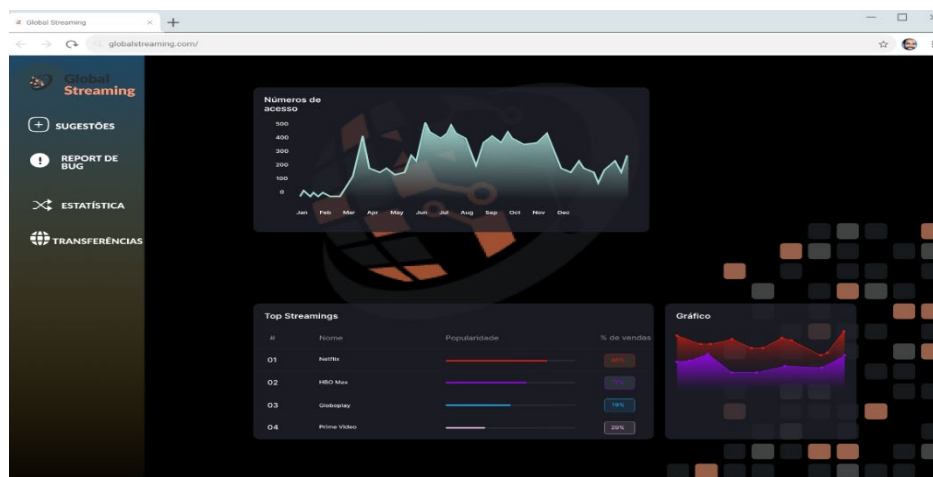
Ao acessar a funcionalidade de report de bug, a tela a seguir é apresentada. Nesta tela, deve aparecer os reports feitos pelos usuários de acordo com alguma falha no sistema do aplicativo.



3.3 Tela de estatística

Ao clicar em “Estatística”, a tela a seguir é apresentada. No lado esquerdo, teremos um menu com as seguintes opções:

- “Números de acesso”, que direciona para um gráfico da quantidade de usuário mensal que o site teve.
- “Gráficos”, que direciona para a funcionalidade de gerenciamento de dados, onde mostra quais são os streamings mais utilizados dentro da plataforma, mostrando sua popularidade e % de vendas, e um gráficos de pico, para demonstrar o crescimento.

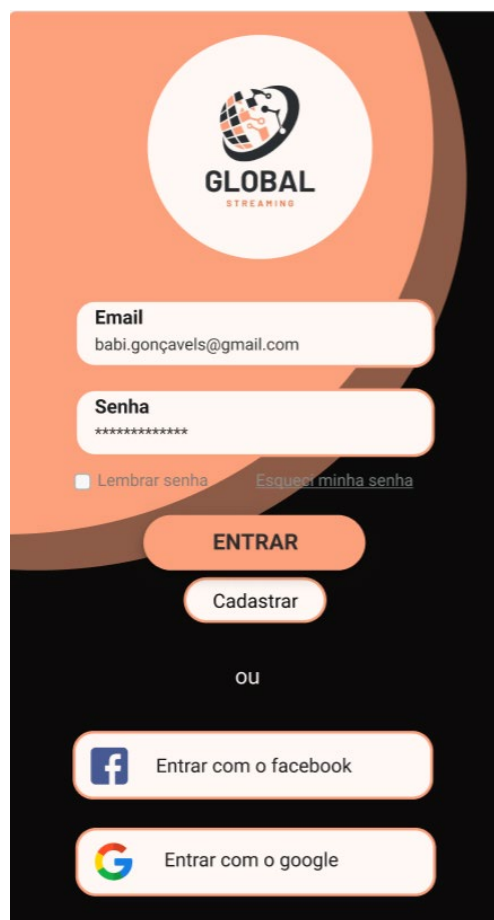


4. Requisitos do módulo usuário (Mobile)

Na sequência, tem-se os requisitos associados ao módulo usuário, disponível em celulares Android e iOS.

4.1 Tela de login do software

A tela de login conta com a acessibilidade ao e-mail e a senha cadastrados no aplicativo, ou o acesso à conta do Google ou Facebook do usuário, para que seja possível a entrada no aplicativo. Além disso, há também a possibilidade de acessar com terceiros aplicativos parceiros.



4.2 Recuperação da senha de acesso

Ao clicar no botão, “esqueci minha senha”, haverá um redirecionamento para uma tela a parte, por sua vez, para recuperar a conta, deverá ser inserido o email cadastrado previamente. Por conseguinte, o usuário receberá um link que encaminha uma nova tela para redefinir a uma segunda senha.

