

## Choix techniques

### Le langage et les bibliothèques qui vont servir au développement

Quel langage et bibliothèques allez-vous utiliser ? Pourquoi ?

Décrivez la structure de données qui va être mises en place pour modéliser votre plateau. Vous pouvez donner un exemple si nécessaire.

Décrivez la structure de données choisie pour représenter un joueur

Décrivez la structure de données choisie pour représenter les ennemis

**Décrivez la structure de données choisie pour représenter les objets**

**Donner une liste des sous-programmes ou des méthodes que vous pensez utiliser** (préciser leur utilité, si ce n'est pas clair)