

Géomaticien

spécialisé en webmapping et en environnement marin





Parcours professionnel

2016 Stage de webmapping

> Conception d'une application webmapping de type storytelling, à destination du grand public adulte, et relative au Gulf Stream à Makina Corpus (Toulouse).

https://makinacorpus.github.io/gulf-stream-story/

Outils utilisés: Leaflet, MapBox, Bootstrap, jQuery, Chroma Js, Markdown, HighCharts

Ingénieur d'étude CNRS en communication scientifique 2012 - 2015

> - Réalisation de la synthèse scientifique des collaborations entre l'Agence de l'Eau Artois-Picardie, le laboratoire Géosystème de l'Université Lille1 (UL1), le laboratoire d'Océanologie et de Géosciences de Wimereux (UMR 8187 – ULCO, UL1, CNRS) et l'IFREMER.

> - Développement sous spip (utilisation du kit CNRS) et mise en ligne du site internet du Réseau des Stations et Observatoires Marins : resomar.cnrs.fr

2011 - 2014 Responsable de la communication et chargé de l'organisation du projet Européen DYMAPHY (Interreg IVA 2Mers) à la Maison de la Recherche en **Environnement Naturel de Wimereux**

> - Rédaction de la stratégie de communication, des rapports d'activités semestriels, de communiqués de presse

> - Création de posters, de brochures, de lettres d'information, d'articles pour la presse généraliste, d'articles pour le site internet www.dymaphy.eu

> - Organisation d'événements pour le grand public, de réunions et du colloque final

2008 - 2010 Stages d'ornithologie et sur les invertébrés dulcicoles à l'Université d'Oulu (Finlande). Stage de paléontologie sur les échinodermes crinoides du Cambrien à l'Université Lille1

Animateur BAFA gestion de groupe et organisation d'activités pour des publics 2005 - 2011 diversifiés, de la maternelle aux handicapés adultes



2016

Formations

Titre professionnel de Technicien Supérieur SIG à Idgeo Toulouse

2010 - 2011 Master 2 Fonctionnement et Gestion des Ecosystèmes Marins (FOGEM) à l'Université Lille1

2009 - 2010 Master 1 de Northern Nature and Environment à l'Université d'Oulu (Finlande) dans le cadre du programme Erasmus

2006 - 2009 Licence de Biologie des Organismes et des Populations à l'Université Lille1

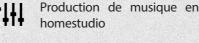


Personnel

Attestation de formation aux premiers secours (AFPS)



Amateur de jeux de société et de jeux de rôle



Travaux en cours

- Développement d'applications webmapping

- Perfectionnement en JavaScript et Python via OpenClassRoom, CodeCademy et Learn Python the Hard Way



broutinmathias@yahoo.fr



07.82.21.67.38



24 rue Parrayon 59000 Lille



29 ans



Permis B



Compétences

Logiciels SIG

OGIS ArcGIS MapInfo Bases de données **PostgreSQL** MySQL

Logiciels de PAO Illustrator **GIMP** Inkscape Langages informatique SOL

HTMI **JavaScript** CSS PHP

Techniques

Création de posters, brochures, newsletters Gestion de projet Organisation d'événements

Anglais

Lu et parlé

Aptitudes professionnelles

Capacité rédactionnelle, créativité, esprit de synthèse, adaptabilité

Retrouvez moi en ligne