Mobile app screen for password recovery (RECUPERAR SENHA). The screen has a dark background with orange text and buttons. At the top left is a back arrow. The title "RECUPERAR SENHA" is in large orange letters. Below it is an "Email" input field containing "babi.gonçavels@gmail.com". Under the input field, there is a small text instruction: "Digite o email cadastrado para receber o link de recuperação". Below this is a CAPTCHA widget with the text "Não sou um robô" and the reCAPTCHA logo. At the bottom is a large orange button labeled "ENVIAR".

Mobile app screen for password change (ALTERAR SENHA). The screen has a dark background with orange text and buttons. At the top left is a back arrow. The title "ALTERAR SENHA" is in large orange letters. Below it are two password input fields: "Nova Senha" and "Confirmar Senha", both containing masked text (dots). Below the input fields is a CAPTCHA widget with the text "Não sou um robô" and the reCAPTCHA logo. At the bottom is a large orange button labeled "ALTERAR".

4.3 Lobby

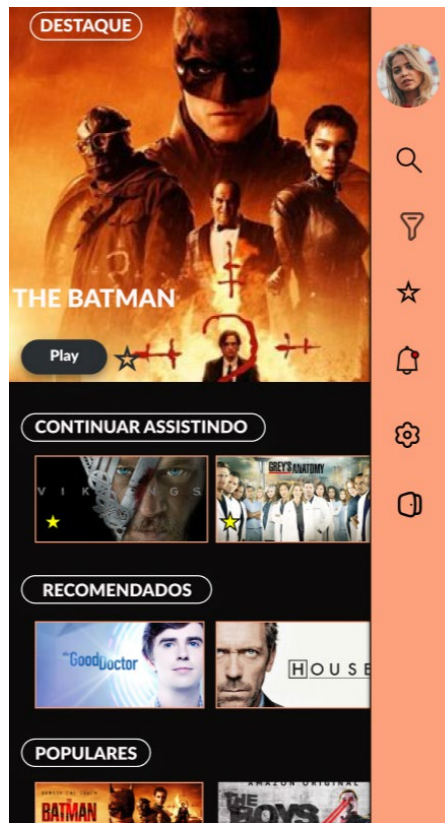
Após o menu principal o usuário irá ser direcionado para outra tela, chamada de lobby, onde ela vai poder filtrar seus filmes e series, tendo as seguintes opções:

“Destaque”: filme ou serie mais assistido do mês

“Continuar assistindo”: filmes ou series que ela não terminou de ver

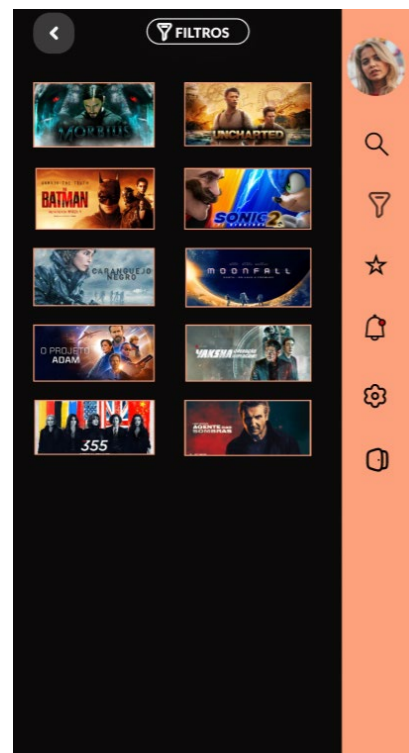
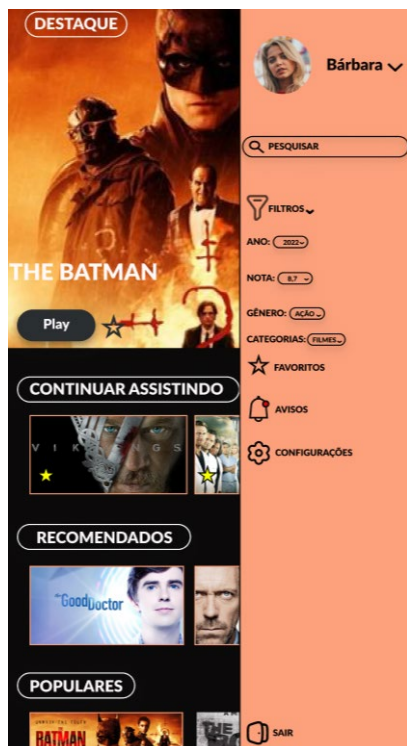
“Recomendado”: o aplicativo irá recomendar series e filmes parecidas com as que o usuário gosta

