# Mathias Hualtibamba Valerio

<u>mathiashv2014@gmail.com</u> | <u>www.linkedin.com/in/valeriomatt</u> | <u>https://github.com/MathiasHv18</u> | +51 945 090 949

Estudiante de séptimo ciclo en la carrera de Ciencias de la Computación con interés en el desarrollo de software y Data Science. Destaco por mi interés por aprender nuevas herramientas para agilizar mi trabajo, así como la pasión por el trabajo en equipo.

# **EDUCACIÓN**

# Colegio Claretiano - Lima, Perú

Educación primaria y secundaria | Graduación: diciembre 2020

## Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas (UPC) - Lima, Perú

Ciencias de la Computación | Estudiante de Séptimo Ciclo | Graduación esperada: agosto 2026

#### **CERTIFICACIONES**

- Computational Social Science University of California
- **Python for Everybody** University of Michigan
- Big Data, Artificial Intelligence, and Ethics University of California
- Retrieving, Processing, and Visualizing Data with Python University of Michigan

## **TECNOLOGÍAS**

• **Avanzado:** C++, Python, Git, Angular, Spring, MySQL, Excel, Power BI

#### **EXPERIENCIA LABORAL**

- **Reinicia360 Freelancer** (Lima, Peru; septiembre, 2023)
  - O Diseñé una landing page en colaboración con un diseñador gráfico.
  - o Construí el sitio web en Next.js.
  - O Representé el área de ingeniería de la empresa en reuniones con clientes.

#### **PROYECTOS**

- Blackjack bot | Proyecto de Inteligencia Artificial
  - El proyecto desarrolla un bot educativo para blackjack que utiliza IA para reconocer cartas, optimizar jugadas con Deep Q-Networks y detectar comportamientos adictivos mediante clustering.
- Predicción de tendencias Reddit | Proyecto de Data Science
  - Con el objetivo de generar insights al marketing digital, desarrollé un proyecto de análisis de tendencias en Reddit utilizando técnicas de data science, aplicando clustering y modelos predictivos como ARIMA para identificar y predecir temas emergentes a partir de datos de publicaciones y comentarios

# • Proyecto ReservaMentor | Desarrollo Web Full Stack

 Desarrollé una plataforma web utilizando Angular para el frontend y Spring Boot en el backend, diseñada para conectar mentores con estudiantes de manera intuitiva y única.