



# 2025 Hack-Code – CodeQuartet

## Tartalomjegyzék

 Áttekintés	1
 Linkek	1
 Sztori	1
 Menürendszer	1
 Játékmenet és irányítás	1
 Fegyverek és pickupok	2
 Képernyőképek / videók	2
 Helyi futtatás	2
 Deploy	2
 Fejlesztők	3
 Eszközök (AI és nem AI)	3
 Verziókezelés	3
 Licenc	3

## Áttekintés

Egy gyors tempójú űrshooter, ahol hullámokban érkező ellenségeket kell túlélni, váltogatható fegyverekkel és körkörös pajzzsal. A cél: minél tovább életben maradni és minél több hajót megsemmisíteni.

## Linkek

- Repo: [https://github.com/Mathias-Rex/2025-Hack-Code\\_CodeQuartet](https://github.com/Mathias-Rex/2025-Hack-Code_CodeQuartet)
- Élő verzió (GitHub Pages): [https://mathias-rex.github.io/2025-Hack-Code\\_CodeQuartet/](https://mathias-rex.github.io/2025-Hack-Code_CodeQuartet/)
- Dokumentáció:  
<https://docs.google.com/document/d/13NXcpiW93O5UR7akSgF4HZ35JAJh8hII-QbO46UiAiU/edit?tab=t.0>

## Sztori

A kolónia utolsó vadászpilótájaként feladatod áttörni az ellenség blokádján. A pajzsok és a fegyverek közti okos váltás a kulcs a túléléshez.

## Menürendszer

- **Főmenü:** Játék indítása, beállítások, kilépés.
- **Pause menü:** Folytatás, Settings (zene/sfx hangerő), vissza a főmenübe.
- **Game Over overlay:** Újraindítás vagy visszatérés a hangárba.



## Játékmenet és irányítás

- Mozgás: W/A/S/D **vagy** ↑/←/↓/→
- Lövés: SPACE
- Fegyverváltás: Q (kék) / E (piros)
- Töltés: R
- Pause: ESC
- A játék 25 kill vagy 5 perc túlélés után győzelemre fut ki; 0 HP esetén vereség.



## Fegyverek és pickupok

- **Kék lövedék:** Gyors, ammo alapértelmezett.
- **Piros sugár:** Folyamatos sebzés, külön töltésidővel.
- **Pajzs pickup (enemyShip2 dobhatja):** Íves pajzs, amely lövedékeket felfog, élettartammal.
- **Gear pickup (enemyShip3 dobhatja):** Gyógyítás (+1 HP).
- Ellenségek hullámokban érkeznek, eltérő HP-val és mozgással (beleértve a hullámzó útvonalat).



## Képernyőképek / videók

- Helyezd ide a képeket: `assets/docs/screenshots/`
- Javasolt GIF / rövid klip: `assets/docs/videos/`



## Helyi futtatás

1. Követelmény: modern böngésző (helyi file:// betöltést támogassa).
2. Klónozd a repót.
3. Nyisd meg az `index.html`-t a böngészőben (duplakatt vagy `file:///.../index.html`).
  - Ha szeretnéd kiszolgálni, futtathatsz egyszerű statikus szervert is: pl. `python -m http.server 3000`.



## Deploy

- Nincs külön build; a forrás közvetlenül fut.
- GitHub Actions deployol közvetlenül a `main` branchről GitHub Pages-re (élő link: lásd fent).

## Fejlesztők

- Bozzay Péter
- Gamási Gergő
- Hajnal Bálint
- Mester Levente

## Eszközök (AI és nem AI)

- **AI:**
  - ChatGPT Codex (tervezés/kód review), WindSurf és Copilot (kód egészítés IDE-ban).
  - Suno: zene generálás
  - Lenoardo: game assetek
  - Elevenlabs: Narráció és hageffektek
- **Nem AI:**
  - Phaser 3,
  - JavaScript,
  - VSCode: IDE
  - Github: Verziókezelés
  - Photopea: game assetek javítása, átlátszó háttér

## Verziókezelés

- **Minden fejlesztő saját branchen dolgozott**
- A `main` a védett branch.
- A `release/vX.X` őrzik az egyes késznek nyilvánított állapotot.

## Licenc

- MIT (lásd `LICENSE`).