“Populares”: series e filmes que estão em alta e que outros usuários gostam



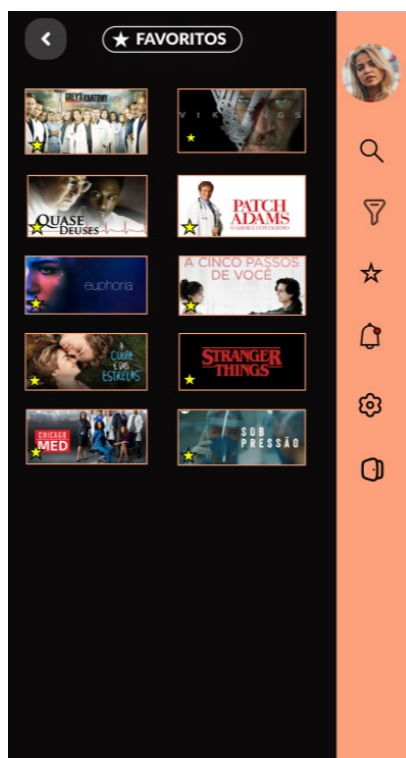
4.4 Filtros

Ao clicar no símbolo do funil na barra ao lado, o usuário tem a opção de filtrar os filmes e series de acordo com o ano de lançamento, nota, gênero e categorias, assim então abrindo uma outra tela de acordo com os filtros que o próprio escolheu, facilitando ainda mais sua busca.



4.5 Favoritos

Ao clicar no símbolo da estrela, o usuário irá ser transferido para outra tela, onde poderá encontrar seu catálogo de filmes e series favoritos, que ele mesmo eleger dentro do aplicativo.



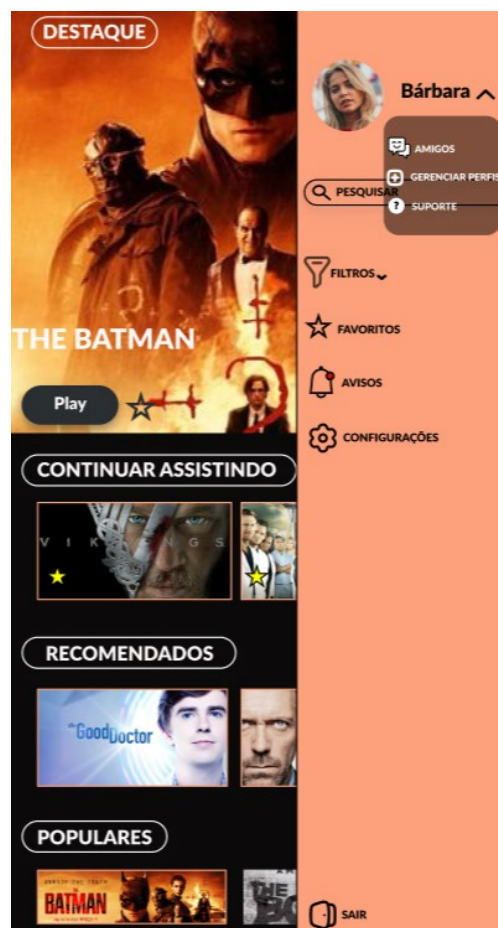
4.6 Gerenciamento de Perfis

Clicando na seta ao lado do nome de usuário, aparecerá as três opções de interação a seguir:

Amigos: O usuário terá acesso a sua lista de amigos, onde poderá interagir através de um chat online e acessar os seus respectivos perfis no intuito de ver os filmes e series que eles estão assistindo e resenhas publicadas.

Gerenciar Perfil: No gerenciamento de contas o usuário terá acesso a suas respectivas assinaturas de streaming, terá como alterar sua senha, foto e contém a opção de apagar sua conta do aplicativo.

Suporte: Nessa área o usuário terá como fazer uma sugestão ou avaliação afim de melhoria para o aplicativo, podendo ser apenas vista pelo programador do aplicativo.



4.7 Escolha do catálogo

Ao escolher a opção que queira assistir, o usuário terá que clicar nele assim sendo redirecionado para a tela do filme ou serie que o tal escolheu, ao entrar nessa tela ele terá a sinopse do produto, a lista do elenco, e a opção de play e favoritar, ao apertar **“Play”** ele será redirecionado para o próprio serviço de streaming que o produto está localizado, e ao clicar em **“Favorito”** esse produto será adicionado a tela que explicamos no 4.5.



5. Uso de dados pessoais (de acordo com a LGPD)

O aplicativo fará uso de dados pessoais, que serão tratados de forma anônima, para a apresentação de propagandas personalizadas conforme o perfil e as preferências do usuário. Nosso aplicativo utilizará os dados de acesso do usuário a suas assinaturas de plataformas de streaming, para a visualização das mesmas na plataforma. Com correspondência. Será distribuído via licença,

6. Licença de Direitos Autorais

Nosso aplicativo utilizará meio de software fechado, sem a distribuição do código fonte, utilizando como meio de remuneração o meio de publicidade.