

KONTAKT

☎ 25 15 61 37

✉ mathiasfoght98@gmail.com

📍 Ludvig Holbergs Vej 13,
8230 Åbyhøj

🌐 mathiasfoght.com

UDANNELSE

2022 - 2026

ÅRHUS UNIVERSITET

- Diplomingeniør i
softwareteknologi

2021 - 2022

ÅRHUS UNIVERSITET

- Matematik

2016 - 2019

HORSENS STATSSKOLE

- STX - Matematik A, Fysik B,
Bioteknologi A

KOMPETENCER

- Analytisk tænkende
- Læringsparathed
- Agile arbejdsmetoder
- Teamwork
- Versionsstyring
- Nysgerrighed
- SOLID og arkitekturer
- CMS integrationer
- Skarpt øje for kvalitet

SPROG

- Dansk
- Engelsk

MATHIAS FOGHT

SOFTWAREINGENIØR



PROFIL

Friskt pust, der dykker ned i udfordringer med et smil. Klar på at gribe ethvert problem og tage ansvar. Jonglerer gerne med flere bolde og er kreativ i mine ideer og løsninger.

Som person fungerer jeg godt i teamarbejde, hvor jeg er nysgerrig, udadvendt, kvalitetsbevidst og god til at skabe relationer.

ERFARING

Fullstack developer & AI

2025 - Nuværende

WEXO A/S

Arbejder med udvikling i Shopware CMS, herunder videreudvikling og refaktorering af plugins. Har desuden været en central del i udviklingen af en AI-baseret code reviewer til merge requests med fokus på forbedret reasoning og dybere kontekstforståelse gennem integration med vektordatabaser.

IT-udvikler

2025-2025

V. Guldmann

Bidrog til opgradering af virksomhedens interne IT-platforme i sharepoint og implementerede Power Automate-integrationer. Dette indebar både optimering af arbejdsgange og forbedring af brugeroplevelsen på tværs af organisationen.

Frontend developer – Praktikant

2024 - 2025

IMPACT A/S

Under min praktikperiode fik jeg indblik i konsulentrollen, hvor jeg lærte at kravafklaring og samarbejde i tværfaglige teams er altafgørende. Jeg bidrog til udviklingen af moderne e-commerce løsninger med Next.js. Praktikken gav mig værdifuld erfaring med agile metoder, forventningsafstemning og dét at levere under pres.

Lagermedarbejder

2019-2021

Nordal A/S

Erfaring som lagermedarbejder med ansvar for forsendelsen. Jeg har opnået stærke prioriterings- og koordinationssevner og har lært at bevare overblikket ved flere samtidige deadlines.

MATHIAS FOGHT

SOFTWAREINGENIØR

UDVALGTE STUDIEPROJEKTER

Bachelorprojekt

2025 - 2026

I samarbejde med AMERO ApS

Udviklede en mobilapp for AMERO, hvor kunder kan scanne produkter i en butik og se produktinformation. Appen indeholder en medarbejderdel, der fungerer som en daglig hjælper til scanning, analytics og rapportering, når produkter mangler eller data ikke kan findes ved scanning.

Sprogindlæringsapp til Kina-studier på AU

2024-2024

Udviklede en sprogindlæringsapp til Kina-studier på Århus Universitet, hvor de studerende kunne øve mundtligt kinesisk gennem AI-baserede samtaler i realistiske hverdagsscenarier.

PERSONLIGE PROJEKTER

Brandt jord & Kloak ApS

2024 – 2025

[Se her](#)

Designede og udviklede en hjemmeside for min svogers firma. Der har været anvendt en techstack bestående af Next.js, Typescript og Prismic CMS. Prismic muliggjorde fleksibel contentstyring, mens Next.js sikrede høj performance. Fokus har været på clean code og SOLID principperne. Projektet gav mig indsigt i CMS-arkitektur og erfaring med at føre et projekt fra koncept til færdig løsning.

AI-baseret turistguide

2025 - 2025

Udviklede en AI-baseret turistguide, som mobilapp med geolokation, hvor brugere kunne tage et billede af en seværdighed og få præsenteret fakta og historiske oplysninger, samt stille opfølgende spørgsmål til guiden for yderligere information.

Code challenge

2025 - 2025

Deltog i en code challenge med en tidsramme på 10 timer, hvor jeg skulle udvikle en prototype-hjemmeside for en filmdatabase med integration af TMDB API. Rammerne var løse, så jeg havde frit spil til både design og teknologivalg. Fokus var på SOLID-principper og tanke bag datafetching i Next.js.

Portefølje

2024 - 2024

Udviklede personlig portefølje i Next.js og Typescript med fokus på et moderne design og for at præsentere mine kompetencer på en elegant måde.