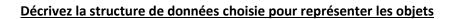
Choix techniques

<u>Le langage et les bibliothèques qui vont servir au développement</u> Quel langage et bibliothèques allez-vous utiliser ? Pourquoi ?
Décrivez la structure de données qui va être mises en place pour modéliser votre plateau. Vous
pouvez donner un exemple si nécessaire.
Décrivez la structure de données choisie pour représenter un joueur
Décrivez la structure de données choisie pour représenter les ennemis



<u>Donner une liste des sous-programmes ou des méthodes que vous pensez utiliser (préciser leur utilité, si ce n'est pas clair)</u>