



Géomaticien

spécialisé en webmapping
et en environnement marin



Parcours professionnel

2016

Stage de webmapping

Conception d'une application webmapping de type storytelling, à destination du grand public adulte, et relative au Gulf Stream à Makina Corpus (Toulouse).



<https://makinacorp.us.github.io/gulf-stream-story/>



Outils utilisés: Leaflet, MapBox, Bootstrap, jQuery, Chroma Js, Markdown, HighCharts

2012 - 2015

Ingénieur d'étude CNRS en communication scientifique

- Réalisation de la synthèse scientifique des collaborations entre l'Agence de l'Eau Artois-Picardie, le laboratoire Géosystème de l'Université Lille1 (UL1), le laboratoire d'Océanologie et de Géosciences de Wimereux (UMR 8187 - ULCO, UL1, CNRS) et l'IFREMER.

- Développement sous spip (utilisation du kit CNRS) et mise en ligne du site internet du Réseau des Stations et Observatoires Marins : resomar.cnrs.fr

2011 - 2014

Responsable de la communication et chargé de l'organisation du projet Européen DYMAPHY (Interreg IVA 2Mers) à la Maison de la Recherche en Environnement Naturel de Wimereux

- Rédaction de la stratégie de communication, des rapports d'activités semestriels, de communiqués de presse

- Création de posters, de brochures, de lettres d'information, d'articles pour la presse généraliste, d'articles pour le site internet www.dymaphy.eu

- Organisation d'événements pour le grand public, de réunions et du colloque final

2008 - 2010

Stages d'ornithologie et sur les invertébrés dulcicoles à l'Université d'Oulu (Finlande). Stage de paléontologie sur les échinodermes crinoïdes du Cambrien à l'Université Lille1

2005 - 2011

Animateur BAFA gestion de groupe et organisation d'activités pour des publics diversifiés, de la maternelle aux handicapés adultes



Formations

2016

Titre professionnel de Technicien Supérieur SIG à Idgeo Toulouse

2010 - 2011

Master 2 Fonctionnement et Gestion des Ecosystèmes Marins (FOGEM) à l'Université Lille1

2009 - 2010

Master 1 de Northern Nature and Environment à l'Université d'Oulu (Finlande) dans le cadre du programme Erasmus

2006 - 2009

Licence de Biologie des Organismes et des Populations à l'Université Lille1



Personnel



Attestation de formation aux premiers secours (AFPS)



Amateur de jeux de société et de jeux de rôle



Production de musique en homestudio



Travaux en cours

- Développement d'applications webmapping

- Perfectionnement en JavaScript et Python via OpenClassRoom, CodeCademy et Learn Python the Hard Way



broutinmathias@yahoo.fr



07.82.21.67.38



24 rue Parrayon
59000 Lille



29 ans



Permis B



Compétences

Logiciels SIG

QGIS



ArcGIS



MapInfo



Bases de données

PostgreSQL



MySQL



Logiciels de PAO

Illustrator



GIMP



Inkscape



Langages informatique

SQL



HTML



JavaScript



CSS



PHP



Techniques

Création de posters, brochures, newsletters



Gestion de projet



Organisation d'événements



Anglais

Lu et parlé



Écrit



Aptitudes professionnelles

Capacité rédactionnelle, créativité, esprit de synthèse, adaptabilité

Retrouvez moi en ligne

